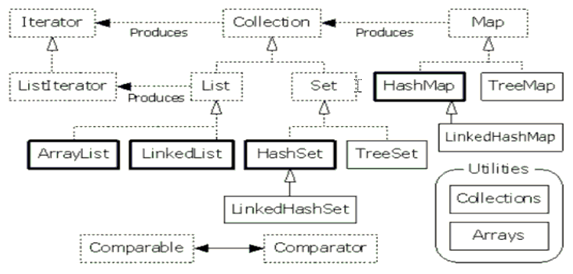
****集合****

集合特点：  
    1. 用于存储对象的容器。  
    2. 集合的长度是可变的。  
    3. 集合中不可以存储基本数据类型值。  
    集合容器因为内部的数据结构不同，有多种具体容器。  
    不断的向上抽取，就形成了集合框架



框架的顶层Collection接口：  
  
    Collection的常见方法：  
    1、添加：  
    boolean add(Object obj);  
    boolean addAll(Collection coll);  
  
    2、删除：  
    boolean remove(Object obj);  
    boolean removeAll(Collection coll);  
    void clear();  
  
    3、判断：  
    boolean contains(Object obj);  
    boolean containsAll(Collection coll);  
    boolean isEmpty();判断集合中是否有元素。  
  
    4、获取：  
    int size();  
    Iterator iterator();  
    取出元素的方式：迭代器。  
    该对象必须依赖于具体容器，因为每一个容器的数据结构都不同，所以该迭代器对象是在容器中进行内部实现的，也就是iterator方法在每个容器中的实现方式是不同的。  
    对于使用容器者而言，具体的实现不重要，只要通过容器获取到该实现的迭代器的对象即可，也就是iterator方法。  
    Iterator接口就是对所有的Collection容器进行元素取出的公共接口。  
  
    5、其他：  
    boolean retainAll(Collection coll);取交集  
    Object toArray();将集合转成数组

****List、Set****  
  
    Collection  
          |--List：有序（存入和取出的顺序一致），元素都有索引（角标），允许重复元素。  
          |--Set：元素不能重复，无序。  
  
    List：特有的常见方法。  
    有一个共性特点就是都可以操作角标。  
    1、添加  
          void add(index,element);  
          void addAll(index,collection);  
  
    2、删除  
          Object remove(index);  
  
    3、修改  
          Object set(index,element);  
  
    4、获取：  
          Object get(index);  
          int indexOf(object);  
          int lastIndexOf(object);  
          List subList(from,to);  
  
    List集合可以完成对元素的增删改查。