

1.直接插入排序

（1）基本思想：在要排序的一组数中，假设前面(n-1)[n>=2] 个数已经是排

好顺序的，现在要把第n个数插到前面的有序数中，使得这n个数

也是排好顺序的。如此反复循环，直到全部排好顺序。

（2）实例



1. 用java实现

package com.njue;

publicclass insertSort {

public insertSort(){

    inta[]={49,38,65,97,76,13,27,49,78,34,12,64,5,4,62,99,98,54,56,17,18,23,34,15,35,25,53,51};

    int temp=0;

    for(int i=1;i<a.length;i++){

       int j=i-1;

       temp=a[i];

       for(;j>=0&&temp<a[j];j--){

           a[j+1]=a[j];  //将大于temp的值整体后移一个单位

       }

       a[j+1]=temp;

    }

    for(int i=0;i<a.length;i++){

       System.out.println(a[i]);

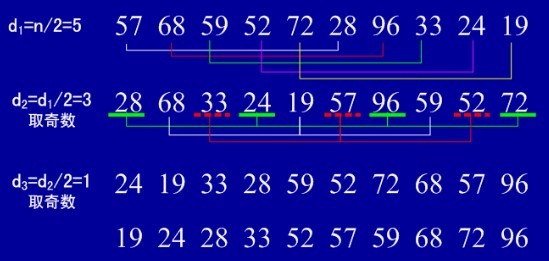
    }

}

****2.   希尔排序（最小增量排序）****

（1）基本思想：算法先将要排序的一组数按某个增量d（n/2,n为要排序数的个数）分成若干组，每组中记录的下标相差d.对每组中全部元素进行直接插入排序，然后再用一个较小的增量（d/2）对它进行分组，在每组中再进行直接插入排序。当增量减到1时，进行直接插入排序后，排序完成。

（2）实例：



（3）用java实现

publicclass shellSort {

publicshellSort(){

int a[]={1,54,6,3,78,34,12,45,56,100};

double d1=a.length;

int temp=0;

while(true){

d1= Math.ceil(d1/2);

int d=(int) d1;

for(int x=0;x<d;x++){

for(int i=x+d;i<a.length;i+=d){

int j=i-d;

temp=a[i];

for(;j>=0&&temp<a[j];j-=d){

a[j+d]=a[j];

}

a[j+d]=temp;

}

}

if(d==1){

break;

}

for(int i=0;i<a.length;i++){

System.out.println(a[i]);

}

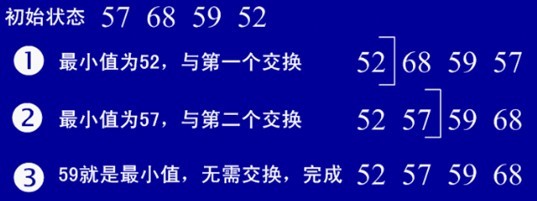
}

****3.简单选择排序****

（1）基本思想：在要排序的一组数中，选出最小的一个数与第一个位置的数交换；

然后在剩下的数当中再找最小的与第二个位置的数交换，如此循环到倒数第二个数和最后一个数比较为止。

（2）实例：



（3）用java实现

public class selectSort {

public selectSort(){

int a[]={1,54,6,3,78,34,12,45};

int position=0;

for(int i=0;i<a.length;i++){

int j=i+1;

position=i;

int temp=a[i];

for(;j<a.length;j++){

if(a[j]<temp){

temp=a[j];

position=j;

}

}

a[position]=a[i];

a[i]=temp;

}

for(int i=0;i<a.length;i++)

System.out.println(a[i]);

}

}

****4.堆排序****

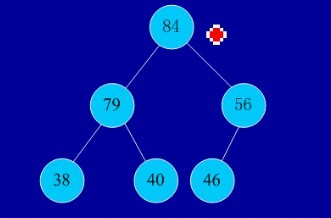
（1）基本思想：堆排序是一种树形选择排序，是对直接选择排序的有效改进。

堆的定义如下：具有n个元素的序列（h1,h2,…,hn),当且仅当满足（hi>=h2i,hi>=2i+1）或（hi<=h2i,hi<=2i+1）(i=1,2,…,n/2)时称之为堆。在这里只讨论满足前者条件的堆。由堆的定义可以看出，堆顶元素（即第一个元素）必为最大项（大顶堆）。完全二叉树可以很直观地表示堆的结构。堆顶为根，其它为左子树、右子树。初始时把要排序的数的序列看作是一棵顺序存储的二叉树，调整它们的存储序，使之成为一个堆，这时堆的根节点的数最大。然后将根节点与堆的最后一个节点交换。然后对前面(n-1)个数重新调整使之成为堆。依此类推，直到只有两个节点的堆，并对它们作交换，最后得到有n个节点的有序序列。从算法描述来看，堆排序需要两个过程，一是建立堆，二是堆顶与堆的最后一个元素交换位置。所以堆排序有两个函数组成。一是建堆的渗透函数，二是反复调用渗透函数实现排序的函数。

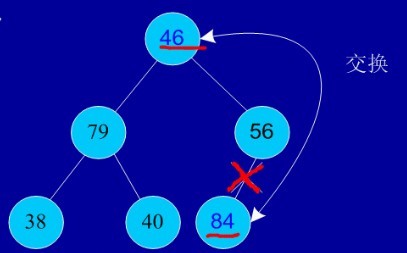
（2）实例：

初始序列：46,79,56,38,40,84

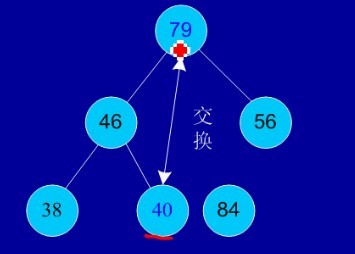
建堆：



交换，从堆中踢出最大数



剩余结点再建堆，再交换踢出最大数



依次类推：最后堆中剩余的最后两个结点交换，踢出一个，排序完成。

（3）用java实现

import java.util.Arrays;

publicclass HeapSort {

inta[]={49,38,65,97,76,13,27,49,78,34,12,64,5,4,62,99,98,54,56,17,18,23,34,15,35,25,53,51};

public HeapSort(){

heapSort(a);

}

public void heapSort(int[] a){

System.out.println("开始排序");

int arrayLength=a.length;

//循环建堆

for(int i=0;i<arrayLength-1;i++){

//建堆

buildMaxHeap(a,arrayLength-1-i);

//交换堆顶和最后一个元素

swap(a,0,arrayLength-1-i);

System.out.println(Arrays.toString(a));

}

}

private void swap(int[] data, int i, int j) {

// TODO Auto-generated method stub

int tmp=data[i];

data[i]=data[j];

data[j]=tmp;

}

//对data数组从0到lastIndex建大顶堆

privatevoid buildMaxHeap(int[] data, int lastIndex) {

// TODO Auto-generated method stub

//从lastIndex处节点（最后一个节点）的父节点开始

for(int i=(lastIndex-1)/2;i>=0;i--){

//k保存正在判断的节点

int k=i;

//如果当前k节点的子节点存在

while(k\*2+1<=lastIndex){

//k节点的左子节点的索引

int biggerIndex=2\*k+1;

//如果biggerIndex小于lastIndex，即biggerIndex+1代表的k节点的右子节点存在

if(biggerIndex<lastIndex){

//若果右子节点的值较大

if(data[biggerIndex]<data[biggerIndex+1]){

//biggerIndex总是记录较大子节点的索引

biggerIndex++;

}

}

//如果k节点的值小于其较大的子节点的值

if(data[k]<data[biggerIndex]){

//交换他们

swap(data,k,biggerIndex);

//将biggerIndex赋予k，开始while循环的下一次循环，重新保证k节点的值大于其左右子节点的值

k=biggerIndex;

}else{

break;

}

}

}

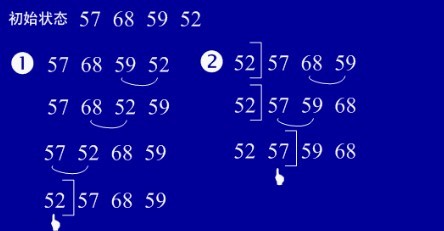
}

}

****5.冒泡排序****

（1）基本思想：在要排序的一组数中，对当前还未排好序的范围内的全部数，自上而下对相邻的两个数依次进行比较和调整，让较大的数往下沉，较小的往上冒。即：每当两相邻的数比较后发现它们的排序与排序要求相反时，就将它们互换。

（2）实例：



（3）用java实现

public class bubbleSort {

publicbubbleSort(){

inta[]={49,38,65,97,76,13,27,49,78,34,12,64,5,4,62,99,98,54,56,17,18,23,34,15,35,25,53,51};

int temp=0;

for(int i=0;i<a.length-1;i++){

for(int j=0;j<a.length-1-i;j++){

if(a[j]>a[j+1]){

temp=a[j];

a[j]=a[j+1];

a[j+1]=temp;

}

}

}

for(int i=0;i<a.length;i++){

System.out.println(a[i]);

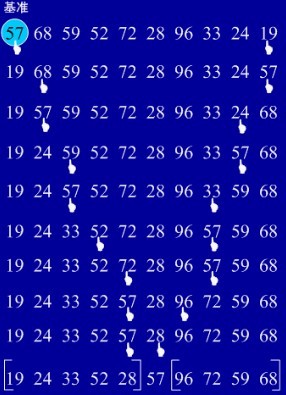
}

}

****6.快速排序****

（1）基本思想：选择一个基准元素,通常选择第一个元素或者最后一个元素,通过一趟扫描，将待排序列分成两部分,一部分比基准元素小,一部分大于等于基准元素,此时基准元素在其排好序后的正确位置,然后再用同样的方法递归地排序划分的两部分。

（2）实例：



（3）用java实现

public class quickSort {

inta[]={49,38,65,97,76,13,27,49,78,34,12,64,5,4,62,99,98,54,56,17,18,23,34,15,35,25,53,51};

public quickSort(){

quick(a);

for(int i=0;i<a.length;i++){

System.out.println(a[i]);

}

}

public int getMiddle(int[] list, int low, int high) {

int tmp =list[low]; //数组的第一个作为中轴

while (low < high){

while (low < high&& list[high] >= tmp) {

high--;

}

list[low] =list[high]; //比中轴小的记录移到低端

while (low < high&& list[low] <= tmp) {

low++;

}

list[high] =list[low]; //比中轴大的记录移到高端

}

list[low] = tmp; //中轴记录到尾

return low; //返回中轴的位置

}

public void \_quickSort(int[] list, int low, int high) {

if (low < high){

int middle =getMiddle(list, low, high); //将list数组进行一分为二

\_quickSort(list, low, middle - 1); //对低字表进行递归排序

\_quickSort(list,middle + 1, high); //对高字表进行递归排序

}

}

public void quick(int[] a2) {

if (a2.length > 0) { //查看数组是否为空

\_quickSort(a2,0, a2.length - 1);

}

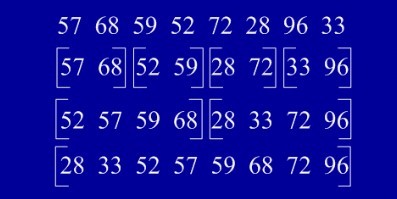
}

}

****7、归并排序****

（1）基本排序：归并（Merge）排序法是将两个（或两个以上）有序表合并成一个新的有序表，即把待排序序列分为若干个子序列，每个子序列是有序的。然后再把有序子序列合并为整体有序序列。

（2）实例：



（3）用java实现

import java.util.Arrays;

publicclass mergingSort {

inta[]={49,38,65,97,76,13,27,49,78,34,12,64,5,4,62,99,98,54,56,17,18,23,34,15,35,25,53,51};

publicmergingSort(){

sort(a,0,a.length-1);

for(int i=0;i<a.length;i++)

System.out.println(a[i]);

}

publicvoid sort(int[] data, int left, int right) {

// TODO Auto-generatedmethod stub

if(left<right){

//找出中间索引

int center=(left+right)/2;

//对左边数组进行递归

sort(data,left,center);

//对右边数组进行递归

sort(data,center+1,right);

//合并

merge(data,left,center,right);

}

}

publicvoid merge(int[] data, int left, int center, int right) {

// TODO Auto-generatedmethod stub

int [] tmpArr=newint[data.length];

int mid=center+1;

//third记录中间数组的索引

int third=left;

int tmp=left;

while(left<=center&&mid<=right){

//从两个数组中取出最小的放入中间数组

if(data[left]<=data[mid]){

tmpArr[third++]=data[left++];

}else{

tmpArr[third++]=data[mid++];

}

}

//剩余部分依次放入中间数组

while(mid<=right){

tmpArr[third++]=data[mid++];

}

while(left<=center){

tmpArr[third++]=data[left++];

}

//将中间数组中的内容复制回原数组

while(tmp<=right){

data[tmp]=tmpArr[tmp++];

}

System.out.println(Arrays.toString(data));

}

}

****8、基数排序****

（1）基本思想：将所有待比较数值（正整数）统一为同样的数位长度，数位较短的数前面补零。然后，从最低位开始，依次进行一次排序。这样从最低位排序一直到最高位排序完成以后,数列就变成一个有序序列。

（2）实例：



（3）用java实现

import java.util.ArrayList;

import java.util.List;

public class radixSort {

inta[]={49,38,65,97,76,13,27,49,78,34,12,64,5,4,62,99,98,54,101,56,17,18,23,34,15,35,25,53,51};

public radixSort(){

sort(a);

for(inti=0;i<a.length;i++){

System.out.println(a[i]);

}

}

public void sort(int[] array){

//首先确定排序的趟数;

int max=array[0];

for(inti=1;i<array.length;i++){

if(array[i]>max){

max=array[i];

}

}

int time=0;

//判断位数;

while(max>0){

max/=10;

time++;

}

//建立10个队列;

List<ArrayList> queue=newArrayList<ArrayList>();

for(int i=0;i<10;i++){

ArrayList<Integer>queue1=new ArrayList<Integer>();

queue.add(queue1);

}

//进行time次分配和收集;

for(int i=0;i<time;i++){

//分配数组元素;

for(intj=0;j<array.length;j++){

//得到数字的第time+1位数;

int x=array[j]%(int)Math.pow(10,i+1)/(int)Math.pow(10, i);

ArrayList<Integer>queue2=queue.get(x);

queue2.add(array[j]);

queue.set(x, queue2);

}

int count=0;//元素计数器;

//收集队列元素;

for(int k=0;k<10;k++){

while(queue.get(k).size()>0){

ArrayList<Integer>queue3=queue.get(k);

array[count]=queue3.get(0);

queue3.remove(0);

count++;

}

}

}

}

}