



OC Pizza

Système de gestion de pizzerias

Dossier de conception fonctionnelle

Version 1

Auteur

Sylvain Rieutor
Développeur

TABLE DES MATIÈRES

1 -Versions.....	3
2 -Introduction.....	4
2.1 -Objet du document.....	4
2.2 -Références.....	4
2.3 -Besoin du client.....	4
2.3.1 -Contexte	
.....	4
2.3.2 -Enjeux et Objectifs	
.....	5
3 -Description générale de la solution.....	6
3.1 -Les principe de fonctionnement.....	6
3.2 -Les acteurs.....	7
3.3 -Diagramme de contexte.....	8
3.4 -Diagramme de package.....	9
3.5 -User Stories.....	10
3.6 -Cycle de Vie d'une commande.....	12
4 -Le domaine fonctionnel.....	13
4.1 -Les fonctionnalités.....	13
4.2 -Package Administration.....	14
4.3 -Package Authentification.....	15
4.4 -Package Gestion de commande.....	16
5 -Description des cas d'utilisation.....	17
5.1 -Package Authentification.....	17
5.2 -Package Administration.....	20
5.3 -Package Gestion de commande.....	25

1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
SRR	01/05/20	Création du document	1

2 - INTRODUCTION

2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle du **système** de gestion de pizzeria pour le groupe **OC Pizza**.

Il est itérable et incrémentale c'est-à-dire que le client pourra faire des allers-retours entre la version initiale et ses besoins.

Il a pour objectifs :

- D'analyser les besoins du groupe.
- De décrire les fonctionnalités en vue de la conception.

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer aux documents suivants :

- **OC-DT-1** : Dossier de conception technique
- **OC-DE-1** : Dossier d'exploitation.

2.3 - Besoin du client

2.3.1 - Contexte

Ce document est itérable, il pourra être modifié en fonction des besoins du clients

OC Pizza est un jeune groupe de pizzeria en plein essor.

Créé par Franck et Lola, le groupe est spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter.

Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois.

Le groupe souhaite évoluer vers un système de gestion personnalisé.

2.3.2 - Enjeux et Objectifs

Suite aux besoins exprimés par la direction d' **OC Pizza**, le **système** permettra de:

- **Suivre une commande en temps réel**
l'ensemble des acteurs doit pouvoir connaître à tout moment l'état d'une commande.
(Validée, en préparation, préparée, en livraison, livrée)
- **Suivre le stock**
Le gérant doit pouvoir connaître l'état du stock d'ingrédients
en fonction des commandes validées, savoir quelles pizzas peuvent encore être préparées.
- **Proposer un aide-mémoire**
le pizzaiolo peut avoir un rappel de la recette des pizzas à préparer.
- **Proposer un site internet pour que le client puisse :**
 - **Passer une commande en ligne.**
En plus de la prise de commande par téléphone ou sur place.
 - **Payer la commande.**
Possibilité de payer en ligne, à la livraison ou sur place.
 - **Modifier une commande.**
Tant que la commande n'est pas « en préparation »

3 - DESCRIPTION GÉNÉRALE DE LA SOLUTION

3.1 - Les principe de fonctionnement

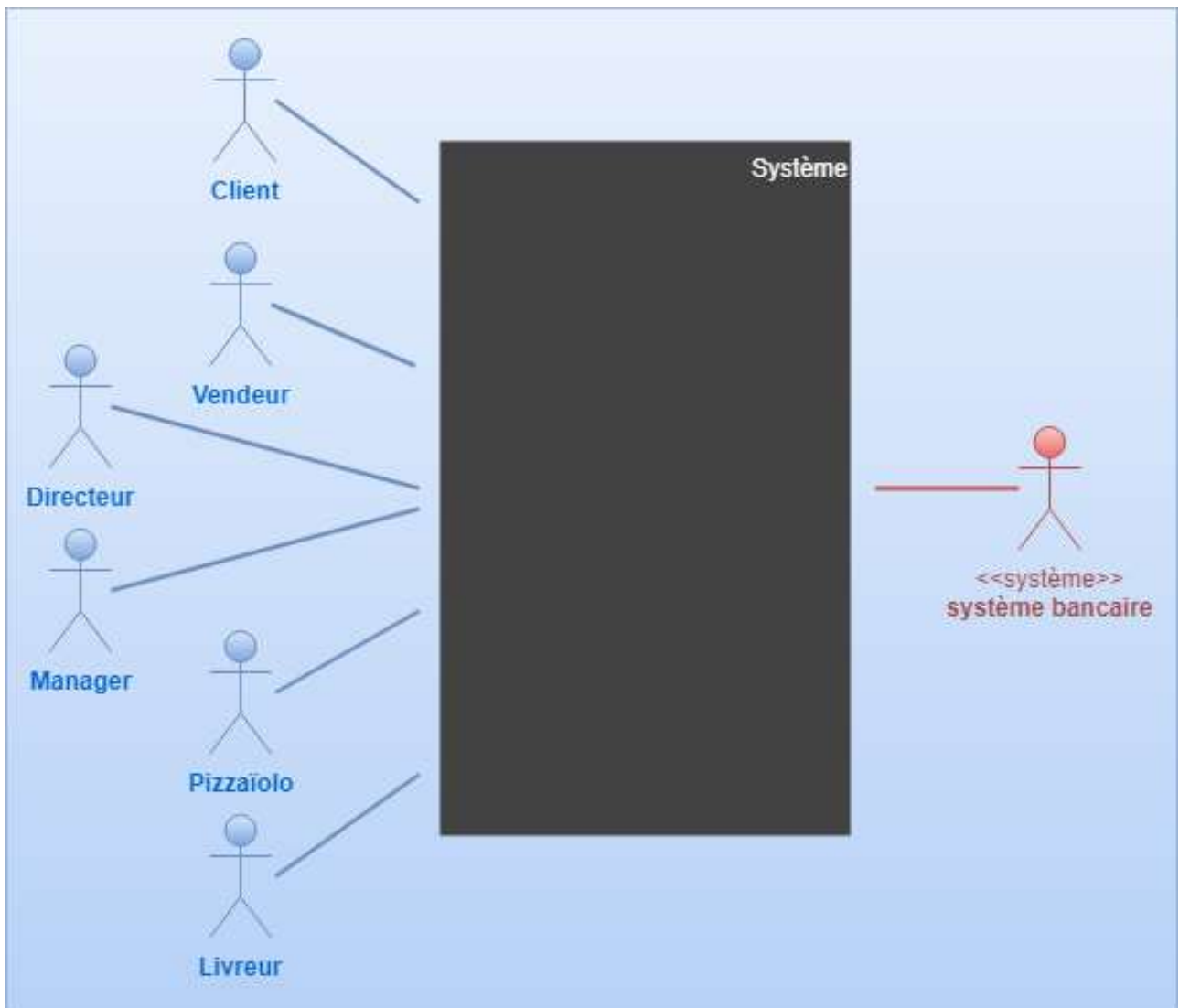
UTILISATEUR	FONCTIONNALITE
CLIENT	<ul style="list-style-type: none">▪ Consulter la carte▪ Commander▪ S'authentifier / s'inscrire▪ Choisir de payer en ligne ou à la livraison▪ Suivre la commande en temps réel▪ Modifier ou annuler la commande (selon l'état de la commande)
VENDEUR	<ul style="list-style-type: none">▪ Consulter la carte▪ Authentifier / inscrire un client▪ Prendre la commande d'un client▪ Enregistrer ou annuler un paiement▪ Consulter ou renseigner l'état d'avancement d'une commande▪ Modifier ou annuler une commande (selon l'état de la commande)
PIZZAIOLO	<ul style="list-style-type: none">▪ Recevoir les commandes▪ Accéder à l'aide-mémoire pour visualiser les recettes▪ Notifier l'avancement de la préparation
LIVREUR	<ul style="list-style-type: none">▪ Recevoir les commandes▪ Notifier l'état d'avancement de la commande « livrée »▪ Enregistrer le paiement (paiements à la livraison)
MANAGER	<ul style="list-style-type: none">▪ Consulter l'activité de la pizzeria▪ Gérer les comptes utilisateurs▪ Gérer le stock
DIRECTION	<ul style="list-style-type: none">▪ Consulter l'activité du groupe▪ Gérer les comptes utilisateurs▪ Gérer les recettes
SYSTEME BANCAIRE	<ul style="list-style-type: none">▪ Être appelé par le système pour les paiements en CB (en ligne ou sur place)

3.2 - Les acteurs

- **Le Client :** L'utilisateur qui passe une commande, en ligne, par téléphone ou au restaurant.
- **Le Vendeur :** L'utilisateur qui procède à la vente avec le client, par téléphone ou au restaurant. Peut aussi avoir le rôle de livreur
- **Le Manager :** Accède au « *reporting* », au stock de produits et aux mêmes fonctions que le vendeur.
- **Le Directeur :** Peut gérer les recettes, les comptes utilisateurs et accède aux mêmes fonctions que le Manager.
- **Le Pizzaiolo :** L'utilisateur qui prépare les commandes
- **Le Livreur :** L'utilisateur qui remet la commande au client. (Livraison ou sur place)
- **Système :** Système bancaire sécurisé qui permet le règlement d'une commande.

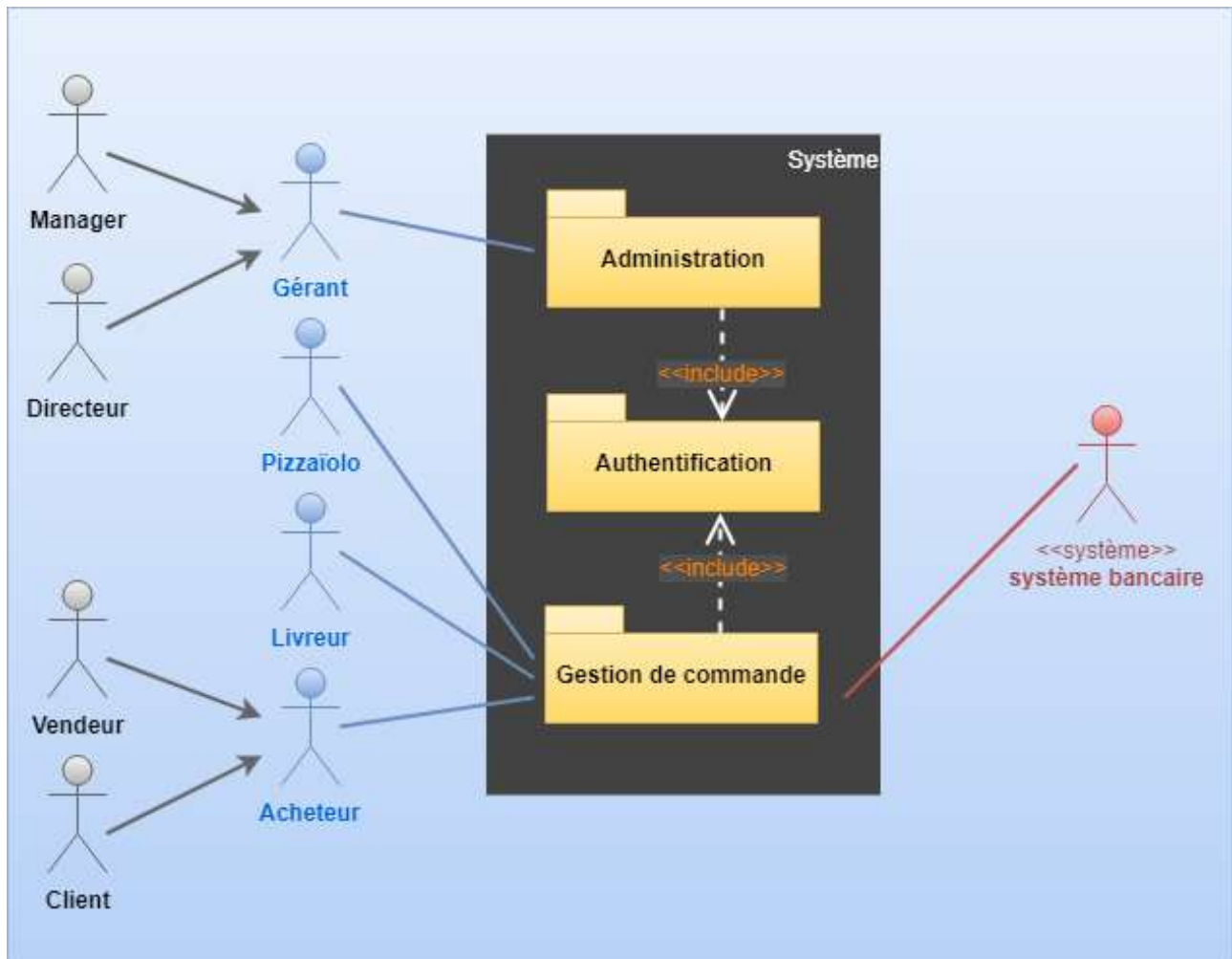
3.3 - Diagramme de contexte

Le diagramme de contexte représente les interactions des acteurs avec le système.



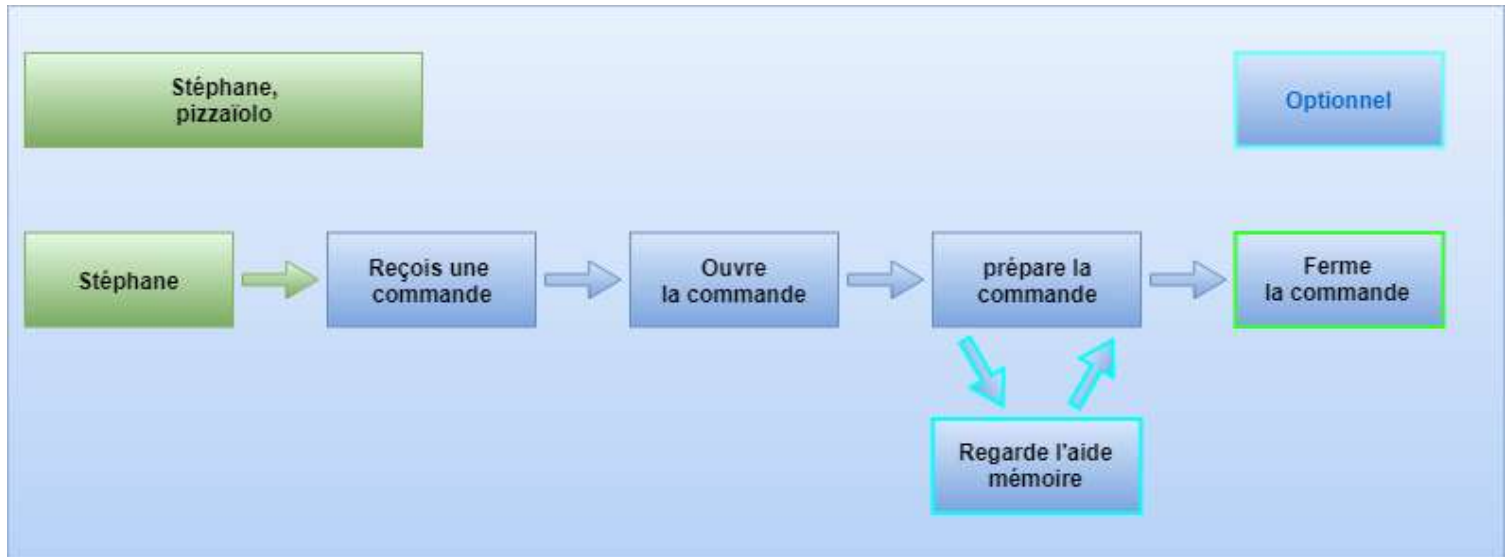
3.4 - Diagramme de package

Le diagramme de package représente les relations entre les packages composant le système

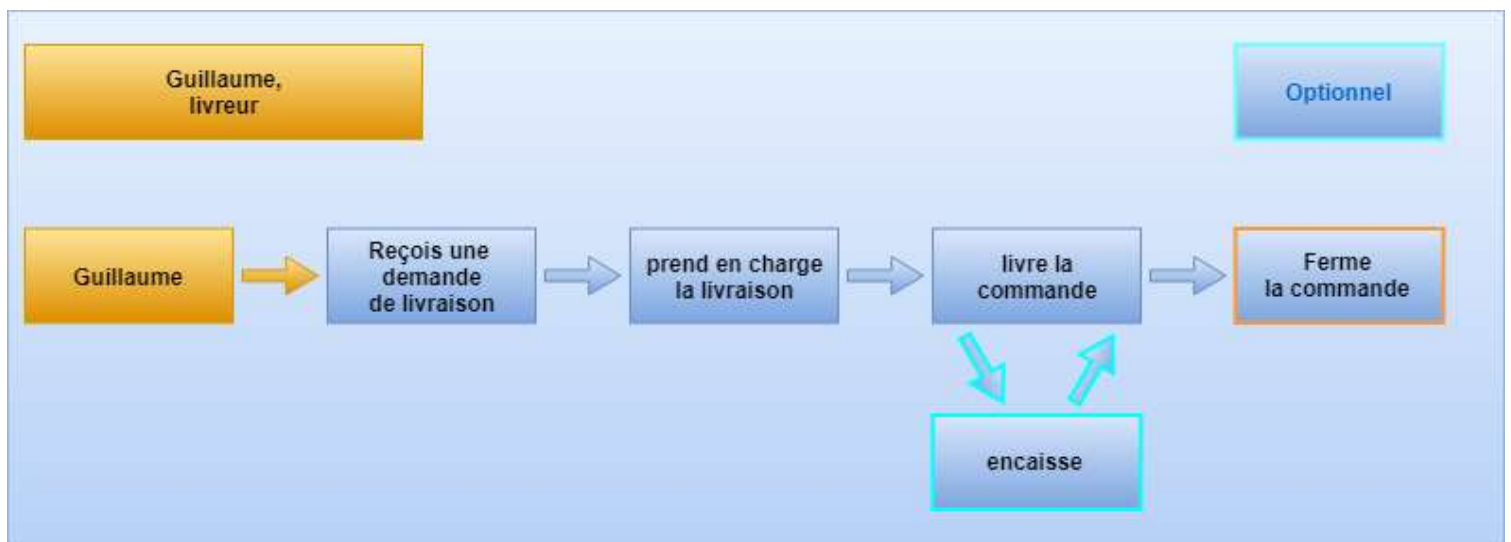


3.5 - User Stories

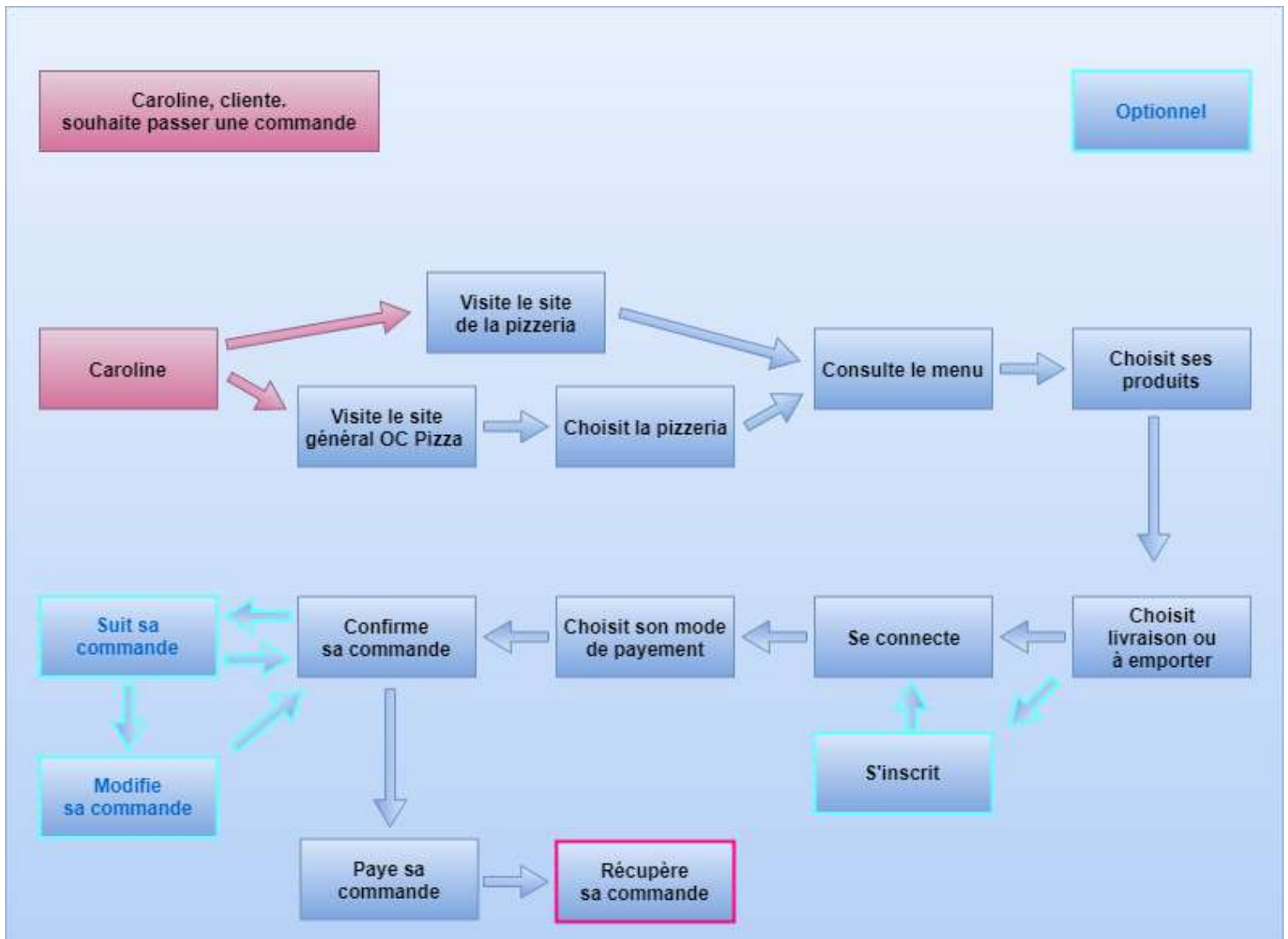
Le pizzaïolo



Le Livreur

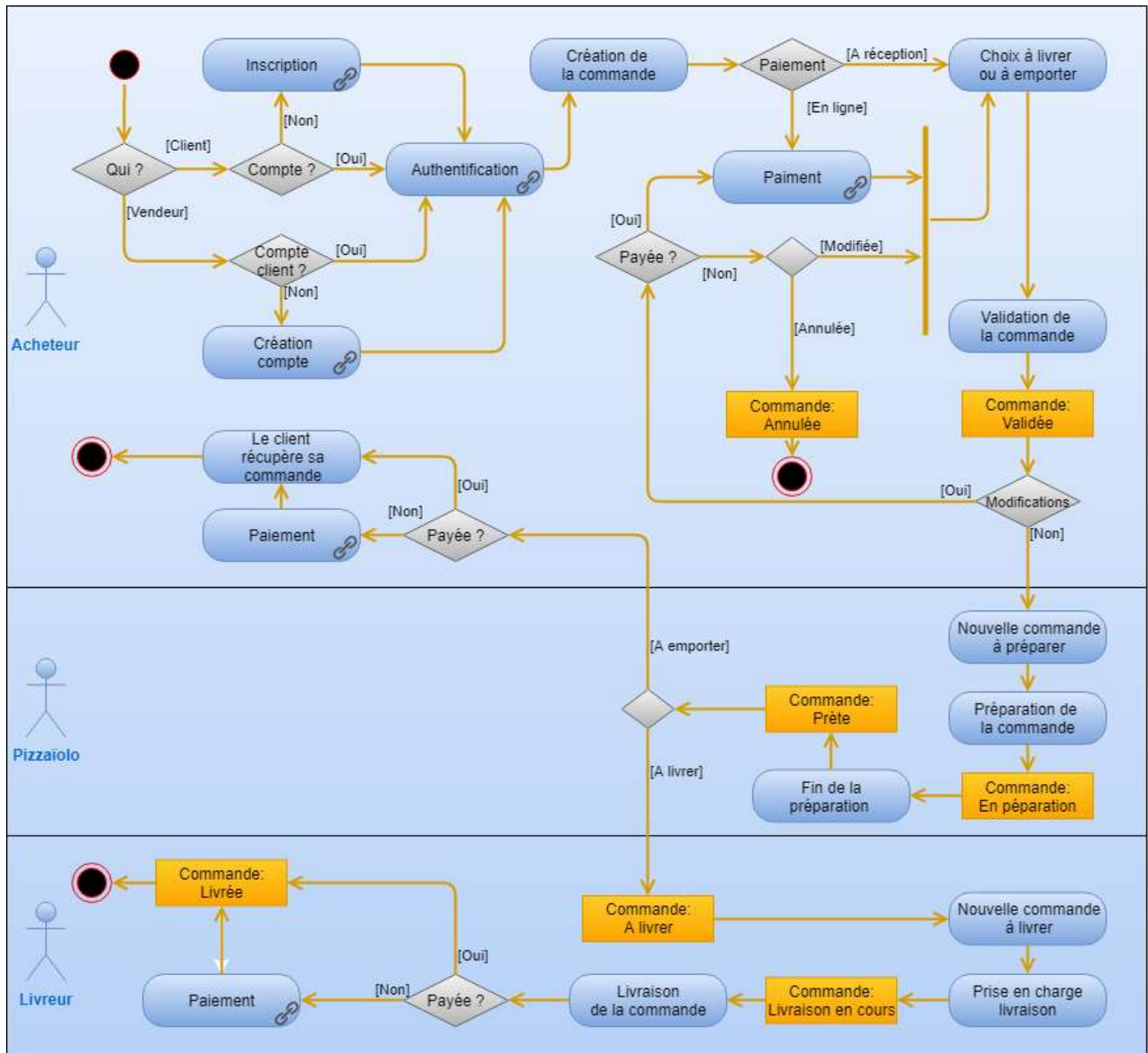


Un client passe une commande en ligne



3.6 - Cycle de Vie d'une commande

Diagramme d'activité



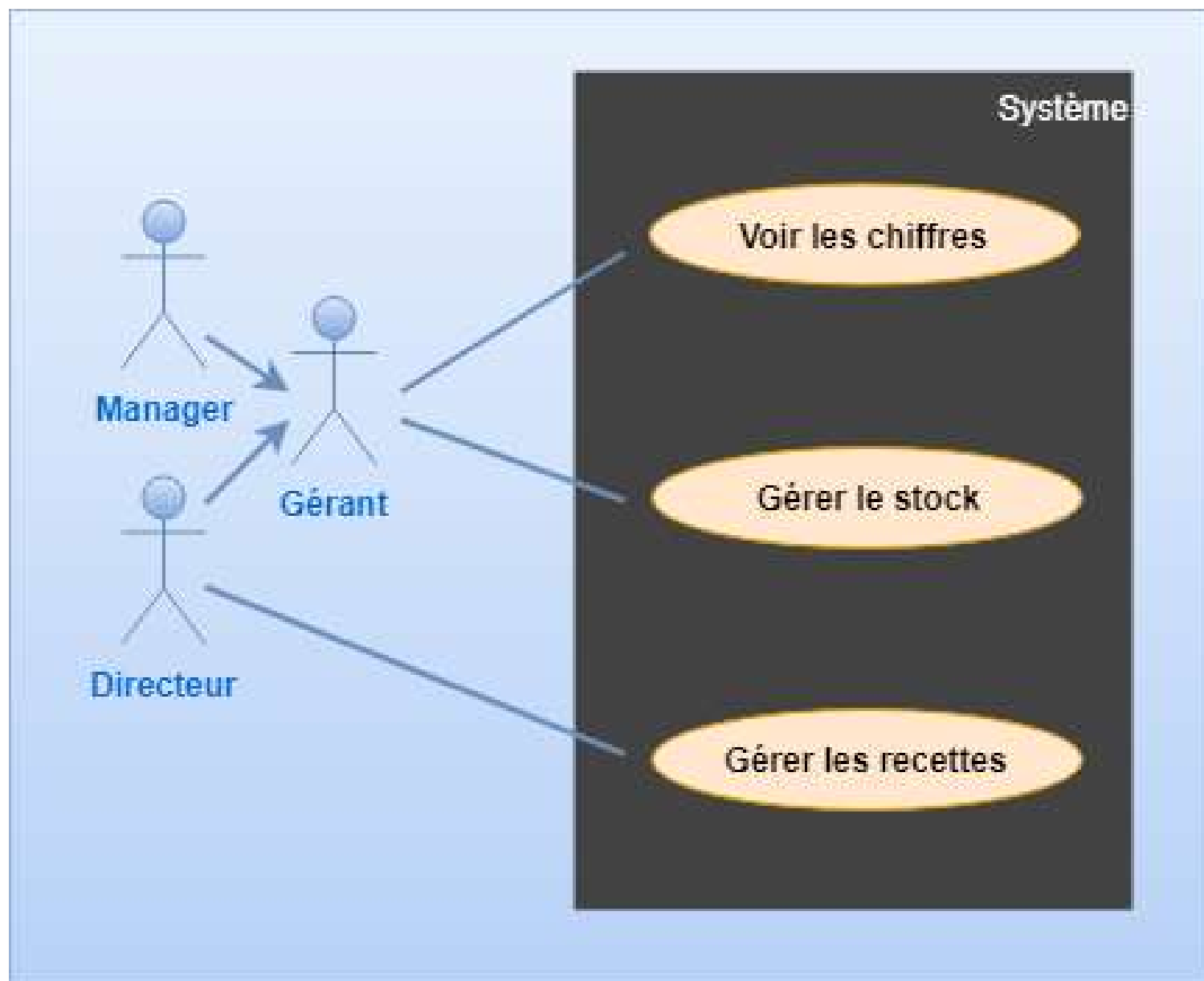
4 - LE DOMAINE FONCTIONNEL

4.1 - Les fonctionnalités

PACKAGE	FONCTIONNALITE	N°
Authentification	S'inscrire	<u>1</u>
Authentification	S'authentifier	<u>2</u>
Authentification	Gérer les comptes utilisateurs	<u>3</u>
Administration	Voir les chiffres	<u>4</u>
Administration	Gérer le stock	<u>5</u>
Administration	Gérer les recettes	<u>6</u>
Gestion de commande	Commander	<u>7</u>
Gestion de commande	Consulter la carte	<u>8</u>
Gestion de commande	Choisir la/les pizza(s)	<u>9</u>
Gestion de commande	Suivi de stock	<u>10</u>
Gestion de commande	Sélection du restaurant	<u>11</u>
Gestion de commande	Payer la commande en ligne	<u>12.1</u>
Gestion de commande	Payer la commande à réception	<u>12.2</u>
Gestion de commande	Modifier la commande	<u>13</u>
Gestion de commande	Préparer la commande	<u>14</u>
Gestion de commande	Livrer la commande	<u>15</u>
Gestion de commande	Suivre l'état de la commande	-

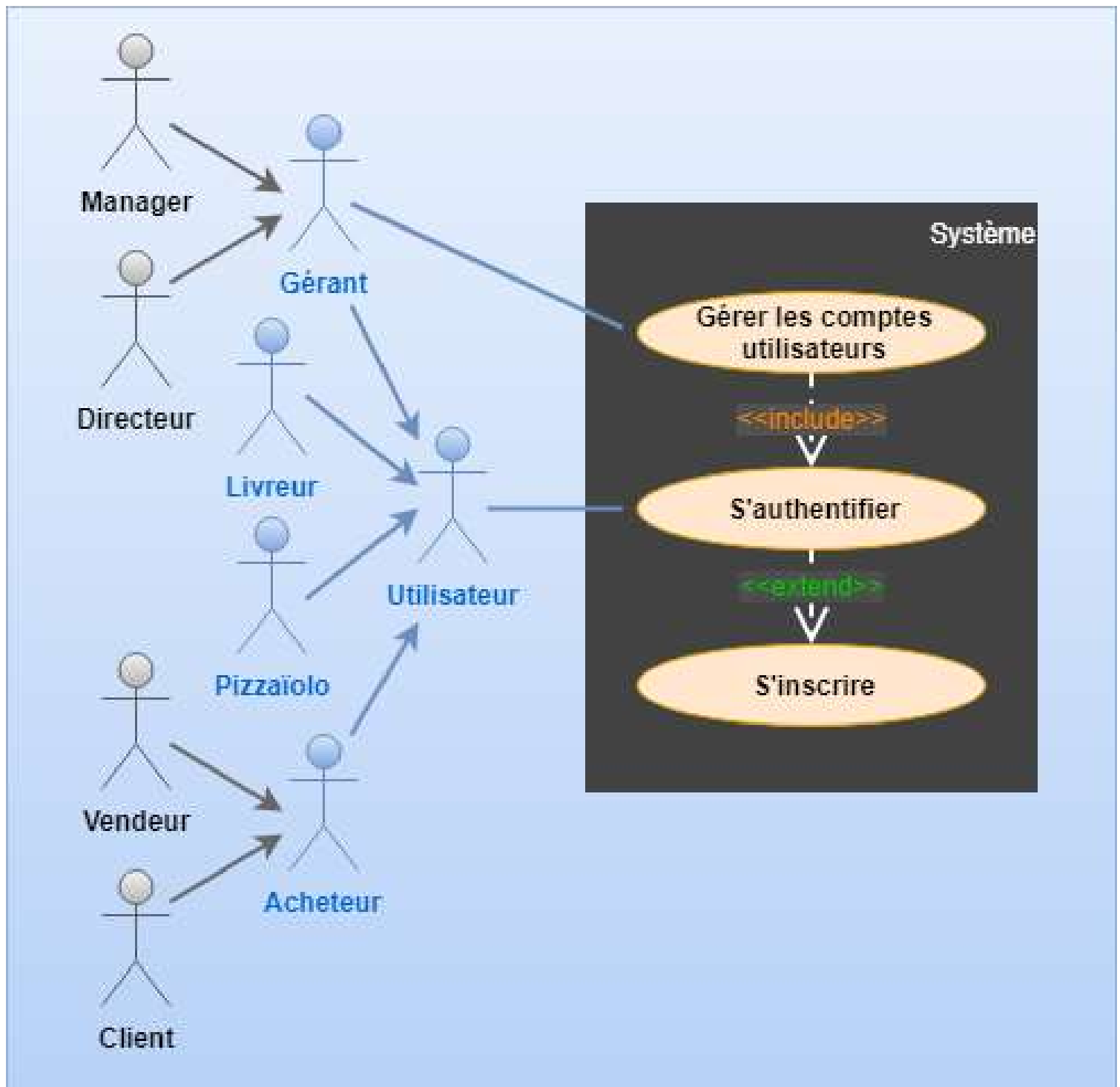
4.2 - Package Administration

Diagramme Administration



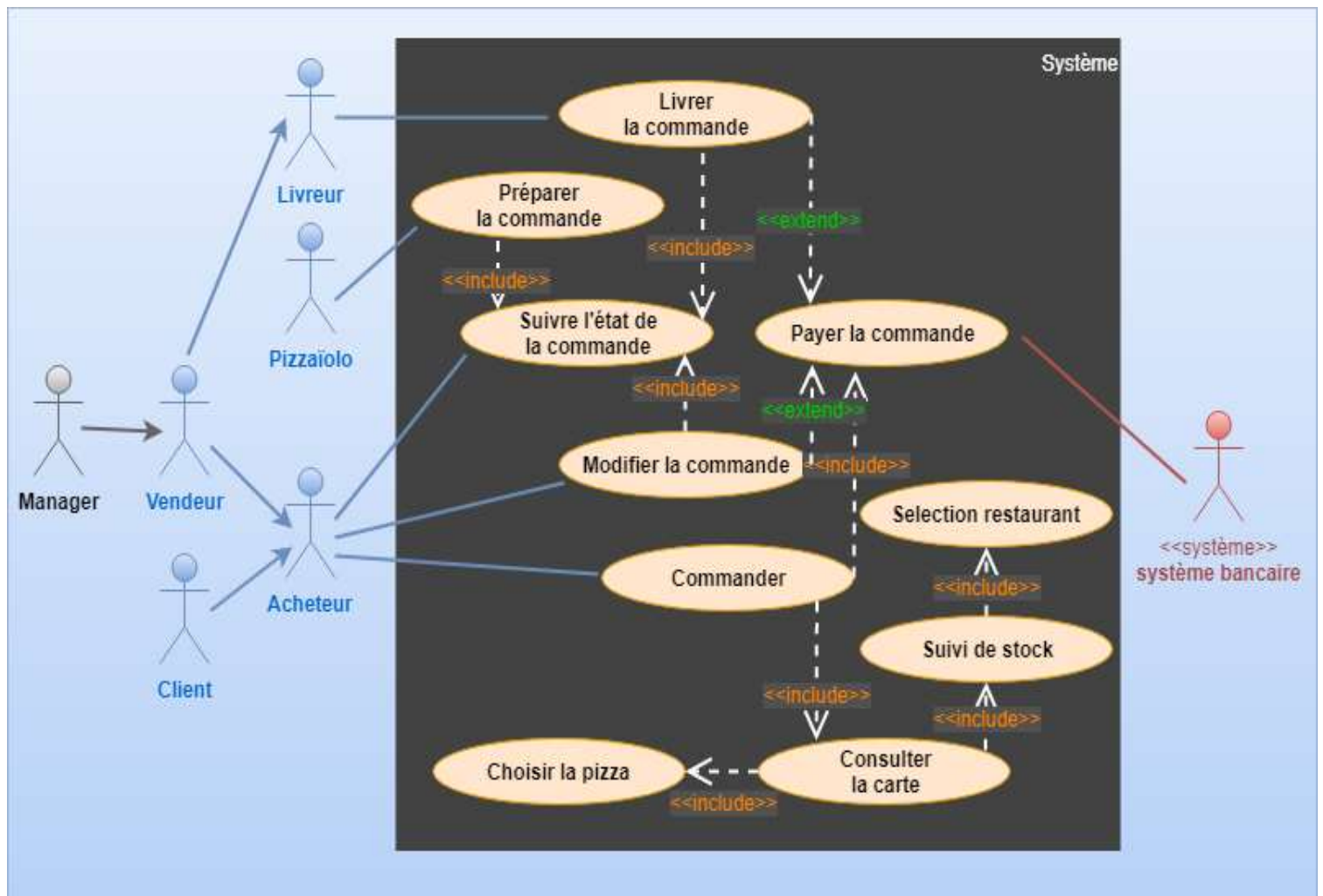
4.3 - Package Authentication

Diagramme Authentication



4.4 - Package Gestion de commande

Diagramme Gestion de commande



5 - DESCRIPTION DES CAS D'UTILISATION

5.1 - Package Authentification

Package		Authentification
Cas n°		N° 1
Nom		S'inscrire
Identification	Acteur	utilisateur (Acheteur (client, vendeur))
	Description	L'utilisateur souhaite créer un compte client
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	L'utilisateur a cliqué sur s'inscrire ou le système appelle le cas
	Démarrage	L'utilisateur consulte la page d'inscription
Description	Scénario nominal	<p>1. Le système affiche le formulaire d'inscription</p> <p>2. L'<u>utilisateur</u> renseigne son identité, son âge, son adresse, son numéro de téléphone, son adresse mail, un identifiant, un mot de passe et valide.</p> <p>3. le système enregistre les données de l'<u>utilisateur</u> dans la base de données et envoie un mail de confirmation de création de compte.</p>
	Scénarios d'exception	2.1 L' <u>utilisateur</u> quitte la page.
Fin	Scénario nominal	Fin au point 3 (compte créé)
	Scénarios d'exception	Fin au point 2.1 L' <u>utilisateur</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
	Post-conditions	Scénario nominal : Le compte utilisateur a été créé

Package		Authentification
Cas n°		N° 2
Nom		S'authentifier
Identification	Acteur	utilisateur (Acheteur, Gérant, Pizzaiolo, Livreur)
	Description	L'utilisateur souhaite commander en ligne
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	L'utilisateur a cliqué sur s'authentifier
	Démarrage	L'utilisateur consulte la page d'authentification
Description	Scénario nominal	1. Le système demande à l' <i>utilisateur</i> de saisir son identifiant et son mot de passe
		2. L' <i>utilisateur</i> saisit son identifiant, son mot de passe et valide.
		3. Le système vérifie les informations et trouve le compte
		4. Le système relie l'utilisateur au compte
	Scénarios alternatifs	L' <i>utilisateur</i> n'a pas de compte
		3.a le système ne trouve pas l'identifiant
		3.b Le système appelle le cas d'utilisation interne 1 « S'inscrire »
		L' <i>utilisateur</i> saisit un mauvais mot de passe
		3.a.1 le système ne trouve pas de correspondance avec l'identifiant
		Reprise du scénario nominal à l'étape 1
	Scénarios d'exception	2.1 L' <i>utilisateur</i> quitte la page.
Fin	Scénario nominal	Fin au point 4 (utilisateur authentifié)
	Scénarios alternatif	Fin au point 3.b
		Fin au point 3.a.1 Reprise du scénario nominal à l'étape 1
	Scénarios d'exception	Fin au point 2.1 L' <i>utilisateur</i> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
	Post-conditions	Scénario nominal : L'utilisateur est authentifié

	Package	Authentification
	Cas n°	N° 3
	Nom	Gérer les comptes utilisateur
Identification	Acteur	Gérant (Manager, Directeur)
	Description	Le Gérant souhaite ajouter ou modifier un compte utilisateur
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	Le Gérant est authentifié et clique sur gérer les comptes utilisateurs
	Démarrage	Le gérant consulte la base de donnée des comptes utilisateurs
Description	Scénario nominal	1. Le système affiche la liste des comptes utilisateurs
		2. Le <u>gérant</u> clique sur « créer un compte utilisateur »
		3. Le système affiche le formulaire de création de compte utilisateurs
		4. Le <u>gérant</u> renseigne les informations du nouvel utilisateur (Nom, role, identifiants)
		5. le système enregistre les données de l' <u>utilisateur</u> dans la base de données et envoie un mail de confirmation de création de compte.
	Scénarios alternatifs	Modification de compte
		2.a Le <u>gérant</u> sélectionne le compte à modifier
		2.b Le système affiche les données du compte utilisateur
		2.c Le <u>gérant</u> modifie ou supprime les données
		2.d Le système enregistre les modifications
	Scénarios d'exception	2.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.
		4.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.
		2.a.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.
		2.c.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.

Fin	Scénario nominal	Fin au point 5 (compte utilisateur créé)
	Scénarios alternatif	Fin au point 2.d (compte utilisateur modifié)
	Scénarios d'exception	Fin au point 2.1 Le <u>gérant</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 4.1 Le <u>gérant</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 2.a.1 Le <u>gérant</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 2.c.1 Le <u>gérant</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
	Post-conditions	Scénario nominal : Le nouvel utilisateur est créé
		Scénario nominal : Les données de l'utilisateur sont modifiées

5.2 - Package Administration

	Package	Administration
	Cas n°	N° 4
	Nom	Voir les chiffres
Identification	Acteur	Gérant (Manager, Directeur)
	Description	Le Gérant souhaite consulter le « <i>reporting</i> »
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	Le Gérant est authentifié et clique sur « <i>reporting</i> »
	Démarrage	Le gérant consulte la base de données des chiffres
Description	Scénario nominal	1. Le système affiche la liste des restaurants et l'option « <i>tout</i> »
		2. Le <u>gérant</u> clique sur l'élément à consulter
		3. Le système affiche le « <i>reporting</i> »
		4 Le <u>gérant</u> quitte la page.
	Scénarios d'exception	2.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.
Fin	Scénario nominal	Fin au point 4
	Scénarios d'exception	Fin au point 2.1 Le <u>gérant</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.

Package		Administration
Cas n°		N° 5
Nom		Gérer le stock
Identification	Acteur	Gérant (Manager, Directeur)
	Description	Le Gérant souhaite consulter le stock
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	Le Gérant est authentifié et clique sur « <i>stock</i> »
	Démarrage	Le gérant consulte la base de donnée du stock
Description	Scénario nominal	1. Le système affiche le stock
		2. Le <u>gérant</u> clique sur «entrée de stock »
		3. Le système affiche le formulaire d'entrée de stock
		4 Le <u>gérant</u> saisit les entrées et valide
		5. Le système enregistre les données
	Scénarios alternatifs	Le gérant consulte simplement le stock
Fin	Scénarios d'exception	2.a Le <u>gérant</u> consulte le stock
		2.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.
		4.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.
		Fin au point 5
		Fin au point 2.a
	Post-conditions	Scénario nominal : Le stock est mis à jour

Package		Administration
Cas n°		N° 6
Nom		Gérer les recettes
Identification	Acteur	Gérant (Manager, Directeur)
	Description	Le Gérant souhaite consulter le stock
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	Le Gérant est authentifié et clique sur « <i>recettes</i> »
	Démarrage	Le gérant consulte la base de donnée des recettes
Description	Scénario nominal	1. Le système affiche la liste des pizzas
		2. Le <u>gérant</u> clique sur la pizza à modifier
		3. Le système affiche la recette de la pizza sélectionnée
		4 Le <u>gérant</u> clique sur « modifier la recette »
		5. Le système affiche le formulaire recette
		6 Le <u>gérant</u> saisit les données et valide
		7. Le système enregistre les données
	Scénarios alternatifs	Le gérant ajoute une pizza
		2.a Le <u>gérant</u> clique sur « ajouter une pizza »
		Reprise du scénario nominal à l'étape 5
	Scénarios d'exception	2.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.
		4.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.
		6.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.
		2.a.1 Le <u>gérant</u> quitte la page.

Fin	Scénario nominal	Fin au point 7
	Scénarios alternatifs	Fin au point 2.a
		Reprise du scénario nominal à l'étape 5
	Scénarios d'exception	Fin au point 2.1 Le <u>gérant</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 4.1 Le <u>gérant</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 6.1 Le <u>gérant</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 2.a.1 Le <u>gérant</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
	Post-conditions	Scénario nominal : la recette est enregistrée

5.3 - Package Gestion de commande

Package		Gestion de commande
Cas n°		N° 7
Nom		Commander
Identification	Acteur	Acheteur (client, vendeur)
	Description	L'utilisateur souhaite commander en ligne
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	L'acheteur est authentifié (Authentification « s'authentifier »)
	Démarrage	L'utilisateur clique sur « commander »
Description	Scénario nominal	1. Le système appelle le cas d'utilisation interne 8 « Choisir le produit ».
		2. Le système appelle le cas d'utilisation interne 2 « S'authentifier ».
		3. Le système demande au client son choix de livraison : « A emporter » ou « Livraison à domicile ».
		4. L' <u>acheteur</u> renseigne son choix de livraison et valide.
		5. Le système demande à l' <u>acheteur</u> son choix de paiement : « Paiement en ligne » ou « Paiement à réception ».
		6. L' <u>acheteur</u> choisit le paiement en ligne et valide.
		7. Le système appelle le cas d'utilisation interne 12.1 « Payer la commande en ligne ».
		8. Le système confirme à l' <u>acheteur</u> sa commande par mail
		9. Le système affiche le statut « Commande validée ».
		10. Le système met à jour le stock
	Scénarios alternatifs	L'utilisateur choisit de payer à réception
		6.a L' <u>acheteur</u> choisit le payement à réception
	Scénarios d'exception	Reprise du scénario nominal à l'étape 8
		4.1 L' <u>acheteur</u> quitte la page.
		6.1 L' <u>acheteur</u> quitte la page.

Fin	Scénario nominal	Fin au point 10 (stock mis a jour)
	Scénarios alternatif	Fin au point 6.d Reprise du scénario nominal à l'étape 8
	Scénarios d'exception	Fin au point 4.1 L' <u>acheteur</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 6.1 L' <u>acheteur</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
	Post-conditions	Scénario nominal : La commande est validée et payée
		Scénario alternatif: La commande est validée

Package		Gestion de commande
Cas n°		N° 8
Nom		Consulter la carte
Identification	Acteur	Acheteur (client, vendeur)
	Description	L'utilisateur souhaite choisir sa/ses pizzas
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	L'acheteur à sélectionner le restaurant « sélection du restaurant »
	Démarrage	L'utilisateur clique sur « consulter la carte » ou appel du cas par le système
Description	Scénario nominal	1. Le système affiche la carte à jour des pizzas
		2. L' <u>acheteur</u> clique pour « choisir un prroduit »
		3. Le système appelle le cas d'utilisation interne 9 « choisir un produit ».
	Scénarios alternatif	2.a L' <u>acheteur</u> quitte la page
Fin	Scénario nominal	Fin au point 3
	Scénarios alternatif	Fin au point 2.a L' <u>acheteur</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.

Package		Gestion de commande
Cas n°		N° 9
Nom		Choisir la pizza
Identification	Acteur	Acheteur (client, vendeur)
	Description	L'utilisateur souhaite choisir sa/ses pizzas
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	L'acheteur consulte la carte « consulter la carte »
	Démarrage	L'acheteur veut choisir des produits
Description	Scénario nominal	1. L' <u>acheteur</u> sélectionne le/les produits et valide son choix
		2. Le système affiche un résumé de la commande et demande confirmation
		3. L' <u>acheteur</u> clique sur « confirmer »
	Scénarios alternatif	L' <u>acheteur</u> veut modifier
		3.a L' <u>acheteur</u> clique sur « modifier »
		Reprise du scénario nominal à l'étape 1
	Scénarios d'exception	1.1 L' <u>acheteur</u> quitte la page.
		3.1 L' <u>acheteur</u> quitte la page.
Fin	Scénario nominal	Fin au point 3
	Scénarios alternatif	Fin au point 3.a Reprise du scénario nominal à l'étape 1
	Scénarios d'exception	Fin au point 1.1 L' <u>acheteur</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 3.1 L' <u>acheteur</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.

Package		Gestion de commande
Cas n°		N° 10
Nom		Suivi de stock
Identification	Acteur	Système
	Description	Modifier le stock après une commande
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	la commande est en préparation
	Démarrage	Appel du cas par le système
Description	Scénario nominal	1. Le système regarde les sproduits nécessaires pour la commande
		2. Le système sort les produits du stock
		3. Le système met à jour la liste des pizzas de la carte
Fin	Scénario nominal	Fin au point 3
	Post-conditions	Scénario nominal : Le stock est à jour

Package		Gestion de commande
Cas n°		N° 11
Nom		Sélection du restaurant
Identification	Acteur	Client
	Description	Le client choisit le restaurant proche de lui
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	le client visite le site OC pizza
	Démarrage	Page d'accueil d'OC Pizza
Description	Scénario nominal	1. Le <u>client</u> clique sur « slection du restaurant »
		2. Le système affiche les restaurants
		3. Le <u>client</u> choisit un restaurant
		4. Le système affiche la page du restaurant
		5. Le <u>client</u> clique sur « voir la carte »
		6. Le système appelle le cas d'utilisation interne 8 « Consulter la carte ».
	Scénarios alternatif	L' <u>acheteur</u> veut changer de restaurant
		5.a Le <u>client</u> clique sur « changer de restaurant »
		Reprise du scénario nominal à l'étape 2
	Scénarios d'exception	1.1 Le <u>client</u> quitte la page.
		3.1 Le <u>client</u> quitte la page.
		5.1 Le <u>client</u> quitte la page.
		5.a.1 Le <u>client</u> quitte la page.

Fin	Scénario nominal	Fin au point 6
	Scénarios alternatif	Fin au point 5.a
		Reprise du scénario nominal à l'étape 2
	Scénarios d'exception	Fin au point 1.1 Le <u>client</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 3.1 Le <u>client</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 5.1 Le <u>client</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 5.a.1 Le <u>client</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.

Package		Gestion de commande
Cas n°		N° 12.1
Nom		Payer la commande en ligne
Identification	Acteur	Acheteur (client, vendeur)
	Description	L'acheteur souhaite payer la commande
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	L'acheteur choisit le paiement en ligne « commander »
	Démarrage	L'acheteur clique sur « payer la commande »
Description	Scénario nominal	1. Le système affiche l'interface de paiement
		2. L' <u>acheteur</u> saisit les informations bancaires
		3. Le système vérifie les informations
		4. Le système confirme les informations
		5. Le système met le paiement en attente
	Scénarios alternatif	Mauvaise informations bancaires
		4.a Le système ne confirme pas les informations
Fin	Scénarios d'exception	Reprise du scénario nominal à l'étape 2
		2.1 L' <u>acheteur</u> quitte la page.
	Scénario nominal	Fin au point 5
	Scénarios alternatif	Fin au point 4.a
		Reprise du scénario nominal à l'étape 2
	Scénarios d'exception	Fin au point 2.1 L' <u>acheteur</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
	Post-conditions	Scénario nominal : le paiement est en attente

Package		Gestion de commande
Cas n°		N° 12.2
Nom		Payer la commande à réception
Identification	Acteur	Livreur (livreur, vendeur)
	Description	Le livreur remet la commande au client
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	L'acheteur choisit le paiement à réception
	Démarrage	L'acheteur clique sur « payer la commande »
Description	Scénario nominal	1. Le système affiche le montant à payer
		2. Le <u>livreur</u> encaisse le paiement
		3. Le système affiche le statut « Commande soldée ».
Fin	Scénario nominal	Fin au point 3
	Post-conditions	Scénario nominal : la commande est soldée

Package		Gestion de commande
Cas n°		N° 13
Nom		Modifier la commande
Identification	Acteur	Acheteur (client, vendeur)
	Description	L'acheteur souhaite modifier sa commande
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	L'acheteur a validé une commande
	Démarrage	L'acheteur consulte la commande
Description	Scénario nominal	1. Le système affiche la commande et sont statut
		2. L' <u>acheteur</u> clique sur « modifier ».
		3. Le système affiche le dtails de la commande
		4. L' <u>acheteur</u> saisit les modifications
		5. Le système enregistre les modifications
	Scénarios alternatifs	la commande est en préparation
Fin	Scénarios d'exception	3.a Le système ainforme l' <u>acheteur</u> que la commande ne peut être modifiée
		2.1 L' <u>acheteur</u> quitte la page.
		4.1 L' <u>acheteur</u> quitte la page.
		Fin au point 5
		Fin au point 3.a
	Post-conditions	Scénario nominal : La commande est modifiée

Package		Gestion de commande
Cas n°		N° 14
Nom		Préparer la commande
Identification	Acteur	Pizzaïolo
	Description	Le pizzaïolo prend en charge une commande
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	La commande est validée
	Démarrage	le pizzaïolo regarde la liste des commandes
Description	Scénario nominal	1. Le système affiche les commandes à préparer.
		2. Le <u>pizzaïolo</u> clique sur la comande à préparer
		3. Le système passe le statut de la commande à « en préparation »
		4. Le système affiche la liste des pizzas de la commande
		5. Le <u>pizzaïolo</u> prépare les pizzas puis ferme la commande
		6. Le système passe le statut de la commande à « prête »
	Scénarios alternatifs	<i>Le pizzaïolo souhaite voir l'aide mémoire</i>
		5.a Le <u>pizzaïolo</u> clique sur une pizza
		5.b Le système affiche la recette
		5.c Le <u>pizzaïolo</u> ferme la recette
		Reprise du scénario nominal à l'étape 5
	Scénarios d'exception	2.1 Le <u>pizzaïolo</u> quitte la page.
		5.1 Le <u>pizzaïolo</u> quitte la page.
		5.a.1 Le <u>pizzaïolo</u> quitte la page.
		5.c.1 Le <u>pizzaïolo</u> quitte la page.

Fin	Scénario nominal	Fin au point 6
	Scénarios alternatif	Fin au point 5.c Reprise du scénario nominal à l'étape 5
	Scénarios d'exception	Fin au point 2.1 <u>Le pizzaïolo</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 5.1 <u>Le pizzaïolo</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 5.a.1 <u>Le pizzaïolo</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
		Fin au point 5.c.1 <u>Le pizzaïolo</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
	Post-conditions	Scénario nominal : La commande est prête

Package		Gestion de commande
Cas n°		N° 15
Nom		Livrer la commande
Identification	Acteur	Livreur (livreur, vendeur)
	Description	Le livreur remet la commande au client
	Auteur	Sylvain Rieutor
	Date	14/10/19
	Pré-conditions	La commande est prête
	Démarrage	Le livreur remet la commande au client
Description	Scénario nominal	1. Le système affiche les information de la comande a livrer
		2. Le <u>livreur</u> livre la commande
		3. Le système appelle le cas d'utilisation interne 12.2 « Payer la commande à réception ».
		4. Le système appelle passe le statut de la commande à « livrée ».
	Scénarios alternatifs	La commande a été payée en ligne
		3.a Le système vérifie le montant et effectue le paiement en attente
Fin	Scénarios d'exception	Reprise du scénario nominal à l'étape 4
		4.1 Le <u>livreur</u> quitte la page.
	Scénario nominal	Fin au point 4
	Scénarios alternatif	Fin au point 3.a Reprise du scénario nominal à l'étape 4
	Scénarios d'exception	Fin au point 4.1 le <u>livreur</u> a quitté la page, fin du cas d'utilisation.
Post-conditions		Scénario nominal : la commande est livrée