

Comment jouer ?

1) : Choisir la version du jeu

```
choose version -> press '1' for the simplified version or '2' for the complete one
1
simplified version has been chosen
```

Il y a 2 versions possibles: la simplifiée et la complète.

*Pour choisir la version simplifiée : presser touche '1'

*Pour choisir la version complète : presser touche '2'

2) Plateau Central

```
complete version has been chosen
| green yellow | | | | | o | | | | | o | | | | | o | | | []
price:6$ time:5 buttons:20
```

Ceci représente le plateau central (54 cases) sous la forme d'un circuit en ligne droite.

Dans la version simplifié : il y a 9 boutons sur le plateau.

Dans la version complète : il y a 9 boutons et 5 pièces de cuir sur le plateau.

`o` = bouton

`[]` = pièce de cuir

`green yellow` = 2 pions (vert et jaune) qu'on place au début sur la 1^{er} case du plateau central. Un pion par joueur.

```
price:6$ time:5 buttons:20
**
**
price:10$ time:5 buttons:30
**
**
*
*
price:3$ time:6 buttons:20
**
**
**
price:4$ time:2 buttons:00
***
***
price:3$ time:1 buttons:00
*
**
price:2$ time:3 buttons:00
***
***
*
***
```

3) Cercle de pièces

Ceci représente le cercle de pièces autour du plateau central.

Ici, on a 6 pièces avec comme informations :

leur prix (coût en bouton de la pièce), leur coût en temps c'est-à-dire le nombre de case qu'on va devoir avancer (time), le nombre de bouton qu'on va gagner avec la pièce (buttons) et enfin sa représentation géométrique.

Ces 6 pièces affichées sont situées devant le pion neutre.

```
name:player1 money:5$ TimeToken:green
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
```

4) Représentation d'un joueur

Ceci représente un joueur.

On a comme informations :

-son nom (name)

-son argent ou sa monnaie (money)

-la couleur de son pion (ici par exemple vert (green))

-son plateau individuel (avec des '.') où il pourra placer ses pièces de tissus

5) Choix des actions

```
option a : advance and receive buttons  
option b : take and place a patch
```

2 actions possibles :

*Presser touche 'a' pour faire l'action a

*Presser touche 'b' pour faire l'action b

6) Option b

Si l'option b a été choisie, le joueur doit choisir l'une des 3 premières pièces devant le pion neutre

```
choose a patch -> press '1' '2' or '3'
```

*Pour choisir la pièce 1 : presser la touche 1

*Pour choisir la pièce 2 : presser la touche 2

*Pour choisir la pièce 3 : presser la touche 3

```
3  
|*.....  
|.***.....  
|**.....  
|.....  
|.....  
|.....  
|.....  
|.....  
|.....  
|.....  
|.....
```

Si le joueur possède assez d'argent pour acheter la pièce choisie, il procède à son placement dans son plateau.

Touche 'q' : bouger la pièce à droite

Touche 'd' : bouger la pièce à gauche

Touche 'z' : bouger la pièce en haut

Touche 's' : bouger la pièce en bas

Touche 't' : tourner la pièce

Touche 'e' : valider le placement

```
superposition!
```

```
**.....  
***.....
```

Si le joueur essaye de placer une pièce à un endroit qui est déjà occupé par une autre pièce : il verra le message « superposition » affiché.