

Comment jouer ?



Les touches à utiliser :

- pour déplacer le vaisseau (orange) : touches fléchées ↑ ↓ → ←
- pour tirer : touche «space»

Remarques :

-Quand on rentre en collision avec un vaisseau ennemi, on perd une vie et on est immunisé pendant 1s avant de pouvoir perdre à nouveau une vie.

-On ne peut pas tirer en continu (sinon ce serait trop simple..) : il y a un délai de 500ms entre chaque tir.

-Une fois tous les minis vaisseaux verts détruits, un Boss final apparaît tirant des balles aléatoires et des salves de balles de tous les côtés. Si on entre en collision avec le Boss ou si on se prend une de ses balles, on perd une vie.

-Si le nombre de vie tombe à 0, la partie est perdue.

-Une fois la partie finie (gagnée ou perdue), un message apparaît proposant au joueur de rejouer s'il le souhaite en appuyant : Ctrl + F5.

