

重构算法代码说明

1. 核心代码

1.1 超参数设定

使用argparse进行基本的超参数设定

```
1     parser = argparse.ArgumentParser()
2     parser.add_argument('--image_path', type=str,      # 输入的图片相对路
    径
3                             default='./reference_images/my_face.jpg')
4     parser.add_argument('--model', type=str, default='alexnet') # 使
    用的CNN模型
5     parser.add_argument('--input_size', type=int, default=227) # 输
    入的图像大小
6     parser.add_argument('--layer_name', type=str,
7                             default='avgpool') # 选择反转特征的层名
8     # 几个损失函数的超参数
9     parser.add_argument('--alpha', type=float, default=6.0) # 图像先
    验正则化项超参
10    parser.add_argument('--beta', type=float, default=2.0) # 全变分
    正则化项超参
11    parser.add_argument('--lambda_alpha', type=float, default=1e-5)
    # 图像先验正则化损失权重
12    parser.add_argument('--lambda_tv', type=float, default=1e-5)
    # 全变分正则化损失权重
13    # 几个训练过程的超参数
14    parser.add_argument('--epochs', type=int, default=200) # 训练轮
    数, 可能在100-200
15    parser.add_argument('--lr', type=float, default=1e-2) # 学习率
    1e2
16    parser.add_argument('--momentum', type=float, default=0.9) #
    SGD动量
17    # 几个训练技巧
18    parser.add_argument('--stdout_epochs', type=int, default=25)
    # 每次打印的间隔轮数
19    parser.add_argument('--decay_factor', type=float, default=0.1)
20    parser.add_argument('--decay_epochs', type=int, default=200)
    # 每隔多少次lr进行衰减
21    parser.add_argument('--device', type=str, default='cpu')
22    parser.add_argument('--seed', type=int, default=2023) # 随机种
    子
```

设定随机种子, 包括了PyTorch、Python内置、CUDA相关的随机种子设置。

```

1      # 设定种子
2      random.seed(args.seed)
3      torch.manual_seed(args.seed)
4      if torch.cuda.is_available():
5          torch.cuda.manual_seed(args.seed)

```

1.2 图形的转换和反转换

对于输入的原图，需要通过剪裁转换到Tensor类型，并进行归一化。

```

1      # 进行图像预处理
2      # 归一化参数
3      # 大规模训练数据集的各个通道均值方差
4      mu = [0.485, 0.456, 0.406]
5      sigma = [0.229, 0.224, 0.225]
6
7      # 输入原图的转换
8      transform = transforms.Compose([
9          transforms.Resize(size=input_size), # 修改图片大小
10         transforms.CenterCrop(size=input_size), # 中心剪裁
11         transforms.ToTensor(), # 图片转换为张量
12         transforms.Normalize(mu, sigma), # 归一化
13     ])
14

```

对于输出的图像，需要先反归一化，并剪裁像素值为0-1，转换成PIL.Image类，以便拥有更原始和完美的可视化效果。

```

1      # 输出图像的转换
2      # 需要进行反归一化，使得可视化效果能够更好
3      def clip(tensor):
4          return torch.clamp(tensor, 0, 1)
5
6      # 反归一化
7      detransform = transforms.Compose([
8          transforms.Normalize(
9              mean=[-m/s for m, s in zip(mu, sigma)],
10             std=[1/s for s in sigma]),
11         transforms.Lambda(clip),
12         transforms.ToPILImage(),
13     ])

```

1.3 模型的载入

给定模型的名称以及需要逆转的CNN层的名称，我们载入预训练的CNN模型。这里特别注意不能更新模型的梯度，所以使用eval()。

```

1      # 获取到具体的某一层layers
2      def get_module_layer(model: nn.Module, layer_name: str) -> nn.Module:

```

```

3     names = layer_name.split('_')
4     if len(names) == 1:
5         return model._modules.get(names[0])
6     else:
7         module = model
8         for name in names:
9             module = module._modules.get(name)
10        return module
11
12    ! def main()
13        ...
14        ...
15        # 模型载入
16        model = models.__dict__[model_name](pretrained=True)
17        # 注意，这里不更新模型本身的梯度，我们只关心输入的黑噪声图如何更新到目标
    图上去
18        model.eval()
19        model.to(device)
20

```

1.4 定义获取各输出层的钩子函数

在本算法中，最重要的是需要得到指定层的输出表征，PyTorch框架可以通过注册钩子函数hook，我们希望能够保存下来激活图（即该层输出的特征）。

```

1     activations = []
2
3     # TODO:考虑修改，是否不需要使用list
4     def hook_activations(module, input, output):
5         activations.append(output)
6
7     def get_activations(model, input):
8         del activations[:]
9         _ = model(input)
10        assert(len(activations) == 1)
11        return activations[0]
12
13    # 注册钩子函数，能够得到给定层的输出Tensor
14    handle = get_module_layer(model,
    layer_name).register_forward_hook(hook_activations)
15

```

1.5 原始图、需要更新的黑噪声图

这里尤其需要注意，黑噪声图是nn.Parameter类，即可以用于反向传播更新的值。而整个训练过程有且仅有黑噪声图可以被更新。

```

1     # 黑噪声图，需要反传更新

```

```

2     x = torch.nn.Parameter(1e-3 * torch.randn_like(ref_img,
device=device), requires_grad=True)
3     # 优化器：使用带动量的优化器，且优化目标仅为白噪声图
4     optimizer = torch.optim.SGD([x], lr=lr, momentum=momentum)
5     scheduler = lr_scheduler.StepLR(optimizer,
step_size=decay_epochs, gamma=decay_factor)
6
7
8     for i in tqdm(range(epochs), total=epochs):
9         x_activations = get_activations(model, x)    # 获取需要更新的白
噪声图在CNN该层的表征
10
11         # 重建损失、图像先验正则化、TV正则化
12         loss = rec_loss(x_activations, ref_actavations)
13         reg_alpha = reg_img_prior(x, alpha)
14         reg_tv = reg_TV(x, beta)

```

1.6 损失计算

首先定义一个图像范数值的框架。

```

1     # 计算图像范数
2     def img_norm(x, alpha=2.0):
3         return torch.abs(x ** alpha).sum()

```

基于这个范数值，我们可以定义计算图像正则化的 α 损失

```

1     # 计算图像正则化
2     def reg_img_prior(x, alpha=6.0):
3         return img_norm(x, alpha)

```

此外，还需要计算全变分正则化损失，具体而言就是从x、y两个方向进行相邻像素差分，计算二次范数，并对每一个像素位差分值求和。

```

1     # 计算全变分TV_norm
2     def reg_TV(x, beta=2.0):
3         assert(x.size(0) == 1)
4         image = x[0]
5         dy = torch.zeros_like(image)
6         dx = torch.zeros_like(image)
7         dy[:, 1:, :] = image[:, :-1, :] - image[:, 1:, :]
8         dx[:, :, 1:] = image[:, :, 1:] - image[:, :, :-1]
9         return ((dx ** 2 + dy ** 2) ** (beta / 2.0)).sum()
10

```

此外，基于上述图像范数值的框架，需要计算归一化的重建损失：

```
1 # 计算归一化的重建损失
2 def rec_loss(x, ref_img):
3     return img_norm(x-ref_img, alpha=2.0) / img_norm(ref_img,
alpha=2.0)
```

2. 预训练模型

本代码中所用的默认预训练模型是从torchvision库中的AlexNet。下图是AlexNet的各层模块名及其结构。

```
AlexNet(
  (features): Sequential(
    (0): Conv2d(3, 64, kernel_size=(11, 11), stride=(4, 4), padding=(2, 2))
    (1): ReLU(inplace=True)
    (2): MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (3): Conv2d(64, 192, kernel_size=(5, 5), stride=(1, 1), padding=(2, 2))
    (4): ReLU(inplace=True)
    (5): MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (6): Conv2d(192, 384, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
    (7): ReLU(inplace=True)
    (8): Conv2d(384, 256, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
    (9): ReLU(inplace=True)
    (10): Conv2d(256, 256, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
    (11): ReLU(inplace=True)
    (12): MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
  )
  (avgpool): AdaptiveAvgPool2d(output_size=(6, 6))
  (classifier): Sequential(
    (0): Dropout(p=0.5, inplace=False)
    (1): Linear(in_features=9216, out_features=4096, bias=True)
    (2): ReLU(inplace=True)
    (3): Dropout(p=0.5, inplace=False)
    (4): Linear(in_features=4096, out_features=4096, bias=True)
    (5): ReLU(inplace=True)
    (6): Linear(in_features=4096, out_features=1000, bias=True)
  )
)
```