## **Authentification OAuth2**

L'objectif de ce projet est de créer une application capable d'accéder aux données utilisateur hébergés sur GitHub. Votre application devra permettre à un utilisateur de se logger via le seveur d'authentification de l'hébergeur avec OAuth2.

4 Scénarios (ou flux) sont prévus par le protocole pour 4 cas d'usage différents. Nous n'étudierons que les cas de figure les plus courants : l'**Authorisation Code Flow** (vu en cours) et l'**Implicite Flow** (variante simplifiée) qui s'appliquent respectivement aux applications server et client

## Serveur:

A l'aide d'express, de passeport et de ses stratégies d'authentification, codez un serveur qui fasse remonter les ripos Github des utilisateurs qui s'y connectent.

## **Application Front**

A l'aide du Framework de votre choix, codez une application qui réalise cette même tâche, mais en passant par l'Implicite Flow. Github ne supportant pas l'implicite flow, essayez avec google

Bien que l'objectif ne soit pas porté sur le design, soignez la présentation de votre invite de connexion et de la page de présentation des informations. Vous pouvez vous appuyer sur le framework css de votre choix (mdl, bootstrap, zurb, ...)