

07 66 28 09 25

sylvainanton@outlook.com

② Paris (75)

Permis B, véhiculé

LinkedIn: Sylvain ANTON

Github : <u>sylvainatn</u>

Formations

2024 - 2025

ESGI, Paris

3ème année de Bachelor Ingénierie du web

Modules:

- Docker
- HTML5 CSS3 jQuery
- PHP8 JavaScript
- Panorama des CMS
- Figma UX/UI

2022 - 2024

Lycée Gaston Bachelard, Chelles

BTS Systèmes Numériques option Informatique et Réseaux

Modules:

- Programmation WEB
- Base de données
- Cloud-Computing & sécurité

Centres d'intérêt

- Programmation
- Musculation

Langues

Anglais : B1Tamoul : C2

ANTON Sylvain

DÉVELOPPEUR FULL STACK

En quête d'une alternance en tant que Développeur Full Stack, je suis déterminé à me spécialiser en front-end et en back-end grâce à une formation pratique et une veille technologique active. Mon expérience chez Garage Chronomeca, où j'ai mené la refonte complète du site web, renforce ma crédibilité dans ce domaine.

Rythme: 1 semaine à l'école / 3 semaines en entreprise

Expériences professionnelles

Stage Développeur full stack | Mai - Juillet 2023

Garage Chronomeca, Meaux

- Refonte intégrale du site web, pages vitrine et Back-Office
 - Front-End:
 - Structuration et stylisation avec HTML, CSS
 - Fonctionnalités interactives avec JavaScript
 - Responsive design et composants avec Bootstrap
 - Back-End:
 - Développement en PHP
 - Gestion de la base de données MySQL
 - Éditeur de contenu TinyMCE pour l'administrateur
 - Adoption de l'architecture MVC

Compétences: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, PHP, MySQL, TinyMCE

Compétences

Développement

• Front-End: HTML5 / CSS3 / JS

• Back-End: PHP/SQL

• Langage C / C++

Python

Outils / Logiciels / Modélisation

- Visual Studio Code
- SGBD: MySQL, PostgreSQL
- Visual Paradigm (UML)
- Figma
- Git / Github

Systèmes d'exploitation

- Linux : Ubuntu / Debian
- Windows 10 / 11
- Virtualisation (Oracle VM VirtualBox)

Projets

Mesures topographiques par drone | Janvier - Juin 2024

- Déploiement d'un drone pour l'acquisition de données topographiques
 - Conception d'une IHM web permettant l'enregistrement et la programmation des itinéraires du drone
 - Technologies: HTML, CSS, JavaScript, PHP, PostgreSQL
 - Librairies : Bootstrap, Leaflet
 - Codage d'un module en C++ pour récupérer en temps réel la position GPS et l'orientation du drone