

**TIN
KER
CAD**

Démarrer la 3D avec Tinkercad

FEATURES LEARN TEACH GALLERY BLOG BETA

Tinkercad is a simple, online 3D design and 3D printing app for everyone.

Tinkercad is used by designers, hobbyists, teachers, and kids, to make toys, prototypes, home decor, Minecraft models, jewelry - the list is truly endless!

Start Making now

How it works:

1. PLATE

Shapes are basic building blocks of Tinkercad. A shape can add or remove material. Import your own, or work with existing shapes.

Sylvain DENIS

Your 3D

**TIN
KER
CAD**

Adresse de Tinkercad

Le site Web de Tinkercad se trouve à l'adresse suivante : www.tinkercad.com.

Au malheur, le site est en anglais ;) - Pas d'inquiétude,

vous pouvez mettre le site en français – Descendez tout en bas de la page et sélectionnez la langue qui vous intéresse

Sylvain DENIS

Your 3D

**TIN
KER
CAD**

Mettre en français

FEATURES LEARN TEACH GALLERY BLOG BETA

Get started with Tinkercad

Registering an account is free and takes only a few seconds!

JOIN NOW

Follow Tinkercad

Latest news & updates, contests + more. Join us on:

[t](#) [e](#) [f](#) [p](#) [g](#)

123D Apps

123D Design

123D Print

123D Sculpt

123D Catch

123D Print

Resources

About Tinkercad

Print Resources

3D Printer

Need Help?

Change language

FR

AUTODESK

Tinkercad is an easy, browser-based 3D design and modeling tool for everyone. Tinkercad is a cloud-based service for 3D printing companies - it allows you to imagine anything, and then design it in minutes! Tinkercad is part of the 123D family of products.

© 2017 Autodesk, Inc. All Rights Reserved.

Terms of Service Legal Notices & Trademarks Privacy

Sylvain DENIS

Your 3D

The screenshot shows the Tinkercad homepage with a large "Inscription" button at the top. Below it, there's a section about the service being simple and 3D-printable, followed by a "Commencer à utiliser Tinkercad maintenant" button. To the right, there's a 3D model of various objects including a blimp, a helicopter, a car, and a horse, all built from the Tinkercad blocks. A red arrow points to the "Inscription" link in the top right corner.

**TIN
KER
CAD**

FONCTIONNALITÉS APPRENDRE ENSEIGNER GALERIE BLOG BÊTA CONNEXION INSCRIPTION

Inscription

Tinkercad est une conception très simple de l'impression 3D destinée au grand public.

Tinkercad est utilisé par des concepteurs, des enseignants, des enseignants et des jeunes utilisateurs pour concevoir des jouets, des prototypes, des modèles d'impression 3D, des modèles Minecraft, des bateaux... pour ne citer que quelques exemples.

Commencer à utiliser Tinkercad maintenant

**TIN
KER
CAD**

Fonctionnement:

C'est gratuit et cela permet de sauvegarder automatiquement tout ce que l'on fait.

youpi

Sylvain DENIS



Description de l'interface

<img alt="

A screenshot of the Tinkercad interface. The main workspace shows a 3D model of a spiral staircase and a cylindrical bin on a light blue grid. To the left, there's a sidebar titled "Learning the Moves" with a sub-section "Cylinders". A red arrow points from the text "cliquez pour arrêter le cours" to the "Stop" button in the toolbar at the top. The toolbar also includes "Create", "Edit", "Select", and "Delete" buttons. On the right, there's a library titled "Formes simples" containing various geometric shapes like cubes, cylinders, spheres, and cones, each with a preview image and a "Get" button.



Page d'accueil personnalisée

FONCTIONNALITÉS APPRENDRE ENSEIGNER GALERIE BLOG BÊTA

CONDITIONS

Tu aimes seulement un exemple gratuit

Rechercher des cours

Collections

Projets

Projets créés par moi

Projets

Créer un projet

Tweets

Tweets par @sdenis3d

Sylvain

Mes conceptions récentes

Créer une conception Créer concept, modèle



Sylvain DENIS

The screenshot shows the Tinkercad dashboard. At the top, there's a search bar labeled "Rechercher des conc..." and a "COLLECTIONS" section with a "Leçons" button and a blue box containing "Mes conceptions récentes". Below this is a "PROJETS" section with a "Créer un projet" button. To the right, under "Mes conceptions récentes", are buttons for "Créer une conception" (highlighted with a red arrow) and "Créer concept, héritée". Further down are "Créer un nouvel objet" and "Les leçons et les dernières créations". The "TWEETS" section includes a "Suivre" button and a link to "Tweets par @tinkercad". A red arrow points from the "Créer une conception" button to the text "Fonctionnent comme des dossiers". The bottom right corner features the name "Sylvain DENIS".

A screenshot of the Tinkercad interface. At the top, there's a toolbar with various icons like 'File', 'Edit', 'Import', 'Export', and 'Print'. Below the toolbar is a menu bar with 'Tinkercad', 'Help', 'Aide', 'Géométriques', 'Symboles', 'Import', 'Export', and 'Print'. The main workspace shows a 3D perspective view of a trapezoidal base with a grid pattern, labeled 'Plan construction'. To the right of the workspace is a sidebar with sections for 'Mes modèles' (My models), 'Fournisseurs de modèles' (Model providers), 'Import', 'Export', and 'Partager' (Share). A large 'Prise en main' (Getting started) button is visible. On the far right, there's a 'Formes simples' (Simple shapes) section containing icons for Box, Cylinder, Cone, Pyramid, Tetrahedron, Sphere, and Prism. A red arrow points from the text '1 - Un nom bizarre ? vous pouvez le modifier' to the 'Name' field in the top-left corner of the workspace. Another red arrow points from the text '2 - Barre d'outils de design : Aides, Géométriques, Symboles, etc. Faites dérouler vers le bas pour voir tous les outils disponibles.' to the top toolbar. A third red arrow points from the text '3 - La grille et les déplacements se font par défaut par 1mm' to the bottom right corner of the workspace.



Barre d'outils de design

Tinkercad

Formes simples

Texte

Symboles

Connecteurs

Extras

Communauté

Générateurs de formes disponibles

Communauté de générateurs de formes

Ta collection

Favoris

Tes générateurs de formes



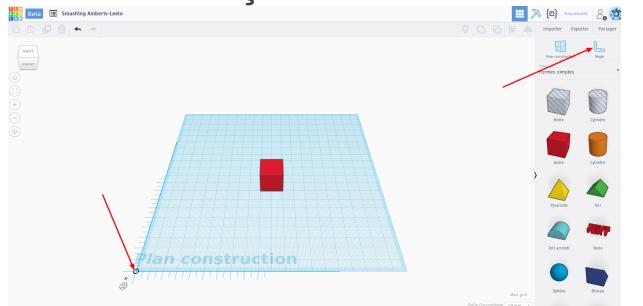
The image shows the Tinkercad interface. At the top left is the 'TINKERCAD' logo. The main title 'Description de la barre déplacement' is centered above a toolbar labeled 'MOVE'. Six numbered arrows point to specific icons on the toolbar: 1 points to the 'HAUT' (Up) arrow; 2 points to the 'AVANT' (Forward) arrow; 3 points to the left arrow; 4 points to the '+' (Zoom In) arrow; 5 points to the '-' (Zoom Out) arrow; and 6 points to the right arrow. To the right of the toolbar is a 3D perspective view of a red cube.

Avant de continuer à faire des changements, il faut comprendre comment on se déplace dans Tinkercad.
À gauche, se trouvent des outils de navigation.

- 1 - permet de visualiser l'objet sous toutes ses coutures
- 2 - permet de retrouver sa disposition de base.
- 3 - tout ajuster à la vue
- 4 - zoom +
- 5 - zoom -
- 6 - basculer en vue perspective/orthogonale

TIN
KER
CAD

Commençons notre bateau



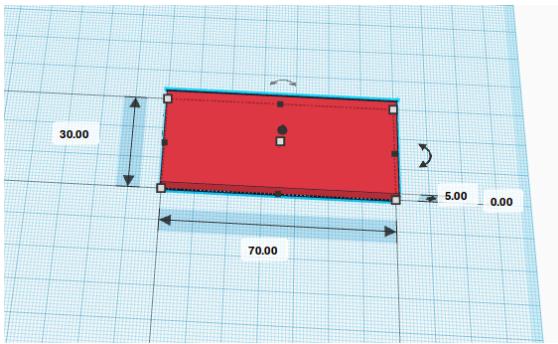
En cliquant sur une poignée, vous pouvez redimensionner votre pièce (via la souris). Pour plus de facilité, insérer l'outil règle sur le plan de construction. Les valeurs s'affichent. Cela est plus facile pour mettre des dimensions précises



Sylvain DENIS

TIN
KER
CAD

Dimension de notre base



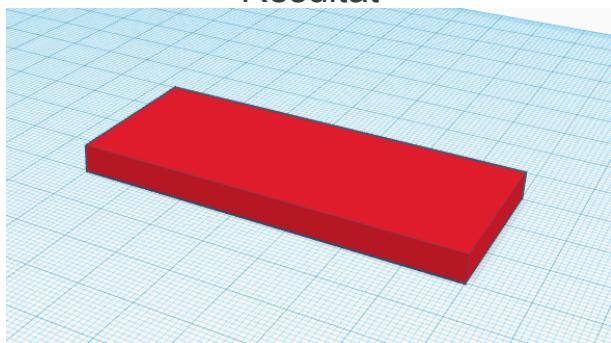
Redimensionner la forme avec la souris ou directement en tapant les valeurs
Largeur : 70 mm
Profondeur : 30 mm
Hauteur : 5 mm

Sylvain DENIS



TIN
KER
CAD

Résultat

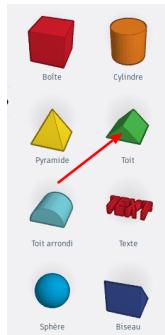


Cliquez en dehors pour désélectionner la pièce. Notre première forme est finie.

Sylvain DENIS



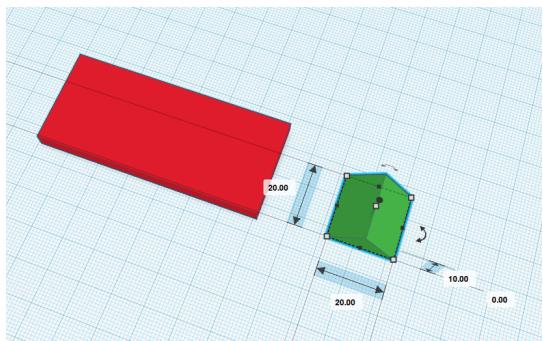
Ajoutons la proue



Sylvain DENIS



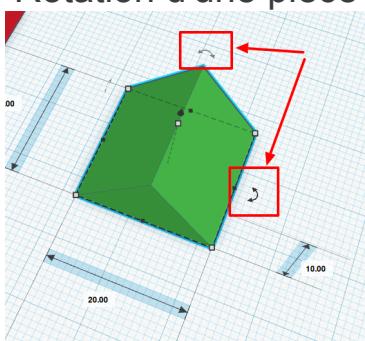
Résultat



Sylvain DENIS



Rotation d'une pièce

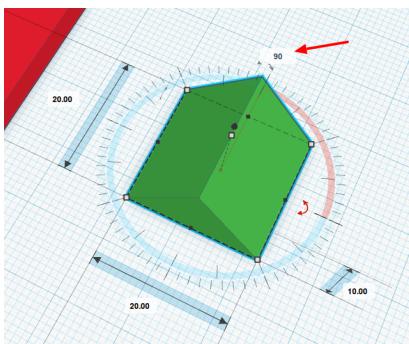


Sylvain DENIS



Pour la rotation, nous utilisons la poignée désignée ici (en rouge).

Autre méthode

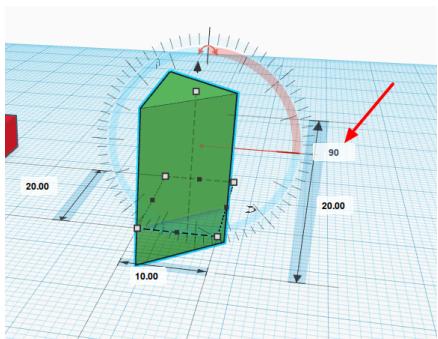


Vous pouvez changer l'angle en l'indiquant directement comme les dimensions.

Sylvain DENIS



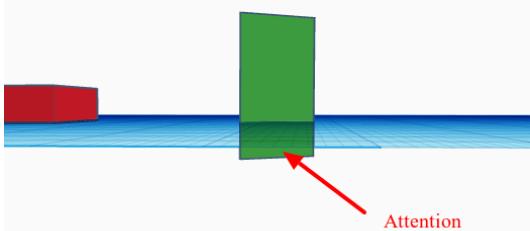
Pivoter en vertical à 90°



Sylvain DENIS



Problème ???



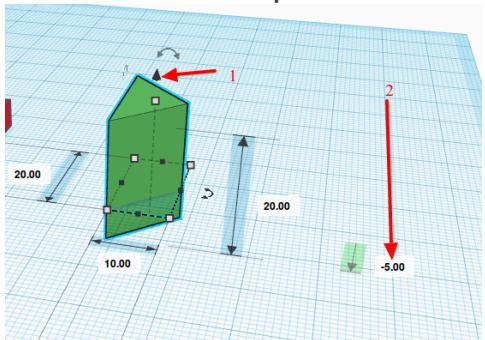
En pivotant notre forme, on s'aperçoit que la pièce passe aussi en dessous du plan de construction.

Sylvain DENIS





Résoudre le problème



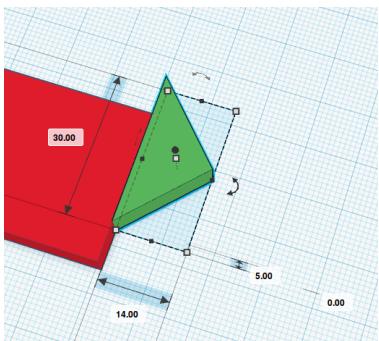
2 solutions:

- La petite flèche du dessus que vous pouvez tirer pour soulever la pièce.
 - La valeur négative que vous pouvez modifier.

Sylvain DENIS



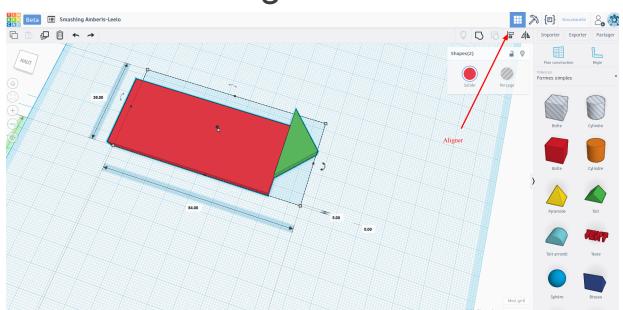
Déplacer et dimensionner



Sylvain DENIS



Alignement

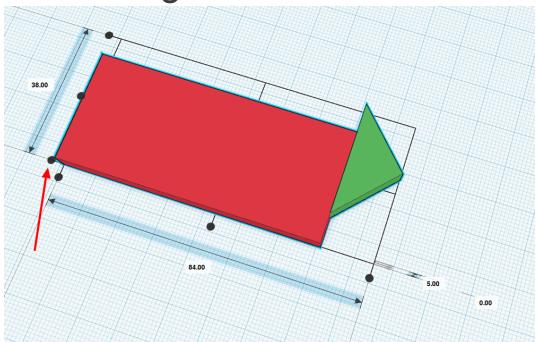


Sélectionner les deux pièces

Sylvain DENIS



Alignment - suite

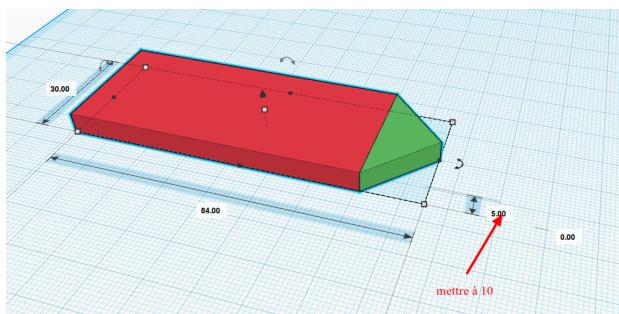


Sélectionner la base de l'alignement

Sylvain DENIS



Dimension de la hauteur

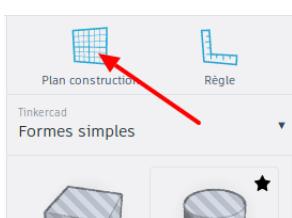


Profitons-en pour redimensionner la hauteur des 2 pièces simultanément

Sylvain DENIS



Installation de la cabine



Pour nous faciliter la tâche, Tinkercad nous propose un outil intéressant.

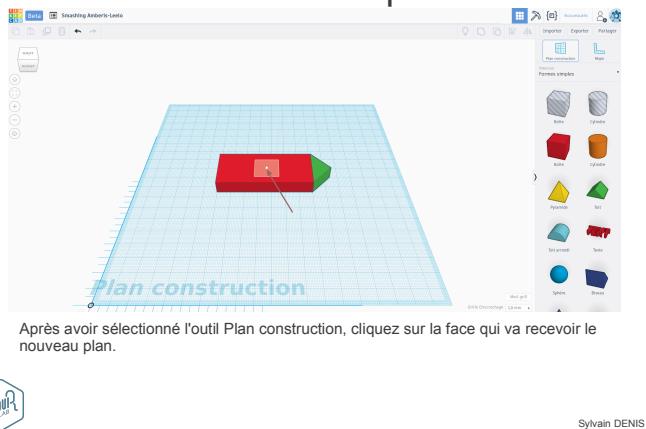
L'outil Plan construction nous permet de coller une pièce et d'être certain que 2 formes se touchent.

Sylvain DENIS



TIN
KER
CAD

Placer l'outil plan



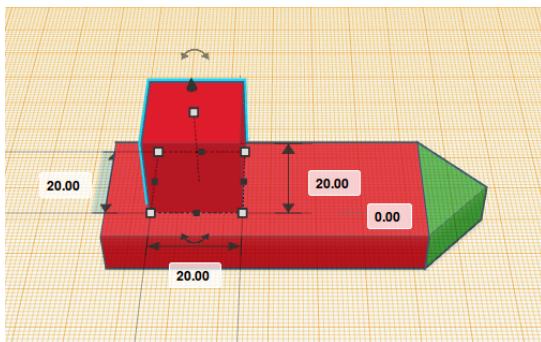
TIN
KER
CAD

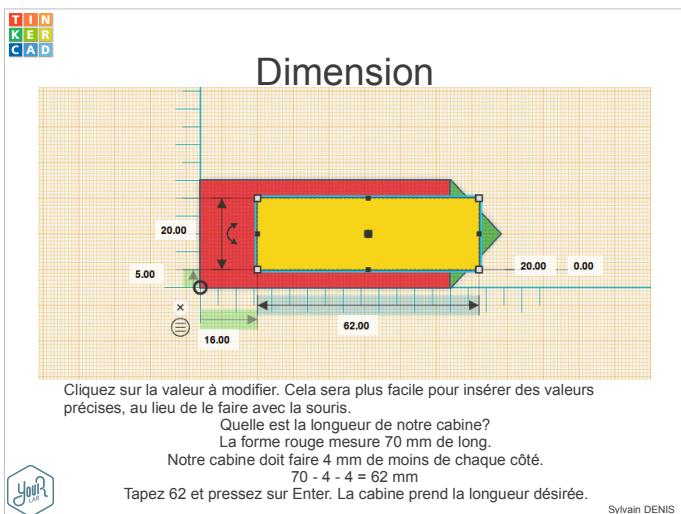
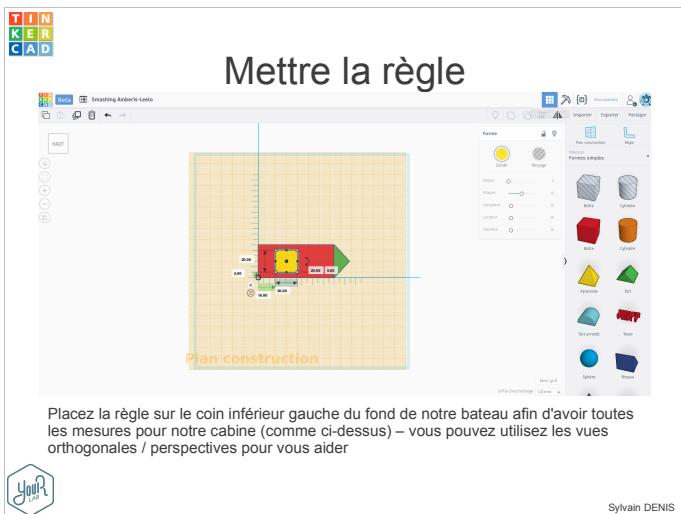
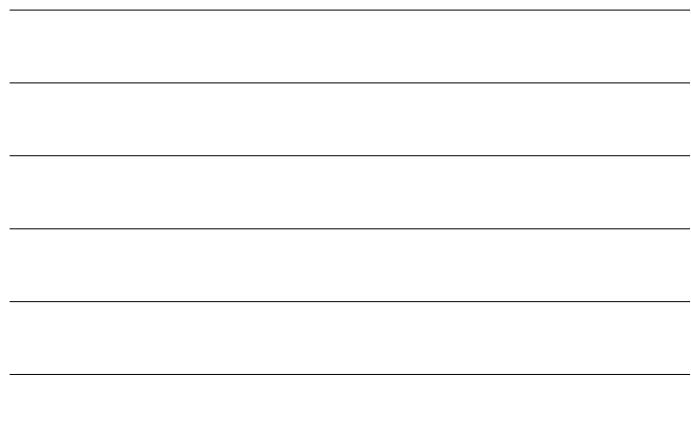
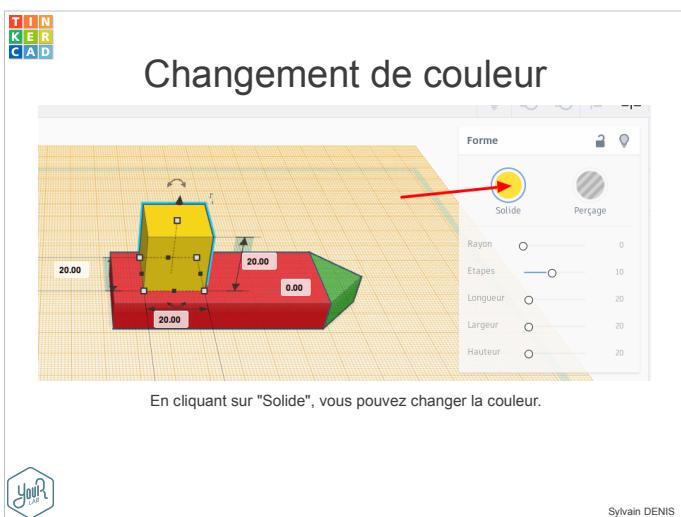
Nouveau plan de construction



TIN
KER
CAD

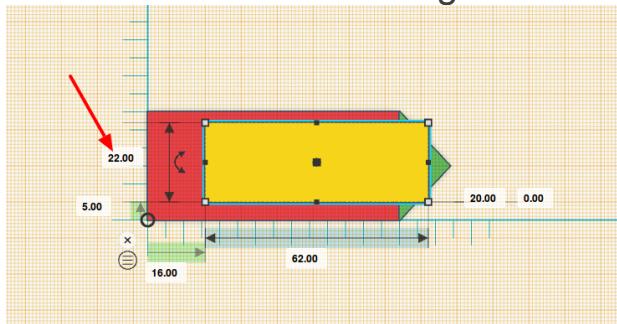
Placement de la cabine





TIN
KER
CAD

Dimension de la largeur



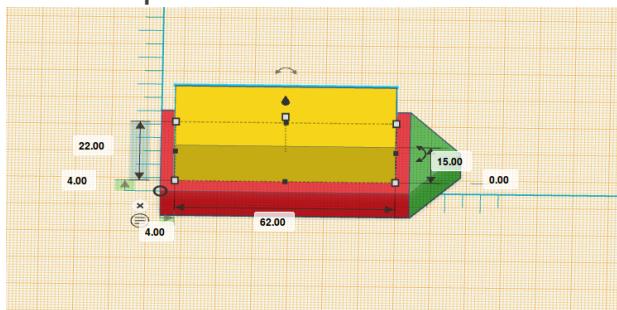
Changez pour 22 mm
 $30 - 4 - 4 = 22$

Sylvain DENIS



TIN
KER
CAD

Déplacement de la cabine



Déplacez la cabine pour être comme l'image ci-dessus.

Utilisez la souris ou bien modifiez les valeurs directement à 4 mm.

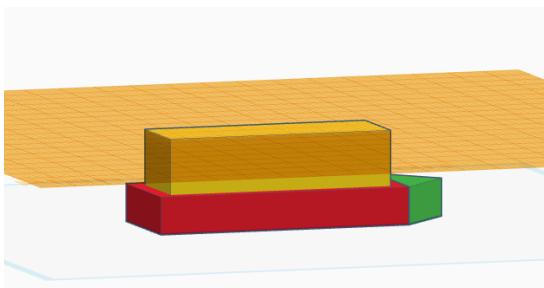
Notre cabine est un peu haute, par rapport au reste de notre bateau.
Redimensionnez à 15 mm.

Sylvain DENIS



TIN
KER
CAD

Placement des cheminées

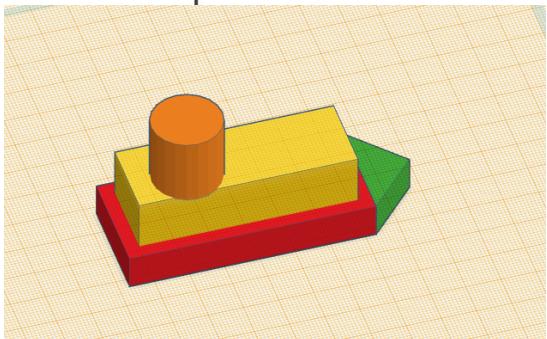


Placez un plan de travail sur la face supérieure de la cabine.

Sylvain DENIS



Placer la première cheminée



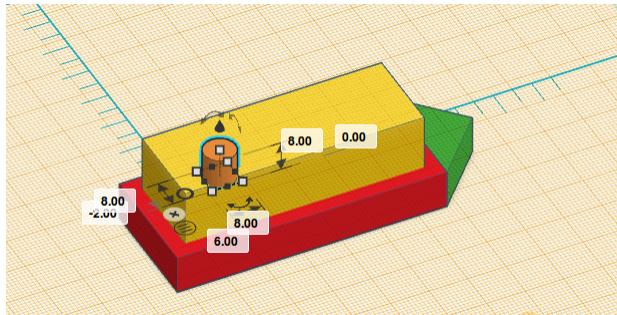
Cliquez sur le cylindre et placez-le sur la cabine avec le plan de construction.

Cette cheminée est vraiment trop grosse.

Sylvain DENIS



Dimension de la cheminée

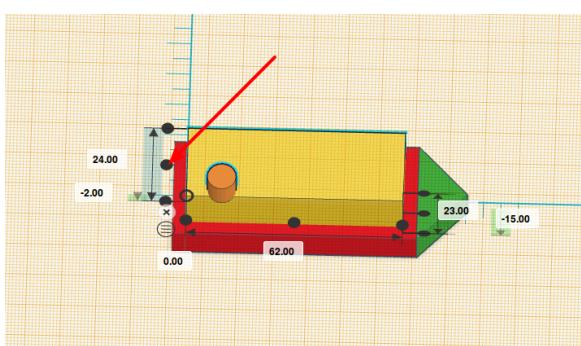


Redimensionnez la cheminée : Long : 8 mm - Larg : 8 mm - Haut : 8 mm
Centrez-la en hauteur.

Sylvain DENIS



Alignment de la cheminée

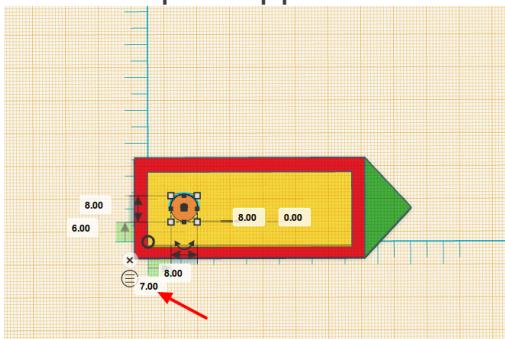


Sylvain DENIS





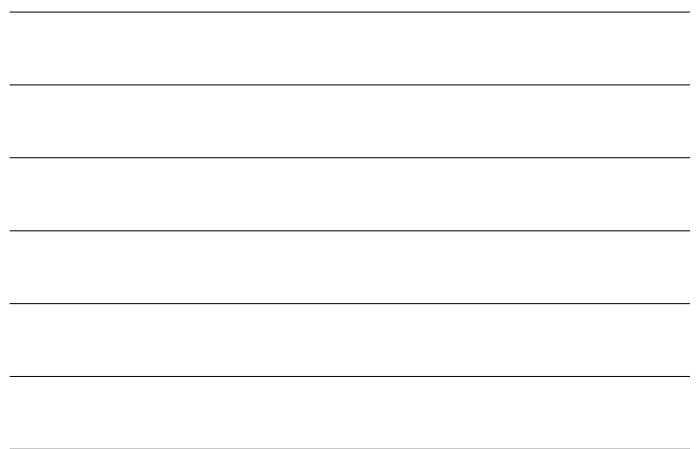
Placement par rapport à la cabine



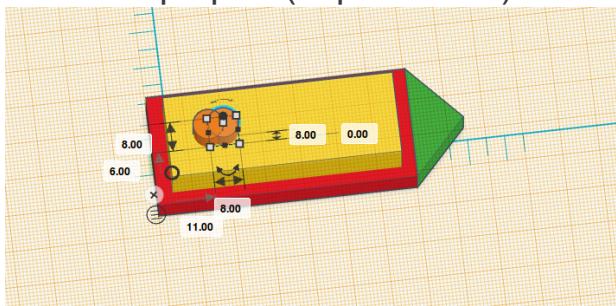
Pour la placer comme sur l'image, par rapport au bord gauche de votre cabine, comptez 7 carrés (ou 7 mm) sur votre grille.



Sylvain DENIS



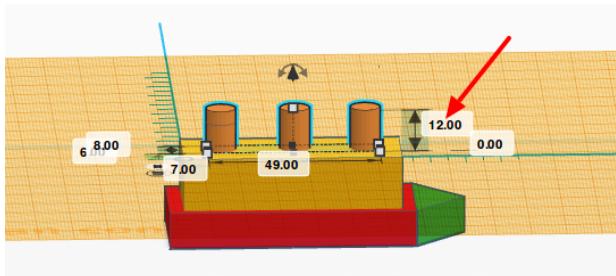
Dupliquer (copier/coller)



Au lieu de créer une nouvelle pièce, nous allons faire un copier/coller. Sélectionnez la cheminée, puis copier (ctrl+c) et coller (ctrl+v). La nouvelle cheminée s'ajoute à la première avec un décalage de 4 mm.



Faire 3 cheminées

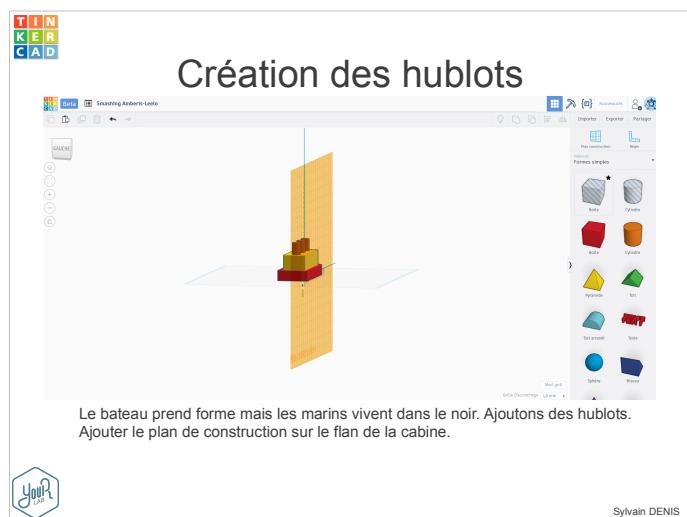


Augmentez les cheminées en hauteur à 12 mm



Sylvain DENIS

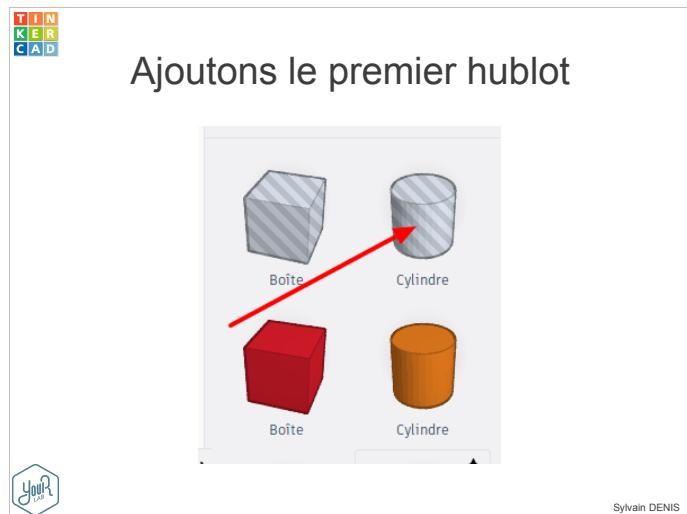




Le bateau prend forme mais les marins vivent dans le noir. Ajoutons des hublots. Ajouter le plan de construction sur le flan de la cabine.

 Your Lab

Sylvain DENIS

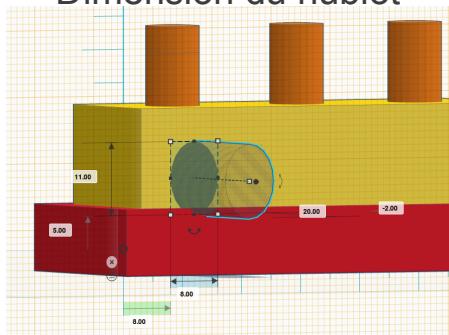


Placez le cylindre, n'importe où sur la surface de travail. La couleur grise est la couleur pour signaler les trous.

Bien évidemment, ici c'est beaucoup trop grand et il n'est pas inséré dans la cabine.

TIN
KER
CAD

Dimension du hublot

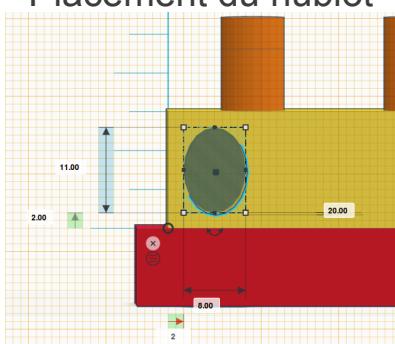


Dimension du hublot : Haut : 11 mm - larg : 8 mm
Pour la hauteur pas d'importance, car c'est un trou et donc pas de souci de matière.
Élément important : Pour le moment le trou est en surface, donc aucun effet sur la pièce.
On doit donc rentrer dans la matière d'où la valeur de -2.00 mm. Le trou sera donc creusé
d'une profondeur de 2 mm

Sylvain DENIS

Youpi
CAD

Placement du hublot



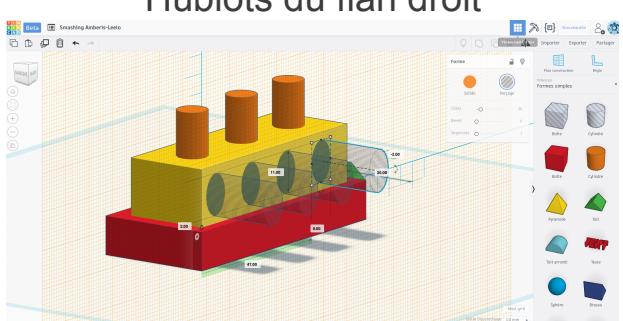
nbre de carré en haut, en bas, à gauche : 2
Ou 2 mm

Sylvain DENIS

Youpi
CAD

TIN
KER
CAD

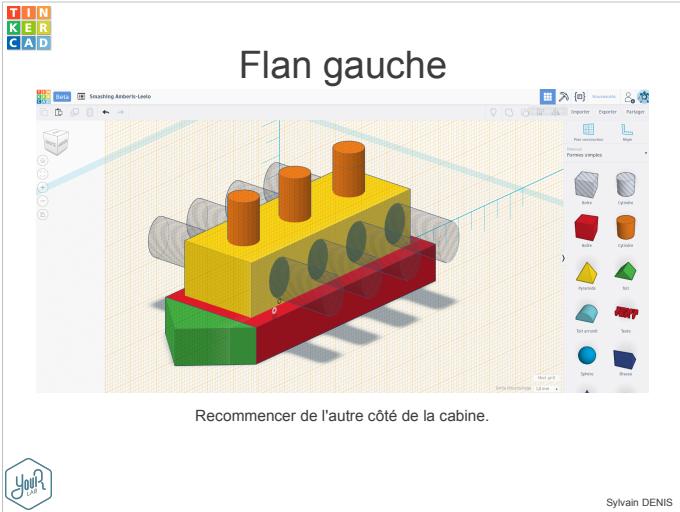
Hublots du flan droit

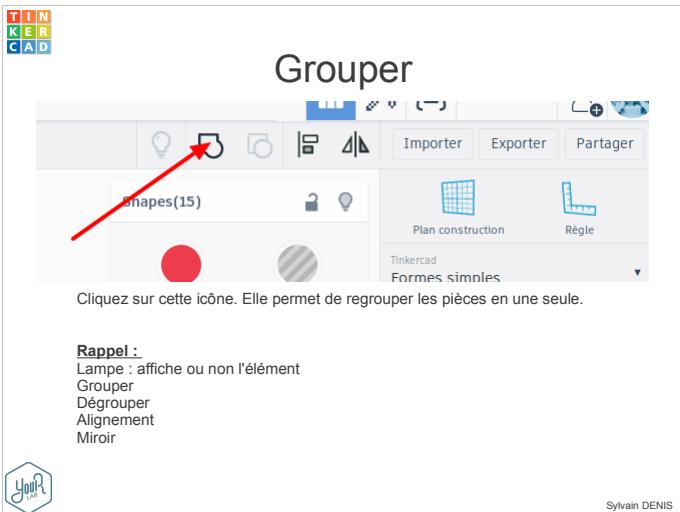


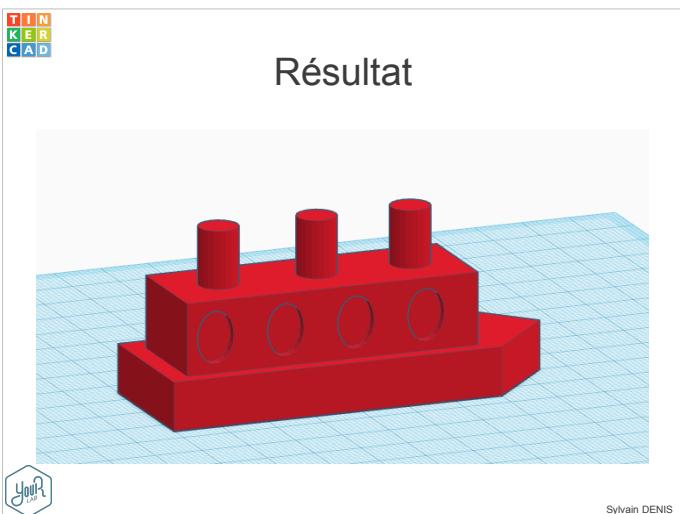
Placer maintenant tous les hublots.

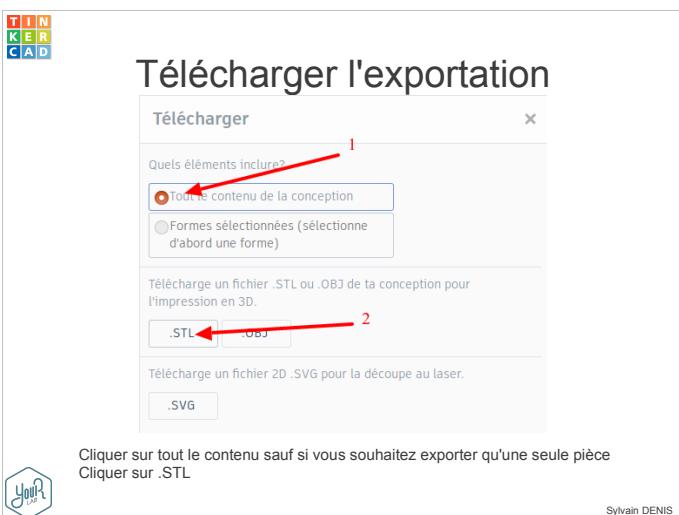
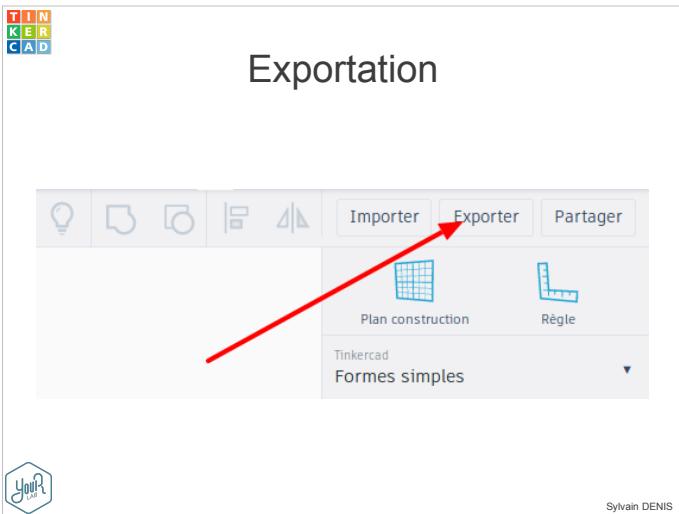
Sylvain DENIS

Youpi
CAD











Propriétés de la pièce

Thing properties

Nom Smashing Amberis-Leelo 1

Paramètres d'accès public

Visibilité Privé 2

Licence Attribution-ShareAlike 3.0 3

This license lets others remix, tweak, and build upon your work even for commercial purposes, as long as they credit you and license their new creations under the identical terms.

Informations supplémentaires sur [les licences Creative Commons](#)

[Annuler](#) [Enregistrer les modifications](#)

Nom : Vous pouvez changer le nom de votre pièce.

Visibilité : Privé - non visible de la plateforme / Public - visible sur la plateforme

Licence : Creative Commons

Choisissez la licence qui vous convient le mieux. Par défaut – Attribution- Partage à l'identique

Sylvain DENIS





FIN

À votre tour de créer...

Sylvain DENIS
