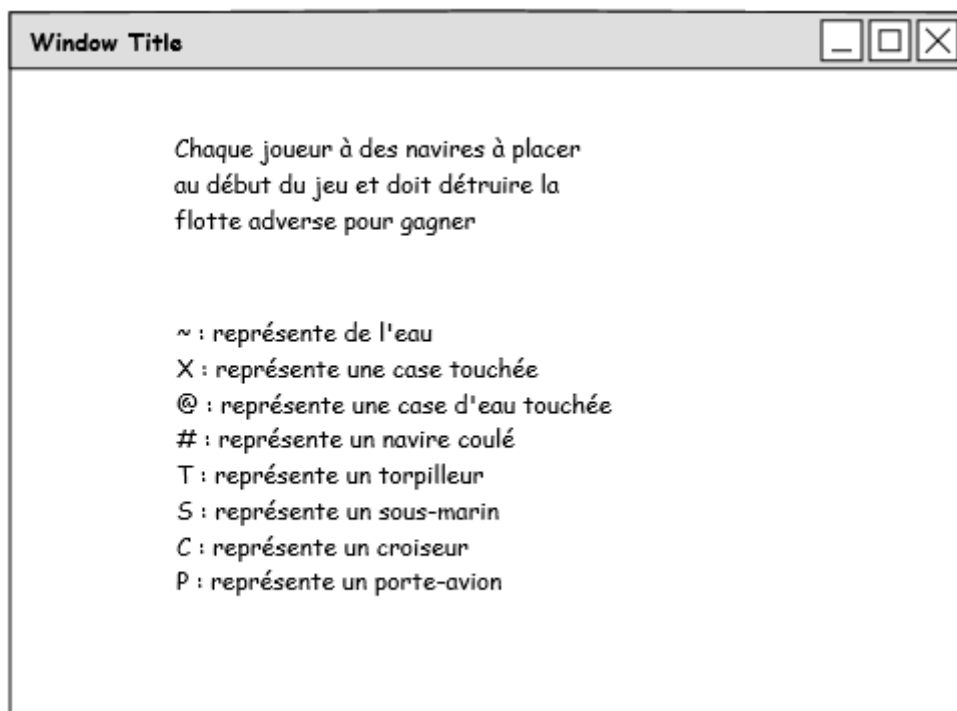




Console, avec affichage des deux plateaux, et du score.



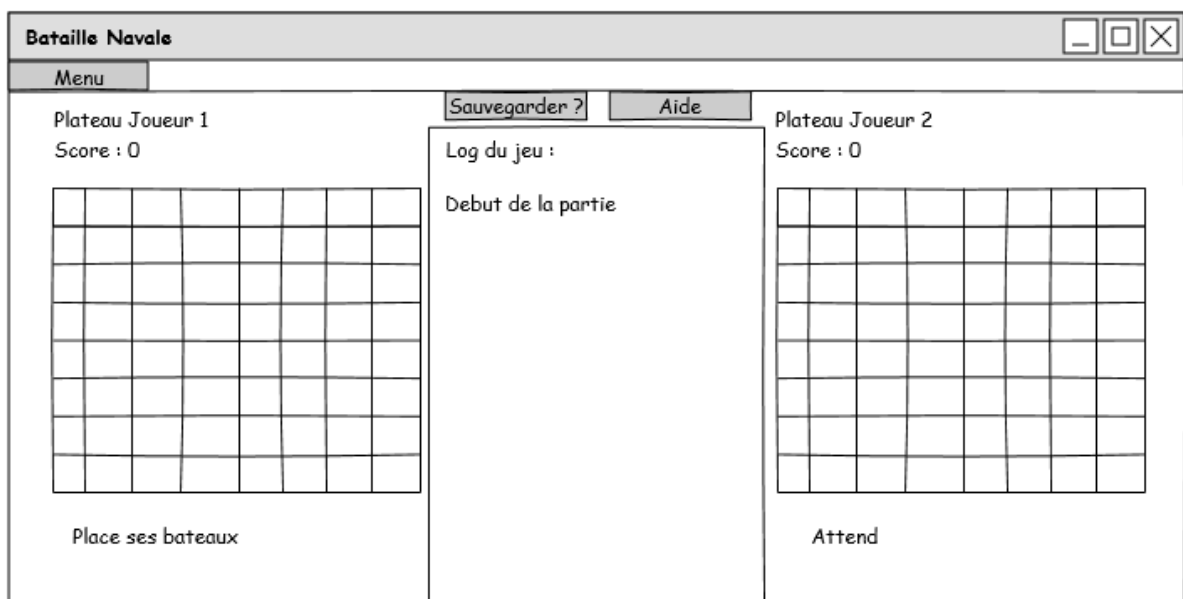
Aide version graphique, avec les différents motifs possible, ainsi qu'une aide pour le jeu. Cela ressemble sensiblement à la version définitive de la bataille navale, hormis le fait que l'affichage a été légèrement modifié.



Menu principal de l'application graphique. Le menu a évolué vers des items à la place d'un menu, ainsi que la mise en place de raccourcis, afin d'accéder plus rapidement aux fonctionnalités. De plus, une image a été rajoutée.

The image shows a dialog box titled "Option de jeu" with a standard Windows-style title bar. Below the title bar is a label "Saisir les option du jeu". The dialog contains three input fields. The first is labeled "Joueur 1 :" and contains the text "Sylvain". The second is labeled "Joueur 2 :" and contains the text "Kévin". The third is labeled "Taille du plateau" and contains the number "8" next to a small downward-pointing arrow button. Below these fields is a "Valider" button.

Avant le lancement d'une partie, on demande quelques options aux joueurs. Seul un bouton annuler a été rajouté dans la version finale, ainsi que quelques évolutions au niveau des couleurs. Le nom du joueur un est récupéré automatiquement selon son nom d'utilisateur.



Fenêtre lors du déroulement du jeu. Les deux plateaux, avec les boutons cliquables pour le placement et les tirs, avec le bloc de log au centre.

Cette fenêtre n'a pas beaucoup évolué par rapport à la version finale. Seul les boutons sauvegarder et aide ont été retirés, car les items de menus sont accessibles directement depuis que le menu contenant les items a été retiré.