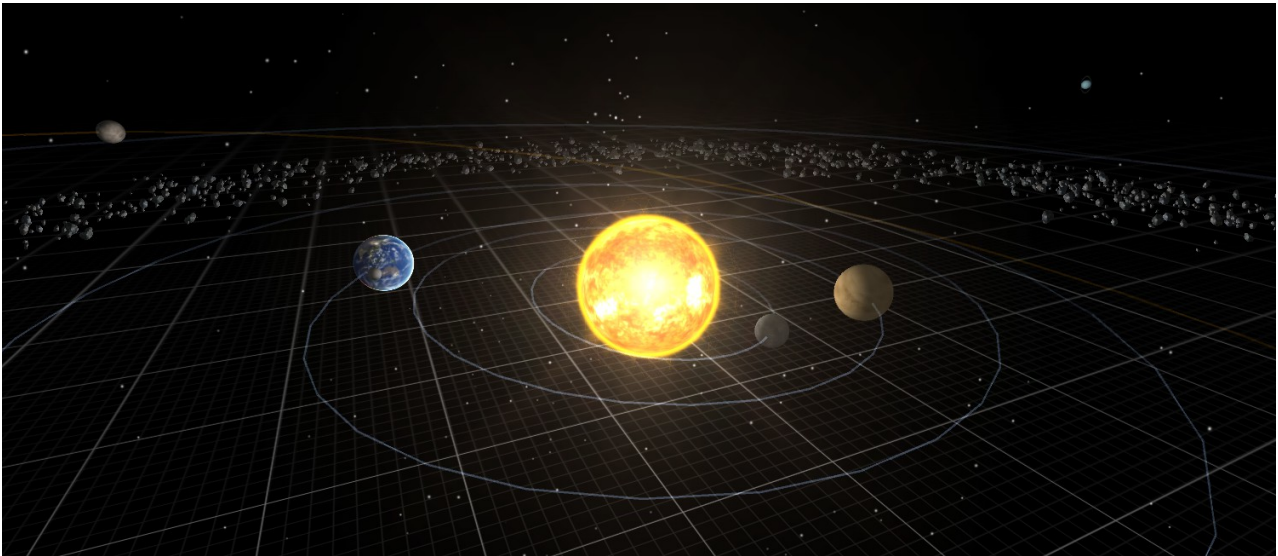


Projet Visualisation

Faire un simulateur de système solaire.



<https://www.solarsystemscope.com/>

On respectera les tailles relatives en diminuant les distances (exagération paramétrable au clavier)
Les planètes seront affichées texturées, éclairées par le soleil (avec de l'ambient)
Vous utiliserez au maximum les matrices de transformation pour faire mettre les planètes à leur taille, à leur place.
On pourra faire varier la vitesse d'écoulement du temps.

On récupérera les données sur <https://www.le-systeme-solaire.net/>
Et les textures sur <http://planetpixelemporium.com/planets.html>
et sur <https://www.solarsystemscope.com/>

Pour représenter les astres vous générerez des sphères et des anneaux avec les coordonnées de texture.

On pourra visualiser les orbites.

Les données de <https://www.solarsystemscope.com/> vous permettront de faire du multi-texturing pour l'affichage de la terre.

On pourra définir des scénarios de navigation, ajouter des vaisseaux, des effets visuels, du texte d'information