

轻量级大语言模型MiniMind源码解读（三）：原始Transformer的位置编码及其缺陷

Original 凡希 南极Python 2025年8月24日 08:52



前文回顾：

轻量级大语言模型MiniMind源码解读（一）：如何从头训练tokenizer ？

轻量级大语言模型MiniMind源码解读（二）：为什么RMSNorm更适合大模型推理？

一、Sinusoidal PE是什么？

在Transformer原始论文《Attention is All You Need》中，作者使用了固定的**正余弦位置编码Sinusoidal PE**来为模型引入位置信息。其核心思想是利用不同频率的正弦波和余弦波对每个位置进行编码，具体公式如下：

$$PE_{(pos,2i)} = \sin\left(\frac{pos}{10000^{2i/d_{model}}}\right) PE_{(pos,2i+1)} = \cos\left(\frac{pos}{10000^{2i/d_{model}}}\right)$$

其中，**pos** 表示 token 在序列中的位置，取值范围为[0, 1, 2, ..., seq_len-1]；**i** 表示embedding的维度索引，范围为[0,1,...,d_{model}/2 - 1]，**i** 的所有取值总共有d_{model}/2个，每一个都分别通过施加sin或cos变换来对应某个token的embedding不同位置的偶数维与奇数维。

为了便于理解，这里来举个实际的例子来演示正余弦位置编码的工作原理。

假设d_{model}=8，token序列长度seq_len=120，现在需要计算序列中第2个位置（即 **pos** =2）的token对应的位置编码，套公式：

计算每个维度的缩放因子：

i	维度 (2i / 2i+1)	div_term _i = 10000 ^{2i/d_{model}}
0	0 / 1	10000 ⁰ = 1
1	2 / 3	10000 ^{0.25} ≈ 10
2	4 / 5	10000 ^{0.5} = 100
3	6 / 7	10000 ^{0.75} ≈ 1000

带入公式计算 PE：

$PE(2, 0) = \sin(2/1) = \sin(2.0) \approx 0.9093$
 $PE(2, 1) = \cos(2/1) = \cos(2.0) \approx -0.4161$
 $PE(2, 2) = \sin(2/10) = \sin(0.2) \approx 0.1987$
 $PE(2, 3) = \cos(2/10) = \cos(0.2) \approx 0.9801$
 $PE(2, 4) = \sin(2/100) = \sin(0.02) \approx 0.0200$
 $PE(2, 5) = \cos(2/100) = \cos(0.02) \approx 0.9998$
 $PE(2, 6) = \sin(2/1000) = \sin(0.002) \approx 0.0020$
 $PE(2, 7) = \cos(2/1000) = \cos(0.002) \approx 0.9999$

最终位置编码向量 ($pos = 2$) 为：

[0.9093, -0.4161, 0.1987, 0.9801, 0.0200, 0.9998, 0.0020, 0.9999]

正余弦位置编码的代码实现如下：

```
def sinusoidal_position_encoding(seq_len, d_model):  
    """  
    计算正余弦位置编码 (Sinusoidal PE) 。  
  
    参数：  
    seq_len -- 序列长度  
    d_model -- 模型的维度  
  
    返回：  
    返回一个形状为 (seq_len, d_model) 的位置编码矩阵  
    """  
  
    # 创建位置编码矩阵  
    position = np.arange(seq_len)[:, np.newaxis] # shape为 (seq_len, 1)  
    div_term = np.power(10000, (2 * (np.arange(d_model // 2)) / np.float32(d_model)))  
  
    # 计算正余弦位置编码  
    pe = np.zeros((seq_len, d_model))  
    pe[:, 0::2] = np.sin(position / div_term) # 偶数维度用正弦  
    pe[:, 1::2] = np.cos(position / div_term) # 奇数维度用余弦  
  
    return pe  
  
# 示例：计算 seq_len=120, d_model=8 的位置编码  
seq_len = 120  
d_model = 8  
pe = sinusoidal_position_encoding(seq_len, d_model)  
  
print(pe.shape) # (120, 8)
```

二、Sinusoidal PE的远程衰减特性

正余弦位置编码不需要学习参数，节省了计算资源和存储空间。两者的组合能够平滑过渡，适合建模序列中的位置关系，并捕捉token之间的相对位置差异。

正余弦位置编码具有远程衰减的特性：对于一个序列中每个token的向量，在对每个token施加RoPE时，从序列token视角来看，每个token向量的低维元素(i较小)在相邻token之间的变化比较快，而高维(i较大)则比较慢。

下面来推导一下这个结论，回看其数学计算公式：

$$\text{PE}_{(\text{pos}, 2i)} = \sin\left(\frac{\text{pos}}{10000^{2i/d_{\text{model}}}}\right) \text{PE}_{(\text{pos}, 2i+1)} = \cos\left(\frac{\text{pos}}{10000^{2i/d_{\text{model}}}}\right)$$

可以发现，随着*i* 增大（即embedding维度增大），每个维度的频率 $\frac{\text{pos}}{10000^{2i/d_{\text{model}}}}$ 是减小的，导致位置编码在高维度下（即*i*较大）的变化变得缓慢。即，相邻位置的编码差异变得非常小，直到这些位置的编码几乎趋于相同。

同时，如果token序列长度非常长，随着 **pos** 值的增大，位置编码的变化变得越来越平缓，尤其是高维度的部分(即*i*较大)，位置之间的差异变得非常微小。

你可能会疑惑， **pos** 值增大不是也可以使得频率项增大吗？注意这里指的是不同 **pos** 位置之间的差异会随着 **pos** 值的增大而减小，因为两个相邻 **pos** 位置的差异在分子上仅仅为1，而分母是指数级增长(2的幂次)！套入公式计算就可以看到， **i** 和 **pos** 较大时两者的差异非常微小。

举个例子，假设 $d_{\text{model}} = 512$ ， $i = 256$ ，所以分母为 $\frac{1}{10000^1} = 10^{-4}$ 。考虑两个位置：
 $\text{pos} = 1000$ 和 $\text{pos} = 1001$ ，计算两者编码差值：

$$\Delta = \sin(10^{-4} \cdot 1001) - \sin(10^{-4} \cdot 1000)$$

也就是：

$$\Delta = \sin(0.1001) - \sin(0.1000) \approx 0.0998337 - 0.0998334 = 0.0000003$$

结果差值极小，说明即使位置差异为 1，高维编码也几乎不变。

为了进一步验证这一点，这里绘制在不同的固定*i*取值下，pos的变化趋势：

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def sinusoidal_position_encoding(seq_len, d_model):
    """
    计算正余弦位置编码 (Sinusoidal PE)。
    参数：
        seq_len -- 序列长度
        d_model -- 模型的维度
    返回：
        一个形状为 (seq_len, d_model) 的位置编码矩阵
    """
    position = np.arange(seq_len)[:, np.newaxis] # (seq_len, 1)
    div_term = np.power(10000, (2 * (np.arange(d_model // 2)) / np.float32(d_model)))

    pe = np.zeros((seq_len, d_model))
    pe[:, 0::2] = np.sin(position / div_term) # 偶数维度使用正弦
```

```

    pe[:, 1::2] = np.cos(position / div_term) # 奇数维度使用余弦

    return pe

# 参数设置
seq_len = 512 # 序列长度
d_model = 128 # 模型的维度

# 获取位置编码
pe = sinusoidal_position_encoding(seq_len, d_model)

plt.figure(figsize=(10, 6))
fixed_pos = 10 # 固定位置
for i in [0, 32, 64]: # 每6个维度展示一个
    plt.plot(np.arange(seq_len), pe[:, i], label=f'i={i}')
plt.xlabel("Position (pos)")
plt.ylabel("Position Encoding Value")
plt.title(f"Position Encoding at Fixed Position {fixed_pos} (Frequency Decrease with i)")
plt.legend(loc='upper right')
plt.tight_layout()
plt.show()

```

x轴是不同的pos，y轴是相应pos下最终位置编码的元素值。可以看到，当i=0（较小）时，随着pos的增大，相邻pos之间的差异变化幅度较大，而随着i变大，比如i=64时，相邻pos之间的差异非常小。

如上图所示，当i=64（较大）时，即使pos从10增到20，y轴对应的值变化也不大，这种细微的变化难以被模型感知。也就是说，当序列变长（seq_length较大），远距离(较大的i)相邻token对应元素之间的差异会变得不明显。

三、Sinusoidal PE的缺陷

正余弦位置编码的最大缺陷在于，它只能提供绝对位置信息。在推理中，Attention模块计算的是Q和K的点积，而PE是直接加到embedding上，这使得模型

要学习如何将绝对位置转换为相对位置信息，增加了学习负担。

同时，虽然它在理论上可以无限延伸到任意长度的序列，但在训练时只见过短序列，对应的PE向量是低频为主。当推理时输入超长句子（如 GPT-2训练长度为1024，推理输入4096），位置编码对应的频率极高，数值变化剧烈，模型之前没有见过这些位置模式，导致性能下降。

为了应对这些问题，旋转位置编码(RoPE)被提出。

RoPE继承了正余弦位置编码的远程衰减特性，但是通过将绝对位置编码转化为query和key的旋转操作，**将位置差异“嵌入”到注意力机制的点积中，转而感知token间的相对位置变化**。这一机制实质上**以绝对编码的形式实现了相对位置感知能力**，并保持了良好的可微性与推理效率，且通过周期性的旋转可以平滑外推到任意序列长度。

一句话总结 RoPE 的本质贡献：

RoPE以绝对位置编码的方式实现了相对位置编码，从而提升了Transformer模型对长序列中相对位置变化的敏感性和结构建模能力。

在下一篇文章中，我们将详细讲解RoPE的内容，欢迎持续关注。

推荐阅读：

干货！手把手教你玩转 LLM 的指令微调-大模型炼丹术(八)

《从单头到多头，深度解析大语言模型中的注意力机制》-大模型炼丹术(三)

从64秒到16秒！英伟达DALI助力PyTorch数据加载质的飞跃

万字长文带你入门扩散模型【原理+实战】

基于Meta发布的SAM：自定义AI任务的权重迁移实践

这才是魔改交叉熵的正确姿势！