

## **03FYZ TECNICHE DI PROGRAMMAZIONE**

Esercitazione di Laboratorio, 01/02 Marzo 2022

---

### **Obiettivi dell'esercitazione:**

- Scaricare ed importare Eclipse
  - Prendere confidenza con JavaFX
- 

### **Accesso Utenti**

Realizzare un programma JavaFX che gestisca l'accesso ad un servizio online.

#### **Esercizio 1**

Il sistema deve richiedere all'utente di indicare il suo nome e la sua password (campi TextField) ed alla pressione del bottone "Accedi" deve controllare le informazioni ricevute secondo le seguenti indicazioni:

- a) sia il campo nome che il campo password devono essere entrambi compilati.
- b) il campo password deve contenere almeno 7 caratteri tra i quali deve apparire almeno un numero, almeno una lettera maiuscola, ed almeno un carattere tra !, ?, @, #.

In tutti i casi specificati, se le condizioni non vengono rispettate, alla pressione del bottone "Accedi", una Label informa l'utente del problema.

Se invece tutte le condizioni sono rispettate, la Label informa l'utente del successo.

#### **Esercizio 2**

Introdurre un sistema di controllo del numero dei tentativi consecutivi di accesso effettuati dall'utente. Una volta inserito il nome, l'utente ha al massimo 3 tentativi per inserire una password valida (cioè che rispetti le condizioni indicate sopra).

Se alla pressione del bottone "Accedi" la password risulta non valida, il campo nome viene reso non editabile. L'utente può provare altre due volte a modificare la password e ritentare con "Accedi". Una Label informa l'utente indicandogli il numero di tentativi rimasti.

Se tutti e tre i tentativi sono falliti, sarà necessario premere su un ulteriore bottone "Clear" che pulirà i campi e renderà nuovamente il nome editabile. In questo modo la procedura di accesso potrà ricominciare dall'inizio.