## Esame del 10/09/2021

Si consideri il database **yelp.sql**, estratto dal popolare sito web <a href="https://www.yelp.it/">https://www.yelp.it/</a> e contenente informazioni su locali come ristoranti e bar (Business), sugli utenti di queste attività commerciali (Users), e sulle loro recensioni (Reviews). Esso contiene informazioni per l'intervallo temporale tra l'anno 2005 e 2013 compresi, ed è strutturato secondo il diagramma ER illustrato nella pagina seguente.

N.B. Il database non è incluso nel progetto base, ma si può scaricare dal link <a href="https://github.com/TdP-datasets/Yelp/releases/download/1.0/yelp.SQL.zip">https://github.com/TdP-datasets/Yelp/releases/download/1.0/yelp.SQL.zip</a>

Si intende costruire un'applicazione JavaFX che permetta di che svolga le seguenti funzioni:

## PUNTO 1

- a. Permettere all'utente di selezionare, dall'apposite tendine, una città c. Per avere l'elenco di città disponibili, si faccia riferimento alla colonna city nella tabella Business.
- b. Alla pressione del bottone "Crea Grafo", si crei un grafo semplice, non orientato e pesato, i cui nodi siano tutti i locali commerciali presenti nella città selezionata *c*.
- c. Ogni coppia di locali commerciali va collegata da un arco il cui peso sia pari alla distanza tra i due locali, espressa in km. Per calcolare tale distanza si faccia riferimento alle colonne latitude e longitude della tabella Business, sfruttando la libreria simplelating¹ già inclusa nel progetto.
- d. Permettere all'utente di selezionare, dall'apposita tendina, un locale commerciale b1 tra quelli presenti nel grafo. Alla pressione del bottone "Locale Distante" trovare il locale adiacente **più distante** da b1, stampandone la relativa distanza.



## PUNTO 2

Un critico gastronomico vuole fare un tour tra i vari locali commerciali della città c per poter assegnare le proprie recensioni e scrivere il suo prossimo libro. Si vuole sviluppare un algoritmo ricorsivo che permetta al critico di pianificare il suo tour enogastronomico. Il critico, in particolare:

- conosce il primo locale che ha intenzione di provare (b1, selezionato al punto 1);
- vuole terminare il tour nel suo locale preferito, b2, che seleziona tramite l'apposita tendina;
- nel percorso (**esclusi b1 e b2**), è intenzionato a provare solo i locali commerciali che hanno una media di recensioni su Yelp (colonna *stars*, tabella *Business*) maggiore di una determinata soglia *x*, che inserisce nell'apposito campo di testo.

A partire dall'input del critico, il programma dovrà calcolare un cammino semplice sul grafo calcolato al punto 1 che abbia le seguenti caratteristiche:

parta da b1 e termini in b2;

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> <a href="http://javadox.com/com.javadocmd/simplelatlng/1.3.0/com/javadocmd/simplelatlng/package-summary.html">http://javadox.com/com.javadocmd/simplelatlng/1.3.0/com/javadocmd/simplelatlng/package-summary.html</a>, in particolare LatLngTool.distance()

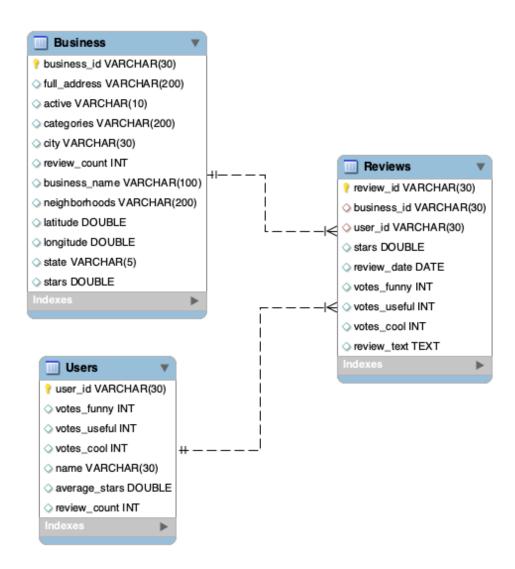
- passi solo per locali commerciali per cui la media di recensioni sia maggiore di x (esclusi b1 e b2),
- visiti il maggior numero possibile di locali commerciali.

Si stampino, in particolare, i locali inclusi nel percorso e il numero di km percorsi in totale.

Nella realizzazione del codice, si lavori a partire dalle classi (Bean e DAO, FXML) e dal database contenuti nel progetto di base. È ovviamente permesso aggiungere o modificare classi e metodi.

Tutti i possibili errori di immissione, validazione dati, accesso al database, ed algoritmici devono essere gestiti, non sono ammesse eccezioni generate dal programma. Nelle pagine seguenti, sono disponibili due esempi di risultati per controllare la propria soluzione.

Le tabelle **Business**, **Users** e **Reviews** contengono rispettivamente informazioni su locali commerciali, utenti e loro recensioni. Una recensione è collegata al locale commerciale di riferimento (tabella **Business**) tramite la chiave esterna **business\_id**, e all'utente che l'ha creata (tabella **Users**) tramite la chiave esterna **user\_id**.



## **ESEMPI DI RISULTATI PER CONTROLLARE LA PROPRIA SOLUZIONE:**

