数码宝贝问答系统v1.0

**Digital Monster QA System v1.0 (DMQA 1.0)**

**需求规格说明书**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **文档编号** |  | | | | |
| **版本** | v0.1 | | **生效日期** |  | |
| **编制** |  | **审核** |  | **批准** |  |

**修订记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 修订原因／内容 | 修订人 | 审核 | 修订时间 |
| v0.1 | 初稿 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目录

[1 系统背景 3](#_Toc465780771)

[2 需求分析 4](#_Toc465780772)

[3 系统目标 4](#_Toc465780773)

[4 技术目标 4](#_Toc465780774)

[5 性能目标 5](#_Toc465780775)

[6 系统功能结构 5](#_Toc465780776)

[7 业务流程图 6](#_Toc465780777)

[8 业务数据模型 7](#_Toc465780778)

[8.1 实体关系图 7](#_Toc465780779)

[9 未明确的需求点 7](#_Toc465780780)

# 系统背景

|  |
| --- |
| 本章节主要描述当前的业务流程以及存在的不足和限制，系统研发的必要性及价值。 |

在网络应用中，互动性、人性化的网络服务已成为吸引访问中、提高网站访问量、增加客户转发度的一种手段，也是未来网络服务发展的趋势，数码宝贝(DMQA)正是在此背景下应运而生的一个基于搜索的互动式知识问答分享平台。

# 需求分析

|  |
| --- |
| 本章节主要描述系统的主要功能 |

通过深入广泛的分析，DMQA网站要求提供一下功能：

* 分为前台操作和后台管理两个网站。前台网站的主要功能是分类管理各个编程语言的相关知识，后台管理网站的主要功能是对用户提出的问题进行管理及用户相关信息(如积分、获得最佳答案数等)的查询。
* 提问者可以发布某一编程语言的问题，回复者给出答案。
* 提问者在众多答案中评选最佳答案，被评为最佳答案的回复者可以获得规定的积分奖励。
* 如果没有正确的答案，提问者可以关闭该问题。
* 用户可以在前台网站的搜索引擎中查找待解决或自己感兴趣的各个编程语言问题以及最佳答案。

# 系统目标

|  |
| --- |
| 本章节主要描述未来系统的核心目标 |

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 核心目标 |
| 1 | **很强的互动性**：参与者越多，发挥的作用就越大、效果越好 |
| 2 | **良好的交互性**：用户界面直观、友好、数据录入灵活、简便 |
| 3 | **高度的稳定性：**网站运行稳定、安全可靠，便于维护和扩展 |
| 4 | **简易的操作性：**操作简单，快速上手 |

# 技术目标

|  |
| --- |
| 本章节主要描述未来系统的核心技术目标，这些目标需要在系统设计和编码阶段考虑。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 核心技术目标 |
| 1 | 支持多语言和本地化，包括功能中标签、录入内容、报表支持多语言，时间、货币等 |
| 2 | 支持模块化开发、部署，可选模块能按业务需求增减和无缝接入/注销，不影响主业务流程的运行 |
| 3 | 支持统一的安全控制，如用户功能授权、数据授权、用户代理、数据加密和解密等 |
| 4 | 使用统一简单易维护的工作流组件来支持各种业务单据的审核 |
| 5 | 所有查询功能动态增加查询条件 |
| 6 | 系统具备良好的用户体验，界面风格统一、自然、简洁，布局合理，信息呈现明确有效，操作自然顺畅 |
| 7 | 采用ASP.NET MVC框架来开发 |

# 性能目标

|  |
| --- |
| 本章节主要描述未来系统的核心性能目标，这些目标需要在系统设计和编码阶段考虑。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 核心性能目标 |
| 1 | 支持100个用户同时在线使用（并发用户10个） |
| 2 | 查询速度3秒内出结果 |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |

# 系统功能结构

|  |
| --- |
| 本章节使用框图简明清晰描述整个系统的范围，并对每个业务模块做个简单的描述。详细的功能点应该使用《需求列表》来整理。 |





|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 编号 | 业务模块 | 业务描述 |
| 1 | 提问模块 |  |
| 2 | 回复模块 |  |
| 3 | 设置最佳答案模块 |  |
| 4 | 关闭问题模块 |  |
| 5 | 搜索问题模块 |  |
| 6 | 用户注册模块 |  |
| 7 | 用户登录模块 |  |
| 8 | 用户管理 |  |
| 9 | 问题管理 |  |
|  |  |  |

# 业务流程图

|  |
| --- |
| 本章节主要描述未来系统中的主要业务的处理流程 |



# 业务数据模型

|  |
| --- |
| 本章节列出系统中主要的业务实体（不需列出所有的）以及实体的业务作用和目的。请注意本章节列出的业务实体是识别出来的真实业务类，其目的主要是帮助我们理解整个业务逻辑，不能等同于数据库的设计。在描述业务数据模型的时候可以才整体后局部的方式按业务模块逐层描述。 |

## 实体关系图

|  |
| --- |
| 使用PowerDesigner设计工具的概念模型来表示这些实体及关键实体属性，同时也描述实体之间的关系。 |

# 未明确的需求点

|  |
| --- |
| 本章节列出《需求列表》中那些没有明确的软件功能描述或详细的业务逻辑说明的需求点以及这些需求点为什么在当前阶段不能明确。这些需求点在后续需要进一步讨论和明确。 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 编号 | 需求项 | 未确定原因 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |