Zadanie: KO1

Kostka



Warsztaty ILO 2017-2018, grupa olimpijska. Dostępna pamięć: 128 MB.

Kieszonkowa Kostka (ang. Pocket Cube) to kostka podobna do kostki Rubika, o wymiarach $2 \times 2 \times 2$. Kostka składa się z ośmiu sześcianików i ma sześć ścian.

Każdy sześcianik kostki jest indeksowany przez trzy koordynaty (h, l, k) $h, l, k \in \{0, 1\}$. Każda ściana składa się z czterech mniejszych ścian o pewnym kolorze.

Kostkę, jak to kostkę, się układa. Jako jeden ruch definiujemy obrócenie pewnej ściany o 90 stopni w jedną z dwóch stron.

Stwierdź, czy kostkę da się ułożyć w co najwyżej jednym ruchu. Kostka jest ułożona, jeśli na każdej z sześciu ścian ściany mniejszych sześcianików są tego samego koloru.

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się liczba $n \ (1 \le n \le 30)$ oznaczająca liczbę przypadków testowych.

Dla każdego przypadku testowego opis kostki w następującej postaci:

W kolejnych sześciu liniach będą po cztery liczby opisujące ściany kostki. Liczby są z przedziału [1,6]

Pierwsza linia opisuje górną ścianę kostki (dla ustalonej pozycji), która ma wymiary 2×2 i jest wspólną ścianą sześnianików o pozycjach (0, 0, 1), (0, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 1, 1). Ściany mniejszych sześcianików opisane są w wymienionej wyżej kolejności.

Druga linia opisuje przednią ścianę, wspólną ścianę sześnianików (1, 0, 1), (1, 1, 1), (1, 0, 0), (1, 1, 0). Ściany mniejszych sześcianików opisane są w wymienionej wyżej kolejności.

Trzecia linia opisuje dolną ścianę, wspólną ścianę sześnianików (1, 0, 0), (1, 1, 0), (0, 0, 0), (0, 1, 0). Ściany mniejszych sześcianików opisane są w wymienionej wyżej kolejności.

Czwarta linia opisuje tylną ścianę, wspólną ścianę sześnianików (0, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1), (0, 1, 1). Ściany mniejszych sześcianików opisane są w wymienionej wyżej kolejności.

Piąta linia opisuje lewą ścianę, wspólną ścianę sześnianików (0, 0, 0), (0, 0, 1), (1, 0, 0), (1, 0, 1). Ściany mniejszych sześcianików opisane są w wymienionej wyżej kolejności.

Szósta linia opisuje prawą ścianę, wspólną ścianę sześnianików (0, 1, 1), (0, 1, 0), (1, 1, 1), (1, 1, 0). Ściany mniejszych sześcianików opisane są w wymienionej wyżej kolejności.

Innymi słowy każdy test zawiera 24 liczby kolejno a, b, c, do x. Spłaszczona kostka wygląda następująco:

```
+-+-+-+-+-+
|q|r|a|b|u|v|
+-+-+-+-+-+
|s|t|c|d|w|x|
+-+-+-+-+
    |e|f|
    +-+-+
    |g|h|
    +-+-+
    liljl
    +-+-+
    |k|1|
    +-+-+
    |m|n|
    +-+-+
    lolpl
```

W zadaniu zakładamy, że kostka może mieć wiele ścian o takim samym kolorze (normalnie ściany mają różne kolory). Przypadki testowe są oddzielone znakiem nowej linii.

Wyjście

Na wyjściu dla każdego testu powinno się znaleźć "TAK", jeśli kostkę da się ułożyć w co najwyżej jednym ruchu, lub "NIE" w przeciwnym wypadku.

Przykład

Dla danych wejściowych:	poprawnym wynikiem jest:
4	TAK
1 1 1 1	TAK
2 2 2 2	TAK
3 3 3 3	NIE
4 4 4 4	
5 5 5 5	
6 6 6 6	
1 1 1 1	
1 1 1 1	
2 2 2 2	
3 3 3 3	
5 5 5 5	
4 4 4 4	
1 4 1 4	
2 1 2 1	
3 2 3 2	
4 3 4 3	
5 5 5 5	
6 6 6 6	
1 3 1 3	
2 4 2 4	
3 1 3 1	
4 2 4 2	
5 5 5 5	
6 6 6 6	