

# Opracowanie: ZAM

## Zamach

---

### 1 Uproszczona treść zadania Zamach

Mamy zmodyfikowaną szachownicę. Szachownica ma  $N$  kolumn ( $N \leq 1000$ ), których „dolna krawędź” leży na jednej prostej. Każda kolumna jednak może mieć inną wysokość, tzn. inną liczbę pól. Na wejściu dodatkowo dostajemy  $K$  wież. Chcemy wiedzieć na ile sposobów możemy rozstawić te wieże tak, aby się nie szachowały (modulo  $10^9 + 7$ ). Wieże szachują się wtedy kiedy są w tej samej kolumnie lub w tym samym wierszu, przy czym pomiędzy wieżami, w wierszu tym nie może być „dziury”.

### 2 Opis rozwiązań zadania Zamach

Podstawą planszy nazwiemy rozmiar jej dolnego boku (czyli  $N$  dla całej planszy z zadania).

Tablicą wyników dla planszy o podstawie  $N$ , nazwiemy taką tablicę  $tab$  o rozmiarze  $N$ , gdzie  $tab[I]$  to liczba sposobów rozmieszczenia  $I$  wież na tej planszy (czyli wynik dla tej planszy przy założeniu, że chcemy rozmieścić dokładnie  $I$  wież).

**Obserwacja 1:** Przyjmijmy, że na planszy o podstawie  $N$  istnieje kolumna o wysokości 0. Wtedy możemy podzielić planszę na dwie części: lewą o podstawie  $X$  i prawą o podstawie  $Y$  (po odpowiednich stronach od tej kolumny). Obie te plansze są od siebie w pełni niezależne (wieże pomiędzy nimi się nie szachują). Jeśli mamy tablice wyników dla obu tych planszy (lewej i prawej)  $tabLEWA[X]$  i  $tabPRAWA[Y]$  to możemy na podstawie nich obliczyć tablicę wyników dla całej planszy  $tabCALA[N]$ . Takie obliczenie wykonujemy w złożoności  $O(X \cdot Y)$ . Robimy to po prostu tak:  $tabCALA[K] = tabLEWA[0] \cdot tabPRAWA[K] + tabLEWA[1] \cdot tabPRAWA[K-1] + \dots + tabLEWA[K] \cdot tabPRAWA[0]$ .

**Obserwacja 2:** Przyjmijmy, że na planszy o podstawie  $N$  nie istnieje kolumna o wysokości 0 (czyli najniższy wiersz jest „pełny”). Jeśli mamy tablicę wyników dla tej planszy to możemy w złożoności  $O(N)$  policzyć tablicę wyników dla planszy, w której każda kolumna jest zmniejszona o 1 (czyli dolny wiersz jest wykreślony). Niech  $tabD[N]$  oznacza tablicę wyników dla początkowej planszy, a  $tabG[N]$  oznacza tablicę wyników dla planszy, w której każda kolumna jest zmniejszona o 1 (czyli dolny wiersz jest wykreślony). Zauważmy, że  $tabG[K] = tabD[K] - tabG[K-1] \cdot (N - (K-1))$  dla każdego  $K$  ( $1 \leq K \leq N$ ). Jest tak, ponieważ liczba sposobów rozmieszczenia  $K$  wież na planszy bez dolnego wiersza jest równa liczbie sposobów rozmieszczenia  $K$  wież na całej planszy odjąć liczbę sposobów rozmieszczenia  $K$  wież na całej planszy z założeniem, że w najniższym wierszu musi stać wieża. Jeśli chcemy rozmieścić  $K$  wież na całej planszy i w najniższym wierszu koniecznie musi stać wieża to możemy zrobić tak, że najpierw rozmieścimy  $K-1$  wież na planszy bez najniższego wiersza, a następnie w najniższym wierszu postawimy wieżę na jednej z  $N - (K-1)$  pozycji, które pozostały do wykorzystania (nieszachowane). Analogicznie możemy zrobić w drugą stronę, czyli też liczyć tablicę wyników dla planszy, w której każda kolumna została zwiększona o 1 (czyli dolny wiersz dostawiony).

**Rozwiązanie zadania w złożoności  $O(N \cdot (N + H))$**  (gdzie  $H$  to wysokość najwyższej kolumny): Jeśli najniższy wiersz jest pełny to go wykreślamy, obliczamy tablicę wyników rekurencyjnie dla pozostałej planszy, a następnie dostawiamy najniższy wiersz i obliczamy końcową tablicę wyników korzystając z *Obserwacji 2* w złożoności  $O(N)$ . Jeśli natomiast istnieje kolumna o wysokości 0 to wtedy dzielimy planszę na dwie: lewą o podstawie  $X$  i prawą o podstawie  $Y$ , następnie obliczamy tablice wyników rekurencyjnie dla obu tych planszy, a następnie korzystając z *Obserwacji 1* obliczamy końcową tablicę wyników dla całej planszy w złożoności  $O(X \cdot Y)$ .

**Obserwacja 3:** Jeśli mamy prostokąt o wymiarach  $N \times M$  i chcemy na nim rozmieścić  $K$  wież to możemy to zrobić na  $\binom{N}{K} \cdot \binom{M}{K} \cdot (K!)$  sposobów. Ta liczba po obliczeniu wynosi:  $\frac{N! \cdot M!}{(N-K)! \cdot (M-K)! \cdot K!}$ , a to jest równe  $\frac{N!}{(N-K)!} \cdot \frac{M!}{(M-K)!} / (K!)$ . Mamy możliwość obliczenia tego w złożoności  $O(K)$  bardzo prosto jeśli możemy wykonywać „dzielenie modulo” (odwrotność modulo). Jeśli  $N < K$  lub  $M < K$  to wtedy wynikiem jest oczywiście 0.

**Rozwiązanie zadania w złożoności  $O(N^2 \cdot \sqrt{N})$ :** Znajdujemy najniższą kolumnę na planszy. Dzielimy planszę na dwie: lewą o podstawie  $X$  i prawą o podstawie  $Y$  ( $X + Y + 1 = N$ ). Najniższa kolumna jest po środku. Niech  $V$  oznacza wysokość najniższej kolumny. Bez straty ogólności możemy przyjąć, że  $X \leq Y$  (ponieważ planszę możemy odbić symetrycznie). Teraz rozważymy dwa przypadki.

**Przypadek  $X > \sqrt{Y}$ :** W tym przypadku każdą kolumnę zmniejszamy o  $V$ . Po tej operacji nasza najniższa kolumna ma wysokość 0. Następnie obliczamy rekurencyjnie tablicę wyników dla lewej planszy, oraz dla prawej planszy. Gdy już obliczyliśmy te tablice wyników to korzystając z *Obserwacji 1*, scalamy te 2 tablice w jedną tablicę wyników dla całej planszy (złożoność  $O(X \cdot Y)$ )  $tabCALA[N]$ . Następnie na dole dostawiamy z powrotem  $V$  wierszy i obliczamy ostateczną tablicę wyników dla całej planszy. Jednak nie możemy tego zrobić po prostu korzystając z *Obserwacji 2*, ponieważ wtedy obliczenie ostatecznej tablicy wyników miałoby złożoność  $O(V \cdot N)$ ,

a  $V$  może być bardzo duże (np.  $10^9$ ). W celu obliczenia ostatecznej tablicy wyników skorzystamy z *Obserwacji 3*. Bierzemy pod uwagę każdą parę liczb  $(a, b)$  ( $1 \leq a, b \leq N$ ). Liczba  $a$  oznacza ile wież chcemy ustawić powyżej  $V$  najniższych wierszy, a liczba  $b$  oznacza ile wież chcemy ustawić wewnątrz prostokąta składającego się z  $V$  najniższych wierszy. Rozważamy każdą możliwą parę  $(a, b)$ , więc rozważymy każde możliwe ustawienie wież. Dla każdej pary  $(a, b)$  policzymy na ile sposobów w taki sposób można rozstawić wieże i ten wynik dodamy do ostatecznej tablicy wyników pod indeksem  $a + b$ , bo tyle będzie łącznie wież. Jeśli na górze rozstawiamy  $a$  wież to możemy to zrobić na  $\text{tabCALA}[a]$  sposobów. Jeśli już rozstawiliśmy na górze  $a$  wież to  $a$  kolumn jest teraz żasachowanych", więc nasz dolny prostokąt o wysokości  $V$  stracił  $a$  kolumn (nie możemy tam umieszczać wież), więc pozostał nam prostokąt o wymiarach  $V \times (N - a)$ . W takim prostokącie, korzystając z *Obserwacji 3*, możemy rozstawić  $b$  wież na  $\frac{V! \cdot (N-a)!}{(V-b)! \cdot (N-a-b)! \cdot b!}$  sposobów. Czyli łącznie parę  $(a, b)$  da się uzyskać na  $\text{tabCALA}[a] \cdot \frac{V! \cdot (N-a)!}{(V-b)! \cdot (N-a-b)! \cdot b!}$  sposobów. Zwiększając  $b$  o 1 jesteśmy w stanie w czasie stałym obliczyć ten wzór (o ile możemy korzystać z odwrotności modulo). W ten sposób ostateczną tablicę wyników obliczamy w złożoności  $O(Y^2)$ .

**Przypadek  $X \leq \sqrt{Y}$ :** W tym przypadku nie zmniejszamy kolumn prawej planszy o  $V$ . Rekurencyjnie obliczamy tablicę wyników dla prawej planszy (bez zmniejszonych kolumn)  $\text{tabPRAWA}[Y]$ . Następnie rekurencyjnie obliczamy tablicę wyników dla lewej planszy (ale tutaj ze zmniejszonymi kolumnami o  $V$ )  $\text{tabLEWA}[X]$ . Gdy już mamy te 2 tablice wyników obliczone to teraz chcemy obliczyć ostateczną tablicę wyników dla całej oryginalnej planszy. W tym celu rozważymy każdą trójkę liczb  $(a, b, c)$ . ( $1 \leq a \leq x$ ,  $1 \leq b \leq x + 1$ ,  $1 \leq c \leq y$ ). Liczba  $a$  oznacza ile wież chcemy ustawić w lewej planszy (tej o podstawie  $X$ ) powyżej  $V$  najniższych wierszy. Liczba  $b$  oznacza ile wież chcemy ustawić wewnątrz  $V$  najniższych wierszy w lewej planszy połączonej ze środkową kolumną (bez prawej planszy). Prostokąt ten ma wymiary  $V \times (X + 1)$ . Liczba  $c$  oznacza ile wież chcemy ustawić w całej prawej planszy. Analogicznie jak w pierwszym przypadku, obliczamy liczbę sposobów dla każdej takiej trójki i dodajemy do ostatecznej tablicy wyników pod indeksem  $a + b + c$ . Gdy w lewej planszy na górze rozstawiamy  $a$  wież to możemy to zrobić na  $\text{tabLEWA}[a]$  sposobów. Po rozstawieniu  $a$  wież, zostało wykreślonych  $a$  kolumn, więc prostokąt poniżej ma teraz wymiary  $V \times (X + 1 - a)$ . W takim prostokącie  $b$  wież możemy rozstawić na  $\frac{V! \cdot (X+1-a)!}{(V-b)! \cdot (X+1-a-b)! \cdot b!}$  sposobów. Analogicznie jak w pierwszym przypadku, jeśli będziemy zwiększali  $b$  o 1 to w czasie stałym możemy obliczać ten wzór. Gdy już mamy obliczoną liczbę sposobów na rozstawienie pierwszych  $a$  wież i kolejnych  $b$  wież to teraz chcemy obliczyć liczbę sposobów na ustawienie  $c$  wież w prawej planszy. Zauważmy, że pierwsze  $a$  wież w ogóle nie wpływają na prawą planszę. Z kolej każda z kolejnych  $b$  wież wpływa na prawą planszę (wykreśla z niej jeden pełny wiersz, który jest szachowany). Dzięki temu możemy obliczyć tablicę wyników dla prawej planszy z wykreślonymi  $b$  najniższymi wierszami korzystając z *Obserwacji 2* w złożoności  $O(b)$ . Obliczamy taką tablicę wyników i z tej tablicy wyników odczytujemy wynik spod indeksu  $c$ . Dzięki temu mamy wszystko co potrzebowaliśmy i możemy obliczyć ostateczną tablicę wyników. Obliczanie tej tablicy zajęło nam złożoność  $O(X^2 \cdot Y)$ .

W ten sposób rozwiązaliśmy zadanie w złożoności  $O(N^2 \sqrt{N})$ .