

# Zadanie: PRT

## Program telewizyjny



XI obóz informatyczny, grupa początkująca, dzień 1. Dostępna pamięć: 32 MB.

25.02.2012

### Rozwiązanie wzorcowe $O(n * \log^2 n)$

Zauważmy, że jeżeli da się skonstruować rozwiązanie z wynikiem większym bądź równym  $r$ , to równie dobrze możemy skonstruować rozwiązanie o wyniku  $p$ , gdzie  $p \leq r$ . Dodatkowo, jeżeli nie da się skonstruować rozwiązania o wyniku większym bądź równym  $r$ , to też nie da się skonstruować rozwiązania o wyniku  $p$ , gdzie  $p \geq r$ . Wykorzystując te dwa fakty, możemy binarnie wyszukać wynik.

Podczas wyszukiwania binarnego, gdy sprawdzamy wartość  $r$ , musimy sprawdzić czy da się tak wybrać co najmniej  $k$  programów o atrakcyjności  $a_i \geq r$ , tak aby było się nie pokrywały. Do tego możemy zastosować prosty algorytm wykorzystujący programowanie dynamiczne.

Jeżeli nie ma co najmniej  $k$  programów spełniających  $a_i \geq r$  oczywistym jest, że dla tego  $r$  nie da się skonstruować rozwiązania. Najpierw posortujmy zbiór programów o atrakcyjności  $a_i \geq r$  rosnąco po  $e_i$ . Ciąg posortowanych tak indeksów programów nazwijmy  $m_j$ . Niech  $dp[x]$  będzie równe największej możliwej liczbie programów, które można wybrać spośród pierwszy  $x$  programów, tak aby się nie pokrywały. Budujemy tę tablicę według wzoru:

$$dp[x] = \begin{cases} 1 & \text{gdy } x = 1 \\ \max_{1 \leq y < x \wedge e_{m_y} < b_{m_x}} (dp[y]) + 1 & \text{gdy } x > 1 \end{cases}$$

Gdybyśmy brutalnie wypełniali tę tablicę otrzymalibyśmy złożoność  $O(n^2 * \log n)$ . Jednak warto zauważyć, że poszukiwany w powyższym równaniu  $y$  możemy wyszukać binarnie w posortowanej liście programów. Wykorzystując to, złożoność zmniejsza się do  $O(n * \log^2 n)$ , która nas satysfakcjonuje.