数据结构第一次作业

沈俞霖

2016-9-30

课程 数据结构与算法 姓名 沈俞霖 专业班级 软件51 学号 2151601013 邮箱 sylxjtu@outlook.com 提交日期 2016-10-*

目录

1	复杂	度与时间估计	
	1.1	作业题目	
	1.2	问题分析	
2	递归	方程求复杂度	
	2.1	作业题目 ;	
	2.2	问题分析 4	
3	测试	排序算法	
	3.1	作业题目	
	3.2	程序实现 (
	3.3	程序运行结果与时间统计1	
	3.4	算法分析 10	
4	选取主元素		
	4.1	作业题目 16	
	4.2	程序实现1	
	4.3	程序运行结果与时间统计19	
	4.4	算法分析 20	
5	选择问题		
	5.1	作业题目 20	
	5.2	程序实现 20	
	5.3	程序运行结果与时间统计22	
	5.4	算法分析	

1 复杂度与时间估计

1.1 作业题目

程序A和程序B经过分析发现其最坏情形运行时间分别不大于 $150N\log N$ 和 N^2 。如果可能,请回答下列问题:

- **A** 对于 N 的大值(N > 10000),哪一个程序的运行时间有更好的保障?
- **B** 对于 N 的小值(N < 100),哪一个程序的运行时间有更好的保障?
- \mathbf{C} 对于 N = 1000,哪一个程序平均运行得更快?
- D 对于所有可能的输入,程序B是否总比程序A运行得快?

1.2 问题分析

- **A** A程序运行时间有更好的保障。当 N=10000 时,在最坏情况下, $150N\log N\approx 2\times 10^7$,而 $N^2=10^8$,故A程序运行时间有更好的保障。
- **B** B程序运行时间有更好的保障。当 N=100 时,在最坏情况下, $150N\log N\approx 10^5$,而 $N^2=10^4$,故B程序运行时间有更好的保障。
- **C** 不能判断,因为题目只给出了最坏情况运行时间,没有给出平均情况运行时间。
- **D** 不能判断,因为题目只给出了最坏情况运行时间,不能以此来判断所有的输入。

2 递归方程求复杂度

2.1 作业题目

考虑以下递归方程,定义函数 T(n):

4

$$\mathbf{A}$$

$$T(n) = \begin{cases} 1, & \text{如果} n = 1\\ T(n-1) + n, & \text{其他情况} \end{cases}$$
 (1)

 \mathbf{B}

$$T(n) = \begin{cases} 1, & \text{如果} n = 0\\ 2T(n-1), & \text{其他情况} \end{cases}$$
 (2)

请给出A和B两种递归式的大O表示,并证明。

2.2 问题分析

$$\mathbf{A} \quad T(n) = O(n^2)$$

证明 (1) 令 n=1,

$$T(n) = 1 = \frac{n^2 + n}{2}$$

(2) 若

$$T(k) = \frac{k^2 + k}{2}$$

则 T(k+1) = T(k) + k + 1,即

$$T(k+1) = \frac{(k+1)^2 + (k+1)}{2}$$

由(1)(2)可知,

$$T(n) = \frac{n^2 + n}{2}$$

故 $T(n) = O(n^2)$, 证毕。

B
$$T(n) = O(2^n)$$

证明 (1) 令 n = 0,

$$T(n) = 1 = 2^n$$

(2) 若

$$T(k) = 2^k$$

则 T(k+1) = 2T(k),即

$$T(k+1) = 2^{k+1}$$

由(1)(2)可知,

$$T(n) = 2^n$$

故 $T(n) = O(2^n)$, 证毕。

3 测试排序算法

3.1 作业题目

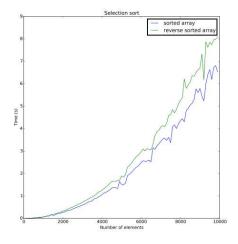
实现直接插入排序、简单选择排序、希尔排序、快速排序和归并排序, 以能够对给定数组的正序排序,并按照满足下列情形进行测试:

- A 测试数组的大小为[100,200,300,···,10000] 100 种大小
- B 测试数组中的元素分别为正序、逆序和随机序列

对测试的结果需要用图形的方式进行展示:

 ${\bf a}$ 展示每个排序算法在满足条件 A 和条件 B 情形下的运行时间趋势变化图,如图 1 所示

图 1: 对选择排序的分析



b 将所有排序算法在正序下、逆序下和随机序列下的运行时间的对比图,如图 2 所示

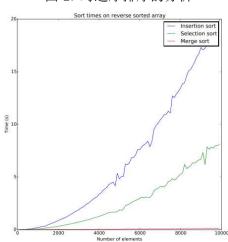


图 2: 对逆序排序的分析

3.2 程序实现

仅列出算法代码,完整代码详见 Github代码仓库 1

插入排序

```
// InsertionSort.java 插入排序
public class InsertionSort extends SortFunction{
    InsertionSort(DataGenerator gen, int size){
        super(gen, size);
    }
    void sort(int[] arr){
        for (int cur = 1; cur < arr.length; cur++) {
            // 在当前值之前的元素都已排序
            int t = arr[cur];
            int nxt = cur;
            // 将所有大于当前值的已排序元素右移</pre>
```

 $^{^{1} \}rm https://github.com/sylxjtu/datastructure-homework/tree/master/homework1/src$

```
for (; nxt >= 1 && arr[nxt - 1] > t; nxt--) {
       arr[nxt] = arr[nxt - 1];
     // 将当前值归位
     arr[nxt] = t;
   }
 }
}
选择排序
// SelectionSort.java 选择排序
public class SelectionSort extends SortFunction{
  SelectionSort(DataGenerator gen, int size){
    super(gen, size);
  }
  void sort(int[] arr){
   for (int i = 0; i < arr.length; i++) {</pre>
     // 初始化当前最小元素及其位置
     int curm = arr[i];
     int curmi = i;
     // 遍历数组,寻找最小元素
     for (int j = i + 1; j < arr.length; j++) {</pre>
       if(arr[j] < curm){</pre>
         curm = arr[j];
         curmi = j;
       }
     }
     // 将当前元素与最小元素交换
     int t = arr[i];
     arr[i] = arr[curmi];
     arr[curmi] = t;
   }
  }
```

```
}
希尔排序
// ShellSort.java 希尔排序
public class ShellSort extends SortFunction{
  ShellSort(DataGenerator gen, int size){
    super(gen, size);
  }
  void sort(int[] arr){
   // 使用Marcin间隔序列
    int[] gaps = new int[]{701, 301, 132, 57, 23, 10, 4, 1};
   for(int i = 0; i < gaps.length; i++){</pre>
     // 对每个间隔进行一次插入排序
     for(int j = gaps[i]; j < arr.length; j++){</pre>
       int t = arr[j];
       int k = j;
       for( ; k >= gaps[i] && arr[k - gaps[i]] > t; k -= gaps[i]){
         arr[k] = arr[k - gaps[i]];
       }
       arr[k] = t;
     }
   }
 }
}
快速排序
// QuickSort.java 快速排序
import java.util.Random;
public class QuickSort extends SortFunction{
  QuickSort(DataGenerator gen, int size){
    super(gen, size);
```

}

```
void sort(int[] arr){
 // 调用递归的排序方法
 rsort(arr, 0, arr.length);
// 递归快速排序
void rsort(int[] arr, int 1, int r){
 // 在元素个数小于等于16时调用插入排序
 if(r - 1 \le 16){
   isort(arr, 1, r);
   return;
 }
 // 随机选取轴值并与第一个元素交换
 Random ran = new Random();
 int pivot = ran.nextInt(r - 1);
 int t = arr[l + pivot];
 arr[1 + pivot] = arr[1];
 arr[1] = t;
 int cur = 1:
 // 选取所有小于轴值的元素放到数组左半部分
 for (int i = 1 + 1; i < r; i++) {
   if(arr[i] < arr[l]){</pre>
     cur++;
     t = arr[cur];
     arr[cur] = arr[i];
     arr[i] = t;
   }
 }
 // 将轴值放到数组中间
 t = arr[cur];
 arr[cur] = arr[1];
 arr[1] = t;
  // 递归对左右两部分进行排序
 rsort(arr, 1, cur);
```

```
rsort(arr, cur + 1, r);
 }
 // 插入排序
 void isort(int[] arr, int 1, int r){
   for (int cur = 1 + 1; cur < r; cur++) {
     int t = arr[cur];
     int nxt = cur;
     for (; nxt \ge 1 + 1 && arr[nxt - 1] > t; nxt--) {
       arr[nxt] = arr[nxt - 1];
     }
     arr[nxt] = t;
   }
 }
}
归并排序
// MergeSort.java 归并排序
public class MergeSort extends SortFunction{
 MergeSort(DataGenerator gen, int size){
   super(gen, size);
 }
 void sort(int[] arr){
   // 调用递归的排序方法
   rsort(arr, 0, arr.length);
 }
 // 递归归并排序
 void rsort(int[] arr, int 1, int r){
   // 在元素个数小于等于16时调用插入排序
   if(r - 1 \le 16){
     isort(arr, 1, r);
     return;
   }
   // 把数组均分, 递归进行排序
```

```
rsort(arr, 1, (1 + r) / 2);
  rsort(arr, (1 + r) / 2, r);
  // 申请临时空间
  int[] arr2 = new int[arr.length];
  int arr2p = 0;
  // 归并两个有序数组
  int ls = 1, le = (1 + r) / 2, es = (1 + r) / 2, ee = r;
  while(ls < le \&\& es < ee){
   if(arr[ls] < arr[es]){</pre>
      arr2[arr2p++] = arr[ls++];
   }
   else{
     arr2[arr2p++] = arr[es++];
   }
  }
  while(ls < le){
   arr2[arr2p++] = arr[ls++];
  }
  while(es < ee){
    arr2[arr2p++] = arr[es++];
  // 将临时结构拷贝回原数组
  System.arraycopy(arr2, 0, arr, 0, arr.length);
// 插入排序
void isort(int[] arr, int 1, int r){
  for (int cur = 1 + 1; cur < r; cur++) {
   int t = arr[cur];
   int nxt = cur;
   for (; nxt \ge 1 + 1 && arr[nxt - 1] > t; nxt--) {
```

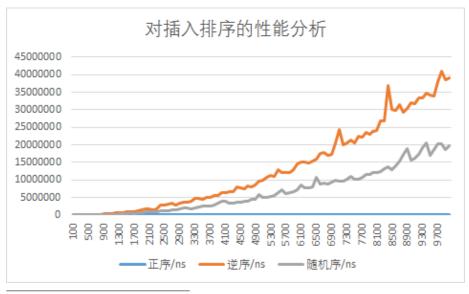
```
arr[nxt] = arr[nxt - 1];
}
arr[nxt] = t;
}
}
```

3.3 程序运行结果与时间统计

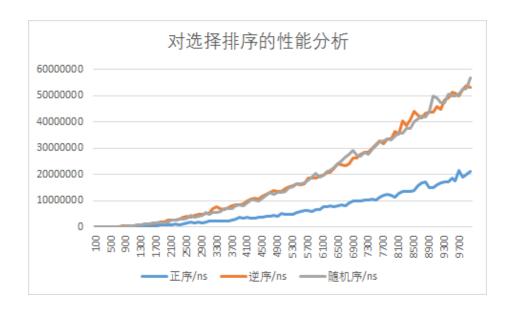
运行结果 所有排序程序全部通过正确性测试

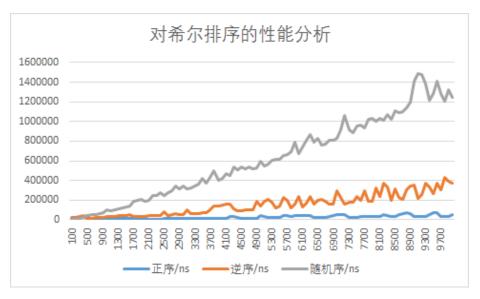
时间统计 以图表形式给出,详细数据详见 Github代码仓库²

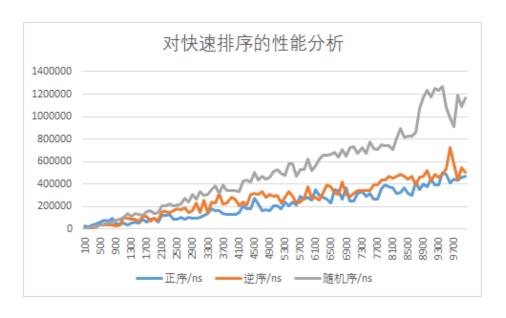
 \mathbf{a} 每个排序算法在满足条件 A 和条件 B 情形下的运行时间趋势变化图

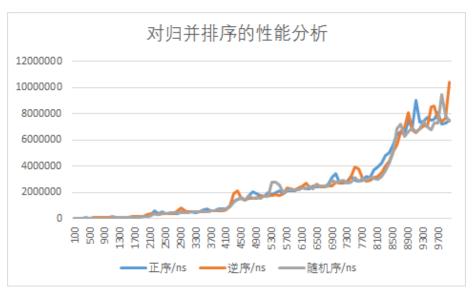


 $^{^2} https://github.com/sylxjtu/datastructure-homework/blob/master/homework1/data/out.txt$

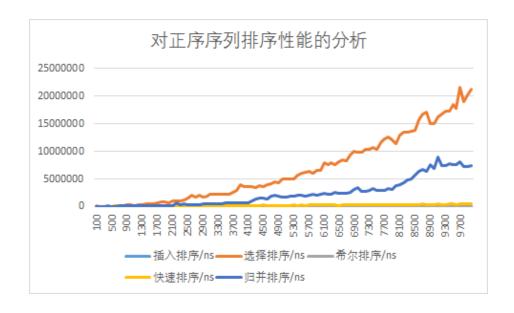


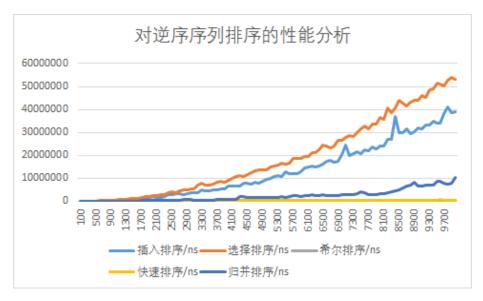


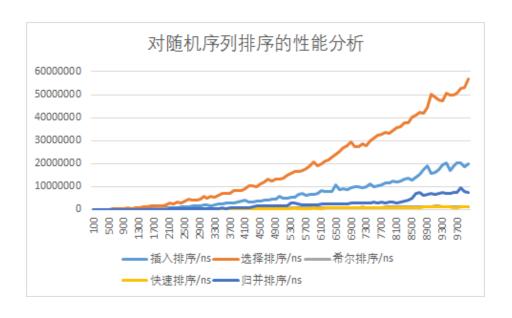




b 所有排序算法在正序下、逆序下和随机序列下的运行时间的对比图







3.4 算法分析

每个算法在不同数据条件下都有一些不同的性能表现,插入排序和希尔排序的性能表现在正序时明显优于其他情况,而归并排序的时间复杂度最为稳定,三种情况下所需时间基本相等。

在处理大量数据时,希尔排序、快速排序和归并排序速度明显优于插入排序和选择排序的速度,表现了复杂度低的算法在面对大量数据时的优越性。

4 选取主元素

4.1 作业题目

大小为 N 的数组 A,其主元素是一个出现超过 N/2 次的元素(从而这样的元素最多有一个)。

例如,数组 3, 3, 4, 2, 4, 4, 2, 4, 4 有一个主元素 4 数组 3, 3, 4, 4, 4, 2, 4 没有主元素。

使用两种方法实现该问题的求解,并编写程序进行实现。

同时给出两种求解的算法分析。

4.2 程序实现

使用了两种求解方法,分别是排序后顺序查找的方法和用哈希表统计 后再查找的方法。

代码

```
// Problem4. java 第4题-选取主元素
import java.util.HashMap;
import java.util.Arrays;
// 第一种算法-排序求解
class SolutionSort{
 static int mainElem(int[] arr){
   // 长度为0,没有主元素
   if(arr.length == 0){
     throw new Error("No main element");
   }
   // 对数组进行排序
   Arrays.sort(arr);
   // 遍历数组找到每个元素出现次数
   int last = arr[0];
   int cnt = 1;
   for(int i = 1; i < arr.length; i++){</pre>
     if(cnt > arr.length / 2) return last;
     if(arr[i] == last) cnt++;
     else{
       cnt = 1;
       last = arr[i];
     }
   }
   if(cnt > arr.length / 2) return last;
   // 没有一个元素出现次数大于N/2, 没有主元素
   else throw new Error("No main element");
 }
```

```
}
// 第二种算法-使用哈希表
class SolutionHash{
 static int mainElem(int[] arr){
   // 长度为0,没有主元素
   if(arr.length == 0){
     throw new Error("No main element");
   }
   // 建立一个int到int的哈希表
   HashMap<Integer, Integer> hm = new HashMap<Integer, Integer>();
   // 对每个元素计数
   for(int i = 0; i < arr.length; i++){</pre>
     hm.put(arr[i], hm.getOrDefault(arr[i], 0) + 1);
   }
   // 对每个元素的计数进行判断
   for(int i = 0; i < arr.length; i++){</pre>
     if(hm.get(arr[i]) > arr.length / 2) return arr[i];
   }
   // 没有找到主元素
   throw new Error("No main element");
 }
}
// 测试代码
public class Problem4{
 public static void main(String[] args) {
   System.out.println(SolutionSort.mainElem(
   new int[]{1, 1, 3, 3, 2, 2, 2, 2, 2})
   );
   System.out.println(SolutionHash.mainElem(
     new int[]{1, 1, 3, 3, 2, 2, 2, 2, 2})
   );
```

```
DataGenerator ran = new RandomGenerator();
    int[] arr = ran.generate(1000000);
   long n1 = System.nanoTime(), n2;
   try{
      System.out.println(SolutionSort.mainElem(arr));
   }
    catch(Error e){
      System.out.println("没有主元素");
   }
   finally{
     n2 = System.nanoTime();
   System.out.println(n2 - n1);
   long n3 = System.nanoTime(), n4;
   try{
      System.out.println(SolutionHash.mainElem(arr));
   }
    catch(Error e){
      System.out.println("没有主元素");
   }
   finally{
     n4 = System.nanoTime();
   System.out.println(n4 - n3);
  }
}
```

4.3 程序运行结果与时间统计

运行结果 两种解法均通过测试

运行时间 使用10⁶个随机数据进行最坏情况运行时间测试

解法1运行时间 $1.86 \times 10^8 \text{ns}$

解法2运行时间 $8.50 \times 10^8 \text{ns}$

4.4 算法分析

解法1 解法1理论复杂度为 $O(n \log n)$ (排序) + O(n) (遍历), 即为 $O(n \log n)$ 。

解法2 解法2理论复杂度为3nO(1)(2n次哈希表查找,n次哈希表修改),即为O(n),由于哈希表本身的常数复杂度使得该解法求解较慢。

5 选择问题

5.1 作业题目

选择问题: 在一组数据中选择第 k 大数据的问题。请给出你的解决方法,并给出该解决方案的时间性能分析。

5.2 程序实现

按照分治的策略,随机选取轴值,把元素划分成小于轴值、大于等于轴值和轴值本身三部分,分类讨论目标元素可能处在的部分,并继续查找。

代码

```
// Problem5. java 第5题-选择问题
import java.util.Random;

class Problem5{
    // 求解函数
    static int kthElement(int[] arr, int k){
        // 验证k的合法性
        if(k > arr.length || k < 1) throw new Error("k must in [1, arr.length]");
        // 调用递归求解方法
        return kthElement_r(arr, 0, arr.length, k);
    }

    static int kthElement_r(int[] arr, int l, int r, int k){</pre>
```

```
// 当数组只有一个元素时, 答案即此元素
if(r - 1 == 1){
 return arr[1];
// 随机选取轴值并与第一个元素交换
Random ran = new Random();
int pivot = ran.nextInt(r - 1);
int t = arr[l + pivot];
arr[l + pivot] = arr[l];
arr[1] = t;
int cur = 1;
// 选取所有小于轴值的元素放到数组左半部分
for (int i = 1 + 1; i < r; i++) {
 if(arr[i] < arr[l]){</pre>
   cur++;
   t = arr[cur];
   arr[cur] = arr[i];
   arr[i] = t;
 }
}
// 将轴值放到数组中间
t = arr[cur];
arr[cur] = arr[1];
arr[1] = t;
// 分类讨论所求元素所在位置
if(k - 1 < cur - 1){
 return kthElement_r(arr, 1, cur, k);
}
else if(k - 1 == cur - 1){
 return arr[cur];
}
else{
 return kthElement_r(arr, cur + 1, r, k - (cur - 1 + 1));
```

```
}

// 测试代码

public static void main(String[] args) {

   Random r = new Random();

   DataGenerator dg = new RandomGenerator();

   int[] arr = dg.generate(1000000);

   long s = System.nanoTime();

   for(int i = 1; i <= 100; i++){

      kthElement(arr, r.nextInt(1000000) + 1);

   }

   long e = System.nanoTime();

   System.out.println(e - s);
}
```

5.3 程序运行结果与时间统计

运行结果 解法通过了测试,有正确性

运行时间 10^6 个数据, 100 次查询,最终用时 3.51×10^8 ns

5.4 算法分析

在平均情况下,对大小为 n 的数组,程序每次运行,都以 O(n) 了复杂度遍历了整个数组,并且递归调用了自身,数量级为 n/2 ,可以得出递归方程为

$$T(n) = \begin{cases} O(1), & \text{如果} n = 1\\ T(n/2), & \text{其他情况} \end{cases}$$
 (3)

根据等比数列求和公式, T(n) = 2nO(1) = O(n)

在最坏情况下,递归调用的数据大小为 n-1 , 可以得出递归方程为

$$T(n) = \begin{cases} O(1), & \text{如果} n = 1\\ T(n-1), & \text{其他情况} \end{cases}$$
 (4)

根据等差数列求和公式, $T(n) = \frac{n^2+n}{2}O(1) = O(n^2)$ 由于轴值随机选择,因此最坏情况基本不可能发生,该算法是有时间 保障的。