



23.-26. 3. 2023,
30. 3. – 2. 4. 2023,
7.-10. 3. 2024,
14.-17. 3. 2024



4 dny



Jirkov,
Železný
Brod



52
(celkem 208)



web



Facebook

Autorky a autoři: Rolling + Osudy Středozemě. Jan Leroy Wollmann, Vladimír Nerandžič, Kristýna Paulová, Dark, Radek Otava, Ondřej Šuhaj, Matěj Pálka, Ester Dvořáková, Andrea Růžičková, Adso, Václav Pecháček

Děkujeme Davidovi Wankovi a Jakubovi Philippovi za záchrany v těžké situaci. Stejně tak děkujeme všem ostatním, kteří nám pomohli hrnu uvést: na kostýmech se podíleli Eva Jandura, Jan Zajíc, Marie Wollmannová, Aneta Formáčková, Bára Jandová, Verča Tylich Váchová a Jana Skopalíková, herní rekvizity a kulisy připravili

Jan Zajíc, Radka Víšková a Bagr, herní dokumenty pak Anna Vlachová, Miroslav Vlach, Veronika Pečená a Martin Otava. S produkcí pomohli Mára, Kuba, Mortis, Pavel, Josef Hlavinka, Axel a Antonie Hrdinová, lokaci zařídili Martin Bláha, David František Wagner a Grum, administrativy se ujali Ondřej Šuhaj, Ester Dvořáková a Petra Baslová, grafiky Lenka Horbalová. Fotografovali Tomáš Chlup, Pavel Dvořák, Tomáš Guth Jarkovský, Lenka Kopecková a Martin Archalous, vařil Milda Nerad. Novými uvaděči hry se stali Lucie Krausová a Jan Mottl.

– Jan Leroy Wollmann

CESTA STÍNEM

Cesta Stínem se odehrává ve Středozemi, kterou ve svých knihách popsal J. R. R. Tolkien. Hráči larpu se během hry stávají různými obyvateli tohoto světa a utváří v něm svou vlastní hrádinskou cestu. Do hry vstupují s různými motivacemi a cíli. V rolích prožijí příběh, který se sice nedostal do Tolkienových knih, ale zachovává všechny zákonitosti a prvky Středozemě tak, jak jsou popsány v Pánu prstenů, Hobitovi, Silmarillionu a dalších dílech. Naše hra je určena pro každého, kdo chce zažít dobrodružství podobné tomu, kterým prošlo Společenstvo Prstenu. Odehrává v roce 1409 Třetího věku, dlouho před událostmi, které jsou popsány na stránkách Pána Prstenů. Středozemí pomalu zakrývá Stín a schyluje se k bouřím, které těžce dopadnou

na její svobodné národy: lidi, elfy, Dúnadany, trpaslíky i hobity. Nenadálé události vyženou hráčské postavy na dalekou cestu, na níž budou čelit mnohým nebezpečenstvím. A pokud vám Třetí věk nic neříká, nezoufejte. Na své si přijde naprostý nováček ve světě larpu a fantasy i znalec Tolkienova díla, pro kterého hra skrývá mnoho odkazů na velké příběhy ze Středozemě. Cesta stínem je pochodový larp, trasa má přibližně 24 kilometrů, každý den jich hráči ujdou zhruba 12. Nejdělsí nepřerušený úsek cesty v jednom kuse nepřesahuje 5 kilometrů. Trasa vede většinou po lesních cestách, ale obsahuje i části volným terénem a do kopce. Celá hra je naplánována tak, aby ji zvládli i naprostě průměrně fyzicky zdatní lidé.

foto: Anoisia spoušt'