

25.-29. 5. 2022	5 dní	Valeč	154 (celkem 154)	web	Facebook	Instagram

Autorky a autoři: David František Wagner, Vendula Borůvková, Martin Bláha, Jan Holan, Antonie Hrdinová, Vojtěch Basl, Michaela Rusková, Martin Bartůněk, Zuzana Ouhrabková, Martin Archalous, Tereza Rajnochová, Dominika Dufková, Klára Wanková, Šárka Tůmová, Dominik Čejka, Michaela Čečková

Belle Epoque byl ambiciozní a pro všechny náročný projekt, kam se ale povedlo dát spoustu krásného (či dobré odporného, jak je komu libo). Každopádně, za oživení této šílené podivné alternativní reality patří velké díky těm, kdo přijeli postavit a proměňovat scény, doručovat dopisy a všelijak jinak pomáhat – sluhům, pak těm, kteří se účastnili psacích víkendů a vyrobili spolu s námi spoustu herních dokumentů pro své i cizí postavy, zámku Valeč za krásné místo a každému, kdo se přidal, aby prožil jeden či dva či mnoho příběhů. Díky nepatří dodavatelům tonerů, které dorazily přesně ve chvíli, kdy poslední posádka po úklidu opouštěla Valeč.

– Antonie Ata Hrdinová

Belle Epoque je původní larp z alternativní historie konce 19. století inspirován motivy z viktoriánských hororů a dobrodružných románů, prací Julese Verna, atmosférou děl E. A. Paea i H. P. Lovecrafta, okultismem, politickými veletoči i fantasmagorickými vizemi své doby, promíchanými se světem ovládaným nelidskými a nezemskými entitami, zvanými Prastaří, a pseudoslovanským pantheonem. Hraje si s literárními a historickými postavami a klade je před propracovanou alternativní historii, ve které se změnil jediný detail: v průběhu sedmileté války se na Zemi vrátily podivné bytosti a magie. Centrální událostí hry je příprava na ohlášené Úmrtí Dračka, vládce Dunajské říše, a následná volba jeho nástupce.

Projekt byl velmi ambiciozní převážně svým rozsahem, kterým se pokusil částečně navázat (a překonat) tradici her jako například již neuváděná De La Bête. Vzhledem k velkému množství postav i herních skupin přinesl také řadu designových experimentů i širokou paletu možných prožitků či typů hry. Po několika letech příprav a odkladech uvedení z předchozích let jsme v květnu 2022 uvedli v areálu zámku Valeč první běh. Jednalo se o doposud produkčně i kreativně největší projekt pod záštitou spolku Rolling. Po prvním běhu došlo k rozsáhlému sběru zpětné vazby, na základě které bylo zahájeno masivní přepisování hry. Další běh hry byl plánován na rok 2023, ale po nepříznivé finanční prognóze vzhledem k nestabilním cenám na trhu bylo druhé uvedení hry prozatím zrušeno.

Belle Epoque

