




celkem 34
uvedení v letech
2014–2024


4 dny


Rabštejn n. S.,
Stříbro,
Jirkov u Ž. B.


54
(celkem 1836)


web


Facebook

Autorky a autoři: *David František Wagner, Lucie Chlumská,
Ondřej Vórima Hartvich, Adam Pešta, Petr Peldric Urban,
Madla Urbanová, Eva Wagner*

Legie vznikaly před více než deseti lety s tím, že uvedeme celkem 6–8 běhů. Tenkrát to byl ambiciózní plán a když po prvních dvou uvedeních skončila hra ve velkém dluhu, moc jsme nevěřili, že se to povede. Je rok 2024, máme za sebou 34 uvedení, z toho 13 mezinárodních běhů, a o hru, která se za to dobu stala legendou, je stále zájem. Možná to vypadá jako samozřejmost, ale v době svého vzniku to byl velký krok do neznáma. Jisté je, že by se to nestalo bez nasazení desítek lidí, kteří se v průběhu těch deseti let na přípravě a uvádění Legií podíleli. Všem náleží velký dík. Snad se ještě v budoucnu na Legiích někdy potkáme.



Hra Legie: Sibiřský příběh se vyrovnává s tématem občanské války a významu pojmů jako hrdinství, domov a člověk v době vymknuté z kloubů. Armáda vznikajícího demokratického státu složená z dobrovolníků se snaží dostat ze Sibiře domů a čeká je řada problémů a těžkých voleb.

Děj se odehrává v době Vánoc roku 1918, kdy válka v Evropě již skončila. Mezi postavami ztvárněnými hráči se neobjevují žádné skutečné osoby.

Naše hra začíná, když se jeden z ešalonů Československé legie se chystá vyjet na další část své cesty. Něco se ale zásadně pokazí, dojde k nečekanému útoku a vlak odjíždí. O pár minut později se zformuje skupina přeživších tvořená ze zbytků několika jednotek včetně trénu, Červeného kříže a zajatců.

A zde začíná cesta našich hrdinů, na jejímž konci bude snad setkání se zbytkem československého vojska. Čeká je cesta zemí bez pravidel, zemí, kde zuří občanská válka a kde včerejší spojenectví nic neznamenaají. Kam je tato cesta zavede? Jak skončí jejich příběh? To záleží na hráčích!