

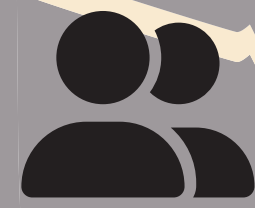
29. 9. – 1. 10. 2023,  
6. – 8. 10. 2023



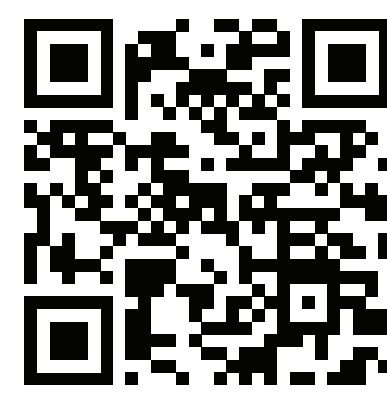
3 dny



Nasavrky



48 (celkem 96)



web



Facebook

**Autorky a autoři:** Jan Mottl, Siny Aneta Formáčková, Zorka Bára Jandová, Michal Knížek, Bachťa Lukáš Bachtík, Formis Petr Formáček, Vítězslav Hušek, Dolion Matěj Baar, Matěj Pleskač

Poděkovat chceme skanzenu Nasavrky, který nám umožnil u nich hru pořádat, za jejich milý přístup a jednání. Je to krásné místo, o které se perfektně starají a neustále ho rozvíjejí a stojí za to ho navštívit. Velké díky také patří k lidem, kteří nám přijeli pomoc před hrou i po ní, a také těm, kteří ztvárnili krátkodobé role, kterých se dokonale zhostili. Někteří přijeli dokonce na oba běhy a nasazení všech bylo neskutečné. Bez takových pomocníků by naše hra nefungovala a jsme jim za to moc vděční. Jmenovitě děkujeme Vojtěchu Kratochvilovi, který nám pomáhal na obou bězích a pro ty budoucí se i přidává do organizačního týmu. Také bychom rádi poděkovali spolku Strípky fantastiky za zapůjčení důležité rekvizity a Kláře Kle Skokanové, která nám opravdu hodně pomohla výrobou mnoha nádherných rekvizit, které ve hře můžete vidět.

– autorky a autoři hry

# SLZY FAERÛNU

Slzy Faerûnu je družinová obsahová rolová hra s prvky fantasy a silnou inspirací světem Forgotten Realms. Při tvorbě jsme doufali, že dokážeme aspoň na víkend přenést hráče do světa epických hrdinů, zlověstných monster a hlavně úžasných dobrodružství, které jsme vždy tak rádi zažívali pomocí vyprávění her jako Dungeons and Dragons nebo Dračí doupě.

Hra je určena pro 48 hráčů, kteří jsou rozděleni do šesti družin po osmi členech. Od pátečního odpoledne do sobotní noci pak prožívají příběh hrdinů, který je doplněn prvky akce, ale i komplexních vztahů mezi postavami. Vývoj postavy a její rozhodnutí mají přímý vliv na konec společného příběhu. Hra se stylově řadí mezi obsahový larp se silnými prvky družinových výprav a složitých osobních vztahů. Dělí se přitom na výpravy jednotlivých družin s vlastními cíli a společnými okamžiky všech skupin ve vesnici. Výpravy jsou intenzivním a akčním zážitkem, kde se určitě setkáte s bojem, dobrodružstvím i mystikou. Dění ve Stříbrodolu je klidnější a nabízí možnost konverzovat, řešit osobní zápletky postavy a zapojit se do událostí, které se v osadě dějí, posouvají příběh a reagují na dění na výpravách samotných.

Družiny, které se ve vesnici Stříbrodol scházejí, mají rozdílná témata hry. Zatímco někdo si zažije mysteriozní detektivku s nádechem hororu nebo epický příběh ošlehaných dobrodruhů, jiní zase řeší osud své vesnice a jak ji ochránit. Spolu se střetávají na jednom místě, kde doufají, že všechny své problémy vyřeší a dosáhnou svých cílů. Přestože je každý přichozí jiný, tak všechny spojuje jedno – jsou hrdiny svého vlastního příběhu.