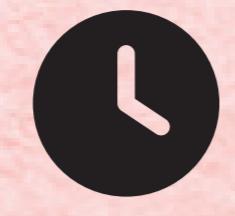




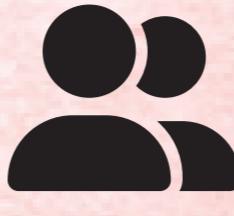
14.-16. 10. 2022,
10.-12. 3. 2023,
17.-19. 3. 2023



3 dny



Kaliště
u Humpolce



16
(celkem 48)



web



Facebook

Autorky a autoři: Lucie Chlumská, Klára Kla Wanková

Rády bychom poděkovaly Vojtovi Baslovi za web a Michaele Hrabákové za soundtrack, který je opravdu krásně nepříjemný. Taky všem dobrovolníkům, kteří nám přijeli pomoci bubat. Naším cílem bylo napsat ve dvou malou, specifickým způsobem hororovou hru, která se bude pohodlně uvádět. Nejnáročnější na tom nakonec je dostat se na místo. Chata Na Bělici (kterou můžeme užívat díky místním pionýrům) je perfektně opuštěná na konci cesty, která je za mokra nedostupná auty. Zbytek uvádění je vysloveně radost a moc se těšíme na běhy, které proběhnou v roce 2024.

– autorky

Dům v Kruzích je malá obsahová hororová hra, kterou jsme v dvoučlenném organizačním týmu uvedly poprvé jako betatest na podzim roku 2022. Hra je určena pro 16 hráčů a hráček a odehrává se v Chalupě na Bělici kousek od Humpolce. Máme rády horory a chtěly jsme naše oblíbené hororové žánry přenést do larpu. Inspirovaly jsme se filmy a seriály jako je The Haunting of the Hill House, The Haunting of the Bly Manor nebo třeba Ti druzí. Od začátku jsme věděly, že chceme hru postavit na strašidelném domě a duchařském hororu. Chvíli jsme koketovaly s možností zasadit hru někam do anglosaského prostředí, ale pak jsme se rozhodly využít lokálních hororových historek. Dům v Kruzích se odehrává v prokletém domě kdesi v Sudetech, abychom mohly pracovat s tuzemskými historickými tématy a reáliemi. Zápletka je vlastně jednoduchá. Rodina se nastěhuje do opuštěného domu, ve kterém má začít nový život. Staré problémy si ale přivezla s sebou a rodinné konflikty se přiostřují. Do toho se ukazuje, že její členové v domě nejsou sami a že dost možná má jeden z nich pravdu, když tvrdí, že v domě straší. Duchové a prokletý dům se postupně projevují naplno. Všichni si jdou po krku a nakonec zjišťují, že z tohoto kolotoče nenávisti a šílenství nejde vystoupit. V domě propuká vražedné běsnění, kterému nikdo neunikne. Máte pocit, že jsme vám právě prozradily celý příběh? Nemusíte se bát. Tahle základní struktura příběhu je známá všem hráčům už do začátku, a přesto je ve hře spousta tajemství, která se v průběhu času teprve postupně odhalují. Hráči a hráčky teprve musí zjistit, kdo jsou duchové, se kterými sdílí dům, co vedlo k jeho prokletí a proč se na konci spustí ono vražedné šílenství.



foto: Gigi photo / Gabriela Goffova
Michal Kára • LARPy, cosplay a tak



rory a chtěly jsme naše oblíbené hororové žánry přenést do larpu. Inspirovaly jsme se filmy a seriály jako je The Haunting of the Hill House, The Haunting of the Bly Manor nebo třeba Ti druzí. Od začátku jsme věděly, že chceme hru postavit na strašidelném domě a duchařském hororu. Chvíli jsme koketovaly s možností zasadit hru někam do anglosaského prostředí, ale pak jsme se rozhodly využít lokálních hororových historek. Dům v Kruzích se odehrává v prokletém domě kdesi v Sudetech, abychom mohly pracovat s tuzemskými historickými tématy a reáliemi. Zápletka je vlastně jednoduchá. Rodina se nastěhuje do opuštěného domu, ve kterém má začít nový život. Staré problémy si ale přivezla s sebou a rodinné konflikty se přiostřují. Do toho se ukazuje, že její členové v domě nejsou sami a že dost možná má jeden z nich pravdu, když tvrdí, že v domě straší. Duchové a prokletý dům se postupně projevují naplno. Všichni si jdou po krku a nakonec zjišťují, že z tohoto kolotoče nenávisti a šílenství nejde vystoupit. V domě propuká vražedné běsnění, kterému nikdo neunikne. Máte pocit, že jsme vám právě prozradily celý příběh? Nemusíte se bát. Tahle základní struktura příběhu je známá všem hráčům už do začátku, a přesto je ve hře spousta tajemství, která se v průběhu času teprve postupně odhalují. Hráči a hráčky teprve musí zjistit, kdo jsou duchové, se kterými sdílí dům, co vedlo k jeho prokletí a proč se na konci spustí ono vražedné šílenství.