



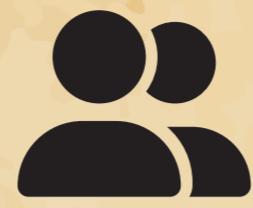
30. 9. – 1. 10. 2022
17.–18. 11. 2023



20 hodin



Rančířov



120
(celkem 240)



web



Facebook

Autorky a autoři: David František Wagner, Václav Grum Průša,
Radomír Časta, Barbora Opálková, Martin Bláha

Ne vždycky chce člověk velké příběhy a velké emoce: občas je čas na velkou akci. Boj o Boletice se sice odehrává ve světě Zpěvů rytířských, ale je to nemilosrdná dvoudenní řežba chladnými zbraněmi, manuálním airsoftem a za asistence vozidel i pyrotechniky. Boletice jsou chystané jako trilogie s vrcholem v roce 2024: tak uvidíme, jak se tahle kombinace akce a hraní si ve zvláštním světě podaří završit.

– David František Wagner



Boj o Boletice je bitva malých jednotek vyzbrojených chladnými a manuálními airsoftovými zbraněmi. Hra se stylem boje inspiruje u bitev jako Fronta, PASS: Warfare nebo Skirmish. Zasazení pak vychází ze světa Zpěvů rytířských – a tak se tady střetávají pokračovatelé rytířských tradic, bojové řádové sestry, husité s moderní vozovou hradbou, raraši, černí myslivci i nemrtví legionáři.

V našem světě se skrývá mnoho tajného. Zrůdy s podobou lidí, kouzla v zadních uličkách a zázraky na tajných místech lesů. Svět, ve kterém se lidé, kteří nahlédli za závoj každodennosti, nebo dokonce sami konají kouzla, také organizují, a tak zde máme skryté české království. Jeho součástí ale není Šumava a její nekonečné hvozdy. Ty a stovky často zcela neznámých tajných míst v nich spravuje rod Rožmberků. V tvrdém prostředí mezi problémy civilního světa a masakry toho kouzelného je drží při životě silné pevné tradice, víra a dobře kované meče i spolehlivé samopaly.

Cílem hry je přinést dravou bitvu, která dá hráčům vždy jasný strategický rámec toho, co mají dělat, a hodně taktické volnosti, jak to mohou udělat. Už dva ročníky proběhly v areálu tankodromu v Rančířově u Jihlavy. Díky dispozicím prostoru je možné do hry nasadit i bojová vozidla.