



celkem 12 uve-
dení v letech
2014–2021



41 hodin



Chotětice



60
(celkem
zhruba 700)



web



Facebook

Autorky a autoři: *David František Wagner, Anna Genevieve Vrr, Martina Dari Antonínová, Jan Han Šedivý, Ivana Kuglerová, Anna Damita Jordánová, Bořek Eolis Zelinka, Silvester Dugong Buček*

Konec dějin je jedna z našich prvních her a také jedna z nejzvláštnějších. Simulace vyjednávání mezi mocnostmi Blízkého Východu v letech 2008–2022 byla uvedena celkem dvanáctkrát v lehce různých verzích a s jiným přístupem k pravidlům základní hry, ale vždycky jako vyjednávací hra zaměřená mnohem víc na simulaci světa a jeho reakcí než na jakkoliv hluboké role. Konec dějin zatím spí, ale nevylučujeme jeho návrat.

– David František Wagner

Přežije samostatný Irák? Je možné mírové soužití Izraelců a Palestinců? Stane se Indie stálým členem Rady bezpečnosti OSN? Zachová si Ukrajina svobodu? Kdo další přistoupí ke Kjótskému protokolu?

Vyjednávání a napětí, rozkazy tajným službám a vojenským jednotkám, spory, zrady, tajné dohody a veřejná prohlášení... Svět, o jehož osudu rozhodujete jen vy, vaše schopnosti a vaši protihráči!

Konec dějin je jako hra výrazně odlišná od našich ostatních. Připravuje simulaci, která poskytuje volné pískoviště všem účastníkům. Hra od účastníků nevyžaduje, aby se v mezinárodní politice sami orientovali, naopak, je prostorem k získání nových znalostí a k rozvoji především komunikačních a vyjednávacích dovedností. Konec dějin není zaměřen na složité osobní příběhy postav a vztahy mezi nimi. Role jsou naznačeny symbolicky a spíše v kontextu států, které hráči zastupují, i přesto však na hře může docházet k emocionálně vypjatým situacím. K napětí ve hře přispívají pravidelné zpravodajské vstupy, informace tajných služeb, možné konflikty uvnitř delegací, kde jednotliví zástupci reprezentují různé názorové proudy v zemi, a spory mezi státy, které mohou vyústit i ve válečný konflikt.

Horizont událostí je pak nadsazená paranormální varianta Konce dějin, ve které platí konspirační teorie. Nejdivočejší filmové představy a klišé řeší diplomati jako seriózní problémy, nejedná se ale o čistou frašku a komedii, hra si zachovává vážnou tvář. Světová pandemie? Blízká setkání třetího druhu? King Kong procházející se po ulicích New Yorku? Řešení je jen ve vašich rukou!

Běh v roce 2018 se soustředil na superhrdinské téma. V roce 2019 vznikla nová verze, Konec dějin 2.0. Byla rozšířena o výrazně detailnější pohled na situaci jednotlivých států. Staví na bohatých materiálech k mezinárodně-politickému dění, k jednotlivým státům i k hodnotám a postojům jejich zástupců. V době karantény pak vznikla ještě on-line edice hry.

KONEC dějin?