







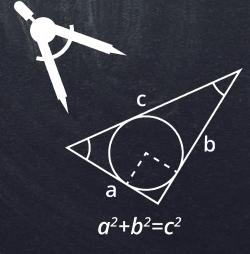
开发思路





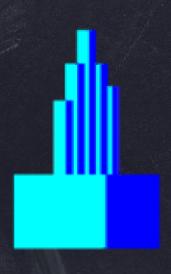
PART 01

# 01模型简介



我们小组选择手部模型是因为 比较好呈现且每根手指容易有区分 度,由于能力不足,做出的模型简 单且不够逼真。总体的设计思路是 要保证模型能够360度旋转达到全 方位观察的效果。





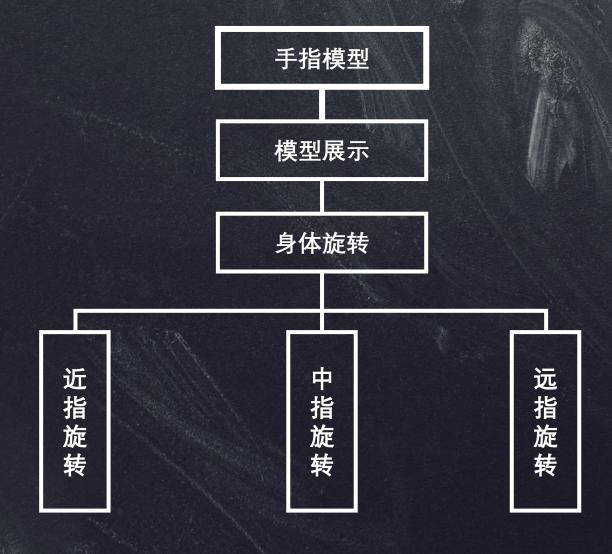
模型使用界面共有15个控制键,分别对应身体旋转角度(可理解为手掌心)和 手指各个关节,可以通过鼠标控制,也可以通过点击之后键盘的Home和End键进行 控制,每个对应部位可以从-180度旋转到 180度,每个面都有不同颜色来进行区分。



02 开发思路

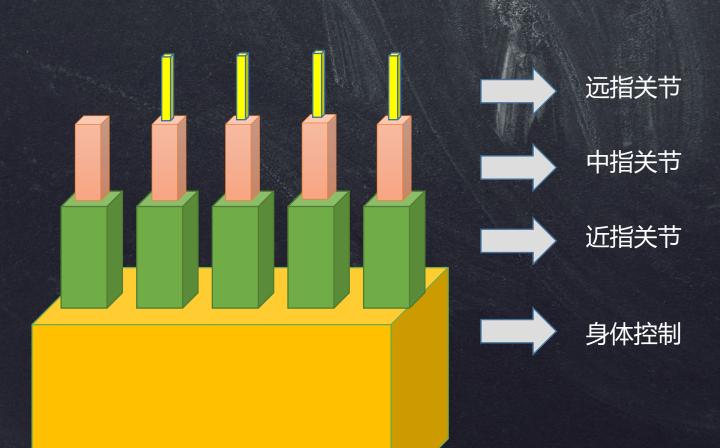
PART 02

#### 模型功能模块





## 模型初步展示





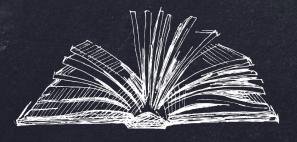
03 系统开发过程。

PART 03

## 模型设计参数表

系统平台	Windows10
开发工具	Hbuilder
开发语言	HTML、Javascript、CSS
测试浏览器	谷歌、Hbuilder自带浏览器、IE
插件	无





04 小组分工

PART 04





### 铁鑫

模型建立和交互 文档制作 错误纠正



## 盛洋

模型旋转 PPT制作 错误纠正

