

KONU:

Basit bir mayın tarlası oyunu: oyunda 1 mayın olsun, tarla boyutu serbest. Fare ile seçim yapılsın.

PROJE GELİŞİMİ:

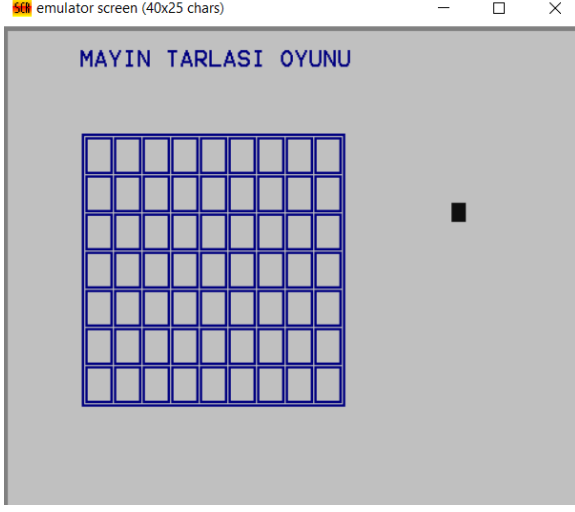
Projede mayın tarlasının boyutu 9x7 olarak belirlenmiştir. Fare ile gelinen konuma tıklandığında o konumda ve onunla benzer rakama sahip konumlara rakamlar eklenir ve oyun sonlanana kadar boş alanlarda fare tıklanmasına devam edilebilir. Fare sadece mayın tarlası içinde aktiftir. Bomba gelene kadar doğru doğru seçimler yapıldığında ekran temizlenir ve “Kazandınız!” ekranı kırmızı arka fonda görüntülenir. Bombanın bulunduğu kare seçildiğinde “Bomba Patladı!” ekranı mavi arka fonda görüntülenecektir ve oyun sonlanacaktır.

Projede mayın tarlası oluştururken konumlandırma işlemlerinin gotoxy ve putc ile gerçekleştirilebilmesinde include 'emu8086.inc' yararlanılmıştır. Tarla oluşturulduktan sonra fare tıklanmasıyla noktaların konumunun tespitinde cx ve dx ile karşılaştırma yaparak kordinatlarında kısıtlamalar yapılmıştır. Alt sekmelere göre kısıtlamalara uygun noktanın tespitine kadar sekmeler çağırılmış uygun sekme bulunduğunda o sekmenin çağırdığı bir alt sekme olan rakamların dağılımı çağırılmıştır. Rakamlar yerleştirilirken x, y konum bilgilerinden yararlanılarak kutuların içine sıralanmıştır. Sıralanma işlemlerinde tekrarlara düşmemek için döngüler kurulmuştur.

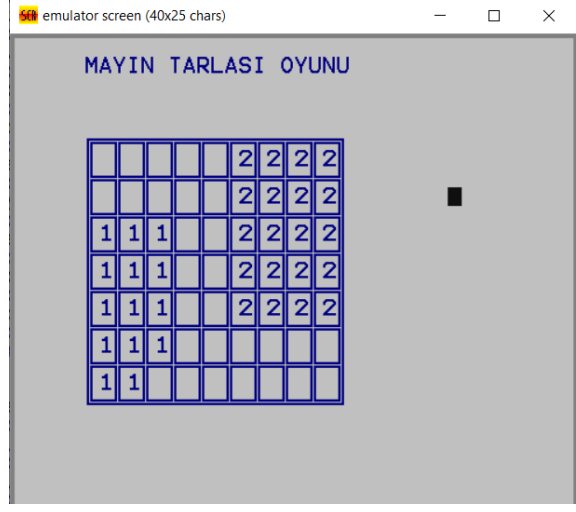
Oyunun geliştirilmesinde 9x7'lik tarla büyütülerek rakamlar için daha az döngüler kurulabilir ve fare hareketlerinde daha çok konum bilgisi sekmesi oluşturulabilir.

Projenin genel işleyişinin görüntülenmesi Sekil 5, Akış Şeması üzerinde yapılan işlemler detaylandırılmıştır.

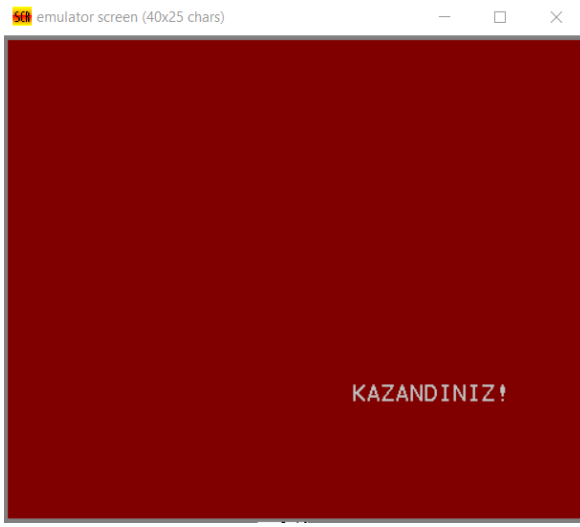
PROJEYE AİT GÖRSELLER:



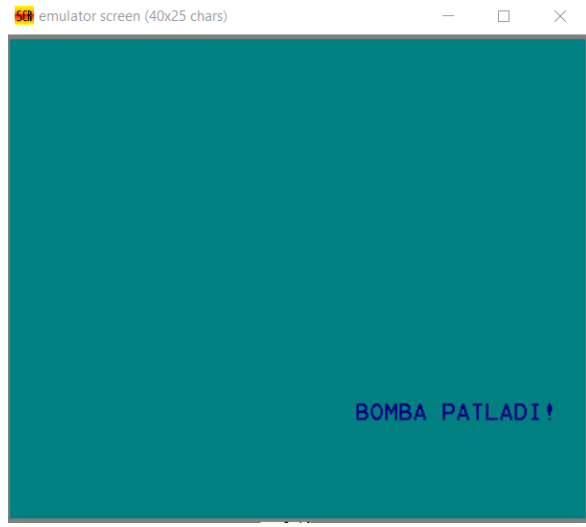
Şekil 1



Şekil 2

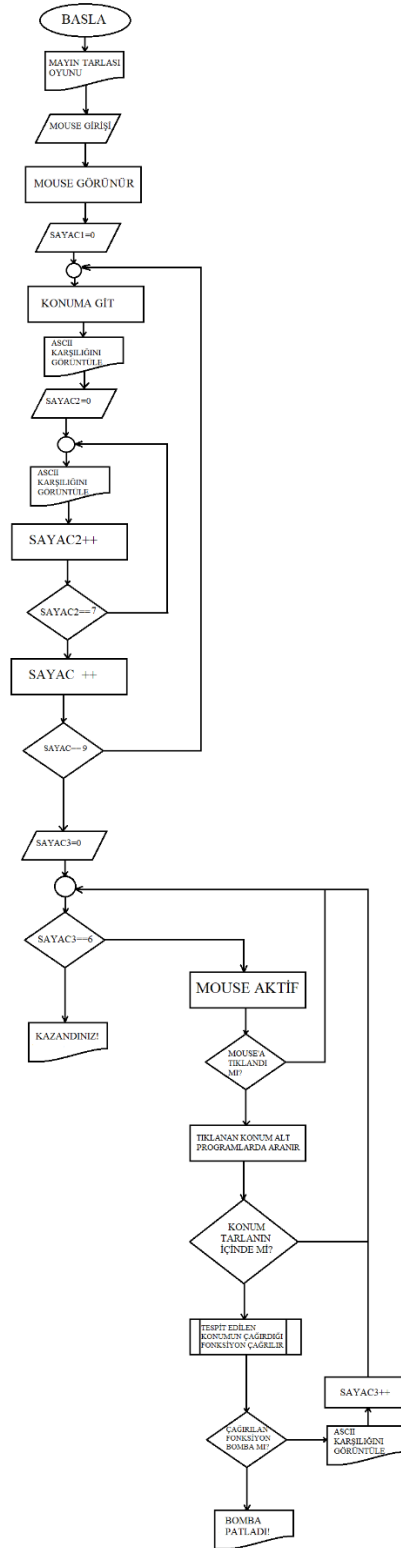


Şekil 3



Şekil 4

ÖDEVİN AKIŞ ŞEMASI



Şekil 5