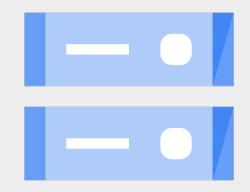




## 클라우드 스토리지(GCS)란?

- 구글 대표적인 객체 리포지토리
- 빅데이터 분석에서 빈번이 사용함
- 데이터량에 관계없이 언제, 어디서나 데이터를 저장하고 가져 올 수 있음(불러 올 수 있음)
- 용도: 컨텐츠를 제공하거나 백업 테이프를 저장하거나 사용자에게 대량의 데이터 객체를 배포
- AWS S3와 유사한 서비스





# GCS 주요 개념 (1)

개념	설명
프로젝트	GCP의 프로젝트와 동일한 개념으로 GCS의 모든 데이터는 프로젝트에 속함
버킷	<ul> <li>버킷은 GCS에서 저장하는 모든 데이터들은 버킷에 포함.</li> <li>중복 버킷 생성 불가(버킷 안에 또 다른 버킷 만들 수 없음)</li> <li>버킷명은 전역, 고유하기 때문에 GCS 전체 버킷명을 고려</li> <li>프로젝트마다 2초당 작업 1개라는 제한이 버킷 생성 및 삭제에 적용</li> <li>버킷 수는 적고 객체가 많도록 설계 추천</li> <li>버킷과 컨텐츠가 저장되는 지리적 위치 및 리포지토리 등급을 지정</li> <li>레이블을 달 수 있으면 라벨의 최대 갯수는 버킷당 64개</li> <li>키값(Key-Value) 형식으로 GCP의 다른 리소스와 그룹화 할 수 있음.</li> </ul>
리포지토리 등급	<ul> <li>버킷을 생성할 때 지정할 데이터의 특징에 따라 리포지토리 등급이 나눔.</li> <li>멀티 리전, 리전, 니어라인(Nearline), 콜드라인(Coldline)</li> </ul>

# GCS 주요 개념 (2)

개념	설명
객체	<ul> <li>객체는 버킷에 저장하는 파일을 말함.</li> <li>객체는 객체 데이터와 객체 메타데이터로 나눔.</li> <li>객체 데이터는 일반적으로 GCS에 저장되는 파일을 말함.</li> <li>객체 메타 데이터는 키-값 형태로 구성이 되며 다양한 객체의 퀄리티 설명 담당.</li> <li>버킷에서 만들 수 있는 객체 수에는 제한이 없음.</li> <li>객체 이름은 유니코드 문자 조합(UTF-8 인코딩)을 포함함.</li> <li>길이는 1,024 바이트를 초과할 수 없음.</li> <li>객체 이름에 포함되는 일반 문자는 슬래시(/)를 사용하면 디렉토리 구조가 없는 GCS에서 디렉토리</li> </ul>
지리적 중복	<ul> <li>지리적 중복 데이터는 최소 100마일 이상 떨어진 두 곳 이상의 중복 저장 됨.</li> <li>자연 재해와 같은 대규모 장애 발생시에도 최대한의 데이터 가용성을 보장함.</li> <li>다중 지역 위치에 저장된 객체는 리포지토리 등급에 관계없이 지리적으로 중복 가능됨.</li> <li>지리적 중복성은 비동기적으로 발생하지만, 모든 GCS는 사용자가 업로드하는 즉시 최소 한 곳 이상 지리적 장소 내에 중복됨</li> </ul>
객체 불변성	<ul> <li>버킷을 생성할 때 지정할 데이터의 특징에 따라 리포지토리 등급이 나눔.</li> <li>멀티 리전, 리전, 니어라인(Nearline), 콜드라인(Coldline)</li> </ul>

# 리포지토리 등급 차이 비교 (1)

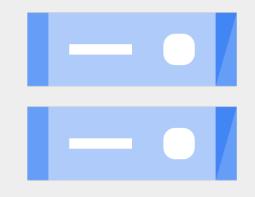
리포지토리 등급	특성	사용 사례	비용(1GB당 월별 과금)
멀티리저널 스토리지	<ul><li>&gt;99.99% 월간 평균 가용성</li><li>99.95% 가용성 SLA</li><li>지리적 중복</li></ul>	웹 사이트 콘텐츠, 비디오 스트리밍 또는 게임 및 모바일 앱 등 전세계적으로 자주 데이터 접근함.	\$0.026
리저널 스토리지	<ul> <li>99.99% 월간 평균 가용성</li> <li>99.95% 가용성 SLA</li> <li>저장된 GB 대비 낮은 비용</li> <li>좁은 지역에 데이터 저장</li> <li>가용성 영역 내에서 중복</li> </ul>	<ul> <li>데이터 분석과 같이 자주 사용하는 구글 클라우드 DataProc</li> <li>구글 컴퓨트 엔진 인스턴스와 동일한 지역에 접근해서 저장해 데이터 집약적인 컴퓨트 수행 시 높은 성능의 장점을 가질 수 있음</li> </ul>	\$0.02

## 리포지토리 등급 차이 비교 (2)

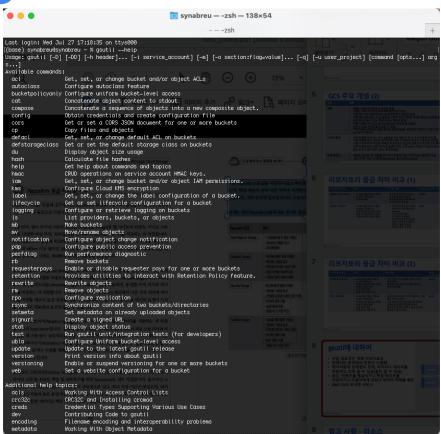
리포지토리 등급	특성	사용 사례	비용( 1GB당 월별 과금)
니어라인 스토리지	<ul> <li>99.9% 월간 평균 가용성</li> <li>99.0% 가용성 SLA</li> <li>저장된 GB 대비 낮은 비용</li> <li>데이터 검색 비용</li> <li>높은 운영 비용</li> <li>30일 최소 저장 기간</li> </ul>	<ul> <li>자주 액세스하지 않을 데이터, 예) 한 달에 한번.</li> <li>백업 및 지연 시간이 긴 멀티미디어 콘텐츠에 적합</li> </ul>	\$0.026
리전 스토리지	<ul> <li>99.9% 월간 평균 가용성</li> <li>99.0% 가용성 SLA</li> <li>저장된 GB 대비 낮은 비용</li> <li>데이터 검색 비용</li> <li>높은 운영 비용</li> <li>90일 최소 저장 기간</li> </ul>	<ul> <li>데이터 분석과 같이 자주 사용하는 구글 클라우드 DataProc</li> <li>구글 컴퓨트 엔진 인스턴스와 동일한 지역에 접근해서 저장해 데이터 집약적인 컴퓨트 수행 시 높은 성능의 장점을 가질 수 있음</li> </ul>	\$0.02

#### 스토리지 클래스

- Standard: 정기적 액세스, 최소 보관 기간 없음, '핫' 데이터
- Nearline: 한 달에 한 번 미만 액세스, 한 달 이상 보관
- Coldline: 한 분기에 한 번 미만 액세스, 한 분기 이상 보관
- Archive: 일 년에 한 번 미만 액세스, 일 년 이상 보관



#### gsutil에 대하여



gs://[버킷 이름]/[객체 이름]

