

Pontificia Universidad Católica de Valparaíso
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería Informática

SyncHostel
Software de administración para hostales con sincronización de
reservas a sistemas externos.

Camila Cataldo Ruiz
Roberto Cordero Cerda
Andrés Vega Yáñez
Iván Zamorano Cataldo

Taller de desarrollo de sistemas
Laura Griffiths

Índice

1	Introducción	9
2	Glosario.....	10
3	Definición del problema.....	11
4	Objetivo general.....	12
5	Objetivos específicos	13
6	Requerimientos	14
7	Requerimientos funcionales del usuario	15
8	Requerimientos funcionales del sistema.....	16
8.1	Según estándar del equipo	16
8.2	Diagrama de casos de uso.....	24
8.2.1	Diagrama de casos de uso principal.....	24
8.2.2	Diagramas expandidos de los casos de uso mostrados en el diagrama principal	25
8.3	Casos de uso narrativos	31
8.4	Diagramas de secuencia.....	84
8.5	Actores del sistema.....	87
9	Requerimientos no funcionales del sistema.....	90
10	Reglas del negocio	92
11	Diseño	93
11.1	Arquitectura del sistema	93
11.2	Diagrama de clases	94
11.3	Interfaz gráfica de usuario	95
12	Conclusión	100

Índice de figuras

Figura 8.1 Diagrama de casos de uso de alto nivel.....	24
Figura 8.2 Administrar inventario	25
Figura 8.3 Administrar personal, expandido	25
Figura 8.4 Administrar perfil, expandido.....	26
Figura 8.5 Administrar alojamiento, expandido	26
Figura 8.6 Administrar piezas, expandido	27
Figura 8.7 Administrar tareas, expandido.....	28
Figura 8.8 Administrar horarios, expandido	29
Figura 8.9 Administrar contabilidad, expandido	30
Figura 8.10 DS-Agregar reserva a BD.....	84
Figura 8.11 DS-Agregar reserva a sistema externo	84
Figura 8.12 DS-Eliminar reserva BD	85
Figura 8.13 DS-Eliminar reserva	85
Figura 8.14 DS-Modificar reserva BD	86
Figura 8.15 DS-Modificar reserva	86
Figura 8.16 DS-Realizar check-in	87
Figura 11.1 MVC – Arquitectura del sistema.....	93
Figura 11.2 Diagrama de clases	94
Figura 11.3 GUI-login	95
Figura 11.4 GUI-Ver disponibilidad.....	95
Figura 11.5 GUI – Check-in	96
Figura 11.6 GUI – Inventario	96
Figura 11.7 GUI – Tareas	97
Figura 11.8 GUI – Contabilidad	97

Figura 11.9 GUI – Perfiles.....	98
Figura 11.10 GUI – Reserva	98
Figura 11.11 GUI – Horario	99

Índice de tablas

Tabla 8.1.1 RF01 - Mantenedor de artículos en inventario	16
Tabla 8.1.2 RF02 - Alerta de inventario	16
Tabla 8.1.3 RF03 - Definir bloque horario	16
Tabla 8.1.4 RF04 - Asignar horario	17
Tabla 8.1.5 RF05 - Realizar check-in y check-out de la estadía del cliente	17
Tabla 8.1.6 RF06 - Generar plantillas de sueldo	17
Tabla 8.1.7 RF07 - Alarmas de no pago de estadía	18
Tabla 8.1.8 RF08 - Gestionar precio camas.....	18
Tabla 8.1.9 RF09 - Cuadratura de cajas diarias.....	18
Tabla 8.1.10 RF10 - Alerta de pagos mensuales	19
Tabla 8.1.11 RF11 - Almacenar planilla de datos útiles para el hostel.	19
Tabla 8.1.12 RF12 – Administrar pago de cuentas, boletas y factura de la empresa	19
Tabla 8.1.13 RF13 – Administrar personal del hostel	20
Tabla 8.1.14 RF14 - Generar reportes del hostel	20
Tabla 8.1.15 RF15 - Gestión de tareas hostel	20
Tabla 8.1.16 RF16 Asignación de tarea del hostel	21
Tabla 8.1.17 RF17 - Gestión de las camas del hostel	21
Tabla 8.1.18 RF18 – Gestión de piezas del hostel.....	21
Tabla 8.1.19 RF19 – Ver disponibilidad de alojamiento	22
Tabla 8.1.20 RF20 – Sistema de logeo de cuentas	22
Tabla 8.1.21 RF21 – Agregar reservas	22
Tabla 8.1.22 RF22 – Modificar reserva.....	23
Tabla 8.1.23 RF23 – Eliminar reserva.....	23
Tabla 8.1.24 RF24 – Administrador de perfiles	23

Tabla 8.3.1 CUN1.1 - Agregar producto al inventario.	31
Tabla 8.3.2 CUN1.2 - Modificar producto del inventario	32
Tabla 8.3.3 CUN1.3 – Quitar producto del inventario	33
Tabla 8.3.4 CUN1.4 – Ver inventario.....	34
Tabla 8.3.5 CUN3.1 – Agregar perfil	36
Tabla 8.3.6 CUN3.2 – Modificar perfil	37
Tabla 8.3.7 CUN3.3 – Eliminar perfil	38
Tabla 8.3.8 CUN4.1 – Agregar reserva	39
Tabla 8.3.9 CUN4.2 Modificar reserva	40
Tabla 8.3.10 CUN4.2.1 – Agregar servicios.....	41
Tabla 8.3.11 CUN4.3 – Eliminar reserva	42
Tabla 8.3.12 CUN4.4 – Realizar check-in.....	43
Tabla 8.3.13 CUN4.5 Realizar check-out.....	44
Tabla 8.3.14 CUN4.1.1 – Ver disponibilidad	45
Tabla 8.3.15 CUN4.5.1 - Ver estado de pago	46
Tabla 8.3.16 CUN2.1.2 – Agregar Hostel Worker	47
Tabla 8.3.17 CUN2.1.1 – Buscar Hostel Worker	48
Tabla 8.3.18 CUN2.1.4 Eliminar Hostel Worker	49
Tabla 8.3.19 CUN2.1 – Listar Hostel Workers	50
Tabla 8.3.20 CUN2.1.3 Buscar Hostel Worker	51
Tabla 8.3.21 CUN2.1.3.1 – Seleccionar perfil.....	52
Tabla 8.3.22 CUN4.6.4 Agregar cama	53
Tabla 8.3.23 CUN4.6.1 Agregar pieza	54
Tabla 8.3.24 CUN4.6.5 – Modificar cama	55
Tabla 8.3.25 CUN4.6.6 – Eliminar cama	56

Tabla 8.3.26 CUN4.6.3 Eliminar pieza	57
Tabla 8.3.27 CUN4.6.2 – Modificar pieza	59
Tabla 8.3.28 CUN6.2 – Asignar horario a un hostel worker	59
Tabla 8.3.29 CUN6.4 – Eliminar HostelWorker asignad a un horario.....	60
Tabla 8.3.30 CUN6.1 – Modificar bloque horario.....	61
Tabla 8.3.31 CUN6.3 – Modificar Hostel Worker asignado a un horario.....	62
Tabla 8.3.32 CUN6.5 – Mostrar horario.....	63
Tabla 8.3.33 CUN5.2 – Agregar tarea	64
Tabla 8.3.34 CUN5.5 – Eliminar tarea	65
Tabla 8.3.35 CUN4.1.1 – Justificar reasignación	66
Tabla 8.3.36 CUN5.3 – Marcar tarea realizada	67
Tabla 8.3.37 CUN5.4 – Modificar tarea	68
Tabla 8.3.38 CUN5.1 – Reasignar tarea	69
Tabla 8.3.39 CUN4.2.2 – Seleccionar bloque horario.....	70
Tabla 8.3.40 CUN4.2.3 – Seleccionar persona.....	71
Tabla 8.3.41 CUN7.1 – Agregar cuenta por pagar	72
Tabla 8.3.42 CUN7.2 – Confirmar pago de cuenta	73
Tabla 8.3.43 Generar historial de pago de cuentas	74
Tabla 8.3.44 CUN7.3.3 – Generar planilla de sueldos	75
Tabla 8.3.45 CUN7.3.1 – Generar planilla del pago de IVA.....	76
Tabla 8.3.46 CUN7.3.4 - Generar reporte de estadísticas de las cuadraturas.....	77
Tabla 8.3.47 CUN7.3.6 – Generar reporte de estadísticas de los check-in.....	78
Tabla 8.3.48 CUN7.3.5 – Generar reporte de ganancias	79
Tabla 8.3.49 CUN7.3 – Generar reportes	80
Tabla 8.3.50 CUN7.4 – Ingresar factura.....	81

Tabla 8.3.51 CUN7.5 – Ingresar gasto	82
Tabla 8.3.52 CUN7.6 – Mostrar cuadratura	83
Tabla 8.4.1 ACT01 – Admin	87
Tabla 8.4.2 ACT02 – Hostel Worker.....	88
Tabla 8.4.3 ACT03 – Sitio anunciante	89
Tabla 8.4.1 RNF01 – Acceso remoto	90
Tabla 8.4.2 RNF02 – Disponibilidad del sistema.....	90
Tabla 8.4.3 RNF03 - Plataforma.....	90
Tabla 8.4.4 RNF04 - Entrenamiento.....	91
Tabla 8.4.5 RNF05 - Servidor	91
Tabla 8.4.1 RDN01 – Horas trabajadas a la semana	92
Tabla 8.4.2 RDN02 – Valor hora días feriados	92
Tabla 8.4.3 RDN03 – Pago de la reserva.....	92

1 Introducción

Las aplicaciones web son aquellas aplicaciones que los usuarios pueden acceder a través de un servidor web, utilizando un navegador web, a través de una intranet o utilizando internet. Estas poseen distintas ventajas, como por ejemplo, poseen completa independencia del sistema operativo en que el navegador web está corriendo, además, estas aplicaciones no tienen que ser instaladas en las computadores que deseen tener acceso a la aplicación, sólo necesitan tener instalado un navegador web.

El presente informe tiene como propósito documentar la solución entregada a la problemática del hostel, la cual detalla a distintos niveles, tanto a lenguaje natural, mostrando las especificaciones del usuario, como a nivel técnico, detallando como debe ser implementada la solución web.

En el informe se presenta la forma en cómo será implementada la solución de aplicación web para la sincronización de distintas plataformas en donde se publicita el Hostel, y el sistema de gestión interna de este. Se presenta la definición de la problemática que se da en los distintos hostales para luego especificar los objetivos de cómo estos problemas serán solucionados, luego se especifican los detalles de la implementación de la solución web para el Hostel.

2 Glosario

Hostal: Establecimiento de hostelería de categoría inferior al hotel que ofrece alojamiento y servicio de comedor.

Doble reserva: Una doble reserva es cuando por error, ya sea del sistema de reservas o humano, dos personas tienen reserva en la misma habitación y el mismo día.

Cuadratura: Dineros que salen y entran por conceptos de estadía durante un día.

Check-in: La acción de hacer efectiva la reserva, llegando al hostal a utilizar una cama.

Check-out: La acción de dejar el hostal.

3 Definición del problema

Los hostales, a diferencia de los hoteles, se caracterizan por tener habitaciones compartidas, donde se pueden alojar personas que no se conocen entre ellos, con culturas completamente distintas, y es en estos lugares en donde estas culturas conviven en un ambiente mucho más familiar y con un sentimiento de camaradería entre los huéspedes ya que comparten la mayoría de los espacios comunes, cosa que no se da en un hotel.

Angel Hostal es uno de los tantos hostales que se encuentran en la ciudad de Valparaíso, el cual recibe turistas de todas partes del mundo a lo largo de todo el año. Los turistas pueden reservar habitaciones por los distintos medios que ofrece Angel Hostal, en los cuales se encuentran: teléfono, Whatsapp, e-mail y Facebook, además, el hostel se encuentra registrado en distintas páginas que ofrecen la posibilidad de publicitar el hostel y además reservar en el sitio, estas páginas son: Hostelbookers, Hostelworld, Booking y Despegar.

La principal problemática que se da en el hostel, es que el recepcionista cada vez que recibe una reserva, debe cambiar el estado de las habitaciones de disponible a no disponible en cada una de las plataformas donde el hostel se publicita. Generando diversos problemas, pero principalmente, el problema de la doble reserva. Además, nos encontramos con que el hostel no tiene un sistema de administración de gestión interna, por lo que las planillas de sueldos, los horarios, el inventario, y la cuadratura de caja se maneja de forma manual, generando lentitud en el pago de sueldo a los trabajadores, pérdida en el inventario y fallas en la cuadratura de caja.

4 Objetivo general

Crear una aplicación web que permita a un hostel automatizar la sincronización de la información publicada en las distintas plataformas de hospedaje donde se promociona, y además, que se encargue de la gestión interna acorde a las necesidades particulares de Angel Hostel de Valparaíso.

5 Objetivos específicos

- Crear un entorno para el trabajador del hostel, en el cual puede manejar los check-in, check-out y reservas, dando la opción de personalizar aspectos en la estadía de los pasajeros, esto se orienta principalmente a factores como lo son las dietas especiales.
- Crear una interfaz que comunique al sistema, con las distintas plataformas en las cuales el hostel se publicita con para generar una sincronía en la información relativa a la oferta de hospedaje. Esto se hará creando una interfaz de usuario para el trabajador del hostel, la cual reflejará todos sus cambios hacia los sistemas donde se publicita el hostel mediante una comunicación a través de sus APIs.
- Proporcionar un módulo en el sistema que permita a los trabajadores del hostel autoasignarse los horarios en los que trabajarán. El módulo se realizará ofreciendo al trabajador bloques de horario predefinidos, de éstos el trabajador deberá seleccionar entre un mínimo y máximo de horas, que se definirán más adelante, generando así su horario.
- En las fechas correspondientes, el sistema generará las liquidaciones de sueldo de los trabajadores. Estas se generarán con la información almacenada producto de la asignación de horarios de los trabajadores.
- Generar reportes contables del hostel. Se desarrollará una sección en la cual el administrador del hostel podrá obtener informes económicos del hostel, además se digitalizará la elaboración de las cuadraturas.

6 Requerimientos

Se pide como funcionalidad específica que se genere un sistema de sincronización para las diversas plataformas con las cuales trabaja el hospedaje. Para la administración del hostel Angel, se pidieron en particular una serie de requerimientos, como:

- Inicialmente un sistema de login, el cual consta con una serie de perfiles para los diferentes usuarios como administrador del hostel.
- Un sistema de inventario, con el cual se puede agregar, modificar y eliminar los productos en stock, así como fija una alarma la cual notificará una cantidad límite de stock establecida con anterioridad por el administrador del lugar.
- La definición, modificación y eliminación de bloques de horarios para el personal de trabajo, así como la auto-asignación de estos, por ellos mismos. Con esto la creación de un horario con el cual se generara una planilla de cálculo de horas trabajadas por cada trabajador, generando finalmente las liquidaciones de sueldo de cada uno.
- Un sistema check-in el cual contenga información básica de los pasajeros que lleguen a alojar, así como información relevante para la estadía del mismo en el hostel (como podría ser alguna dieta especial, alergia, enfermedad, entre otros datos significativos).
- Un sistema de asignación y notificación de tareas periódicas, por turno, y/o específicas para algún trabajador, el cual contará con el detalle del cumplimiento o no cumplimiento de estas.
- Gestión de precios de las habitaciones, es decir, la posibilidad de cambiar precios establecidos, dependiendo de la temporada y/o disponibilidad.
- Un conjunto de servicios contables, respecto al IVA a pagar, generar planillas de sueldos y mostrar estadísticas del hostel.

El sistema será utilizado por dos tipos de personas, por una parte son los trabajadores del hostel, quienes realizarán tareas relacionadas con las reservas, el ingreso y la salida de los pasajeros. Por otra parte está el administrador del sistema, quien además de realizar las tareas que hace un trabajador tiene control total del sistema, por lo que puede modificar aspectos de configuración del sistema.

7 Requerimientos funcionales del usuario

Los requerimientos funcionales del usuario para el sistema SyncHostel se señalan a continuación.

- El sistema debe poder realizar reservas a distintas camas de la hostel, mediante otros servicios online de reserva, y poder generar una consistencia en línea del estado de las reservas del hostel.
- El sistema debe administrar las tareas del personal del hostel. Estas tareas pueden ser: Periódicas, donde se debe especificar el periodo en la cual se debe repetir la tarea. Por turnos, donde la tarea es asignada durante el turno del trabajador. Las tareas no realizadas por un trabajador durante un turno especificado, serán automáticamente enviadas al próximo trabajador en el turno siguiente del día, con un mensaje del trabajador que no la realizó en su turno correspondiente.
- El sistema debe permitir generar un horario para el personal del hostel, indicando los días en que trabajan y el turno en que trabajarán. El sistema debe permitir generar un horario para el personal del hostel, indicando los días en que trabajan y el turno en que trabajarán.
- El sistema debe generar una cuadratura diaria, por todas las camas que se han utilizado, incluyendo los servicios extras del hostel (toallas, custodia y lavandería).
- El sistema debe poder definir precios y temporadas especiales, dependiendo de las fechas del año.
- El sistema debe poder generar todos los meses un balance mensual, con el valor del IVA a pagar.
- El sistema debe poder hacer un seguimiento al funcionamiento del hostel, en relación al check-in de los viajeros del hostel, y generar estadísticas de éstas.
- El sistema debe registrar la información básica (nombre, rut, etc) y relevante de la estadía (Dietas especiales, otros) del cliente durante el proceso de check-in.

8 Requerimientos funcionales del sistema

8.1 Según estándar del equipo

RF01	Mantenedor de artículos en inventario
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe permitir agregar, modificar y eliminar artículos en el inventario.
Importancia	Alta
Prioridad	Media
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.1 RF01 - Mantenedor de artículos en inventario

RF02	Alerta de inventario
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe generar una alerta cuando un artículo del inventario está llegando a su cantidad crítica. La alerta consiste en generar una tarea para el bloque horario actual y una notificación al administrador.
Importancia	Alta
Prioridad	Media
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.2 RF02 - Alerta de inventario

RF03	Definir bloque horario
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El administrador del sistema podrá definir y modificar la duración de los bloques de horario que se utilizarán para que los Hostel Worker escoja sus horarios de trabajo.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.3 RF03 - Definir bloque horario

RF04	Asignar horario
Versión	1.0
Dependencias	RF03
Descripción	El sistema debe permitir a los Hostel Worker ver los horarios disponibles para trabajar, para poder escoger y asignarse bloques de trabajo.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.4 RF04 - Asignar horario

RF05	Realizar check-in y check-out de la estadia del cliente.
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe realizar un check-in cuando un cliente se registre y un check-out cuando salga del Hostel, sincronizando los datos con los sistemas donde la hostel se anuncia. Además de almacenar el nombre,rut, dirección, metodo de pago del cliente, además de si necesita alguna dieta especial, o tiene alguna enfermedad o alergia que afecte su estadia en la Hostel.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente.
Comentarios	

Tabla 8.1.5 RF05 - Realizar check-in y check-out de la estadía del cliente

RF06	Generar planillas de sueldo
Versión	1.0
Dependencias	RF03, RF04
Descripción	El sistema deberá generar las planillas de sueldo de todos los Hostel Worker a partir de las horas trabajadas que se registran según la asignación de horarios. Las planillas deben ser entregadas en formato pdf con opción de imprimir.
Importancia	Alta
Prioridad	Media
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.6 RF06 - Generar plantillas de sueldo

RF07	Alarmas de no pago de la estadía
Versión	1.0
Dependencias	RF05
Descripción	El sistema debe generar una notificación, para el usuario del sistema, cuando un cliente no paga su estadía dentro del tiempo estimado desde su check-in.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.7 RF07 - Alarmas de no pago de estadía

RF08	Gestionar precio de camas
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El usuario del sistema puede modificar el precio de las camas según las fechas de temporadas específicas.
Importancia	Alta
Prioridad	Media
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.8 RF08 - Gestionar precio camas

RF09	Cuadratura de cajas diaria
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe ser capaz de cuadrar diariamente, cada una de las camas y servicios que incluye el hostel.
Importancia	Alta
Prioridad	Mediana
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.9 RF09 - Cuadratura de cajas diarias

RF10	Alerta de pagos mensuales.
Versión	1.0
Dependencias	RF que tenga que ver con las tareas(aun no listo)
Descripción	El sistema debe generar alertas sobre el pago de cuentas mensuales, para los usuarios del sistema. Estas alarmas deben estar indicadas con una semana de anticipación a la fecha de los pagos. Estas alarmas estarán vinculadas a las tareas diarias del Hostal.
Importancia	Alta
Prioridad	Media
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.10 RF10 - Alerta de pagos mensuales

RF11	Almacenar planilla de datos útiles para el Hostal.
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe ser capaz de almacenar y mostrar datos útiles para el Hostal, como direcciones de importancia y teléfonos.
Importancia	Mediana.
Prioridad	Baja
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.11 RF11 - Almacenar planilla de datos útiles para el hostel.

RF12	Administrar pago de cuentas, boletas y factura de la empresa.
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe ser capaz de agregar cuentas por pagar del hostel y confirmar el pago de éstas. Además de agregar Facturas y Boletas del Hostal.
Importancia	Alta
Prioridad	Media
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.12 RF12 – Administrar pago de cuentas, boletas y factura de la empresa

RF13	Administrar Personal del Hostal
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe ser capaz de agregar, modificar, eliminar y ver al personal del Hostal. Cada trabajador además de sus datos personales tendrá un perfil asociado, el cual puede ser modificado en la sección de modificar personal.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.13 RF13 – Administrar personal del hostel

RF14	Generar reportes del Hostal.
Versión	1.0
Dependencias	RF02, RF05, RF06, RF09, RF10 y RF12.
Descripción	El sistema debe generar reportes relacionados al Check-in, estadísticas de cuadratura, ganancias, historial de cuentas por pagar y planillas de pago de IVA. Todos estos reportes deben ser visibles en distintas formas temporales (mensuales, semestrales, anual).
Importancia	Alta
Prioridad	Media
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.14 RF14 - Generar reportes del hostel

RF15	Gestión de tareas del hostel.
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe ser capaz de agregar, modificar, asignar y eliminar tareas para los Hostel Workers del hostel.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.15 RF15 - Gestión de tareas hostel

RF16	Asignación de tareas del hostel.
Versión	1.0
Dependencias	RF15
Descripción	El sistema debe ser capaz de asignar tareas del hostel por bloques de horario de trabajo o a algún Hostel Worker específico. Además de reasignar tareas en caso de incumplimiento, especificando la razón de éste, el Hostel Worker que reasigno la tarea y a quien se le reasigna.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.16 RF16 Asignación de tarea del hostel

RF17	Gestión de las camas del Hostel.
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe ser capaz de agregar, modificar y eliminar camas del hostel. Sincronizando en tiempo real toda modificación que afecte a las reservas del hostel.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.17 RF17 - Gestión de las camas del hostel

RF18	Gestion de piezas del hostel.
Versión	1.0
Dependencias	RF17
Descripción	El sistema debe ser capaz de agregar, modificar y eliminar piezas del hostel. Al seleccionar la opción de agregar una pieza se incluye la posibilidad de agregar camas a la pieza nueva. Así también, al modificar una pieza se puede agregar camas o modificar datos de camas existentes en la pieza. Por último, al eliminar una pieza, se deben eliminar todas las camas en dicha pieza. Todos estos cambios en el sistema deben ser sincronizados en línea para las futuras reservas del hostel.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.18 RF18 – Gestión de piezas del hostel

RF19	Ver disponibilidad de alojamiento
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe mostrar las camas disponibles para el rango de fechas que se le indican.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.19 RF19 – Ver disponibilidad de alojamiento

RF20	Sistema de logeo de cuentas.
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El usuario debe entrar al sistema mediante un sistema de logeo utilizando un nombre de usuario y contraseña. El perfil del usuario está definido como administrador (actor Admin) o Hostel Worker (actor con el mismo nombre).
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.20 RF20 – Sistema de logeo de cuentas

RF21	Agregar reservas
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El Hostel Worker podrá agregar al sistema una reserva, la cual se deberá sincronizar con todos los sitios donde se anuncia el hostel.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.21 RF21 – Agregar reservas

RF22	Modificar reserva
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe permitir que una reserva existente pueda ser modificada y que sus cambios sean reflejados en los sistemas externos donde se anuncia el hostel.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.22 RF22 – Modificar reserva

RF23	Eliminar reserva
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema permitirá eliminar reservas que hayan sido realizadas por cualquier medio y actualizará la información a todos los sistemas donde el hostel se anuncia.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.23 RF23 – Eliminar reserva

RF24	Administrador de perfiles
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El administrador del sistema podrá definir perfiles con distintos privilegios cada uno, a su vez podrá eliminarlos y modificarlos. Estos perfiles serán asignados a cada cuenta de usuario de los trabajadores del hostel.
Importancia	Media
Prioridad	Media
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.1.24 RF24 – Administrador de perfiles

8.2 Diagrama de casos de uso

A continuación se presentan los diagramas de casos de uso de alto nivel y en su forma extendida para el sistema SyncHostel.

8.2.1 Diagrama de casos de uso principal

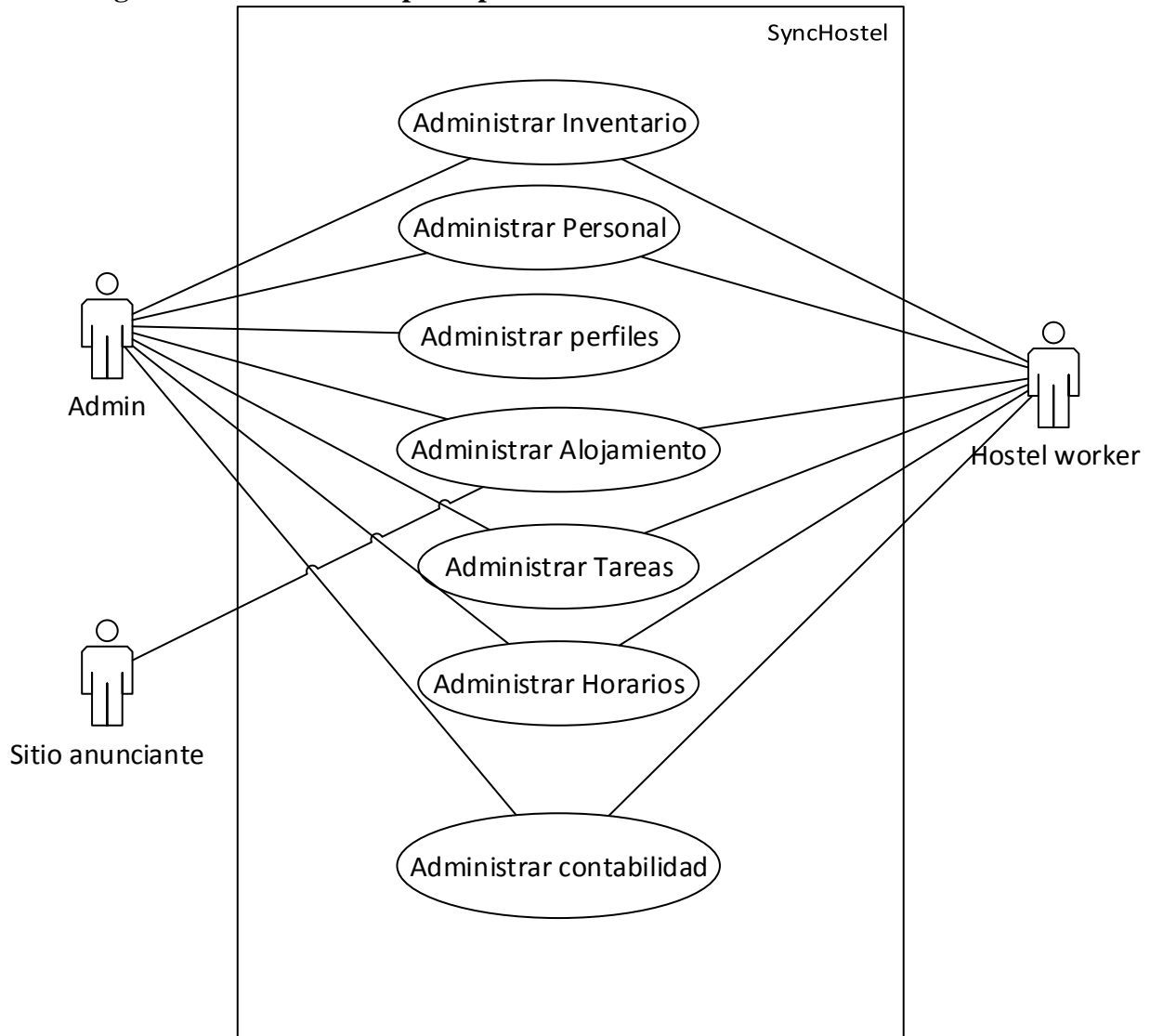


Figura 8.1 Diagrama de casos de uso de alto nivel.

8.2.2 Diagramas expandidos de los casos de uso mostrados en el diagrama principal

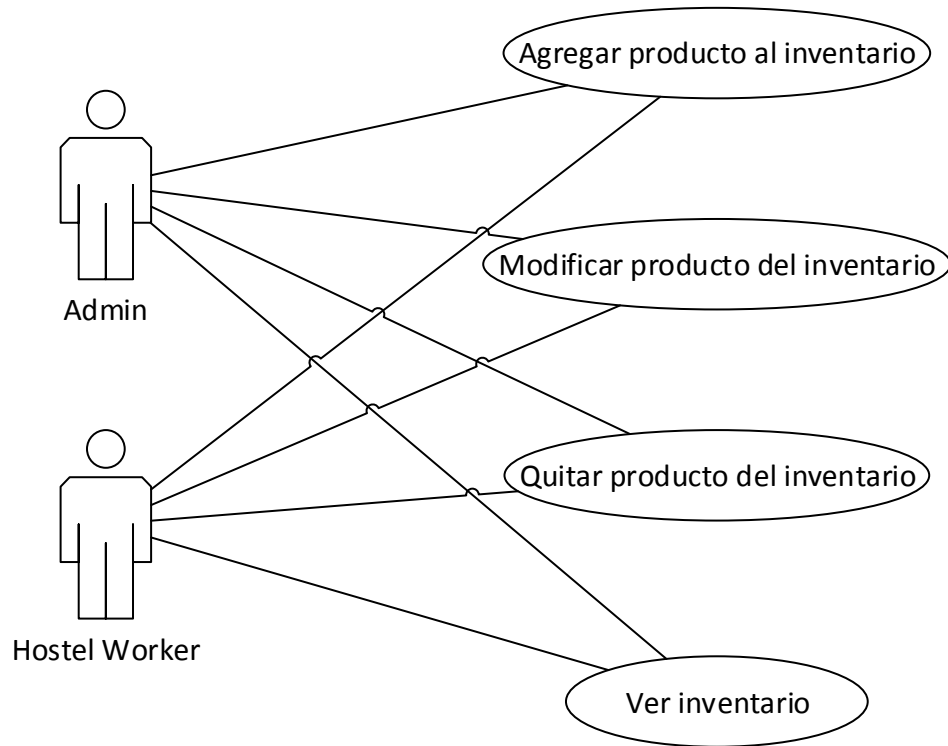


Figura 8.2 Administrar inventario

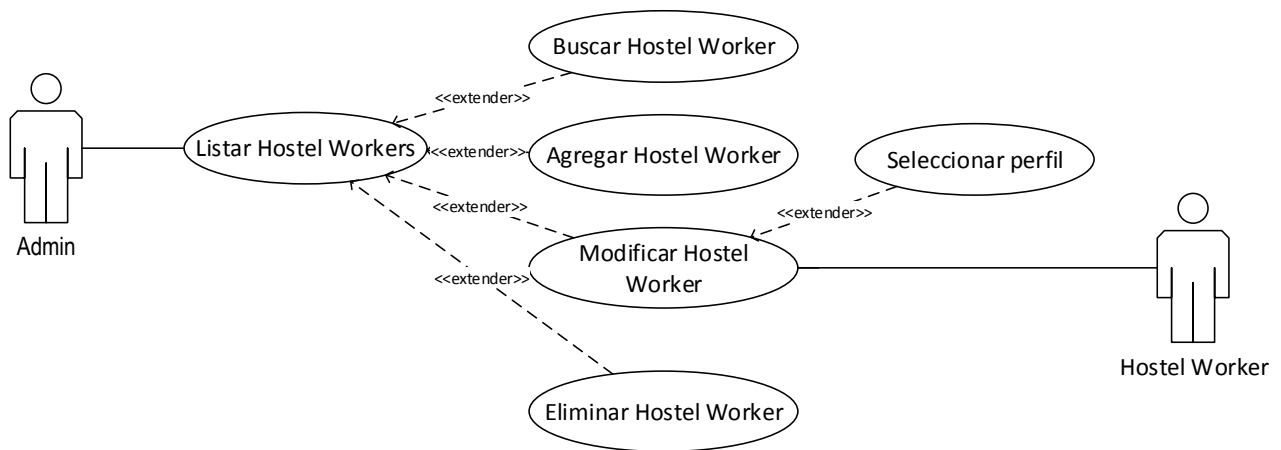


Figura 8.3 Administrar personal, expandido

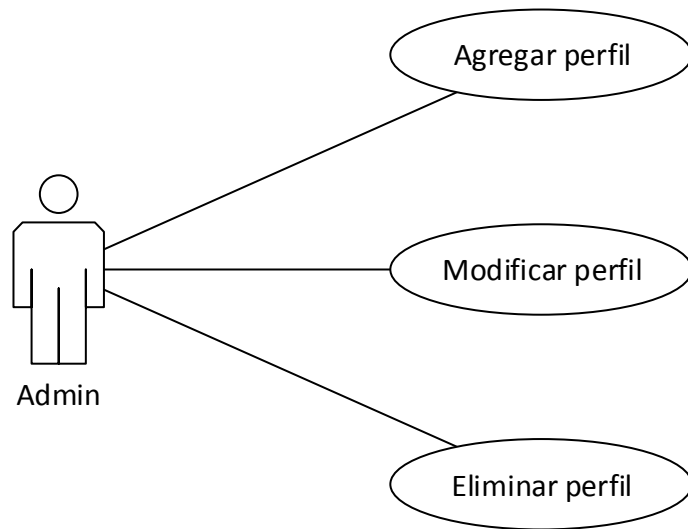


Figura 8.4 Administrar perfil, expandido

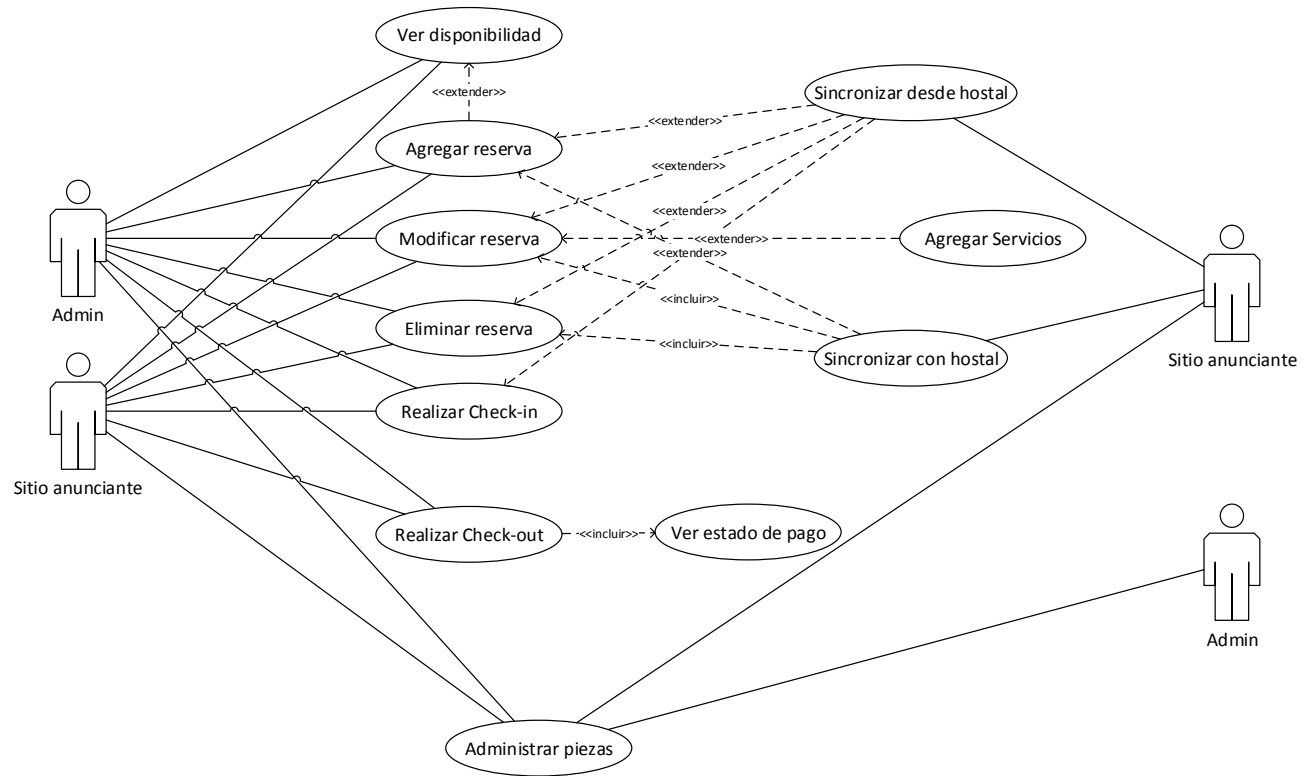


Figura 8.5 Administrar alojamiento, expandido

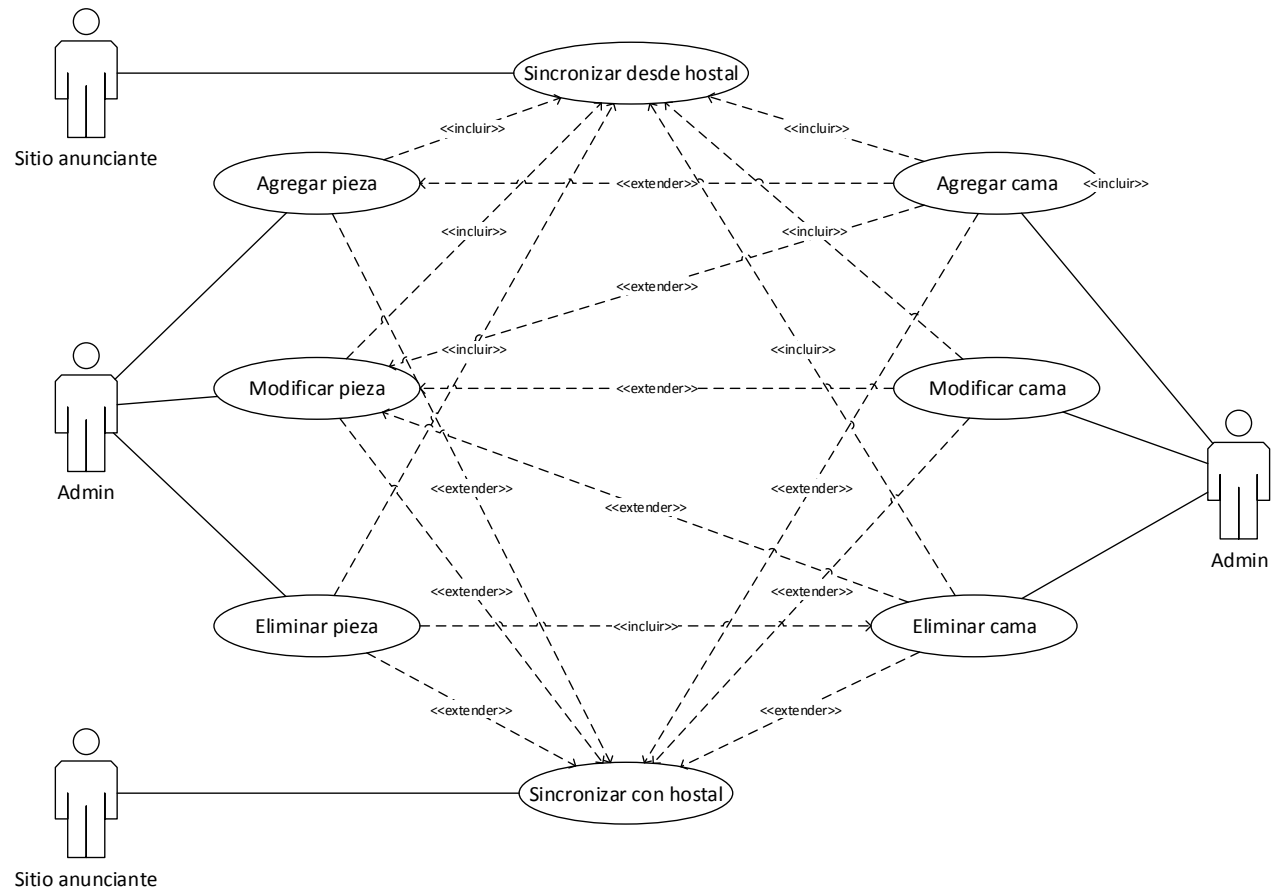


Figura 8.6 Administrar piezas, expandido

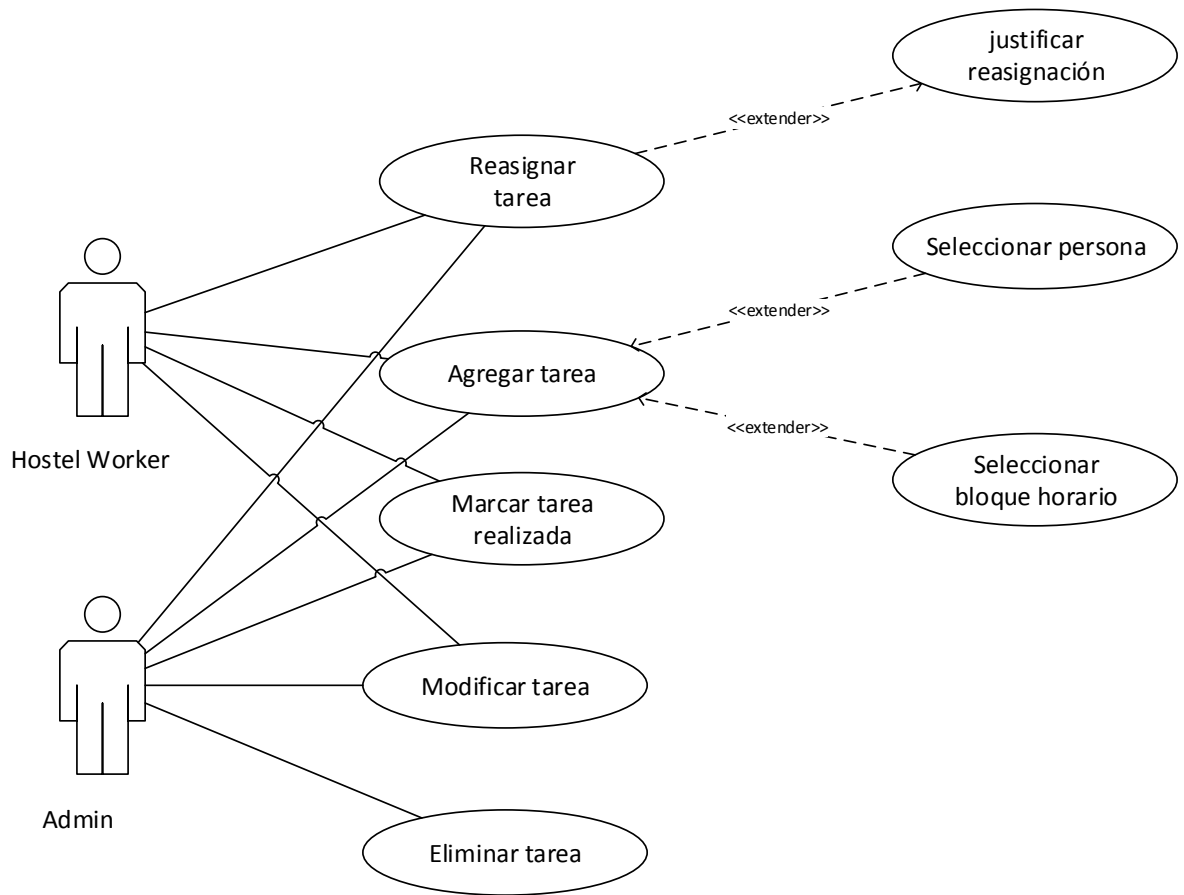


Figura 8.7 Administrar tareas, expandido

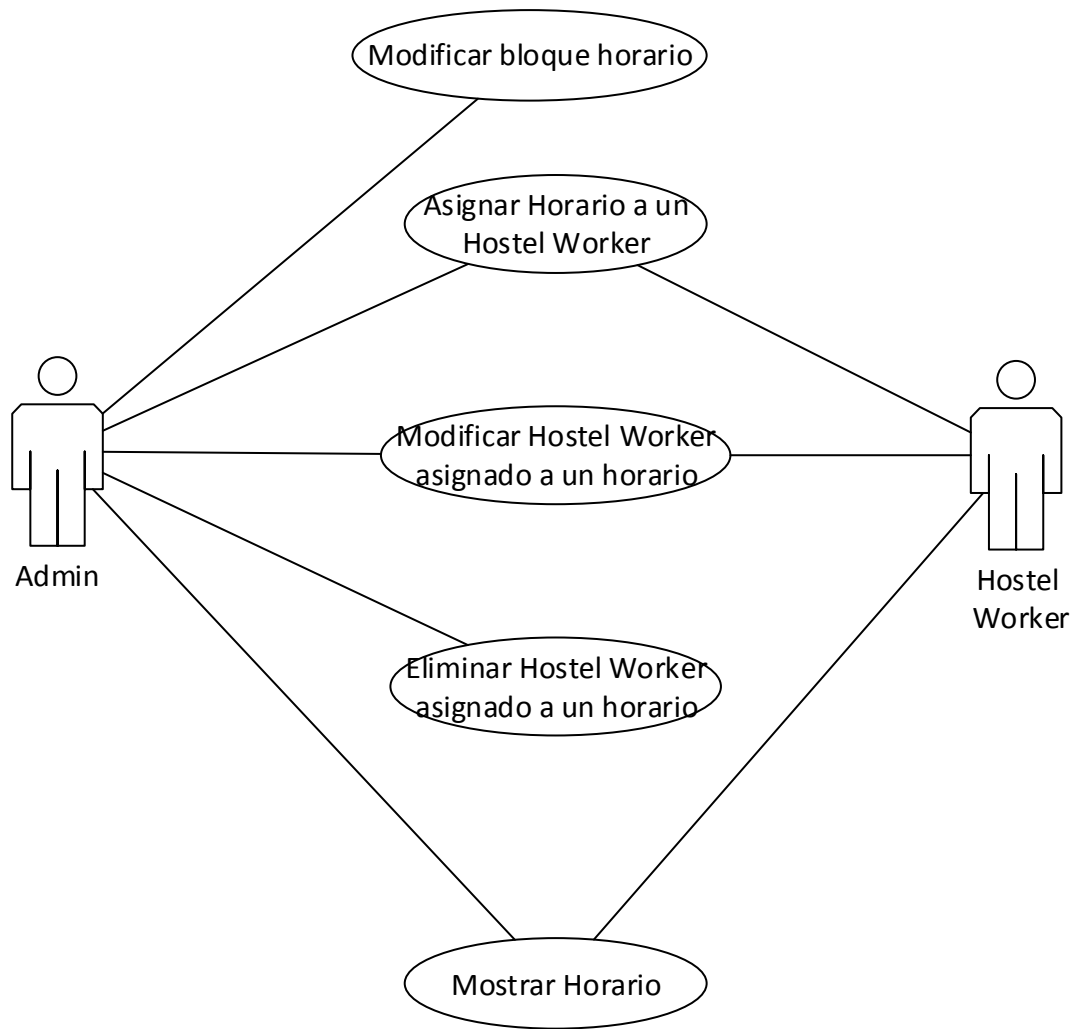


Figura 8.8 Administrar horarios, expandido

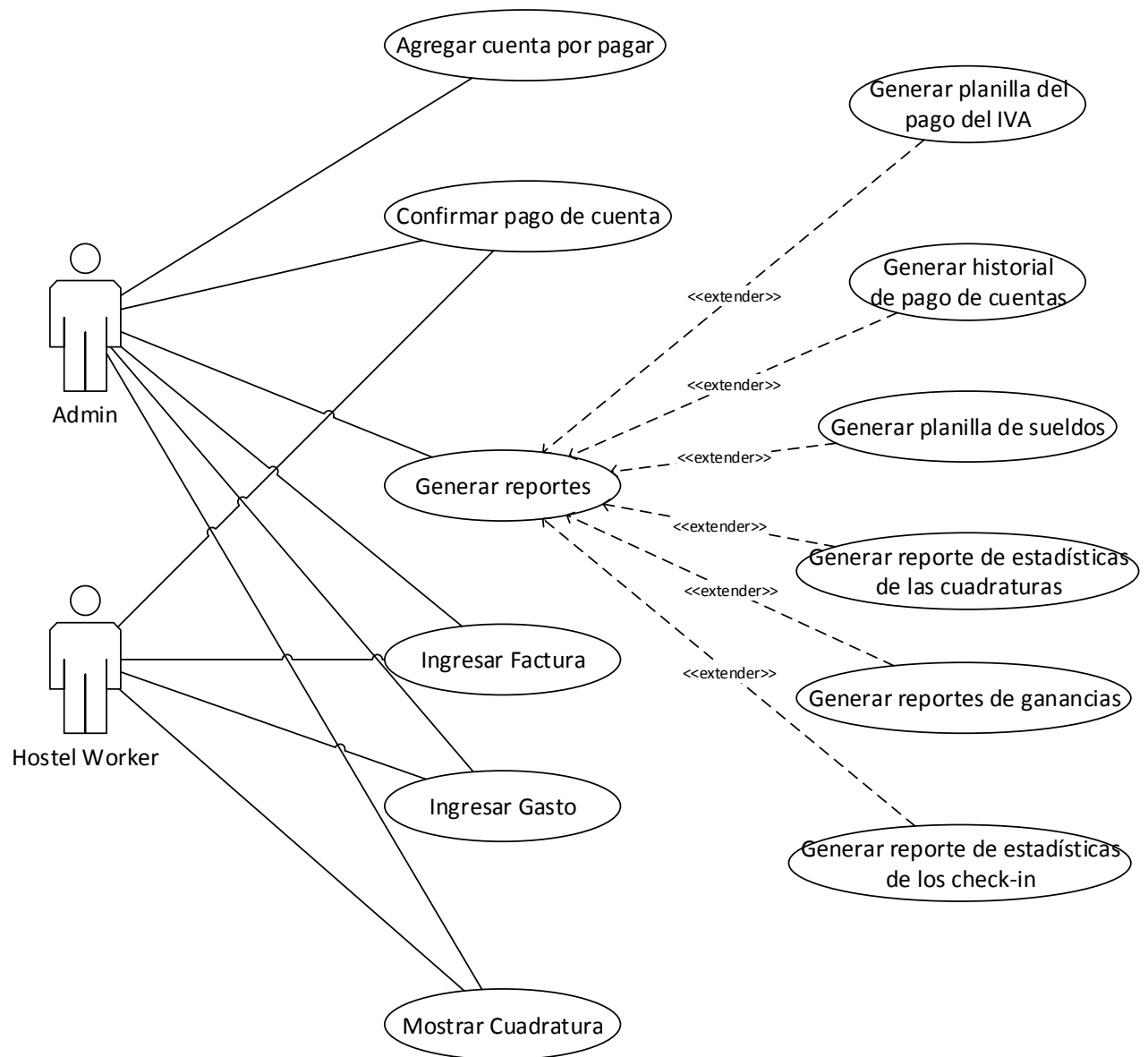


Figura 8.9 Administrar contabilidad, expandido

8.3 Casos de uso narrativos

Caso de uso	Agregar producto al inventario.				CUN1.1
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Principal Esencial.				
Referencias					
Precondición	Producto no ingresado anteriormente en el inventario del sistema.				
Postcondición	Producto ingresado correctamente al inventario del sistema.				
Autor	Iván Zamorano	fecha	19-04-2015	versión	1.0

Propósito
Agregar un producto nuevo al inventario del sistema.

Resumen
Agregar un producto nuevo al inventario del Hostal. Se ingresan los datos del producto, una clave identificadora y la cantidad en el inventario.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin, Hostel Worker: Selecciona la opción Agregar producto al inventario	2	El sistema muestra en pantalla un formulario de ingreso del producto.
3	Actor Admin, Hostel Worker: Ingresar los datos del producto, una clave identificadora y la cantidad de stock en el inventario.	4	El sistema valida los datos y los ingresa al sistema.
5	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
3a	El producto ya fue ingresado anteriormente, se le informa al actor Admin o Hostel Worker, que ingrese uno nuevamente.
4a	El sistema no pudo ingresar los datos, se le informa al actor Admin o Hostel Worker.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Medio
Importancia	Media	Urgencia	Medio
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios

Tabla 8.3.1 CUN1.1 - Agregar producto al inventario.

Caso de uso	Modificar producto del inventario				CUN1.2
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias					
Precondición	Producto ingresado anteriormente en el inventario del sistema.				
Postcondición	Datos del producto modificados en el inventario del sistema.				
Autor	Iván Zamorano	fecha	19-04-2015	versión	1.0

Propósito
Modificar los datos de un producto ingresado, en el inventario del Hostal, del sistema.

Resumen
Se modifican los datos de un producto, exceptuando los datos identificadores, y el stock disponible en el inventario del sistema.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin, Hostel Worker: Selecciona Modificar producto del inventario.		
2	Actor Admin, Hostel Worker: Selecciona el producto a modificar del inventario.	3	El sistema muestra los datos modificables y el stock del producto en el inventario.
4	Actor Admin, Hostel Worker: Ingresan los datos nuevos y/o un nuevo stock del producto en el inventario.	5	El sistema comprueba la validez de los datos y los guarda en el sistema
6	Fin caso de uso.		

Cursos alternos	
2a	El producto ingresado no existe en el sistema. Se les avisa a los actores sobre su inexistencia.
5a	Los datos del producto no pudieron ser modificados. Se les avisa a los actores sobre el error en el proceso de modificación.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alto
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios

Tabla 8.3.2 CUN1.2 - Modificar producto del inventario

Caso de uso	Quitar producto del inventario.				CUN1.3
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias					
Precondición	Existencia previa del producto dentro del inventario del sistema.				
Postcondición	Datos del producto eliminados del inventario del sistema.				
Autor	Iván Zamorano	fecha	19-05-2015	versión	1.0

Propósito
Eliminar los datos de un producto del inventario del sistema.

Resumen
Elimina todos los datos de un producto dentro del inventario del hostel, así mismo eliminándolo del sistema.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin, Hostel Worker: Selección la opción Quitar producto del invenario.		
2	Actor Admin, Hostel Worker: Selección el producto a eliminar del invenario.	3	El sistema muestra los datos del producto a eliminar.
4	Actor Admin,Hostel Worker: Selecciona la opción de eliminar el producto.	5	El sistema pregunta si realmente desea eliminar el producto.
6	Actor Admin, Hostel Worker: El administrador afirma la eliminación del producto.	7	El sistema elimina los datos del producto del inventario del sistema.
8	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2a	El producto no se encuentra dentro del inventario del sistema. Se avisa a los actores de su inexistencia
6a	El actor Admin niega la eliminación del producto del inventario del sistema.
7a	El sistema no puede eliminar los datos del producto. Se le avisa a los actores que fallo el intento de eliminación.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Media
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.3 CUN1.3 – Quitar producto del inventario

Caso de uso	Ver inventario				CUN1.4
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias					
Precondición	Ninguna				
Postcondición	Ninguna				
Autor	Iván Zamorano	fecha	20-04-2015	versión	1.0

Propósito
Mostrar los productos ingresados al inventario del sistema.

Resumen
Muestra todos los productos ingresados al sistema. Estos pueden ser ordenados por stock, nombre, tipo y fecha de caducidad.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin, Hostel Worker: Selecciona la opción Ver inventario	2	El sistema muestra todos los productos ingresados al inventario del sistema.
3	Actor Admin, Hostel Worker: Selecciona un producto para ver sus datos.	4	El sistema muestra los datos del producto seleccionado.
5	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
2a	El sistema puede mostrar la lista bajo otro filtro y es mostrada a los actores.
2b	Dentro del inventario no se encuentran productos. Se avisa a los actores.
3a	Actor Admin, Hostel Worker: Selecciona otro filtro (stock, nombre, tipo y fecha de caducidad) para ver la lista de productos en el inventario.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Media
Importancia	Media	Urgencia	Baja
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Media

Tabla 8.3.4 CUN1.4 – Ver inventario

Administrar personal

Caso de uso	Agregar perfil					CUN3.1
Actores	Admin					
Tipo	Secundario Esencial					
Referencias	RF23					
Precondición	Haber iniciado sesión como admin					
Postcondición						
Autor	Andrés Vega Yáñez	fecha	20-05-2015	versión	1.0	

Propósito
Crear un nuevo perfil de usuario

Resumen
El actor Admin podrá crear un nuevo perfil, y asignarle permisos.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Ingresar nombre del perfil.	2	Sistema valida unicidad del perfil.
3	Actor Admin: Selecciona los permisos que desea asignarle al perfil creado.	4	El sistema guarda el perfil con sus permisos
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2a	El nombre para el perfil ya existe en el sistema, debe volver a ingresar.
2b	El nombre para el perfil contiene caracteres inválidos. El Admin debe ingresar nuevamente el nombre
3a	El sistema no logra escribir los datos, se muestra error y el Admin debe intentarlo nuevamente.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Media
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios
El Admin seleccionará los permisos para el nuevo perfil desde un checkbox.

Tabla 8.3.5 CUN3.1 – Agregar perfil

Caso de uso	Modificar perfil					CUN3.2
Actores	Admin					
Tipo	Secundario Esencial					
Referencias						
Precondición	El usuario logeado en el sistema debe ser un Admin					
Postcondición						
Autor	Andrés Vega Yáñez	fecha	20-05-2015	versión	1.0	

Propósito
Cambiar el nombre o permisos de un perfil

Resumen
El Admin podrá reasignar los permisos del perfil así como también puede cambiarle el nombre.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: modifica el nombre del perfil.		
2	Actor Admin: marca o desmarca permisos para el perfil.	3	Se valida el nombre del perfil.
4	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
2a	El nombre para el perfil ya existe en el sistema, debe volver a ingresar.
2b	El nombre para el perfil contiene caracteres inválidos. El Admin debe ingresar nuevamente el nombre
3a	El sistema no logra escribir los datos, se muestra error y el Admin debe intentarlo nuevamente.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.6 CUN3.2 – Modificar perfil

Caso de uso	Eliminar perfil				CUN3.3
Actores	Admin				
Tipo	Secundario Esencial				
Referencias					
Precondición	El usuario que está logeado en el sistema debe ser Admin				
Postcondición					
Autor	Andrés Vega Yáñez	fecha	20-04-2015	versión	1.0

Propósito
Eliminar un perfil del sistema

Resumen
El usuario elimina un perfil y a todos los usuarios que tenían este perfil, se les elimina.

Curso normal (Básico)			
1	Admin: Selecciona eliminar para un perfil	2	Se solicita confirmación
3	Admin: Confirma su acción de eliminar el perfil	4	Se elimina el vínculo de este perfil con los usuarios.
5	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
2a	El perfil no se elimina

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.7 CUN3.3 – Eliminar perfil

Caso de uso	Agregar reserva					CUN4.1
Actores	Admin, Sitio anunciante.					
Tipo	Primario Esencial					
Referencias		4.1.1, 4.7, 4.8				
Precondición						
Postcondición	Reserva registrada en el sistema					
Autor	Camila Cataldo	fecha	22-04-2015	versión	1.0	

Propósito
Registrar reservas en el sistema

Resumen
El admin o hostel worker agregan una reserva al sistema

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin, Hostel worker: ingresa reserva al sistema	2	El sistema agrega la reserva
3	Actores Admin, Hostel worker: guarda cambios		
4	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2a	Por falla en la base de datos, no se puede agregar la reserva

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Vital	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.8 CUN4.1 – Agregar reserva

Caso de uso	Modificar reserva				CUN4.2
Actores	Admin, Hostel worker				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias	4.2.1, 4.7, 4.8				
Precondición	Tener una reserva mal registrada o una reserva a la cual se le quieran hacer cambios				
Postcondición	Reserva modificada en el sistema				
Autor	Camila Cataldo	fecha	22-abr	versión	1.0

Propósito
Modificar reserva ya registrada en el sistema

Resumen
El Admin o Hostel worker modifican una reserva ya registrada en el sistema

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin, Hostel worker: seleccionan la reserva que dese modificar	2	El sistema muestra por pantalla la reserva seleccionada
3	Actor Admin, Hostel worker: modifican los campos que desea	4	El sistema realiza los cambios
5	Actor Admin, Hostel worker: guarda los cambios realizados		
6	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
4a	Problemas en la base de datos impide que se guarden los cambios

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.9 CUN4.2 Modificar reserva

Caso de uso	Agregar Servicios					CUN4.2.1
Actores	Admin, Hostel worker					
Tipo	Secundario Esencial					
Referencias		4.2				
Precondición	Modificar la reserva					
Postcondición	La reserva actualizada					
Autor	Camila Cataldo	fecha	22-abr	versión	1.0	

Propósito
Agregar servicios a la reserva

Resumen
El admin o hostel worker al modificar la reserva, puede agregar servicios a la reserva.

Curso normal (Básico)			
1	Admin, hostel worker: seleccionan los servicios que quieren agregar	2	El Sistema guarda los cambios
3	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.10 CUN4.2.1 – Agregar servicios

Caso de uso	Eliminar Reserva					CUN4.3
Actores	Admin, Hostel worker					
Tipo	Primario Esencial					
Referencias		4.7, 4.8				
Precondición						
Postcondición	Tener una reserva menos en el sistema					
Autor	Camila Cataldo	fecha	22-abr	versión	1.0	

Propósito
Eliminar reserva del sistema

Resumen
El admin o el hostel worker eliminan una reseva de ser necesario

Curso normal (Básico)			
1	Admin, Hostel worker: Seleccionan la reserva que desea eliminar	2	El sistema muestra por pantalla la reserva
3	Admin, Hostel worker: elimina la reserva	4	El sistema elimina la reserva
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
4a	Problemas en la base de datos no permite la eliminación de la reserva

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.11 CUN4.3 – Eliminar reserva

Caso de uso	Realizar check-in				CUN4.4
Actores	Admin, Hostel worker				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias		4.7			
Precondición					
Postcondición	El cliente queda registrado en el sistema				
Autor	Camila Cataldo	fecha	22-abr	versión	1.0

Propósito
Dejar registro en el sistema de los nuevos clientes

Resumen
El admin o hostel worker registran a los clientes que están llegando al hostel

Curso normal (Básico)			
1	Admin, hostel worker: pide al cliente los datos	2	El sistema muestra por pantalla el formulario para ingresar los datos
3	Admin, hostel worker: ingresa los datos del cliente en el formulario	4	El sistema guarda los datos en el sistema
5	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
4a	Problemas en la base de datos, no permite realizar el check-in

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios
Los datos que se registraran son: Nombre completo, rut, teléfono, alergias, preferencias, gustos,

Tabla 8.3.12 CUN4.4 – Realizar check-in

Caso de uso	Realizar check-out				CUN4.5
Actores	Admin, Hostel worker				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias					
Precondición	El cliente que hará check-out, debe haber realizado obligatoriamente el check-in				
Postcondición	La pieza (así como la cama) asociada al cliente que hizo el check-out queda liberada en el sistema y el cliente pasara a quedar en la base de datos histórica.				
Autor	Camila Cataldo	fecha	22-abr	versión	1.0

Propósito
Actualizar el listado de los clientes alojados, así como de las piezas y camas disponibles

Resumen
El Admin o el hostel worker realizan el check-out del cliente que se retira del hostel

Curso normal (Básico)			
1	Admin, Hostel worker: selecciona el cliente que hará el check-out	2	El sistema muestra por pantalla los datos del cliente seleccionado
3	Admin, Hostel worker: realiza el check-out del cliente	4	El sistema guarda los cambios realizados
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
4a	Problemas en la base de datos, no permite realizar el check-out

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.13 CUN4.5 Realizar check-out

Caso de uso	Ver disponibilidad				CNU4.1.1
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias		4.1			
Precondición	Acceder al CU agregar_reserva				
Postcondición					
Autor	Andrés Vega Yáñez	fecha	20-04-2015	versión	1.0

Propósito
Mostrar la disponibilidad de cada cama en un intervalo de tiempo.

Resumen
Se podrá consultar al sistema la disponibilidad de las camas en un intervalo concreto.

Curso normal (Básico)			
1	Admin, Hostel Worker: Ingresa rango de fecha.	2	Muestra todas las camas del hostel, junto con su disponibilidad. Las disponibles llevan la opción de reservar.
3	Admin, Hostel Worker: Selecciona una cama para reservar	4	Incluir CU4.1_Agregar reserva
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.14 CUN4.1.1 – Ver disponibilidad

Caso de uso	Ver estado de pago					CUN4.5.1
Actores	Admin, Hostel worker					
Tipo	Secundario Esencial					
Referencias		4.5				
Precondición	Que se haya realizado el check-out (CU realizar_check-out)					
Postcondición	Ninguna					
Autor	Camila Cataldo	fecha	22-abr	versión	1.0	

Propósito
Revisar el estado de pago del cliente antes de que abandone el hostel

Resumen
Se muestra por pantalla el estado de pago del cliente que desea hacer check-out.

Curso normal (Básico)			
1	Admin, Hostel worker: Selecciona al cliente del cual se quiere consultar el estado de pago	2	El sistema muestra por pantalla el estado de pago dl cliente seleccionado
3	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2a	Problemas en el servidor no permite mostrar por pantalla el estado de pago del cliente

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.15 CUN4.5.1 - Ver estado de pago

Caso de uso	Agregar Hostel Worker			CUN2.1.2
Actores	Admin.			
Tipo	Primario Esencial			
Referencias	2.1			
Precondición	Hostel Worker no agregado anteriormente, el actor Admin debe seleccionar anteriormente el CU_Listar_Hostel_Workers			
Postcondición	Hostel Worker agregado correctamente al sistema			
Autor	Roberto Cordero	fecha	17-04-2015	versión 1.1

Propósito
Agregar un Hostel Worker al sistema .

Resumen
Agrega los datos de un nuevo Hotel Worker para poder agregar un perfil de él al sistema.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona Agregar Hostel Worker	2	El sistema muestra un formulario para ingresar los datos.
3	Actor Admin: Ingresa los datos personales (nombre, rut, dirección, teléfono, fecha de nacimiento) del Hostel Worker.		
4	Actor Admin: ingresa los un nombre de usuario y contraseña para el HostelWorker	5	El sistema valida los datos y los ingresa al sistema.
6	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
5a	El rut del Hostel Worker ya ha sido ingresado. Se indica el error y se pide ingresar un nuevo rut.
5b	El nombre de usuario del Hostel Worker ya se encuentra usado. Se indica el error y se pide ingresar un nuevo nombre de usuario.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Vital	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.16 CUN2.1.2 – Agregar Hostel Worker

Caso de uso	Buscar Hostel Worker					CUN2.1.1
Actores	Admin					
Tipo	Principal Esencial					
Referencias		2.1				
Precondición	El actor Admin debe haber entrado al CU_Listar_Hostel_Workers					
Postcondición	Ninguna					
Autor	Roberto Cordero	fecha	18-04.15	versión	1.1	

Propósito
Buscar un Hostel Worker dentro del sistema.

Resumen
Busca un Hostel Worker según su rut, nombre completo, nombre de usuario.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona la opción Buscar Hostel Worker.		
2	Actor Admin: Selecciona un filtro de búsqueda (rut, nombre completo, nombre de usuario).		
3	Actor Admin: Ingresa el dato a buscar según el filtro seleccionado.	4	El sistema muestra la lista de Hostel Workers encontrados según el filtro seleccionado.
5	Fin caso de uso.		

Cursos alternos	
4a	No se encontraron Hostel Workers según el filtro seleccionado. Se le avisa al administrador y se le pide ingresar uno nuevamente.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.17 CUN2.1.1 – Buscar Hostel Worker

Caso de uso	Elimanr Hostel Worker				CUN2.1.4
Actores	Admin				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias		2.1			
Precondición	Existencia del Hostel Worker a eliminar en el sistema. El actor Admin debe haber entrado al CU_Listar_Hostel_Workers				
Postcondición	Datos del Hostel Worker eliminados del sistema.				
Autor	Roberto Cordero	fecha	18-04-2015	versión	1.1

Propósito
Eliminar datos en el sistema de un Hostel Worker.

Resumen
Elimina los datos personales, nombre de usuario y contraseña de un Hostel Worker en el sistema.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona Eliminar Hostel Worker.		
2	Actor Admin: Selecciona el Hostel Worker a eliminar.	3	El sistema muestra los datos del Hostel Worker a eliminar.
4	Actor Admin: Selecciona la opción eliminar Hostel Worker.	5	El sistema pregunta si realmente desea eliminar el Hostel Worker.
6	Actor Admin: El administrador afirma la eliminación del Hostel Worker.	7	El sistema elimina los datos del Hostel Worker seleccionado.
8	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
2a	El Hostel Worker no existe en el sistema. Se avisa al actor Admin que el Hostel Worker no existe.
6a	El actor Admin niega la eliminación del Hostel Worker, se vuelve a la pantalla
7a	El sistema no puede eliminar los datos del Hostel Worker. Se le avisa al actor Admin que fallo el intento de eliminación.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.18 CUN2.1.4 Eliminar Hostel Worker

Caso de uso	Listar Hostel Worker				CUN2.1
Actores	Admin				
Tipo	Secundario Esencial				
Referencias		2.1.1, 2.1.2, 2.1.3, 2.1.4			
Precondición	Ninguna				
Postcondición	Ninguna				
Autor	Roberto Cordero Cerda	fecha	18-04-2015	versión	1.0

Propósito
Mostrar la lista de todos los Hostel Workers en el sistema.

Resumen
Muestra todos los Hostel Workers del sistema y los ordena según los gustos del Administrador.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona la opción Lista de Hostel Workers.	2	El sistema muestra una lista con todos los Hostel Workers dentro del sistema, ordenados por apellido.
3	Actor Admin: Selecciona un Hostel Worker para ver sus datos.	4	El sistema muestra los datos del Hostel Worker seleccionado.
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2a	El sistema puede mostrar la lista bajo otro filtro y es mostrada al actor Admin.
2b	Dentro del sistema no se encuentran los Hostel Workers. Se le avisa al actor Admin.
3a	Actor Admin: Selecciona la opción Agregar Hostel Worker. Incluir (CU2.1.2_Agregar_Hostel_Woker)
3b	Actor Admin: Selecciona la opción Buscar Hostel Worker. Incluir (CU2.1.1_Buscar_Hostel_Woker)
3c	Actor Admin: Selecciona la opción Modificar Hostel Worker. Incluir (CU2.1.3_Modificar_Hostel_Woker)
3d	Actor Admin: Selecciona la opción Eliminar Hostel Worker. Incluir (CU2.1.4_Eliminar_Hostel_Woker)
3e	Actor Admin: Selecciona otro filtro para ver la lista de Hostel Workers.

Tabla 8.3.19 CUN2.1 – Listar Hostel Workers

Caso de uso	Modificar Hostel Worker				CUN2.1.3
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias		2.1			
Precondición	Previa existencia del Hostel Worker en el sistema.				
Postcondición	Datos modificados del Hostel Worker en el sistema				
Autor	Roberto Cordero	fecha	18-04-2015	versión	1.1

Propósito
Modificar los datos de un Hostel Worker dentro del sistema.

Resumen
El actor Admin puede modificar los datos, exceptuando los datos identificadores, de un Hostel Worker.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin, Hostel Worker: Selecciona Modificar Hostel Worker		
2	Actor Admin: Selecciona el Hostel Worker a modificar. Actor Hostel Worker: selecciona su perfil a modificar.	3	El sistema muestra los datos modificables del sistema.
4	Actor Admin, Hostel Worker: Modifica los datos del perfil.	5	El sistema comprueba la validez de los datos y los guarda en el sistema
6	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2a	El Hostel Worker no existe en el sistema. Se avisa al Actor Admin que el Hostel Worker no existe.
5a	El sistema comprueba la validez de los datos, en caso de que los datos no sean correctos, se le avisa al Actor Admin.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.20 CUN2.1.3 Buscar Hostel Worker

Caso de uso	Seleccionar Perfil				CUN2.1.3.1
Actores	Admin				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias	2.1				
Precondición	Seleccionar CU Modificar_Hostel_Worker y seleccionar un Hostel Worker.				
Postcondición	Perfil del Hostel Worker modificado dentro del sistema.				
Autor	Roberto Cordero	fecha	20-04-2015	versión	1.0

Propósito
Modificar el perfil de usuario de Hostel Worker a Admin, y viceversa.

Resumen
El actor Admin puede cambiar el perfil de usuario de un Hostel Worker a Admin y éste pueda obtener todas las atribuciones de un actor Admin.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona la opción Seleccionar Perfil.		
2	Actor Admin: Cambia el perfil de usuario de Hostel Worker a Admin.	3	El sistema pregunta si realmente desea cambiar el perfil del usuario.
4	Actor Admin: El administrador afirma la opción de cambio de perfil.	5	El sistema cambia el perfil del usuario seleccionado.
6	Fin de caso de uso		

Cursos alternos	
2a	El usuario no existe en el sistema. Se avisa al actor Admin que no existe.
4a	El actor Admin niega la modificación del perfil del usuario, se vuelve a la pantalla principal del caso de uso.
5a	El sistema no puede modificar el perfil del usuario. Se le avisa al actor Admin que fallo el intento de modificación.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Medio	Rendimiento	Media
Importancia	Medio	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.21 CUN2.1.3.1 – Seleccionar perfil

Caso de uso	Agregar cama				CUN4.6.4
Actores	Admin				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias		CU_Sincronizar_desde_hostal			
Precondición	La cama no esta incluida en el sistema				
Postcondición	La cama ha sido agregada al sistema				
Autor	Roberto Cordero C	fecha	21-04-2015	versión	1.0

Propósito
Agregar una cama al sistema.

Resumen
Se agrega una cama al sistema, luego se sincroniza con los datos de la hostel de los demas sistemas.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona la opción Agregar cama.	2	El sistema muestra un formulario para ingresar los datos.
3	Actor Admin: Ingresa los datos de la cama a agregar	4	El sistema valida los datos y los ingresa al sistema.
		5	El sistema llama al la sincronización del hostel. Incluir (CU_XX, CU_Sincronizar_desde_hostal)
6	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
4a	La cama ingresada ya se encuentra en el sistema, se le avisa al actor Admin que ingrese otros datos.
4b	El sistema no puede ingresar los datos en el sistema. Se le avisa al actor Admin que ingreso algún dato mal, o algún carácter no valido.
5a	Fallo la conexión con el API. Se intenta de nuevo la conexión (3 veces max.), en caso de no conectar, se le avisa al actor Admin, sobre el error de conexión.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Medio
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.22 CUN4.6.4 Agregar cama

Caso de uso	Agregar pieza				CUN4.6.1
Actores	Admin				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias		CU_Sincronizar_desde_hostal, CU_Agregar_cama			
Precondición	Pieza no incluida en el sistema.				
Postcondición	Pieza incluida en el sistema.				
Autor	Iván Zamorano	fecha	20-04-2015	versión	1.0

Propósito
Agregar una nueva pieza al sistema del Hostal.

Resumen
Se agrega una nueva pieza al sistema, añadiendo la posibilidad de añadir camas a dicha pieza. Además de mantener una sincronización de las dependencias del hostel con los otros sistemas.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona Agregar pieza.	2	El sistema muestra un formulario para ingresar los datos.
3	Actor Admin: Ingresa los datos de la pieza (identificador y descripción) a agregar.	4	El sistema valida los datos y los ingresa al sistema.
		5	El sistema pregunta si desea agregar camas al sistema.
6	Actor Admin: Selecciona la opción Agregar cama. Incluir (CU4.6.4_Agregar_cama)	7	El sistema llama a la sincronización del hostel. Incluir (CU_XX, CU_Sincronizar_desde_hostal)
8	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
4a	La pieza ingresada ya se encuentra en el sistema, se le avisa al Admin..
4b	El sistema no puede ingresar los datos en el sistema. Se le avisa al actor Admin que ingreso algún dato mal, o algún carácter no valido.
6a	Actor Admin: Rechaza la opción de agregar una cama nueva.
7a	Fallo la conexión con el API. Se intenta de nuevo la conexión (3 veces max.), en caso de no conectar, se le avisa al actor Admin, sobre el error de conexión.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.23 CUN4.6.1 Agregar pieza

Caso de uso	Modificar cama				CUN4.6.5
Actores	Admin				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias		CU_Sincronizar_desde_hostal			
Precondición	La cama debe encontrarse en el sistema				
Postcondición	Los datos de la cama son modificados en el sistema.				
Autor	Roberto O. Cordero C	fecha	21-05-2015	versión	1.0

Propósito
Modificar los datos de una cama en el sistema.

Resumen
Se modifican los datos de una cama al sistema, luego se sincroniza con los datos de la hostal de los demás sistemas.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona la opción Modificar cama.		
2	Actor Admin: Selecciona la cama a modificar	3	El sistema muestra los datos modificables del sistema.
4	Actor Admin: Modifica los datos de la cama	5	El sistema comprueba la validez de los datos y los guarda en el sistema
		6	El sistema llama a la sincronización del hostal. Incluir (CU_XX, CU_Sincronizar_desde_hostal)
7	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2a	La cama no existe en el sistema. Se avisa al Actor Admin que la cama no existe.
5a	El sistema no puede ingresar los datos en el sistema. Se le avisa al actor Admin que ingreso algún dato mal, o algún carácter no valido.
6a	Fallo la conexión con el API. Se intenta de nuevo la conexión (3 veces max.), en caso de no conectar, se le avisa al actor Admin, sobre el error de conexión.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Medio	Rendimiento	Medio
Importancia	Medio	Urgencia	Medio
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.24 CUN4.6.5 – Modificar cama

Caso de uso	Eliminar cama				CUN4.6.6
Actores	Admin				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias		CU_Sincronizar_desde_hostal			
Precondición	La cama debe existir en el sistema				
Postcondición	La cama es eliminada del sistema				
Autor	Roberto Cordero C	fecha	21-04-2015	versión	1.0

Propósito
Eliminar una cama del sistema.

Resumen
Se elimina una cama del sistema, luego se sincroniza con los datos de la hostel en los demas sistemas.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona la opción Eliminar cama.		
2	Actor Admin: Selecciona la cama a eliminar.	3	El sistema muestra los datos de la cama a eliminar.
4	Actor Admin: Selecciona la opción eliminar cama.	5	El sistema pregunta si realmente desea eliminar la cama.
6	Actor Admin: El administrador afirma la eliminación de la cama.	7	El sistema elimina los datos de la cama seleccionada.
		8	El sistema llama a la sincronización del hostel. Incluir (CU_Sincronizar_desde_hostal)
9	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2a	La cama no existe en el sistema. Se avisa al actor Admin que la cama no existe.
6a	El actor Admin niega la eliminación de la cama, se vuelve a la pantalla principal
7a	El sistema no puede eliminar la cama. Se le avisa al actor Admin que fallo el intento.
8a	Fallo la conexión con el API. Se intenta de nuevo la conexión (3 veces max.), en caso de no conectar, se le avisa al actor Admin, sobre el error de conexión.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Alto
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.25 CUN4.6.6 – Eliminar cama

Caso de uso	Eliminar Pieza				CUN4.6.3
Actores	Admin				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias		CU_Sincronizar_hostal, CU_Eliminar_cama			
Precondición	La pieza debe estar incluida en el sistema.				
Postcondición	La pieza es eliminada del sistema.				
Autor	Roberto Cordero Cerda	fecha	22-04-2015	versión	1.0

Propósito
Eliminar los datos de una pieza del sistema.

Resumen
Se elimina una pieza al sistema, además se eliminan todas las camas referenciadas a dicha pieza. Por último debe mantenerse una sincronización del hostel con los otros sistemas.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona Eliminar pieza.		
2	Actor Admin: Selecciona la pieza a eliminar.	3	El sistema muestra los datos del Hostel Worker a eliminar.
4	Actor Admin: Selecciona la opción de eliminar pieza.	5	El sistema pregunta si realmente desea eliminar la pieza.
6	Admin: El administrador afirma la eliminación de la pieza.	7	Elimina los datos de la pieza en el sistema. Incluir(CU_Eliminar_cama)
		8	El sistema llama a la sincronización del hostel. Incluir (CU_XX, CU_Sincronizar_desde_hostal)
9	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
2a	La pieza no existe en el sistema. Se avisa al actor Admin que la pieza no existe.
6a	El actor Admin niega la eliminación de la pieza, se vuelve a la pantalla principal.
7a	El sistema no puede eliminar los datos del Hostel Worker. Se le avisa al actor Admin que fallo el intento de eliminación.
8a	Fallo la conexión con el API. Se intenta de nuevo la conexión (3 veces max.), en caso de no conectar, se le avisa al actor Admin, sobre el error de conexión.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Medio
Importancia	Media	Urgencia	Medio
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.26 CUN4.6.3 Eliminar pieza

Caso de uso	Modificar pieza				CUN4.6.2
Actores	Admin				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias		CU_Sincronizar_hostal			
Precondición	La pieza debe estar incluida en el sistema.				
Postcondición	Los datos de la pieza han sido modificados en el sistema.				
Autor	Roberto Cordero	fecha	20-04-2015	versión	1.0

Propósito
Modifica los datos de una pieza del Hostal.

Resumen
Se modifican los datos de una pieza del sistema, exceptuando los datos identificadores de ésta. Además se añade la posibilidad de añadir, modificar y eliminar camas de la presente pieza. Por ultimo se debe mantener una sincronización física de las dependencias del hostal con los demás sistemas.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona Modificar pieza		
2	Actor Admin: Selecciona la pieza a modificar del sistema.	3	El sistema muestra los datos modificables de la pieza.
4	Actor Admin: Ingresan los datos nuevos de la pieza.	5	El sistema comprueba la validez de los datos y los guarda en el sistema.
		6	El sistema pregunta si desea agregar, modificar o eliminar camas al sistema.
7	Actor Admin: Selecciona la opción Agregar cama. Incluir (CU_XX, CU_Agregar_cama)	8	El sistema llama a la sincronización del hostal. Incluir (CU_XX, CU_Sincronizar_desde_hostal)
9	Fin del caso de uso.		

Cursos alternos	
6a	El sistema pregunta si desea modificar camas al sistema.
6b	El sistema pregunta si desea eliminar camas al sistema.
7a	Actor Admin: Selecciona la opción Modificar cama. Incluir (CU_XX, CU_Modificar_cama)
7b	Actor Admin: Selecciona la opción Eliminar cama. Incluir (CU_XX, CU_Eliminar_cama)
7c	Actor Admin: Rechaza la opción de agregar, modificar o eliminar alguna cama.
8	Fallo la conexión con el API. Se intenta de nuevo la conexión (3 veces max.), en caso de no conectar, se le avisa al actor Admin, sobre el error de conexión.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Medio	Rendimiento	Alto
Importancia	Alto	Urgencia	Medio
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alto

Tabla 8.3.27 CUN4.6.2 – Modificar pieza

Caso de uso	Asignar Horario a un Hostel Worker				CUN6.2
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias					
Precondición	El bloque horario no puede estar asignado a otro Hostel Worker				
Postcondición	Se asignó el bloque horario a un hostel worker de forma correcta en el sistema				
Autor	Iván Zamorano	fecha	17-04-2015	versión	1.0

Propósito
Asignar a un Hostel Worker un bloque horario.

Resumen
Asignar a un Hostel Worker un bloque horario dentro de los bloques que se encuentran disponibles.

Curso normal (Básico)			
1	Actores Admin, Hostel Worker: Selecciona un bloque horario	2	Actores Admin, Hostel Worker: Se selecciona al Hostel Worker al cual se le asignará ese bloque horario.
3	Actores Admin, Hostel Worker: Se guardan los cambios	4	El sistema valida los datos y los guarda en el sistema
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
1.a	Se selecciona un bloque horario ocupado. Se pide que se seleccione otro bloque horario

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.28 CUN6.2 – Asignar horario a un hostel worker

Caso de uso	Eliminar Hostel Worker asignado a un horario				CUN6.4
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Secundario Esencial				
Referencias					
Precondición	Que el bloque horario tenga asignado un Hostel Worker				
Postcondición					
Autor	Iván Zamorano	fecha	19/04/2015	versión	1.0

Propósito
Quitar a un Hostel Worker de un bloque horario.

Resumen
Quita a un Hostel Worker del bloque horario que tenía asignado.

Curso normal (Básico)			
1	Actores Admin, Hostel Worker: Selecciona un bloque horario con un Hostel Worker asignado.	2	Actores Admin, Hostel Worker: Confirma la eliminación del Hostel Worker a ese bloque horario.
3	Actores Admin, Hostel Worker: Guarda los cambios.	4	El sistema valida los datos y los guarda.
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.29 CUN6.4 – Eliminar HostelWorker asignad a un horario

Caso de uso	Modificar Bloque Horario					CUN6.1
Actores	Admin					
Tipo	Primario Esencial					
Referencias						
Precondición	El bloque horario ya debe existir					
Postcondición	Bloque horario modificado correctamente en el sistema.					
Autor	Iván Zamorano	fecha	17-04-2015	versión	1.0	

Propósito
Modificar un bloque horario que se encuentra registrado en el sistema.

Resumen
Modifica las opciones de un bloque horario existente en el sistema, ya sea por un error o una modificación arbitraria

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Se selecciona el bloque horario a modificar	2	Actor Admin: Se seleccionan los cambios a modificar
3	Actor Admin: Se guardan los cambios	4	El sistema valida los datos y los guarda
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
3.a	Los cambios no se pueden efectuar debido a que se ingresó un campo no válido. Se pide reingreso del dato

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.30 CUN6.1 – Modificar bloque horario

Caso de uso	Modificar Hostel Worker asignado a un horario				CUN6.3
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Secundario Esencial				
Referencias					
Precondición	El bloque horario debe tener asignado un Hostel Worker				
Postcondición					
Autor	Iván Zamorano	fecha	19/04/2015	versión	1.0

Propósito
Modificar el bloque horario asignado a un Hostel Worker.

Resumen
Se modifica que Hostel Worker tiene asignado el bloque horario seleccionado.

Curso normal (Básico)			
1	Actores Admin, Hostel Worker: Se selecciona el bloque horario	2	Actores Admin, Hostel Worker: Se selecciona un nuevo Hostel Worker
3	Actores Admin, Hostel Worker: Se guardan los cambios.	4	El sistema valida los datos y los guarda.
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.31 CUN6.3 – Modificar Hostel Worker asignado a un horario

Caso de uso	Mostrar Horario				CUN6.5
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Principal esencial				
Referencias					
Precondición	Ninguna				
Postcondición	Ninguna				
Autor	Iván Zamorano	fecha	19/04/2015	versión	1.0

Propósito
Mostrar el Horario de los Hostel Workers

Resumen
Mostrar el horario en forma de calendario, con bloques horarios y con que Hostel Worker tiene asignado cada bloque.

Curso normal (Básico)			
1	El Sistema muestra el horario cargado con los Hostel Workers asignados a cada bloque	2	Fin del Caso de Uso
3	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.32 CUN6.5 – Mostrar horario

Caso de uso	Agregar tarea				CUN5.2
Actores	Admin, Hostel worker				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias		5.2.1, 5.2.2			
Precondición	Tarea no ingresada con anterioridad o nueva tarea que hay que ingresar al sistema				
Postcondición	Seleccionar alguna de las dos casos de uso que extiende (CU seleccionar_persona, CU seleccionar_horario)				
Autor	Camila Cataldo	fecha	17-abr	versión	1.0

Propósito
Mantener bajo control la mantención del hostel, mediante la mayor cantidad posible de tareas específicas o generales

Resumen
El admin o hostel worker ingresan una nueva tarea al sistema

Curso normal (Básico)			
1	El admin o hostel worker ingresa una nueva tarea	2	El sistema ingresa la nueva tarea y muestra por pantalla un mensaje de éxito
3	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2.a	La tarea ya se encuentra en el sistema, por lo tanto se muestra en pantalla un mensaje para informar del fracaso de agregar la tarea nueva.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios
Se espera el ingreso de la mayor cantidad de tareas, para tener un orden mayor de las necesidades del hostel

Tabla 8.3.33 CUN5.2 – Agregar tarea

Caso de uso	Eliminar tarea				CUN5.5
Actores	Admin				
Tipo	Primaria Esencial				
Referencias					
Precondición	Existencia de una tarea a eliminar				
Postcondición	Tarea eliminada de la lista de tareas				
Autor	Camila Cataldo	fecha	20-abr	versión	1.0

Propósito
Eliminar tareas del sistema

Resumen
El admin selecciona de una lista de tareas, la tarea que desea eliminar

Curso normal (Básico)			
1	Admin: clickea la cruz de la tarea que quiere eliminar de la lista de tareas	2	El sistema pide una confirmación de la eliminación
3	Admin: Confirma la eliminación	4	El sistema elimina la tarea seleccionada
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
4a	Por problemas en la base de datos la tarea no puede ser eliminada correctamente

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios
Una tarea puede ser eliminada, independiente de su estado (realizada, no realizada, pendiente).

Tabla 8.3.34 CUN5.5 – Eliminar tarea

Caso de uso	Justificar reasignación				CUN4.1.1
Actores	Admin, Hostel worker				
Tipo	Secundaria Esencial				
Referencias		4.1			
Precondición	Haber reasignado una tarea (CU reasignar_tarea)				
Postcondición	tener una tarea postergada, pero con razones				
Autor	Camila Cataldo	fecha	20-abr	versión	1.0

Propósito
Justificar la no realización de alguna tarea

Resumen
Al reasignar una tarea no realizada por el hostel worker, en el bloque de horario correspondiente, se podrá desplazar, con la condición de justificar debidamente este acto

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin, Hostel worker: Ingresar la justificación de la reasignación		
2	Actor Admin, Hostel worker: guardar los cambios	3	El sistema guarda los cambios realizados
4	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios

Tabla 8.3.35 CUN4.1.1 – Justificar reasignación

Caso de uso	Marcar tarea realizada				CUN5.3
Actores	Admin, hostel worker				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias					
Precondición	Cambiar el estado de una tarea ya realizada				
Postcondición	Dejar la tarea marcada como realizada				
Autor	Camila Cataldo	fecha	20-abr	versión	1.0

Propósito
Manejar con claridad las tareas realizadas y las que no están realizadas

Resumen
Al cumplir cierta tarea, se marca como realizada

Curso normal (Básico)			
1	Admin, hostel worker: marca tarea como realizada	2	El sistema marca la tarea y sale de la lista de tareas por realizar
3	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
4a	Problemas en la base de datos, que no logra marcar la tarea

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios
Es importante este caso de uso para llevar un control de las tareas

Tabla 8.3.36 CUN5.3 – Marcar tarea realizada

Caso de uso	Modificar tarea					CUN5.4
Actores	Admin, hostel worker					
Tipo	Principal esencial					
Referencias						
Precondición	Necesidad de modificar alguna tarea					
Postcondición	Tarea modificada					
Autor	Camila Cataldo	fecha	20-abr	versión	1.0	

Propósito
Modificar tarea

Resumen
En un lista de tareas, se selecciona la que se desea modificar, y se cambia

Curso normal (Básico)			
1	Admin, Hostel worker: cambia la glosa que posee la tarea seleccionada para ser modificada	2	El sistema pide confirmación del cambio
3	El cliente confirma los cambio a realizar	4	El sistema modifica la tarea seleccionada
5	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios

Tabla 8.3.37 CUN5.4 – Modificar tarea

Caso de uso	Reasignar tarea				CUN5.1
Actores	Hostel worker				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias		5.1.1			
Precondición	Tarea no realizada				
Postcondición	Tarea asignada al bloque de horario siguiente				
Autor	Camila Cataldo	fecha	20-abr	versión	1.0

Propósito
Asignar la tarea al bloque horario siguiente

Resumen
La tarea no realizada es asignada nuevamente.

Curso normal (Básico)			
1	Hostel worker: Se selecciona reasignar tarea	2	El sistema usa otro caso de uso (escribir motivo de reasignación)
3	Fin caso de uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios

Tabla 8.3.38 CUN5.1 – Reasignar tarea

Caso de uso	Seleccionar bloque horario					CUN4.2.2
Actores	Admin, hostel worker					
Tipo	Secundario Esencial					
Referencias		4.2				
Precondición	Haber asignado una tarea					
Postcondición	La tarea queda asignado a un bloque de horario					
Autor	Camila Cataldo	fecha	20-abr	versión	1.0	

Propósito
Asignar la tarea a un bloque de horario

Resumen
al asignar la tarea, se selecciona la opción 'Selecciona bloque horario', para que la tarea se asigne a un bloque de horario específico, no a un hostel worker

Curso normal (Básico)			
1	Admin, hostel worker : el usuario selección el bloque horario al cual quiere asignar la nueva tarea	2	El sistema lo realiza con éxito y muestra por pantalla un mensaje de éxito
3	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2a	El bloque horario no se encuentra disponible
2a	la tarea ya fue asignada a otro bloque disponible

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios

Tabla 8.3.39 CUN4.2.2 – Seleccionar bloque horario

Caso de uso	Seleccionar persona					CUN4.2.3
Actores	Admin, Hostel worker					
Tipo	Secundaria Esencial					
Referencias		4.2				
Precondición	Haber agregado una tarea					
Postcondición	Un hostel worker específico queda con una tarea designada					
Autor	Camila Cataldo	fecha	20-abr	versión	1.0	

Propósito
Asignar una tarea a un hostel worker específico

Resumen
Cuando se agrega una tarea se extiende la opción de que lo haga un hostel worker, al seleccionar esta opción, se agregará a la lista de tareas pendiente para este

Curso normal (Básico)			
1	Admin, hostel worker: selecciona un hostel worker específico para asignarle la tarea	2	El sistema ingresa la tarea a la lista de tareas de dicha persona
3	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	
2a	Falla en el sistema que impide la asignación de la tarea al hostel worker
2.a	El usuario al cual se le asigna la tarea no existe
2a	La tarea ya fue asignada a otra persona
2a	La tarea ya fue asignada a otro bloque de horario
2a	La tarea fue eliminada

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios

Tabla 8.3.40 CUN4.2.3 – Seleccionar persona

Caso de uso	Agregar cuenta por pagar				CUN7.1
Actores	Admin				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias					
Precondición	Ninguna				
Postcondición	Ninguna				
Autor	Iván Zamorano	fecha	19/04/2015	versión	1.0

Propósito
Agrega una cuenta para ser recordada que debe ser pagada en determinada fecha.

Resumen
Agrega una cuenta que debe ser pagada con posterioridad, para que se recuerde de su pago.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Llena el formulario de la cuenta	2	Actor Admin: Guarda los cambios
3	El Sistema valida los datos y los guarda.	4	Fin del Caso de Uso

Cursos alternos	
1.a	Error en alguno de los campos del formulario. Se pide que re escriba el campo.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios

Tabla 8.3.41 CUN7.1 – Agregar cuenta por pagar

Caso de uso	Confirmar pago de cuenta				CUN7.2
Actores	Admin				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias					
Precondición					
Postcondición					
Autor	Iván Zamorano	fecha	19/04/2015	versión	1.0

Propósito
Confirmar que una cuenta se pagó.

Resumen
Confirma que una cuenta que se encuentra en el sistema fue pagada.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona la cuenta	2	Actor Admin: Se cambia el estado de no pagada a pagada
3	Actor Admin: Guarda los cambios	4	El sistema valida los datos y los guarda
5	Fin del Caso de Uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.42 CUN7.2 – Confirmar pago de cuenta

Caso de uso	Generar historial de pago de cuentas					CUN7.3.2
Actores	Admin					
Tipo	Principal Esencial					
Referencias		7.3				
Precondición	Haber seleccionado generar reportes					
Postcondición	Generar un reporte digital o impreso					
Autor	Iván Zamorano	fecha	20/04/2015	versión	1.0	

Propósito
Generar el historial de pago de cuentas

Resumen
Genera un historial de pago de cuentas a partir de las cuentas ingresadas en el sistema, con la opción de que se vea en distintas fechas.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Seleccionó generar historial de pago de cuentas.	2	El sistema devuelve a generar reportes la planilla del IVA
3	Fin del Caso de Uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alto
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.43 Generar historial de pago de cuentas

Caso de uso	Generar planilla de sueldos				CUN7.3.3
Actores	Admin				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias		7.3			
Precondición	Haber seleccionado generar reportes				
Postcondición	Generar un reporte digital o impreso				
Autor	Iván Zamorano	fecha	20/04/2015	versión	1.0

Propósito
Genera la planilla de sueldos de los Hostel Worker

Resumen
Genera la planilla de sueldos de los Hostel Worker, donde se da a seleccionar de que Hostel Worker se quiere la planilla o si se quiere de todos los Hostel Worker

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Seleccionó generar planilla de sueldos	2	El sistema pregunta de quien se desea generar la planilla de sueldos o si se quiere de todos
3	Actor Admin: Selecciona de que modo se quiere la planilla	4	Fin del Caso de Uso

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alto
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Comentarios

Tabla 8.3.44 CUN7.3.3 – Generar planilla de sueldos

Caso de uso	Generar planilla del pago de IVA				CUN7.3.1.
Actores	Admin				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias		7.3			
Precondición	Haber seleccionado generar reportes				
Postcondición	Generar un reporte digital o impreso				
Autor	Iván Zamorano	fecha	20/04/2015	versión	1.0

Propósito
Generar una planilla de pago con el IVA a pagar.

Resumen
Genera una planilla con el IVA a pagar a partir de las boletas y facturas ingresadas en el sistema.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Seleccionó generar planilla de pago del IVA.	2	El sistema devuelve a generar reportes la planilla del IVA
3	Fin del Caso de Uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alto
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.45 CUN7.3.1 – Generar planilla del pago de IVA

Caso de uso	Generar reporte de estadísticas de las cuadraturas					CUN7.3.4
Actores	Admin					
Tipo	Primario Esencial					
Referencias		7.3				
Precondición	Haber seleccionado generar reportes					
Postcondición	Generar un reporte digital o impreso					
Autor	Iván Zamorano	fecha	20/04/2015	versión	1.0	

Propósito
Generar el reporte de las estadísticas de las cuadraturas del hostel

Resumen
Genera el reporte de las distintas estadísticas de las cuadraturas del hostel a partir de los datos que obtienen del alojamiento de los huéspedes.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Seleccionó generar reporte de estadísticas de las cuadraturas	2	El sistema devuelve a generar reporte de estadísticas de las cuadraturas
3	Fin del Caso de Uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alto
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementación	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.46 CUN7.3.4 - Generar reporte de estadísticas de las cuadraturas

Caso de uso	Generar reporte de estadísticas de los check-in					CUN7.3.6
Actores	Admin					
Tipo	Primario Esencial					
Referencias		7.3				
Precondición	Haber seleccionado generar reportes					
Postcondición	Generar un reporte digital o impreso					
Autor	Iván Zamorano	fecha	20/04/2015	versión	1.0	

Propósito
Generar el reporte de las estadísticas de los check-in

Resumen
Genera el reporte de las estadísticas de los check-in a partir de los datos de los huéspedes, y también a partir de las fechas en que se hacen check-in

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Seleccionó generar reporte reporte de estadísticas de los check-in	2	El sistema devuelve a generar reporte de ganancias
3	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alto
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.47 CUN7.3.6 – Generar reporte de estadísticas de los check-in

Caso de uso	Generar reporte de ganancias				CUN7.3.5
Actores	Admin				
Tipo	Real, Escencial				
Referencias		7.3			
Precondición	Haber seleccionado generar reportes				
Postcondición	Generar un reporte digital o impreso				
Autor	Iván Zamorano	fecha	20/04/2015	versión	1.0

Propósito
Generar el reporte de las ganancias del hostel

Resumen
Genera el reporte de las ganancias del hostel a partir de la comparativa entre gastos, ya sea por compras, o facturas y los distintos datos que tiene el sistema, con las ganancias generadas en los hospedajes de huéspedes, la lavandería y la custodia.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Seleccionó generar reporte de ganancias	2	El sistema devuelve a generar reporte de ganancias
3	Fin del Caso de Uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alto
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.48 CUN7.3.5 – Generar reporte de ganancias

Caso de uso	Generar Reportes				CUN7.3
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Real Esencial				
Referencias		7.3.1, 7.3.2, 7.3.3, 7.3.4, 7.3.5, 7.3.6			
Precondición					
Postcondición	Seleccionar un tipo de reporte a generar				
Autor	Iván Zamorano	fecha	21/04/2015	versión	1.0

Propósito
Generar el reporte de alguno de los distintos tipos que existen.

Resumen
Se genera un reporte, ya sea digital o impreso, de alguno de los tipos que ofrece el sistema.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin: Selecciona Generar reporte	2	El sistema muestra los distintos tipos de reportes a generar
3	Actor Admin: Se selecciona que tipo de reporte se requiere	4	El sistema pregunta si se quiere digital o impreso
5	Actor Admin: Se selecciona en que formato se quiere	6	Fin del Caso de Uso

Cursos alternos	
3.a	No sé selecciona ninguno. Se devuelve a la pantalla principal.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alto
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.49 CUN7.3 – Generar reportes

Caso de uso	Ingresar factura				CUN7.4
Actores	Admin, Hostel Worker				
Tipo	Primario Esencial				
Referencias					
Precondición					
Postcondición	Factura ingresada correctamente al sistema				
Autor	Iván Zamorano	fecha	19-04-2015	versión	1.0

Propósito
Ingresar una factura a la base de datos del hostel.

Resumen
Se ingresa una factura, ingresando el el valor y el nombre de la empresa en donde se efectuó la factura.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin, Hostel Worker: Se selecciona la opción de ingresar factura	2	El sistema muestra un formulario con los datos de la factura
3	Actor Admin, Hostel Worker: Ingresar los datos en el formulario de la factura	4	El sistema valida los datos y los guarda.
5	Fin del Caso de Uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Media
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementar	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.50 CUN7.4 – Ingresar factura

Caso de uso	Ingresar gasto					CUN7.5
Actores	Admin, Hostel Worker					
Tipo	Principal Esencial					
Referencias						
Precondición						
Postcondición	Ingresar gastos correctamente al sistema					
Autor		fecha	19-04-2015	versión	1.0	

Propósito
Ingresar un gasto a la base de datos del hostel.

Resumen
Se ingresa un gasto, ingresando el el valor y una descripción del gasto que genero el Hostel.

Curso normal (Básico)			
1	Actor Admin, Hostel Worker: Se selecciona la opción de ingresar gasto	2	El sistema muestra un formulario con los datos del gasto
3	Actor Admin, Hostel Worker: Ingresar los datos en el formulario del gasto	4	El sistema valida los datos y los guarda.
5	Fin del Caso de Uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Media
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementación	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.51 CUN7.5 – Ingresar gasto

Caso de uso	Mostrar cuadratura				CUN7.6
Actores	Admin, Hostel worker				
Tipo	Principal Esencial				
Referencias					
Precondición					
Postcondición					
Autor	Camila Cataldo	fecha	22-abr	versión	1.0

Propósito
Ver la cuadratura del hostel

Resumen
Mirar por pantalla la cuadratura del hostel

Curso normal (Básico)			
1	Actores Admin, Resumen: Muestra la cuadratura del sistema por pantalla	2	El sistema muestra por pantalla la cuadratura
3	Fin del caso de uso		

Cursos alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alta
Importancia	Media	Urgencia	Media
Estado	Sin implementación	Estabilidad	Alta

Tabla 8.3.52 CUN7.6 – Mostrar cuadratura

8.4 Diagramas de secuencia

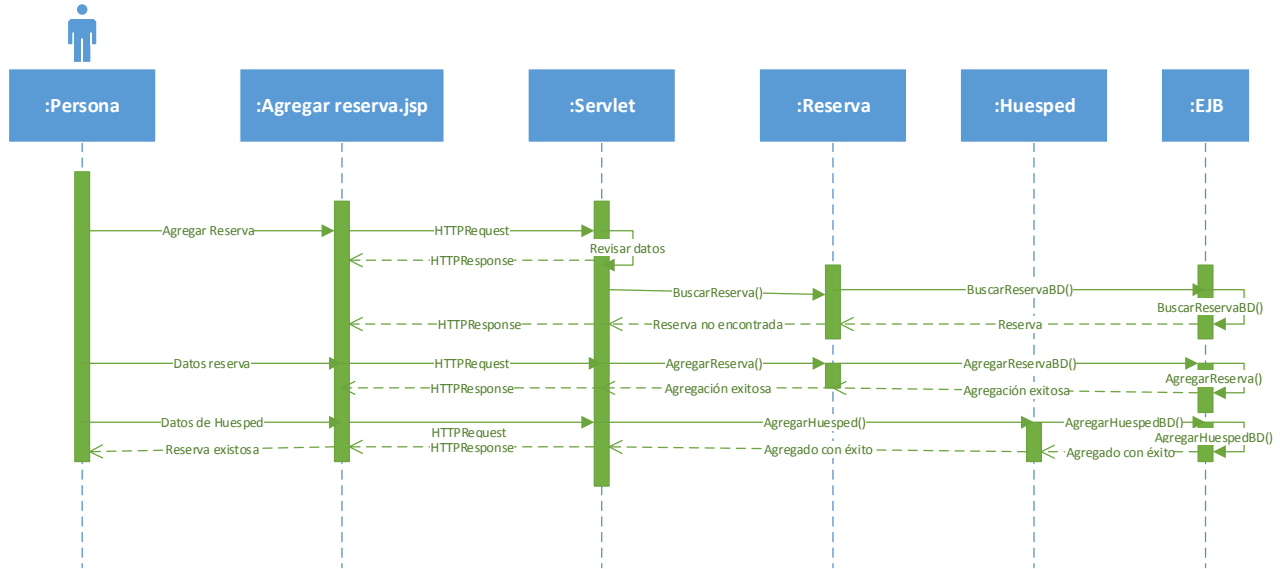


Figura 8.10 DS-Agregar reserva a BD

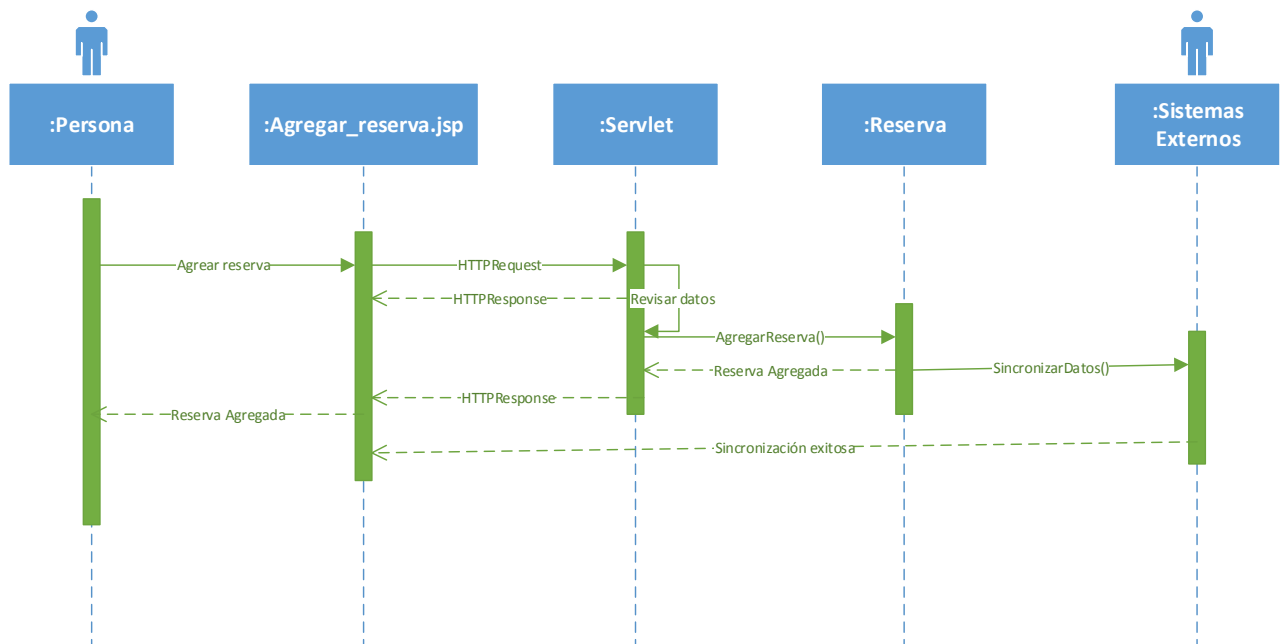


Figura 8.11 DS-Agregar reserva a sistema externo

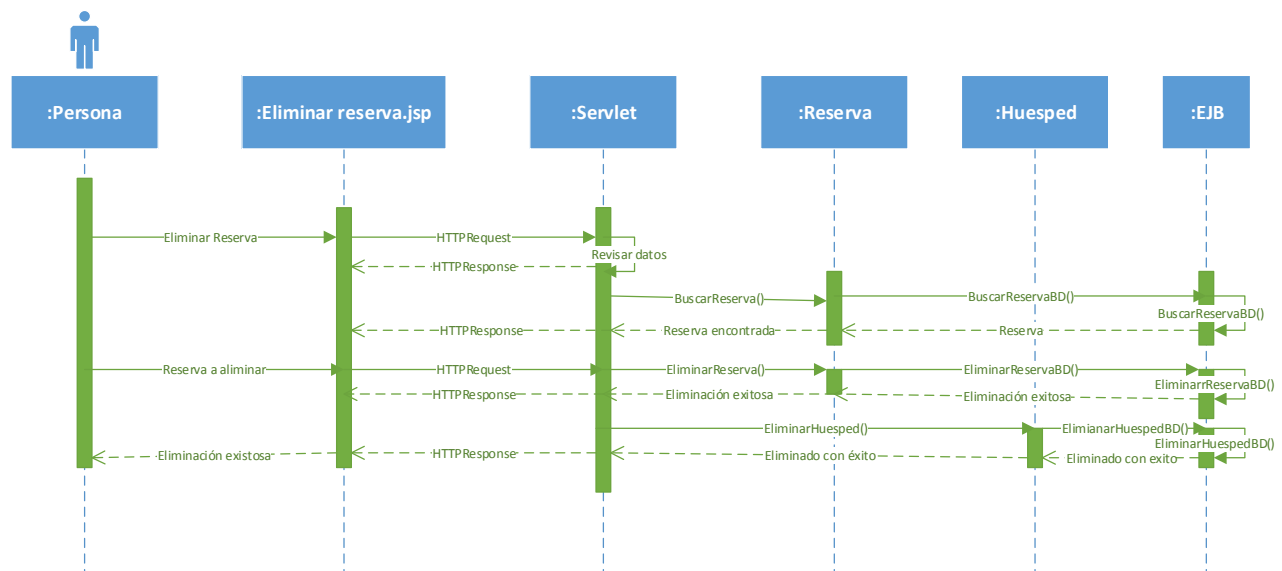


Figura 8.12 DS-Eliminar reserva BD

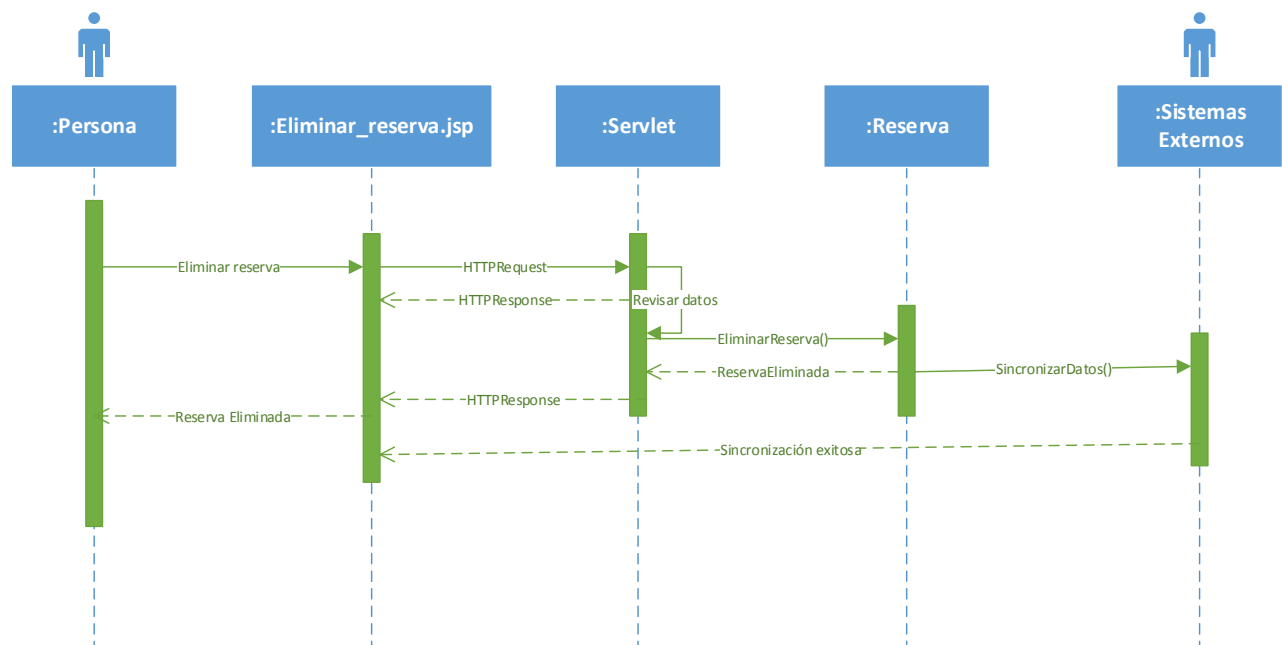


Figura 8.13 DS-Eliminar reserva

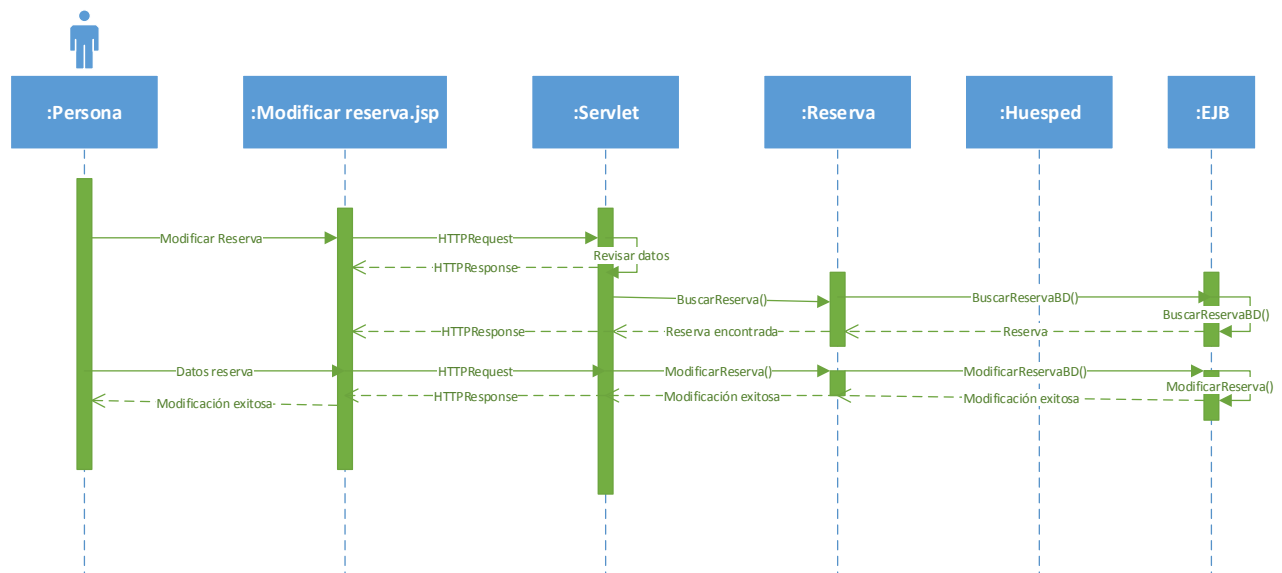


Figura 8.14 DS-Modificar reserva BD

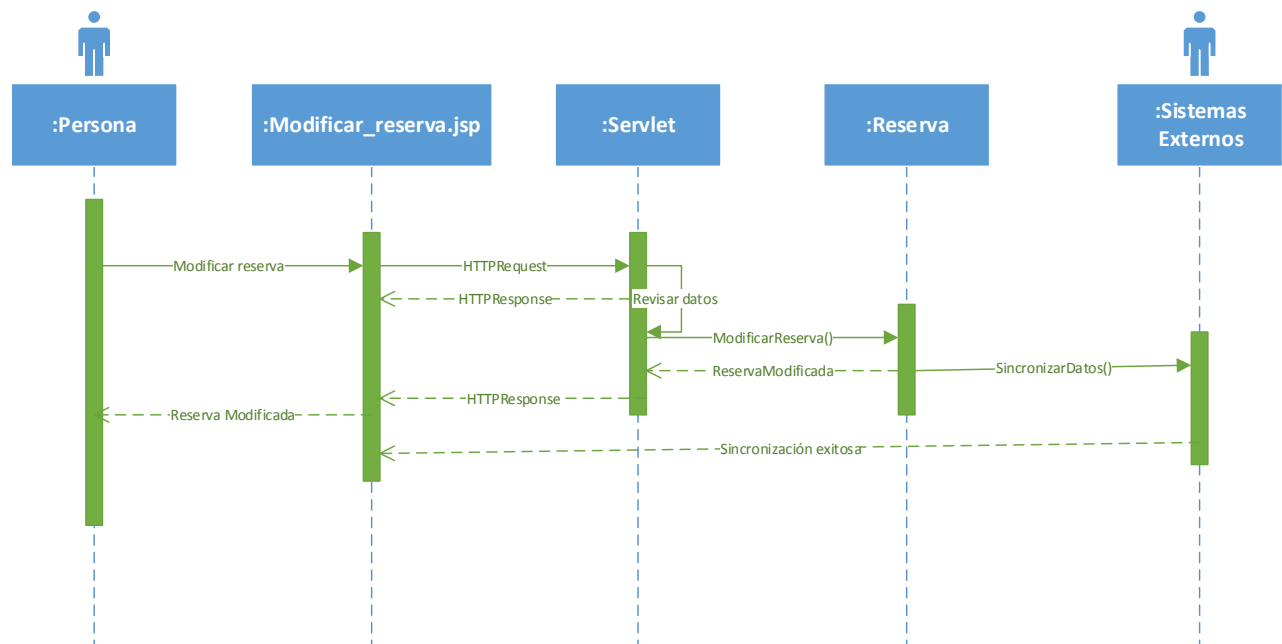


Figura 8.15 DS-Modificar reserva

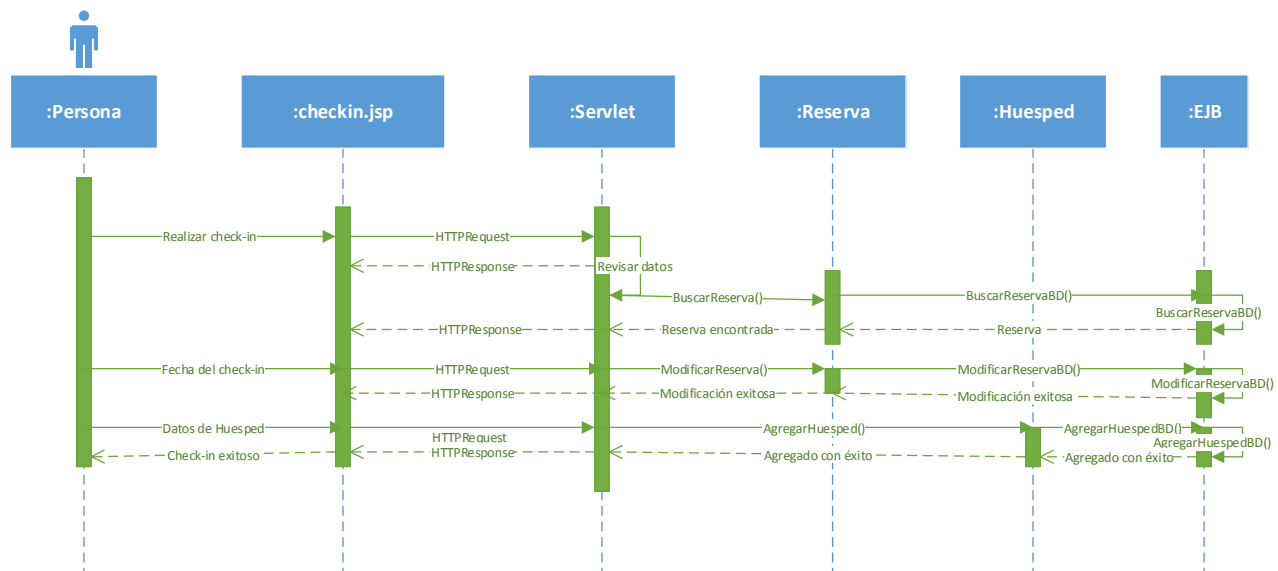


Figura 8.16 DS-Realizar check-in

8.5 Actores del sistema

Actor	Admin				ACT01
Descripción	Administrador principal del sistema. Tiene control total del sistema.				
Características	Persona que está a cargo de la administración del hostel.				
Relaciones					
Referencias					
Autor	fecha	18-04-2015	versión	1.0	

Atributos		
Nombre	Descripción	Tipo
id	Número identificador, único en el sistema	int
telefono	Número telefónico del administrador	String
nombre	Nombre del administrador del hostel	String
rut	Rut del administrador del hostel	String

Tabla 8.5.1 ACT01 – Admin

Actor	Hostel Worker				ACT02
Descripción	Actor correspondiente a los trabajadores del hostel.				
Características	Actor que se encargará de las tareas de administración del hostel.				
Relaciones					
Referencias					
Autor	Andrés Vega Yáñez	fecha	21-04-2015	versión	1.0

Atributos		
Nombre	Descripción	Tipo
id	Número identificador, único en el sistema	int
nombre	Nombre del administrador del hostel	String
rut	Rut del administrador del hostel	String
prevision	Previsión del trabajador	String

Tabla 8.5.2 ACT02 – Hostel Worker

Actor	Sitio anunciante				ACT03
Descripción	Corresponde a los sitios donde el hostel se publicita.				
Características	Este actor maneja información de disponibilidad del hostel.				
Relaciones					
Referencias					
Autor	Andrés Vega Yáñez	fecha	19-04-2015	versión	1.0

Atributos		
Nombre	Descripción	Tipo
VersionAPI	Número o nombre de la versión de la api utilizada	string

Tabla 8.5.3 ACT03 – Sitio anunciante

9 Requerimientos no funcionales del sistema

A continuación se expresan los requerimientos no funcionales de Sync Hostel.

RNF01	Acceso Remoto
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	Todo acceso remoto al sistema tendrá que ser a través de una VPN.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	Es de suma importancia tener acceso remoto eficiente.

Tabla 8.5.1 RNF01 – Acceso remoto

RNF02	Disponibilidad del sistema
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe tener 99.9% de disponibilidad
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	Este requisito no funcional es el más importante dentro del desarrollo

Tabla 8.5.2 RNF02 – Disponibilidad del sistema

RNF03	Plataforma
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe ser realizado en una plataforma web.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	El cliente pidió de forma explícita, que el sistema debe estar en una plataforma web.

Tabla 8.5.3 RNF03 - Plataforma

RNF04	Entrenamiento
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	Los usuarios deberán poder utilizar todas las funcionalidades del sistema después de un día de entrenamiento.
Importancia	Media
Prioridad	Media
Estado	
Comentarios	

Tabla 8.5.4 RNF04 - Entrenamiento

RNF05	Servidor
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El sistema debe ser exclusivo para el sistema y se debe encontrar en el hostal
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	
Comentarios	

Tabla 8.5.5 RNF05 - Servidor

10 Reglas del negocio

RDN01	Horas trabajadas a la semana
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	Los trabajadores pueden trabajar hasta 30 horas semanales, si se trabajan más horas son contadas como horas extra, las cuales valen 50% más que las horas normales.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.5.1 RDN01 – Horas trabajadas a la semana

RNF02	Valor hora días feriados
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El valor de la hora los días feriados es igual al 50% más que la hora en un día normal.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.5.2 RDN02 – Valor hora días feriados

RDN03	Pago de la reserva
Versión	1.0
Dependencias	
Descripción	El pago de la reserva se hace completo, no se permite abonar.
Importancia	Alta
Prioridad	Alta
Estado	Pendiente
Comentarios	

Tabla 8.5.3 RDN03 – Pago de la reserva

11 Diseño

11.1 Arquitectura del sistema

La siguiente imagen explica la arquitectura que tendrá el sistema.

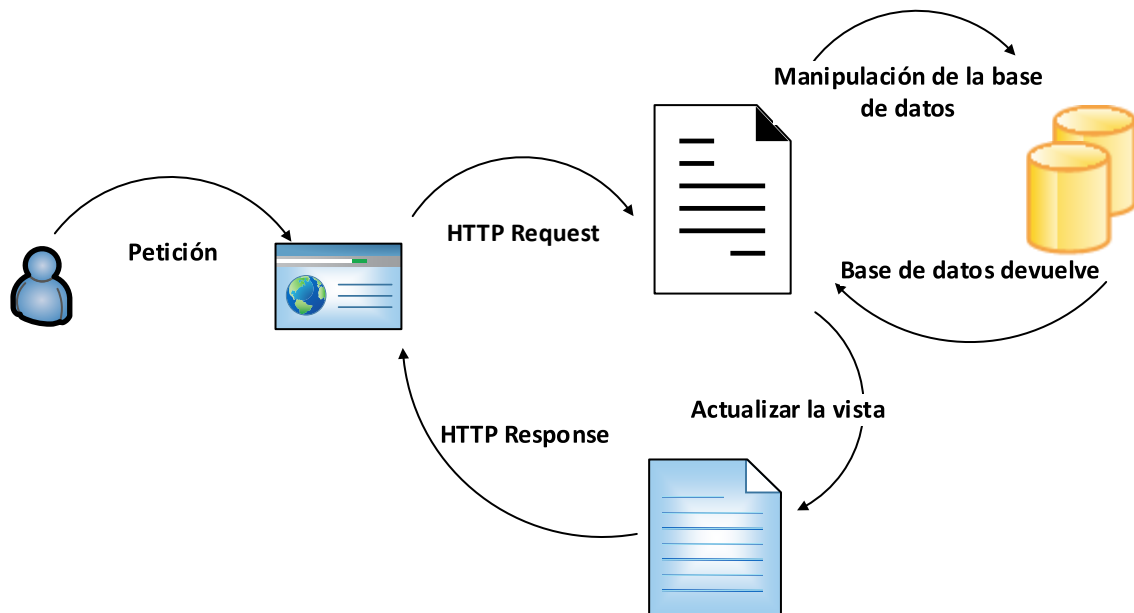


Figura 11.1 MVC – Arquitectura del sistema

La arquitectura presentada en el diagrama es una arquitectura MVC aplicada en JavaEE. MVC (modelo-vista-controlador) es un patrón de arquitectura para SW la cual divide la aplicación de SW en tres partes interconectadas, para así separar la lógica del negocio de los datos. De forma general, el modelo es quien representa la información del sistema, la vista es quien maneja las interacciones con el usuario externo al sistema, y el controlador es quien responde a las distintas peticiones del usuario.

Este patrón de arquitectura es el que será utilizado en nuestra solución. La vista será a través de los JSP (JavaServer Pages), la cual es una tecnología para la creación de páginas web dinámicas similar a PHP, pero en vez de incrustar código PHP se incrusta código Java. Este requiere que el servidor web sea compatible con contenedores de Servlet.

La capa controladora será implementada a través de un Java Servlet, el cual manejará las peticiones del usuario e interactuará con los distintos objetos que se encuentran dentro del sistema.

El modelo será controlado por los EJB, el cual recibirá mensajes de la capa controladora e interactuará directamente con la base de datos a través de llamadas por procedimientos almacenados en ésta.

La base de datos utilizará el motor PostgreSQL debido a la familiaridad que tienen los programadores con este motor, y además los procedimientos almacenados son programados en PL/PgSQL, un lenguaje poderoso, que permite devolver todo tipo de datos, incluyendo arreglos de datos desde la base de datos.

11.2 Diagrama de clases

El siguiente es el diagrama de clases utilizado en Sync Hostel.

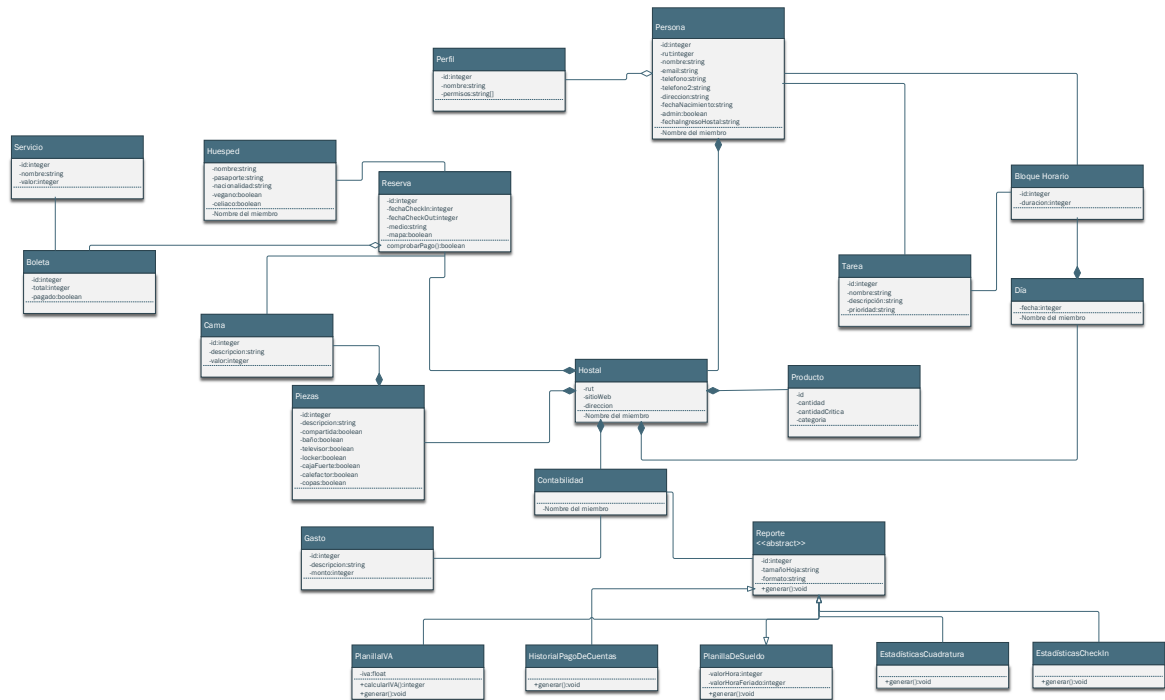


Figura 11.2 Diagrama de clases

11.3 Interfaz gráfica de usuario

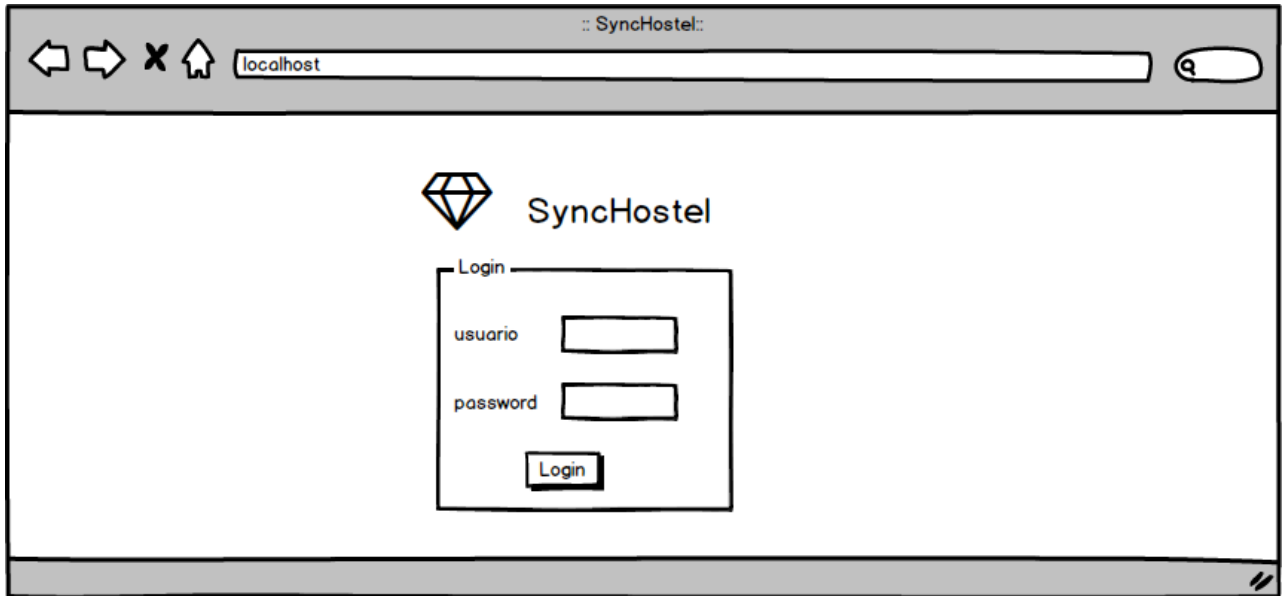


Figura 11.3 GUI-login

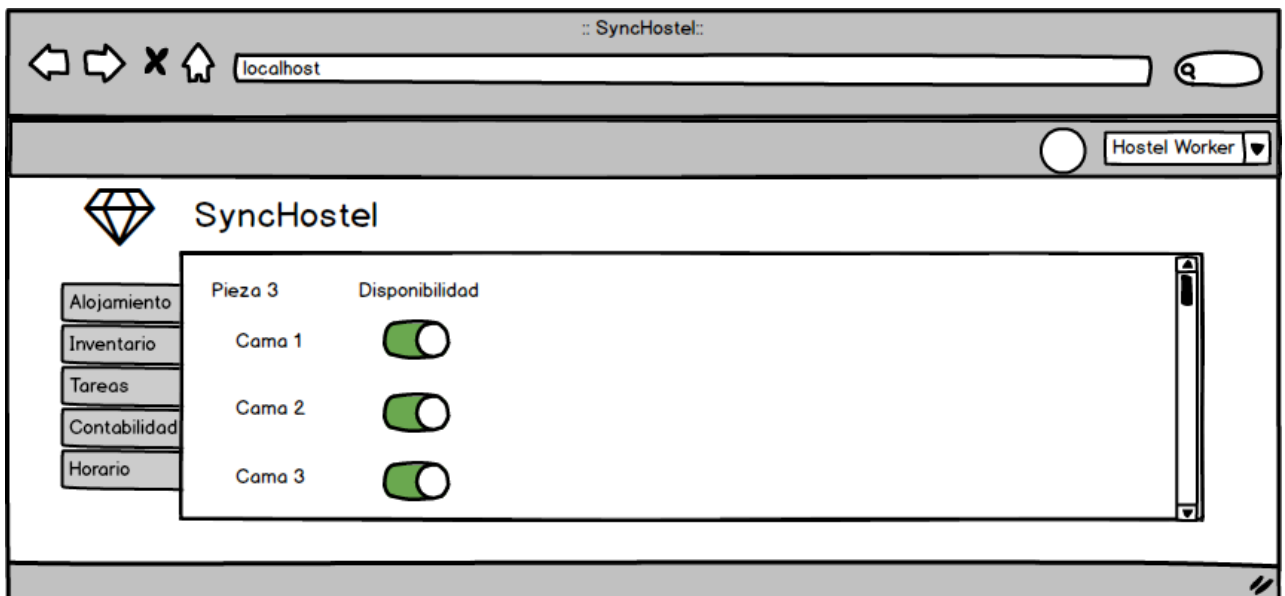


Figura 11.4 GUI-Ver disponibilidad

SyncHostel

check-in

nombre

nacionalidad

pasaporte

☐ Vegano ☐ Celiaco

Figura 11.5 GUI – Check-in

SyncHostel

Inventario

Agregar

ID	Producto	Cantidad
1	Leche	5
2	Queso	11

Modificar Borrar

Modificar Borrar

Figura 11.6 GUI – Inventario

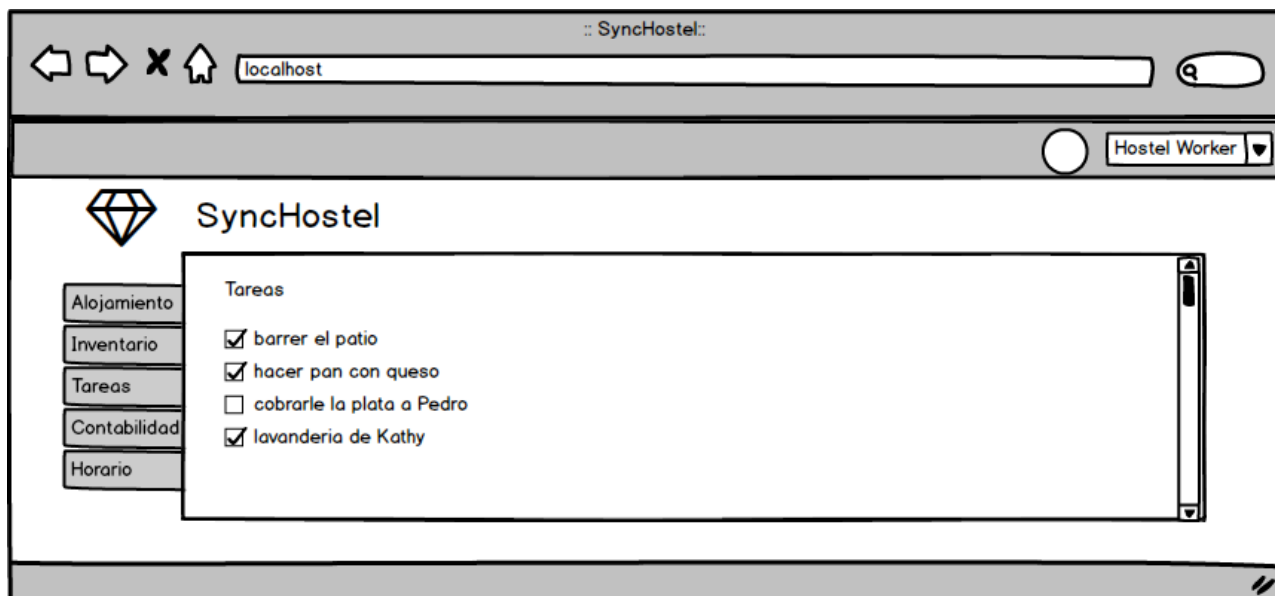


Figura 11.7 GUI – Tareas

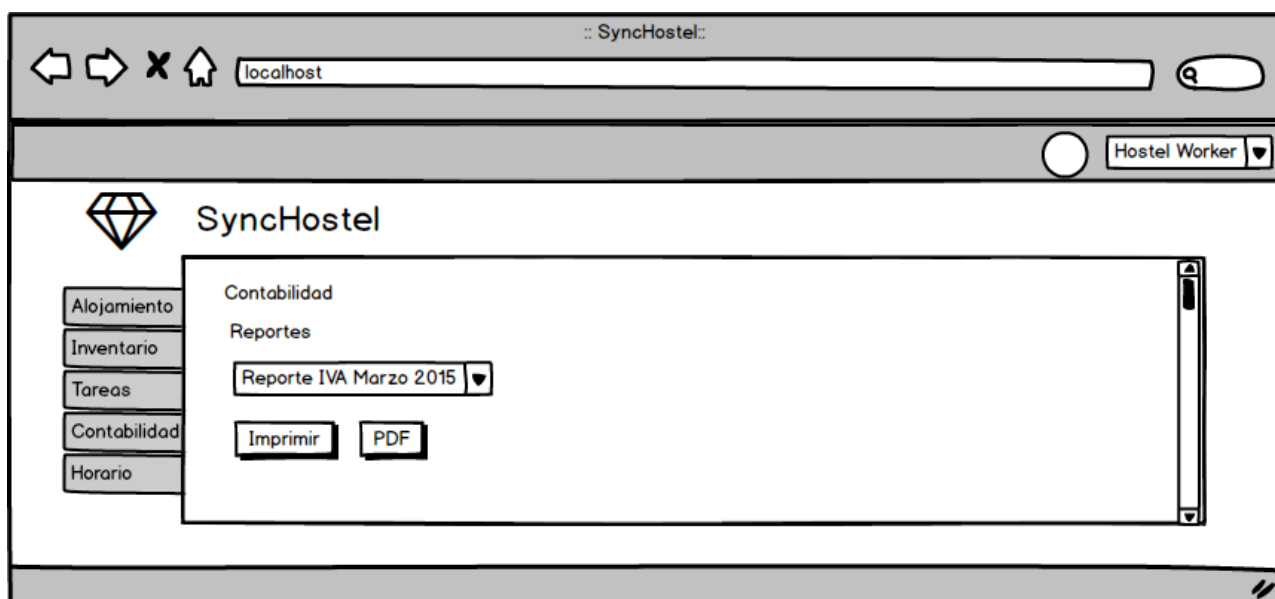


Figura 11.8 GUI – Contabilidad

SyncHostel

Alojamiento
Inventario
Tareas
Contabilidad
Horario
Perfil

Perfiles

nombre

permisos

☒ Ver Alojamiento ☒ Ver Horario
☐ Ver Inventario ☐ Ver Perfil
☒ Ver Tareas
☐ Ver Contabilidad

Guardar
Cancelar

Figura 11.9 GUI – Perfiles

SyncHostel

Alojamiento
Inventario
Tareas
Contabilidad
Horario

Reserva

Realizar Reserva

medio

ingreso / /

salida / /

Agregar Datos Huesped

Guardar y sincronizar
Cancelar

Figura 11.10 GUI – Reserva

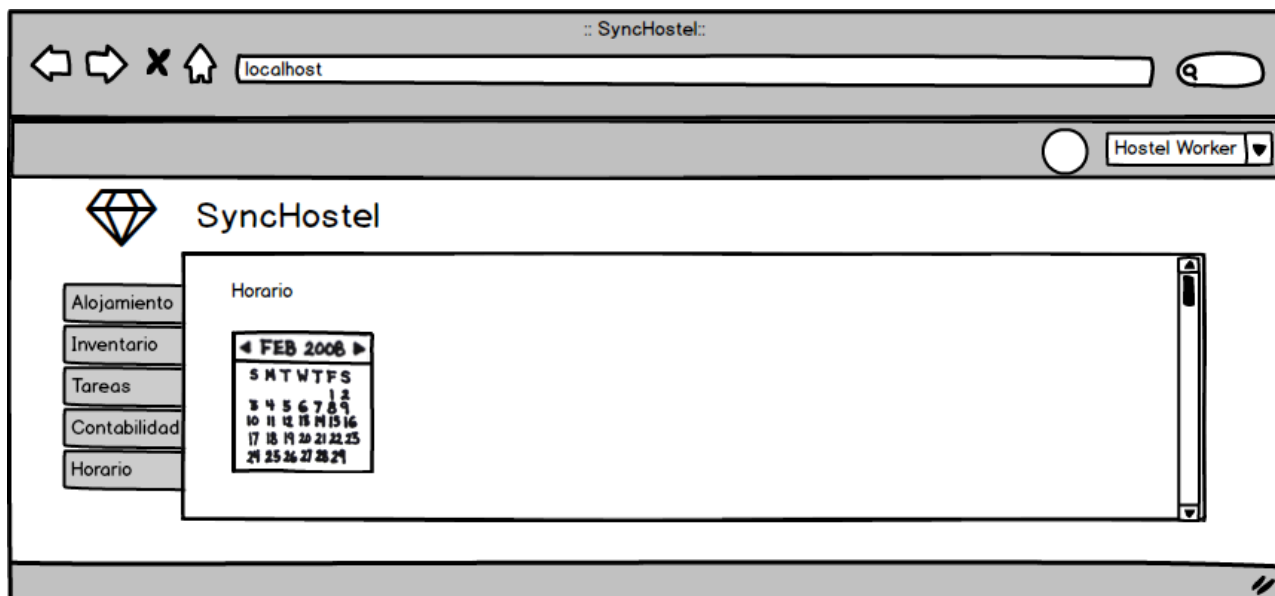


Figura 11.11 GUI – Horario

12 Conclusión

Se concluye que el informe es parte esencial de la documentación del sistema, ya que puede ser leído tanto por una persona sin conocimientos técnicos, la cual podrá encontrar a grandes rasgos la solución que se ofrece a la problemática, y también para la persona con las competencias técnicas, ya que encontrará los detalles de la implementación de la solución.

A lo largo de la realización del informe, se dio instancia para lograr correcciones dentro de algunos diagramas, logrando así despejar ambigüedades de estos, y además ayudó a lograr una visión más ordenada de los procedimientos para llevar a cabo la realización del sistema y tomar conciencia de las dimensiones que tendrá el sistema una vez implementado.

Inicialmente para el desarrollo del sistema se consideraba otro framework y otra práctica de programación, se decidió, debido a la experiencia anterior de los programadores, por el framework que se detalla en el informe y por una variante de SCRUM como metodología para llevar a cabo la programación.

Se espera además, que el lector del informe comprenda cual es la problemática que se da en el hostel y que logre comprender la solución que se ofrece en el informe, junto con comprender las ventajas de que la solución sea web. También se espera que la forma de implementar la solución sea lo suficientemente clara para el lector, y que finalmente este logre hacer una idea de cómo esta será mostrada al usuario final a través de las maquetas de interfaces.