

DISEÑO VISUAL Y ARTE FINAL

Buba District

GRUPO 2

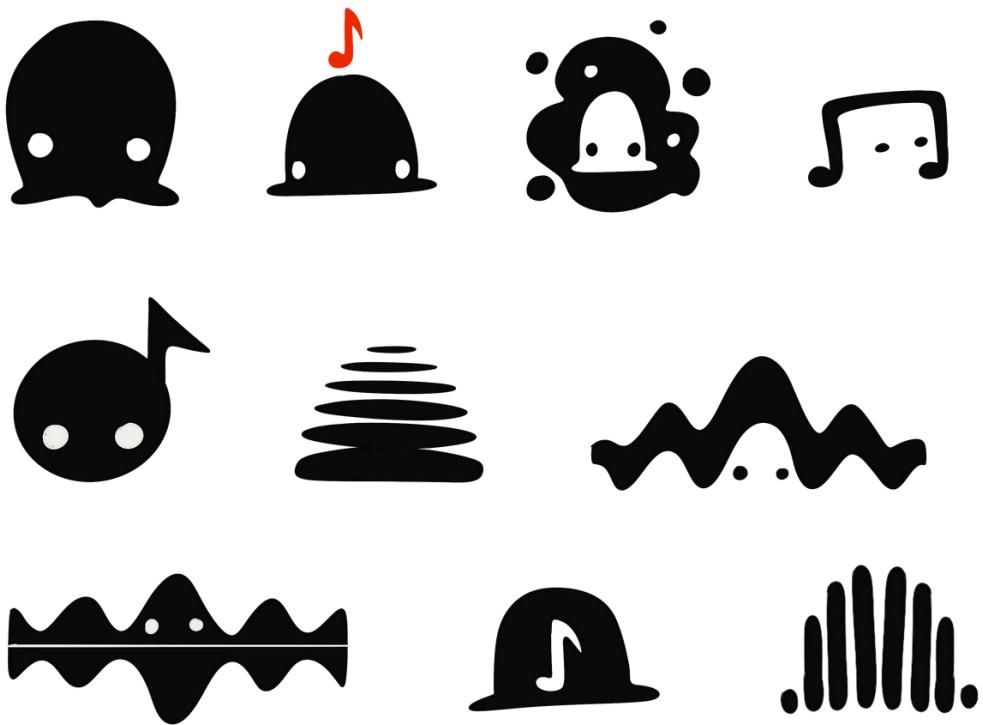
DISEÑO VISUAL Y ARTE FINAL

Bauba District

GRUPO 2

LOCOMARK

PRIMEROS DISEÑOS



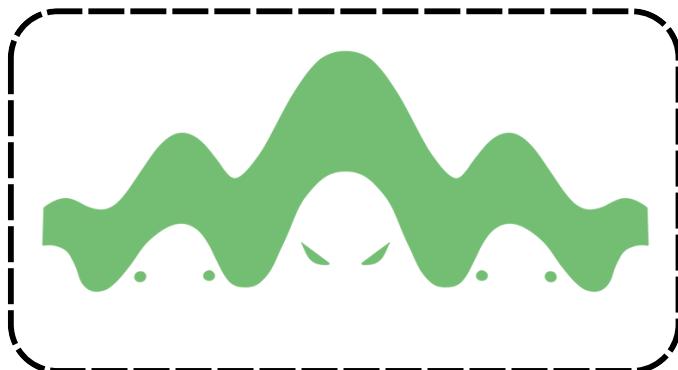
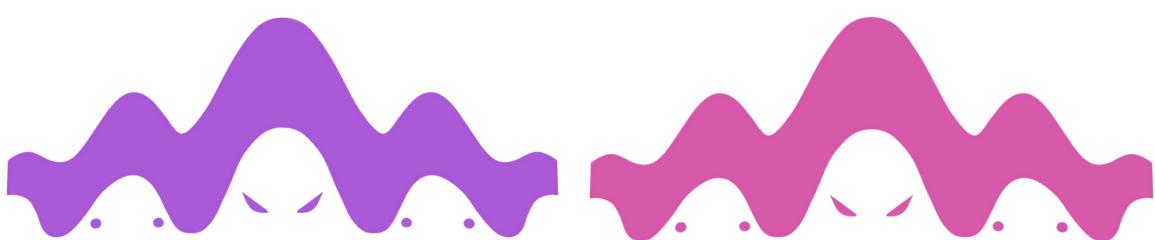
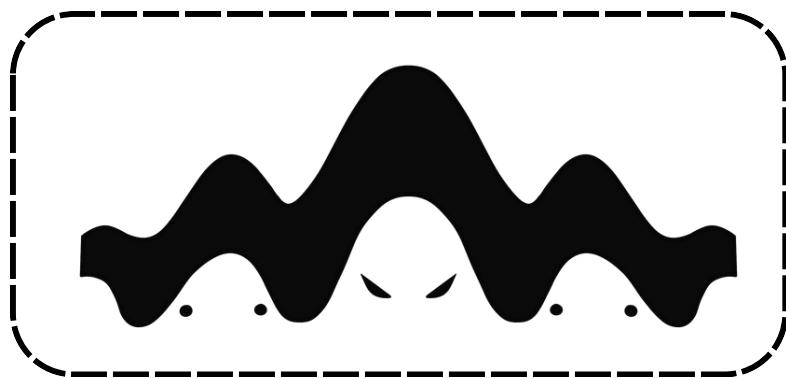
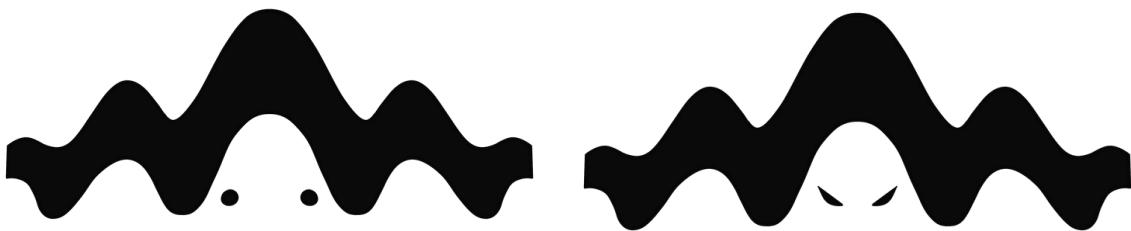
Al ser un juego de ritmo se ha buscado integrar **elementos musicales** al logo del juego. A su vez el núcleo del juego son los "blobs", **slimes enemigos** con los que hay que acabar. Se han bocetado 10 posibles logos teniendo esto en cuenta.

ELECCIÓN A DESARROLLAR



LOGOMARK

DESARROLLO Y PRUEBAS DE COLOR



PRIMARY LOCO

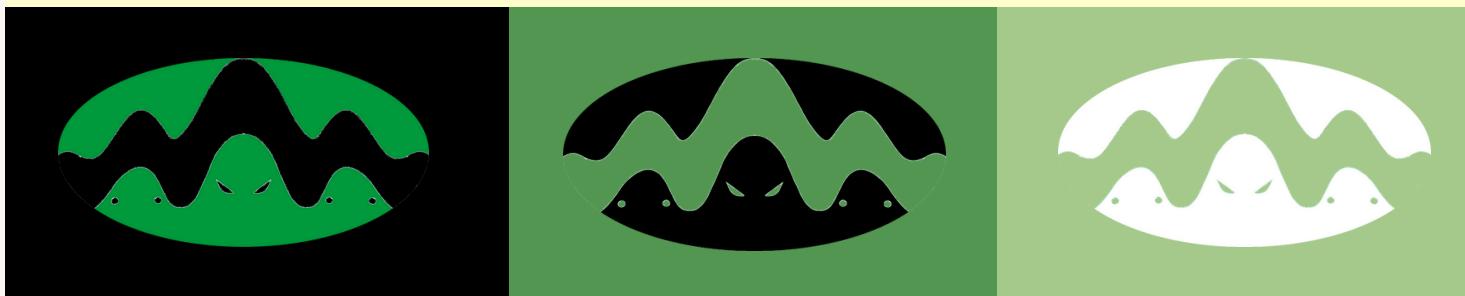
DESARROLLO Y PRUEBAS DE COLOR



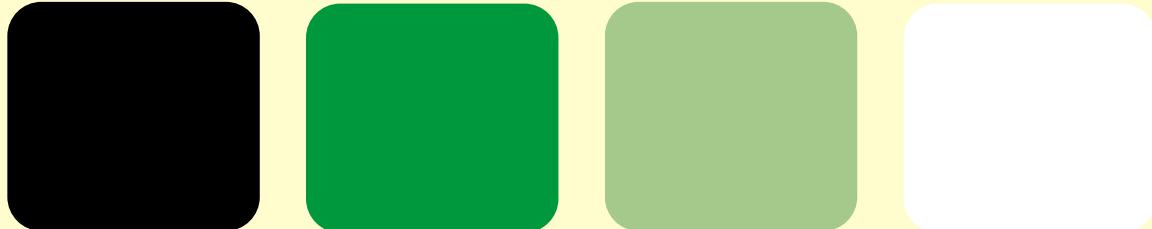
PRIMARY LOGO



LOGOMARK



LOGO PALETTE



FONT

Adumu

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

PERSONAJE PRINCIPAL

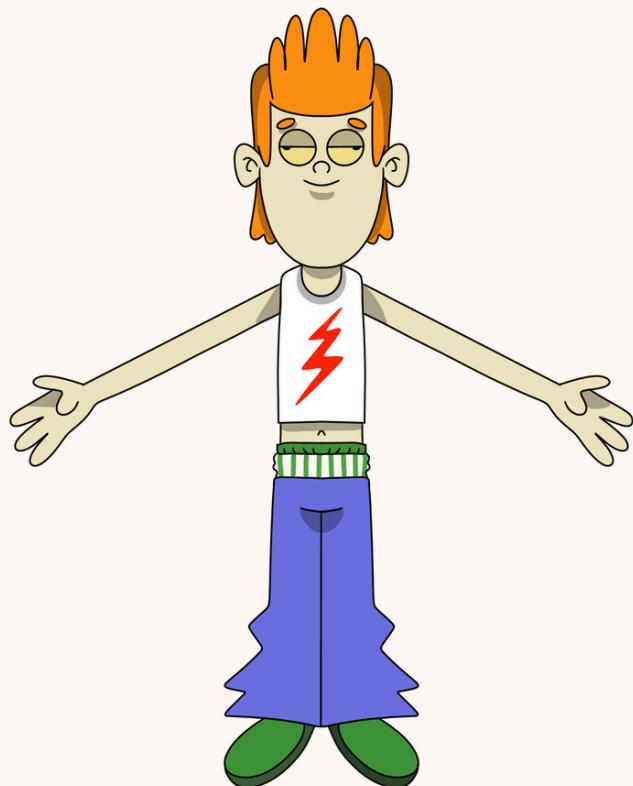
OPCIONES DE DISEÑO



PERSONAJE PRINCIPAL

FICHA DE PERSONAJE

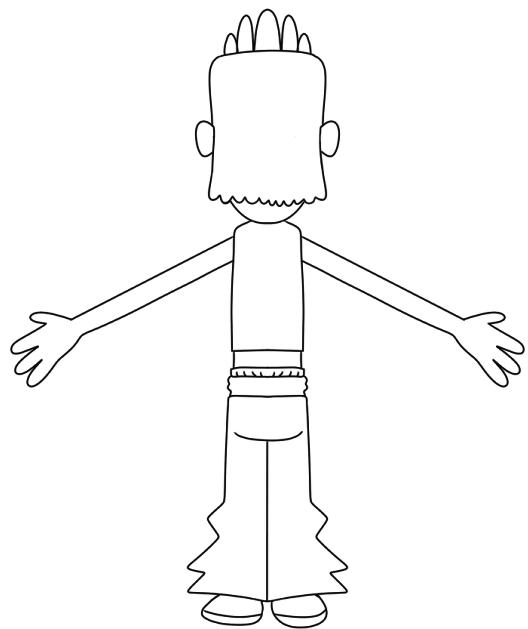
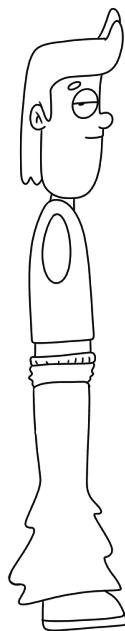
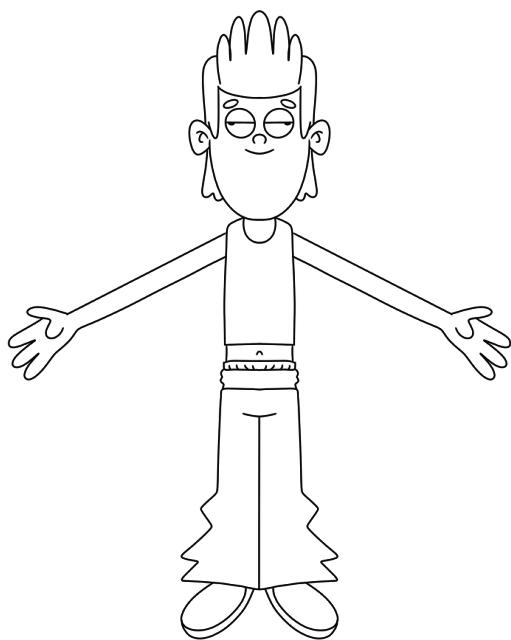
BEAUTY



DESCRIPCIÓN

KIKI es un chico rebelde y despreocupado que siempre lleva el estilo en cada paso. Con su camiseta de tirantes blanca y el logo de un rayo rojo brillante, refleja su actitud energética y electrizante. Lleva unos pantalones anchos que le permiten moverse con agilidad, perfecto para enfrentar a los boubas en sus intensos duelos de ritmo.

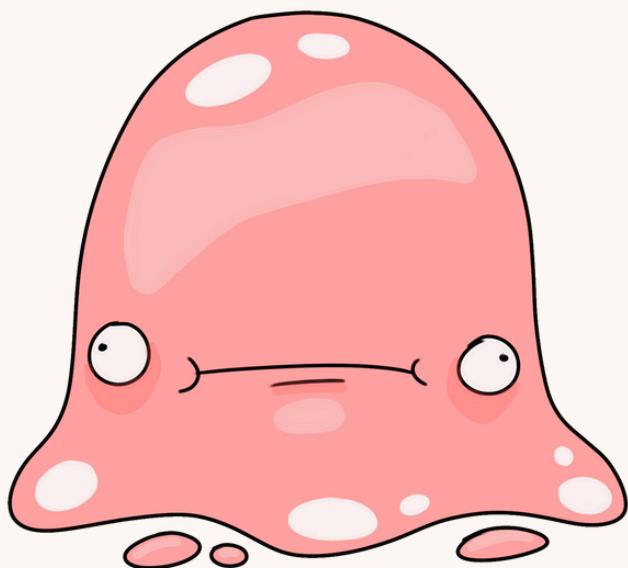
TURN AROUND



PERSONAJES

BOUBA 1

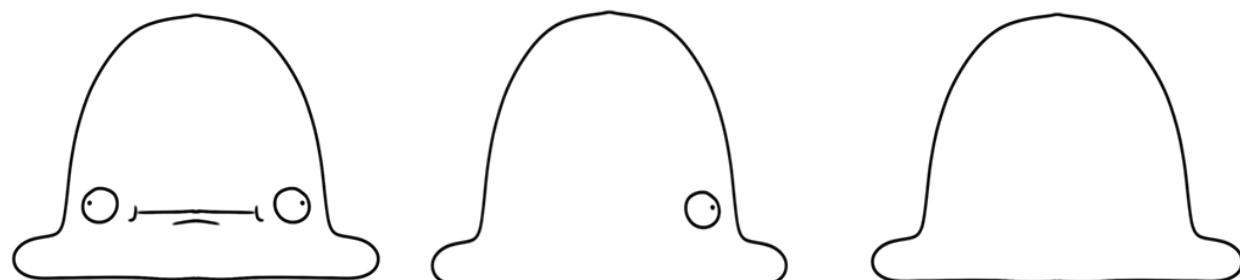
BEAUTY



DESCRIPCIÓN

Este bouba es una criatura gelatinosa de apariencia adorable, pero no te dejes engañar por su aspecto blando. Su cuerpo rosado y brillante lo hace parecer inofensivo. Aunque parece lento y despreocupado, tiene la capacidad de deslizarse ágilmente por el terreno, siendo un enemigo sorprendente en los duelos de ritmo.

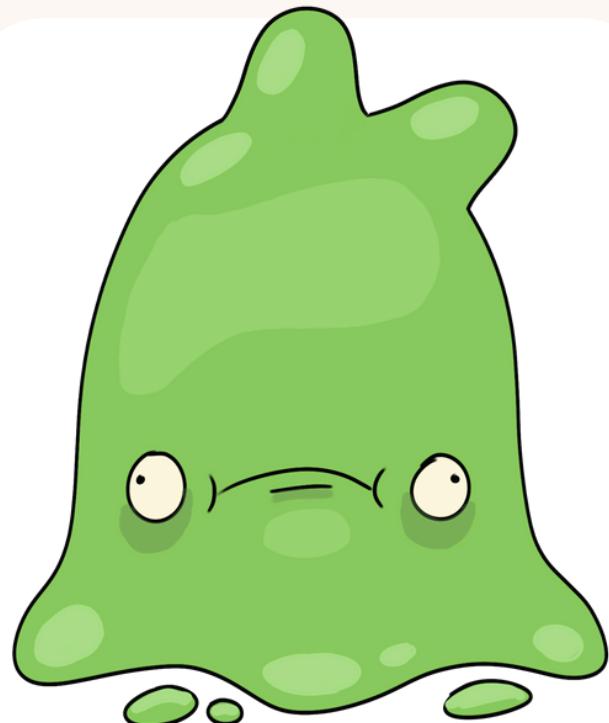
TURN AROUND



PERSONAJES

BOUBA 2

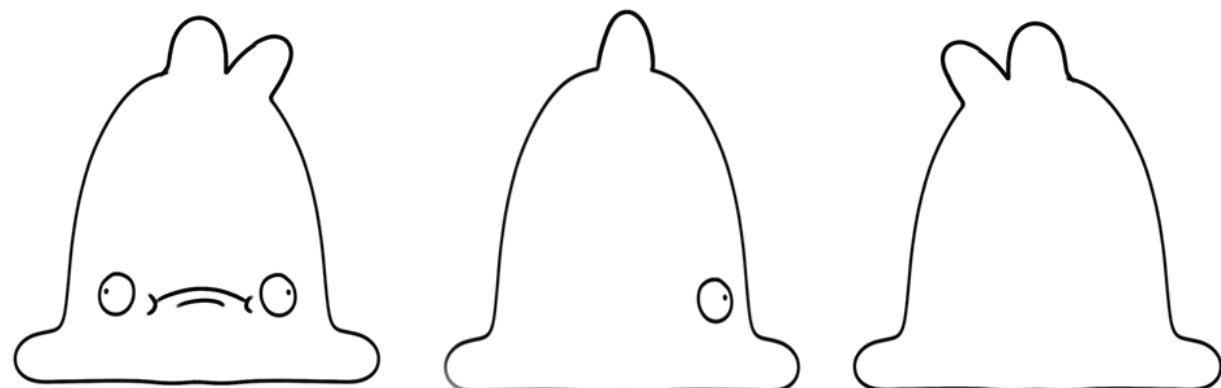
BEAUTY



DESCRIPCIÓN

Este Bouba es una criatura gelatinosa de un vibrante verde esmeralda que parece adorable a simple vista. Su cuerpo, blando y brillante, da la impresión de ser inofensivo, pero no te dejes engañar. Aunque aparenta ser lento y despreocupado, tiene la sorprendente habilidad de deslizarse ágilmente por el terreno, convirtiéndose en un enemigo astuto durante los duelos de ritmo.

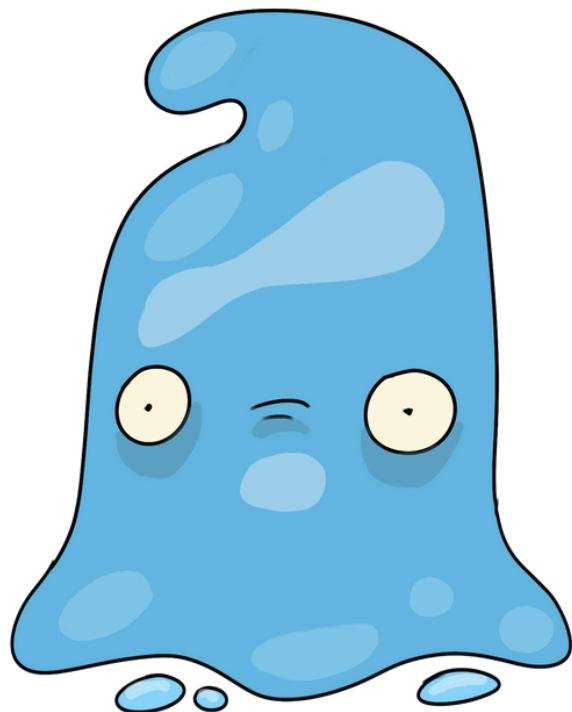
TURN AROUND



PERSONAJES

BOUBA 3

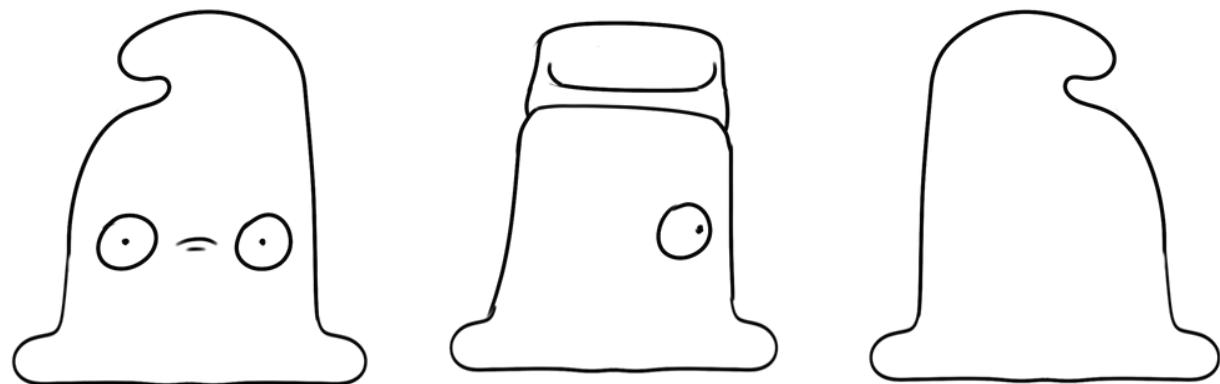
BEAUTY



DESCRIPCIÓN

Este bouba azul es una criatura tímida y extremadamente asustadiza. Su forma alargada y su expresión de constante preocupación lo delatan como el más frágil del grupo. Aunque no busca confrontaciones, cuando se siente acorralado, lanza lágrimas viscosas que utiliza como su principal método de defensa.

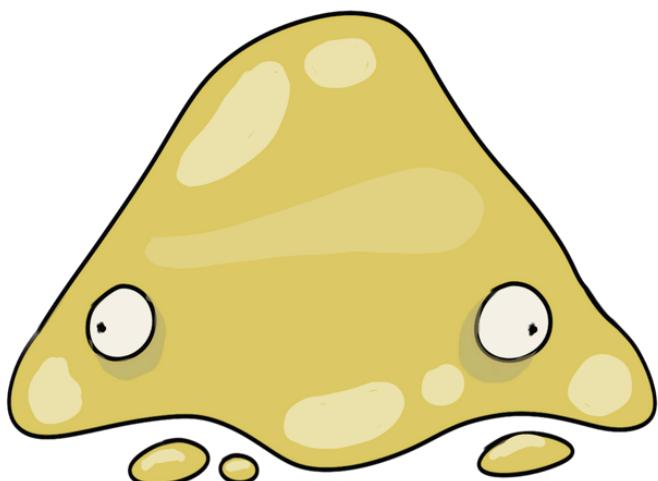
TURN AROUND



PERSONAJES

BOUBA 4

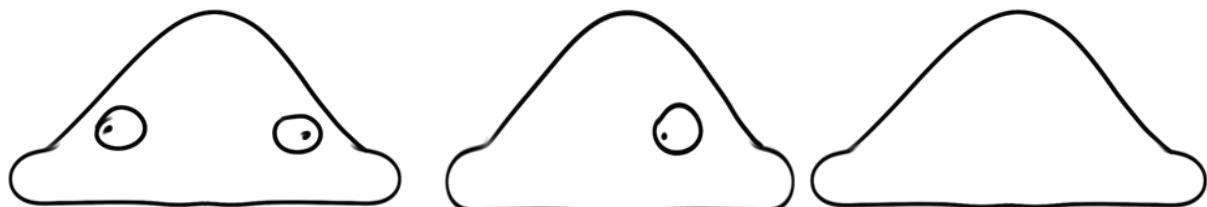
BEAUTY



DESCRIPCIÓN

Este bouba amarillo es conocido por su torpeza y falta de inteligencia, pero tiene un talento único que lo compensa: la capacidad de crear burbujas gigantes que flotan en el aire. Aunque su apariencia simple y sus ojos desorientados lo hacen parecer inofensivo, sus burbujas pueden ser un obstáculo inesperado, atrapando o distrayendo a sus enemigos.

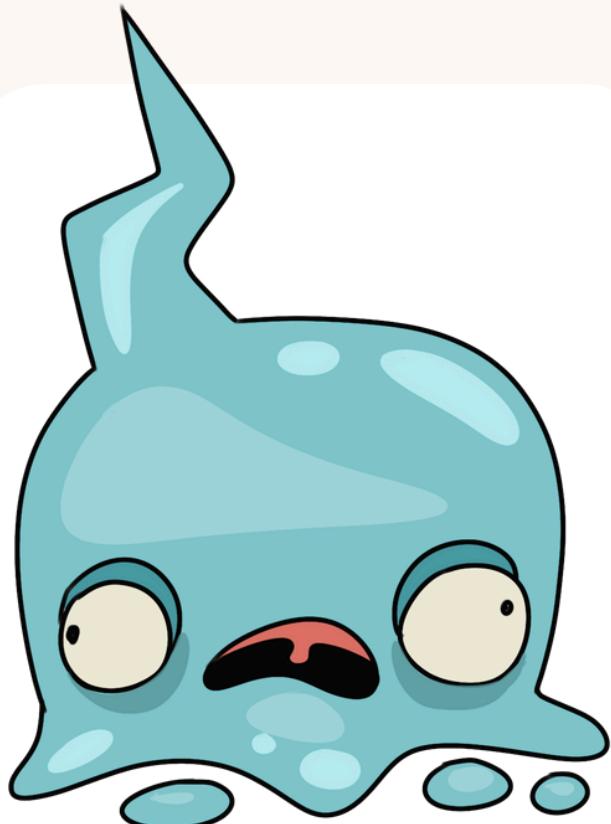
TURN AROUND



PERSONAJES

BOUBA 5

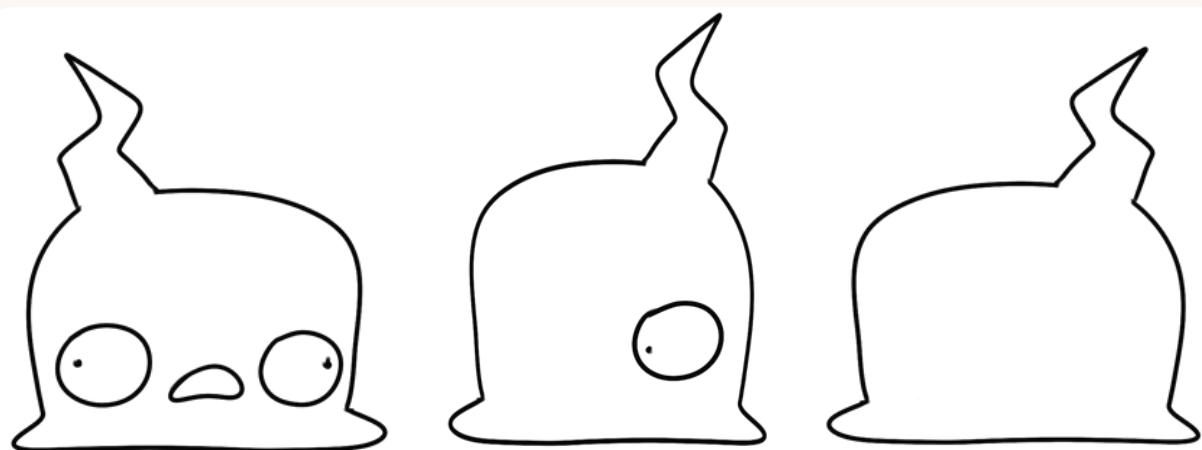
BEAUTY



DESCRIPCIÓN

Este bouba azul es una criatura amorfa y altamente volátil. Su cuerpo puede cambiar de tamaño y contorsionarse a voluntad, lo que le permite esquivar ataques con facilidad o crecer para intimidar a sus oponentes. Lo que lo hace verdaderamente peligroso es la energía eléctrica que contiene, chisporroteando constantemente por su gelatinoso cuerpo.

TURN AROUND



PERSONAJES

BOUBA 6

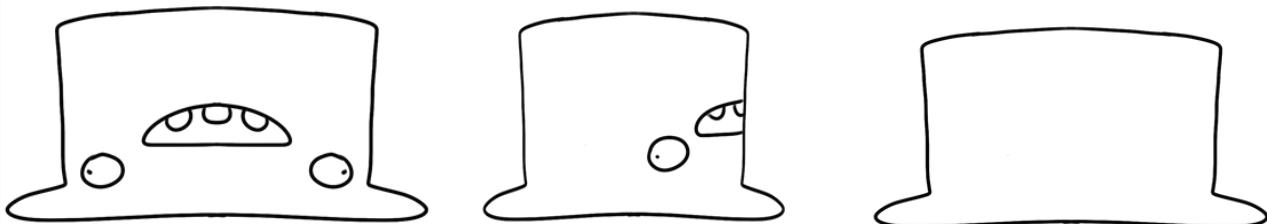
BEAUTY



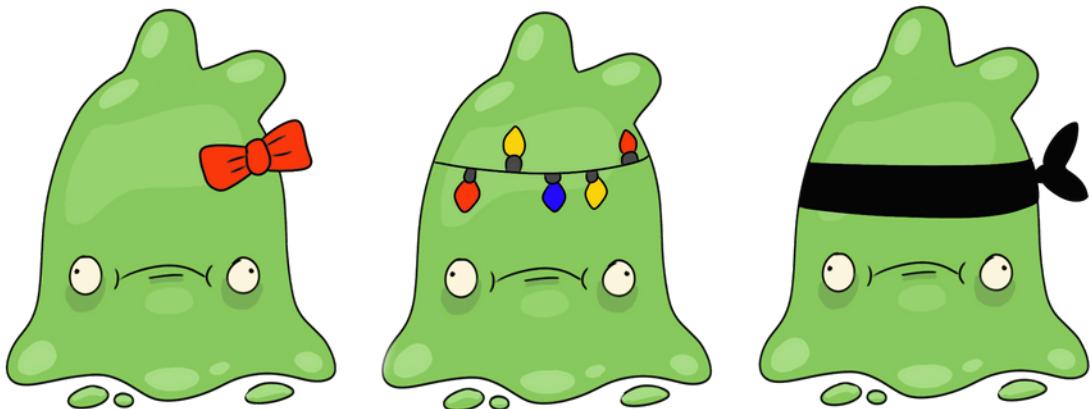
DESCRIPCIÓN

Este boubá amarillo y cuadrado se distingue por su extraña estructura geométrica y su intimidante fila de dientes afilados. Aunque parece rígido por su forma cuadrada, su cuerpo sigue siendo gelatinoso, permitiéndole moverse con agilidad cuando es necesario. Sus dientes sobresalientes son su principal arma, usados tanto para morder como para defenderse.

TURN AROUND

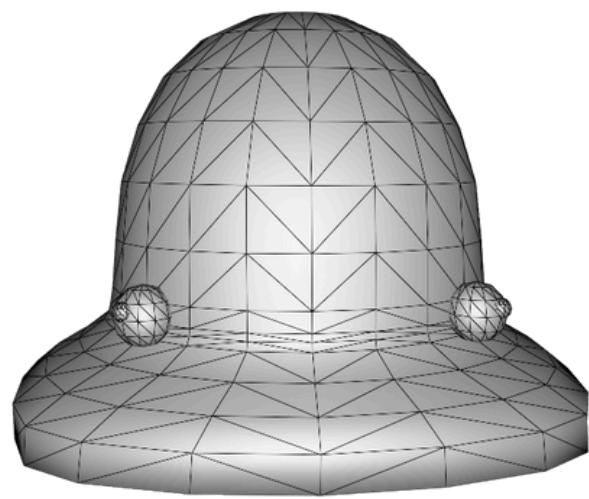
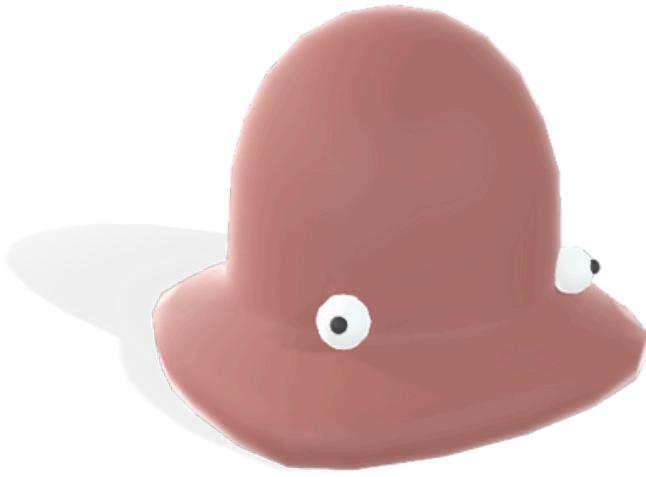


ACCESORIOS



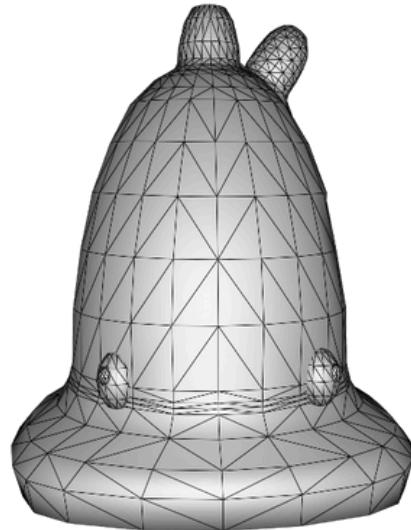
MODELADO

BOUBA 1



Cada criatura ha sido modelada mediante el programa “3DS MAX”.

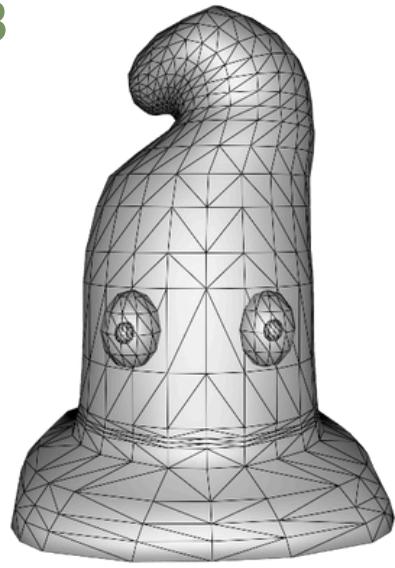
BOUBA 2



Se ha buscado un modelado de estilo “low-poly”, dando lugar a una geometría notable.

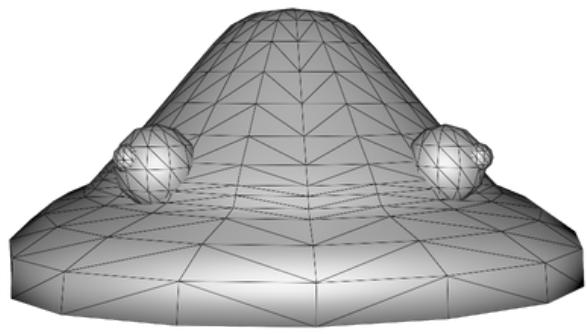
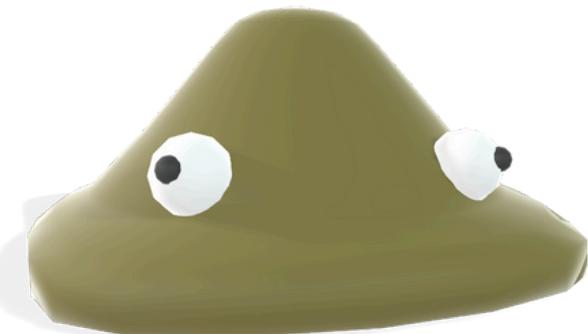
MODELADO

BOUBA 3



Gracias al número de polígonos que requiere este estilo de modelado, el funcionamiento del videojuego resultará más fluido.

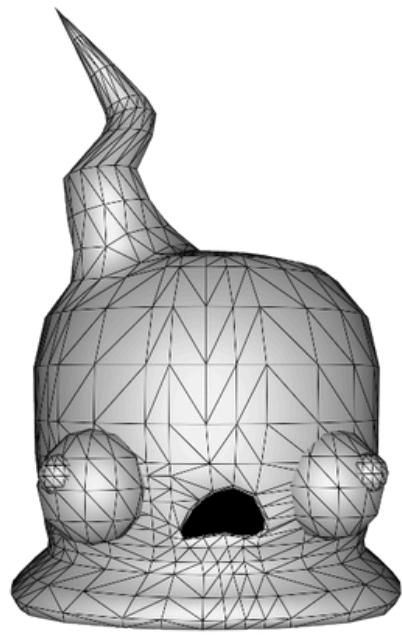
BOUBA 4



Al tratarse de un juego de estilo “Cartoon” se ha creado un material “Ink ‘n Paint” mediante el cual, las criaturas mostrarán un estilo más caricaturesco dando la impresión de estar dibujadas o pintadas a mano.

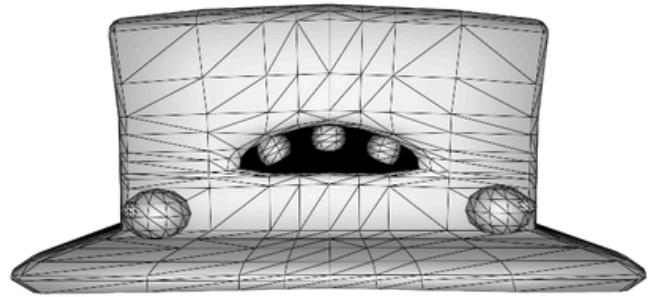
MODELADO

BOUBA 5



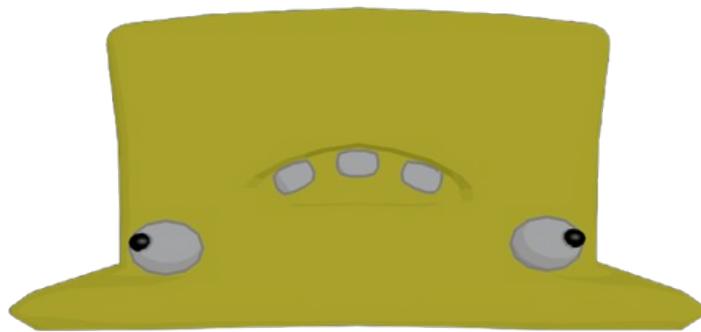
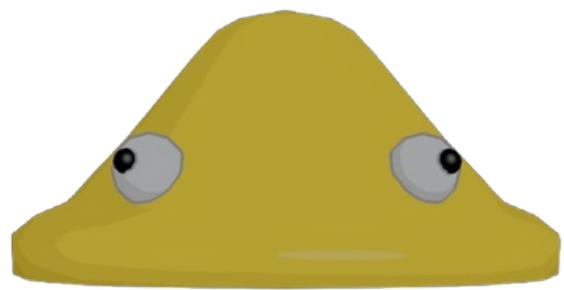
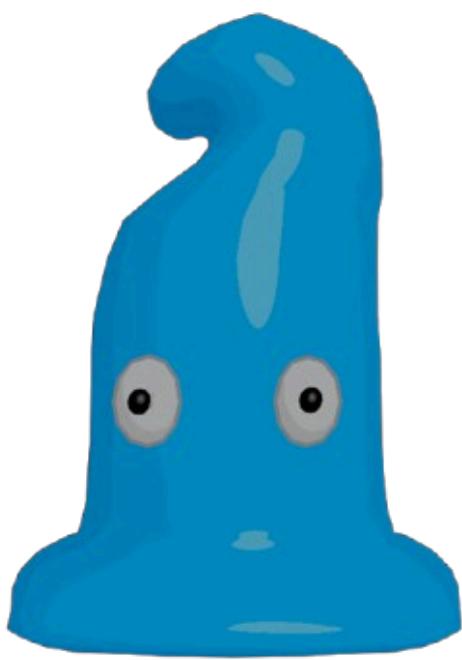
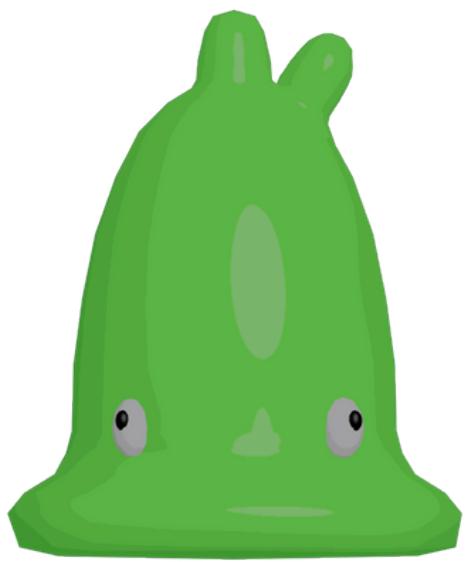
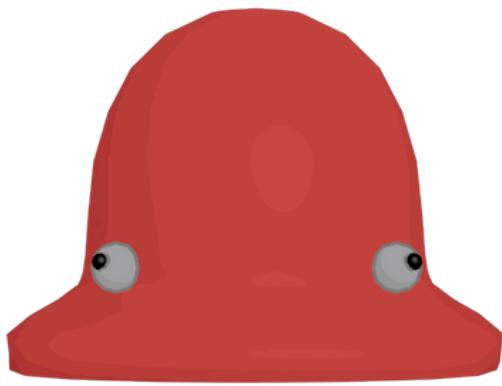
Mediante este material, a los personajes se les aplica un color, con 4 variantes más oscuras y un delineado, que al girar al bloop mostrará un contorno alrededor de él.

BOUBA 6



Cada criatura presenta una distribución de la geometría lago diferente, dándoles formas diferentes y distinguibles para cada uno de ellos.

TEXTURIZADO



CARTAS

En un mundo donde el ritmo lo es todo, los boubas han emergido como extrañas criaturas que amenazan la paz de la ciudad. Cada uno de ellos tiene habilidades únicas y su propio estilo, lo que los convierte en rivales formidables para nuestro héroe **KIKI**. Aunque parecen inofensivos a simple vista, estos seres viscosos son mucho más peligrosos de lo que parecen. A través de esta colección de cartas, podrás conocerlos a fondo y descubrir sus secretos y poderes. ¡Coleccionalos todos para convertirte en un verdadero maestro del ritmo y aprender a derrotarlos en sus propios términos!

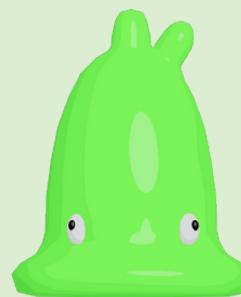
BLOB 1



Su apariencia chiclosa engaña, es altamente tóxico y mortal al tacto para el que intente derrotarlo.



BLOB 2



Su mucosidad verde es tan espesa que deja atrapado a cualquier enemigo que pise su rastro.



CARTAS

BLOB 3



Ser muy asustadizo que lanza lagrimas contra su enemigo.

BLOB 4



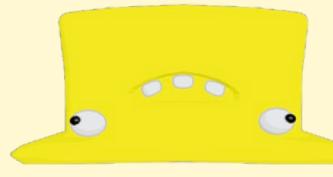
A pesar de su falta de inteligencia, tiene un talento especial: la habilidad de crear burbujas gigantes que flotan en el aire.

BLOB 5



Su forma amorfia, capaz de cambiar de tamaño y contorsionarse a voluntad. Contiene una energía eléctrica que chisporrotea.

BLOB 6



Sus dientes sobresalientes son su principal arma, usados tanto para morder como para defenderte.

ESCENARIO

Diseño de escenario del primer nivel



Se ha diseñado un escenario con la ayuda de un paquete de assets gratuitos de la tienda de Unity. El nivel busca replicar la estética urbana con modelos low-poly y una paleta de colores reducida.

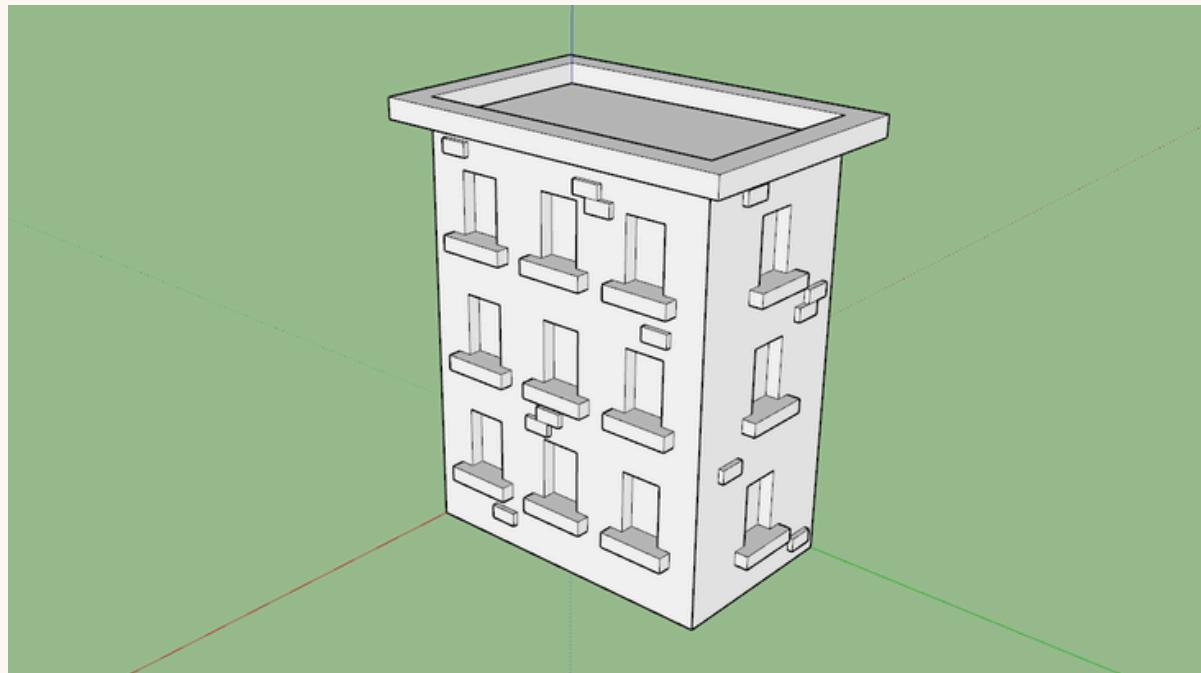
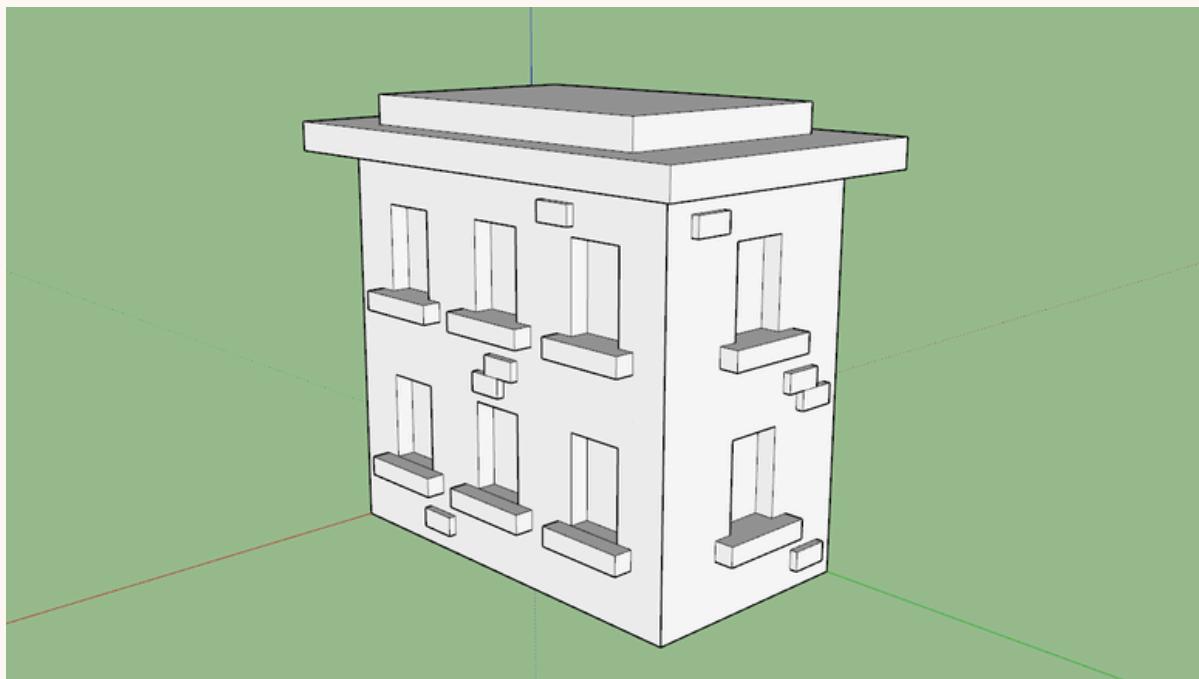
Cuenta con edificios a ambos lados de la calle y varios props como farolas, vallas, basura y árboles para llenar el espacio y añadir ambientación.

Los enemigos irán apareciendo por la parte superior de la pantalla, acercándose lentamente al protagonista. El jugador irá tocando las secuencias correctas para ir eliminando a los bichos.

Esta disposición es temporal, y será utilizada para comenzar con la parte técnica del juego. El escenario se creará de cero para contar con assets y modelos propios.

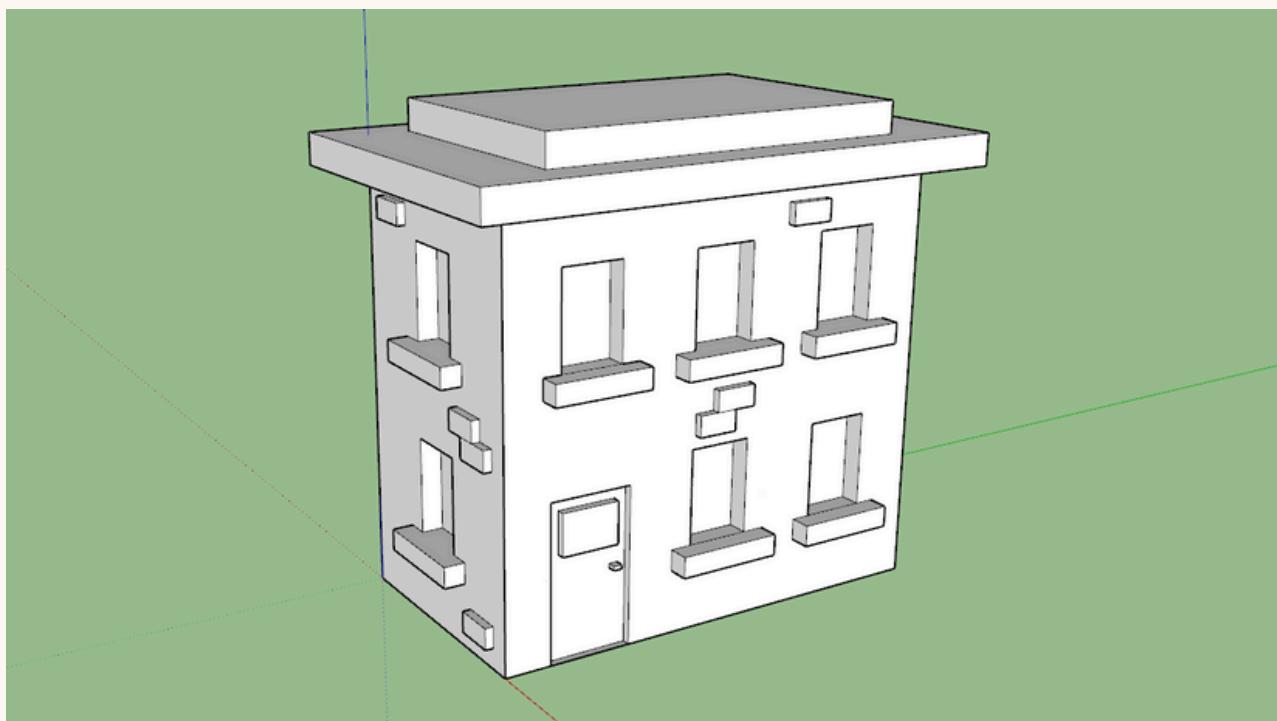
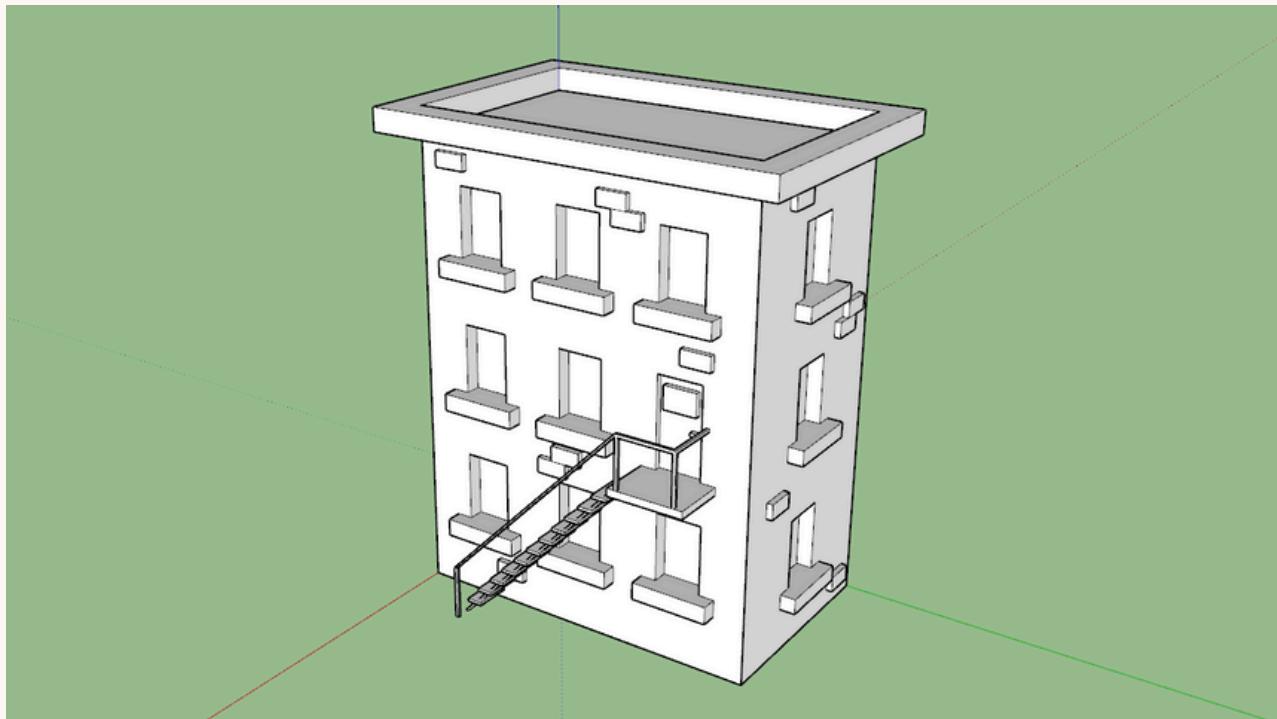
ESCENARIO

Modelado de edificios en SketchUp.



ESCENARIO

Modelado de edificios en SketchUp.



ESCENARIO

Diseño de escenario del segundo nivel.

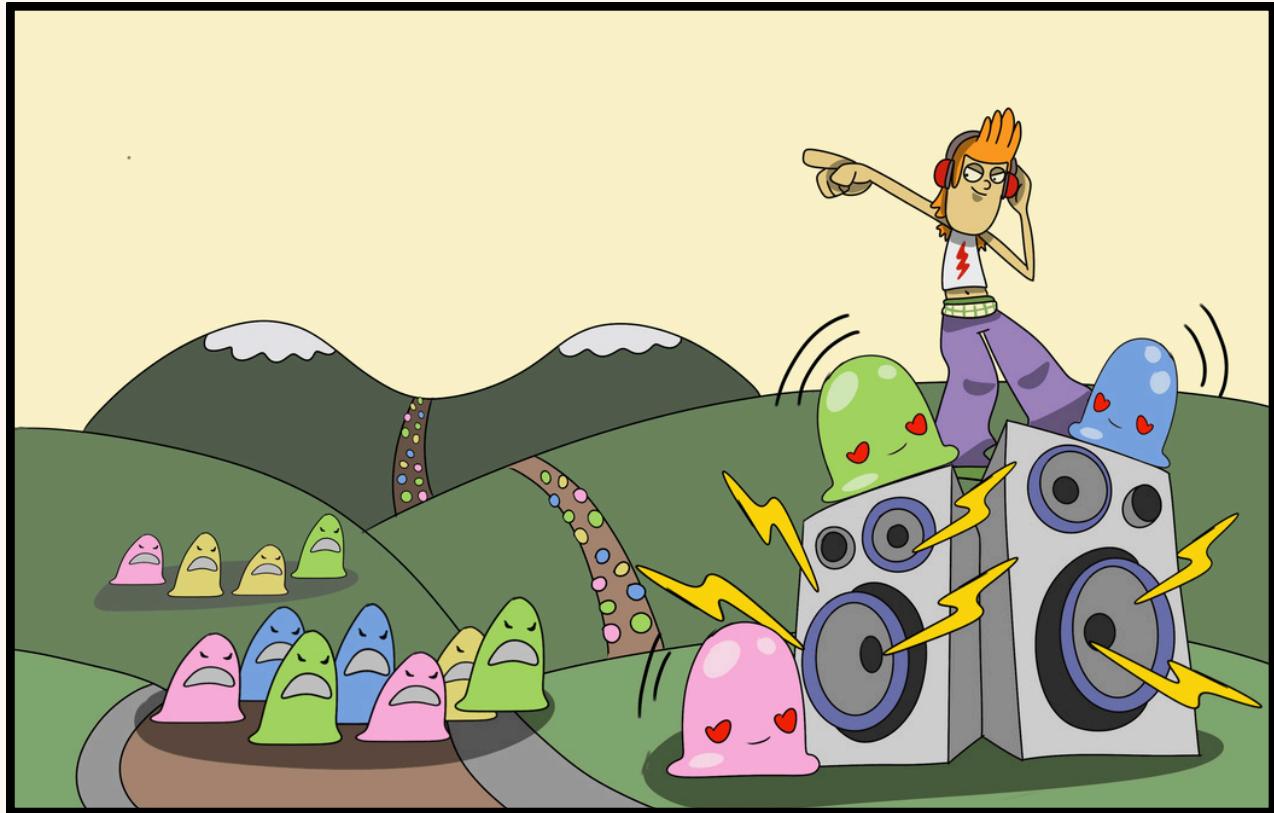


A medida que avance el proyecto, se incluirán niveles extra y otras mejoras estéticas para incentivar las compras dentro del juego.

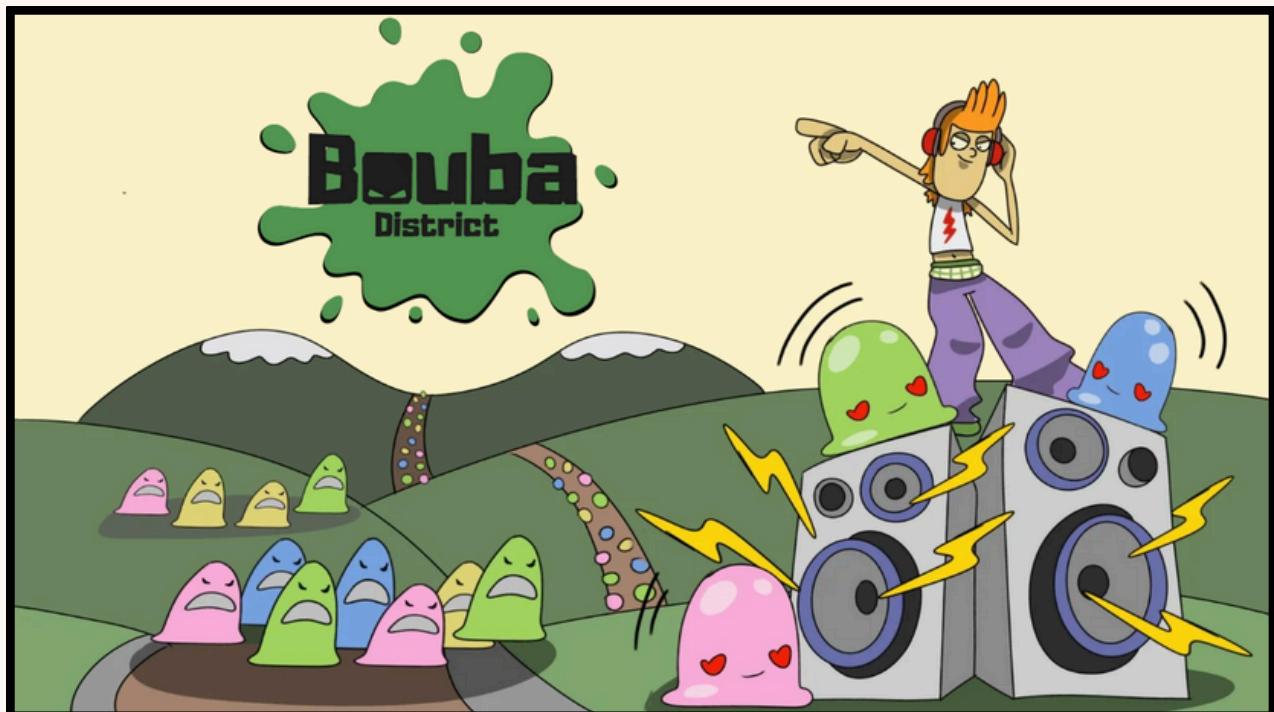
Se ha creado un Concept Art del segundo nivel, inspirado en el primer nivel. Este sigue una estética cyberpunk, en el que se escuchará música inspirada en el techno y la electrónica.

Sigue siendo un escenario urbano, pero este cuenta con carteles y neones luminosos con una paleta vibrante. Los blobs también brillarán y el personaje contará con un look futurista que concuerde con la energía del nivel.

CARÁTULA

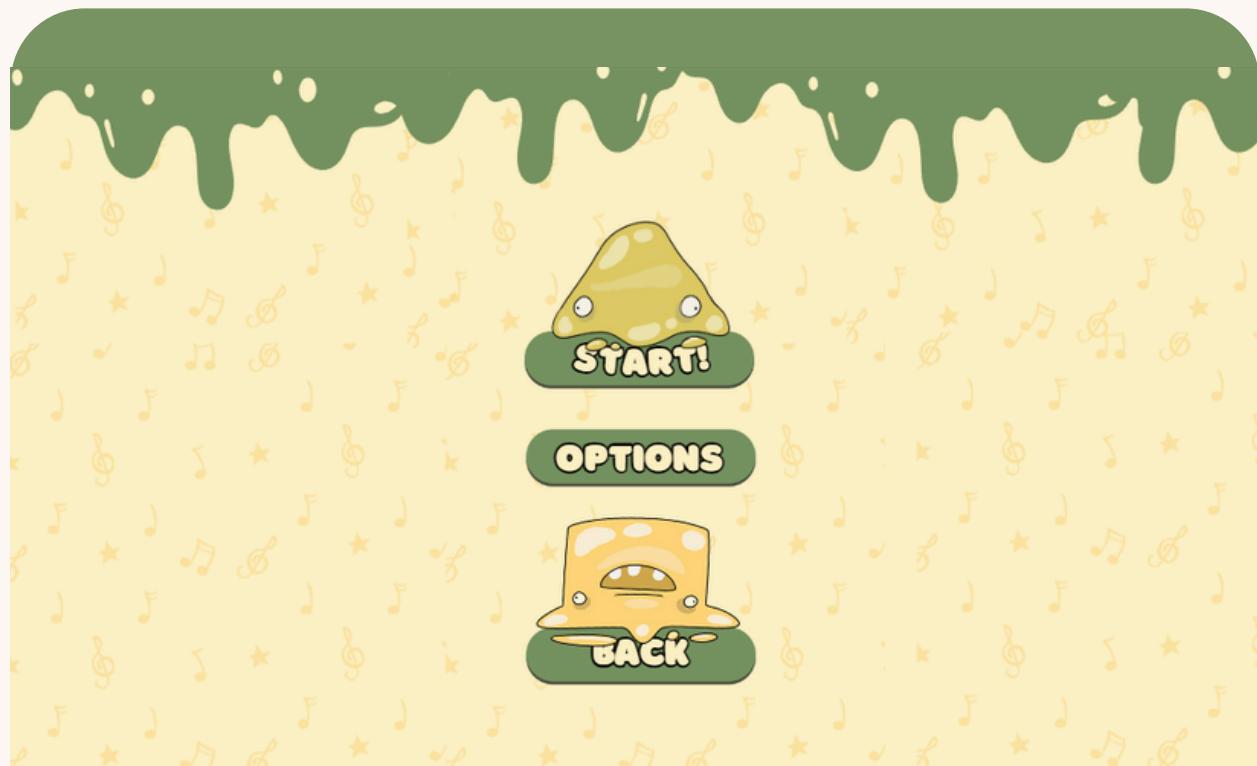


INICIO - CARATULA Y LOGO



INTERFACES

MENÚ DE INICIO



SELECCIÓN DE PERSONAJES



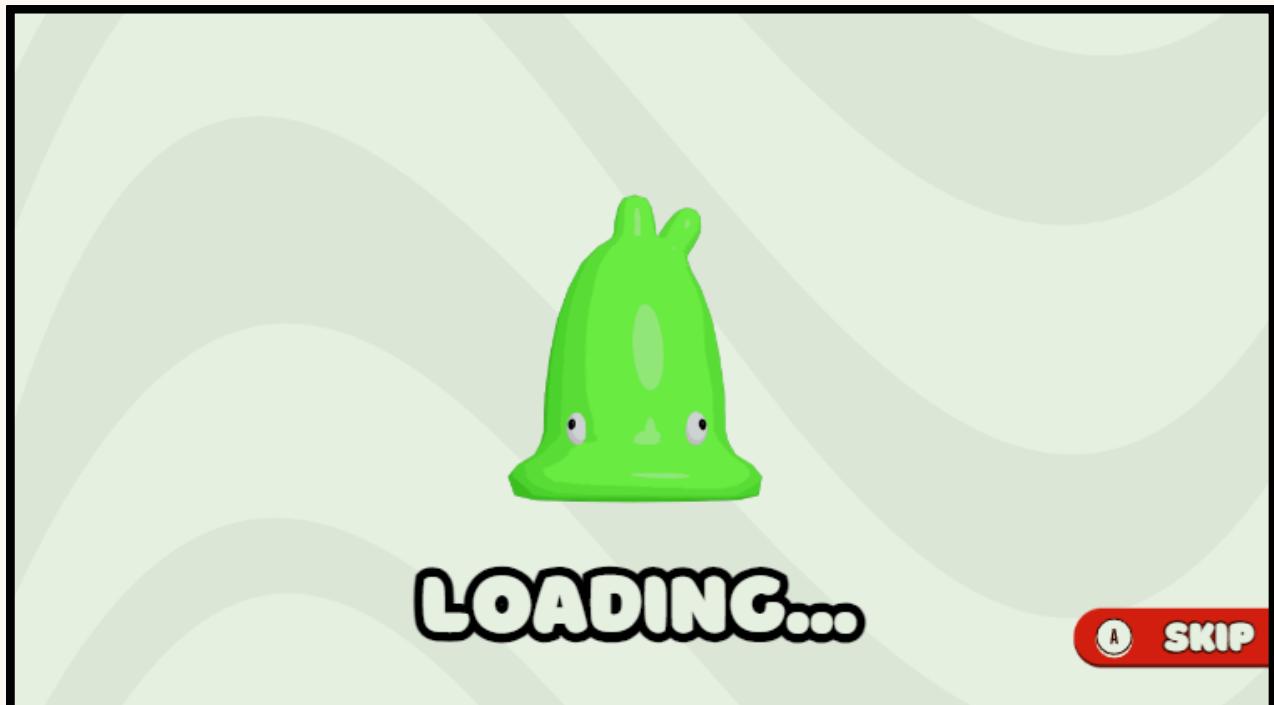
INTERFACES

INICIO DE PARTIDA – SELECCIÓN PERSONAJE



INTERFACES

PANTALLA DE CARGA



INTERFACES

PANTALLA DE VICTORIA

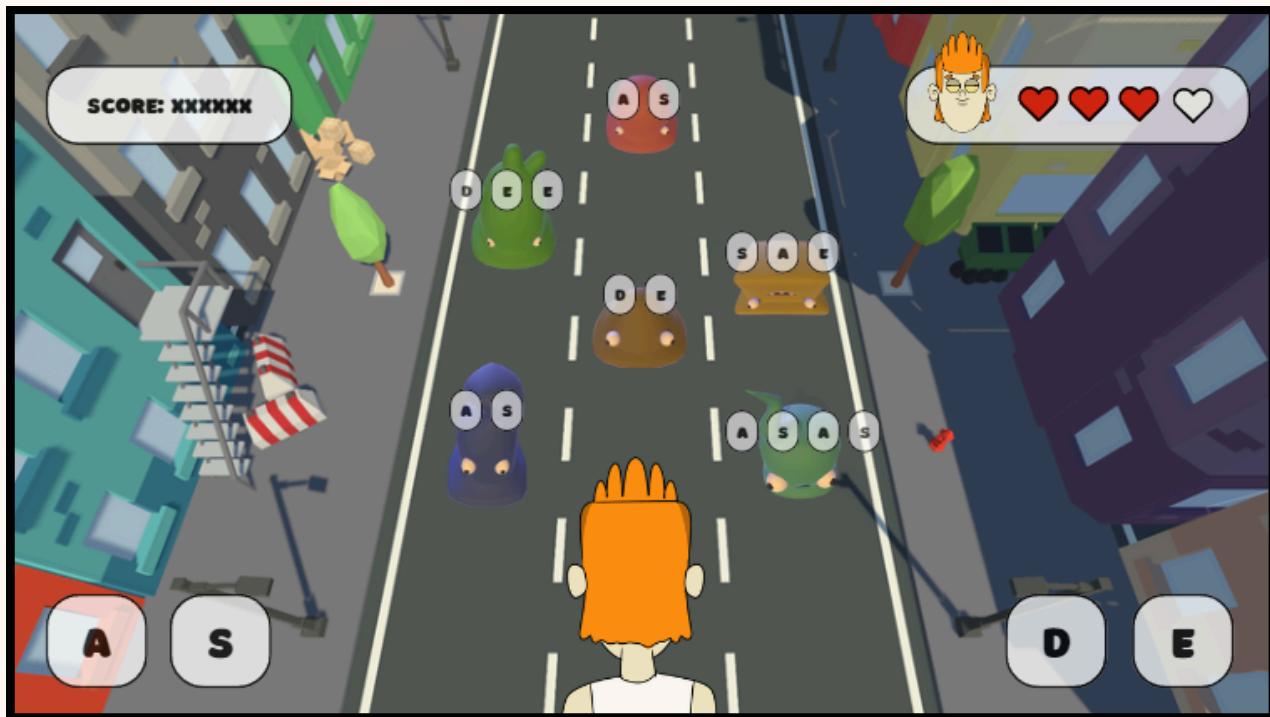


PANTALLA DE DERROTA



INTERFACES

PANTALLA DE JUEGO

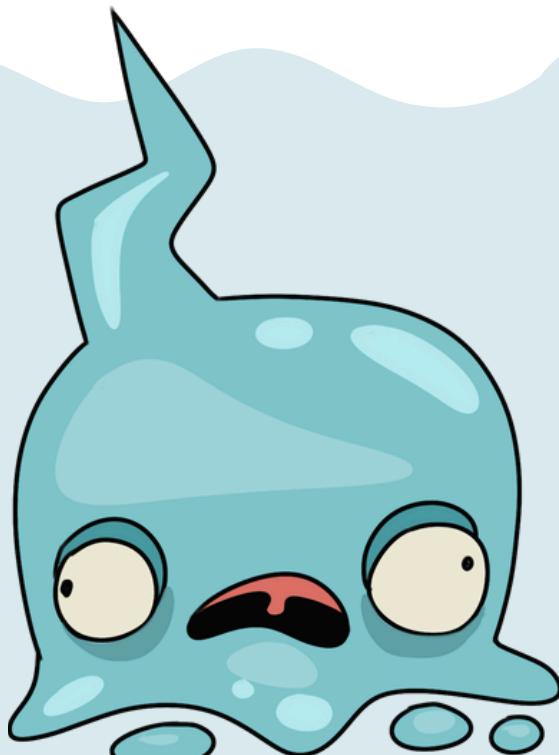


PANTALLA DE CRÉDITOS





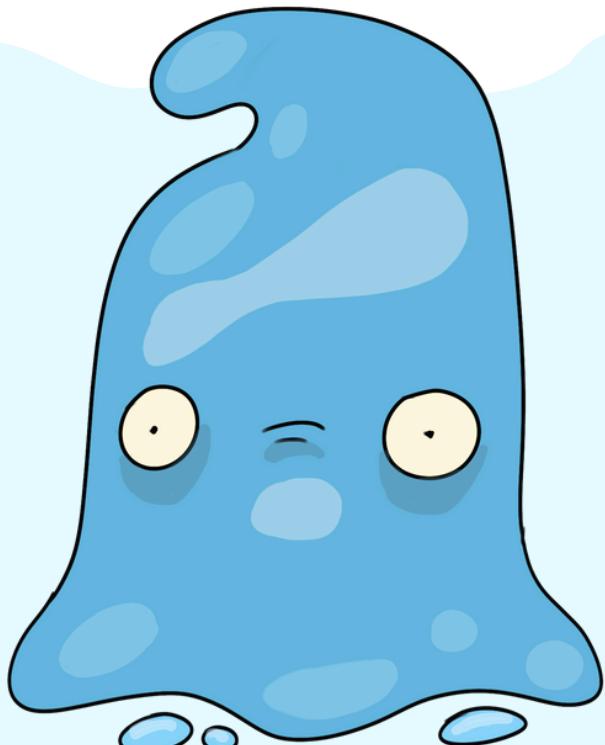
BLOB 1



Su forma amorfa, capaz de cambiar de tamaño y contorsionarse a voluntad. Contiene una energía eléctrica que chisporrotea.



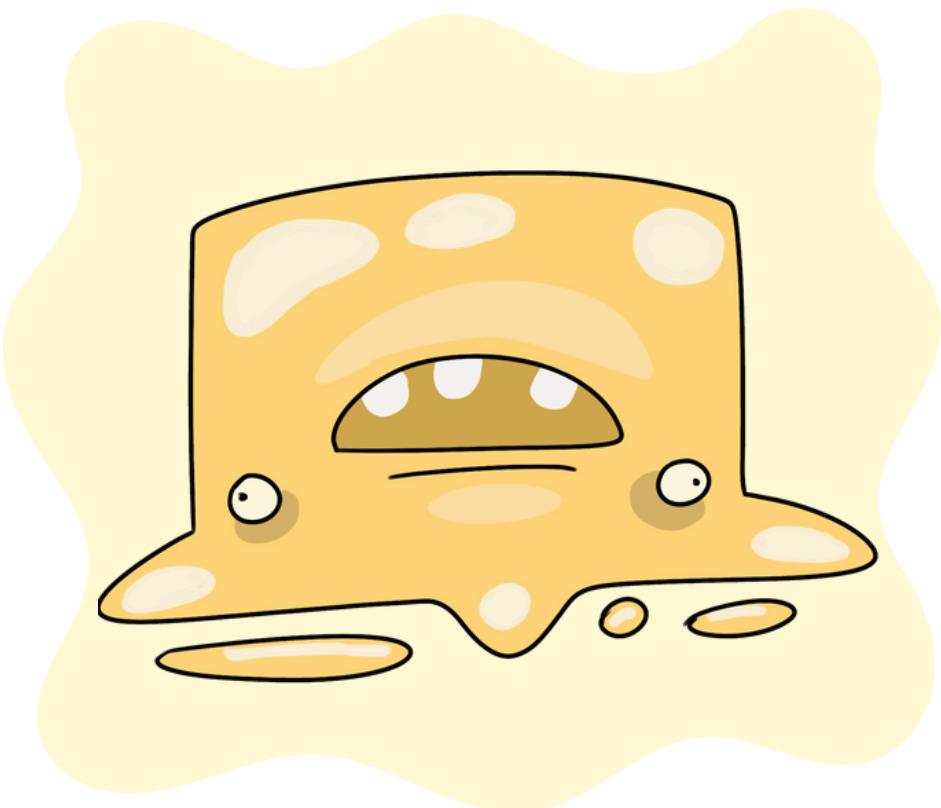
BLOB 1



Ser muy asustadizo que lanza
lagrimas contra su enemigo.



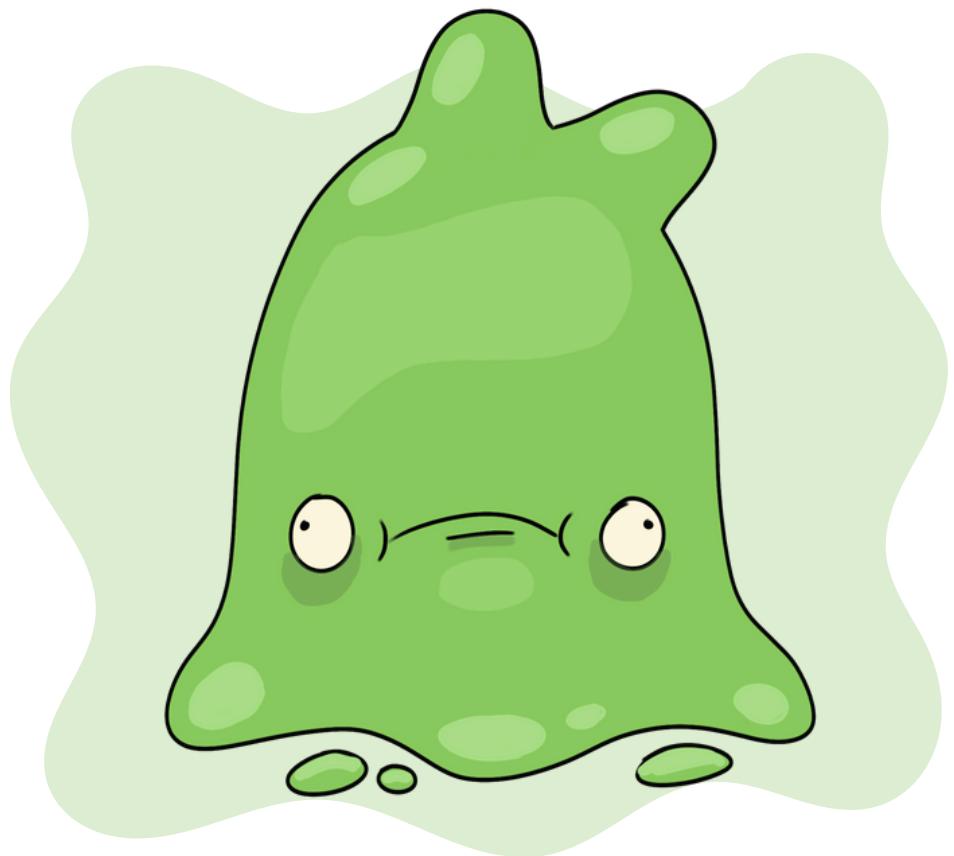
BLOB 2



A pesar de su falta de inteligencia, tiene un talento especial: la habilidad de crear burbujas gigantes que flotan en el aire.



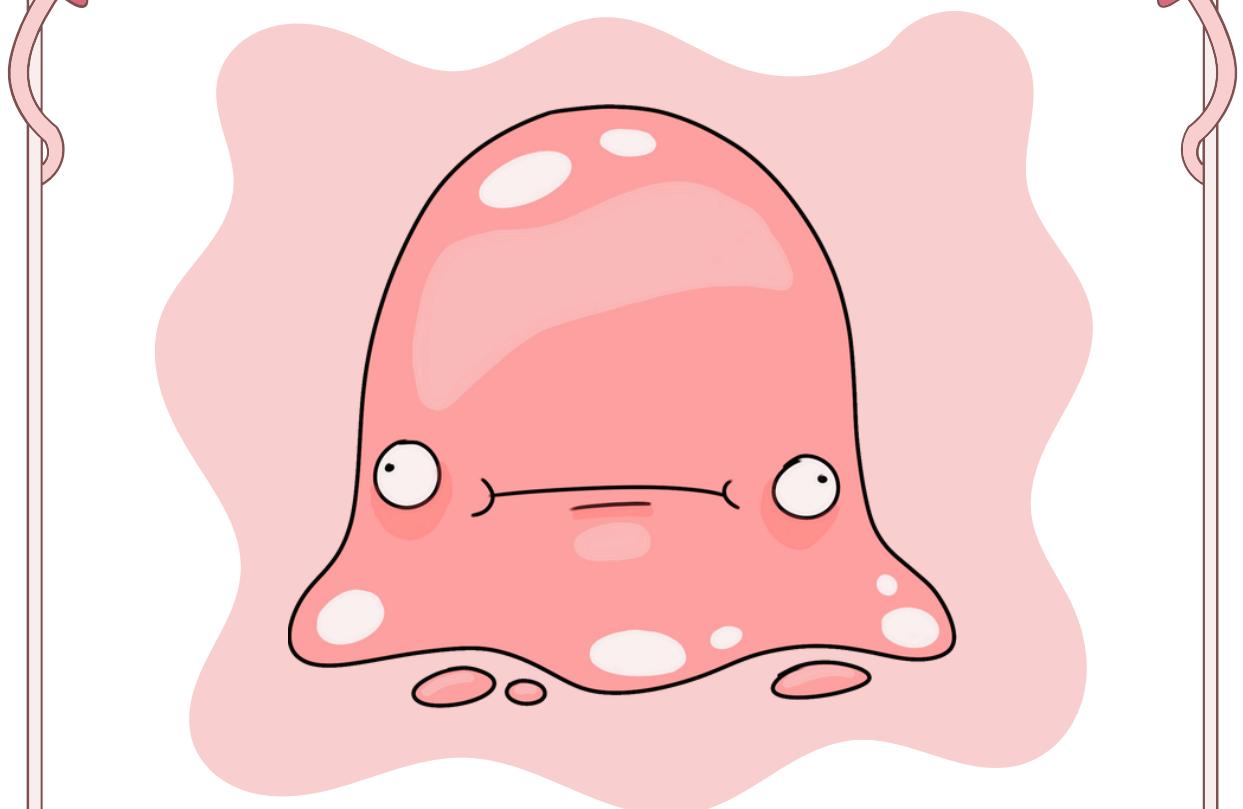
BLOB 3



Su mucosidad verde es tan espesa que deja atrapado a cualquier enemigo que pise su rastro.



BLOB 3



Su apariencia chiclosa engaña, es altamente tóxico y mortal al tacto para el que intente derrotarlo.



