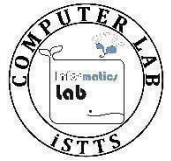




Institut Sains Terapan dan Teknologi Surabaya

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284

Telp. (031) 5027920 Fax. (031) 5041509



Laboratorium : L-404

Waktu : 15.45-17.45

Minggu Ke : 6

Materi : Fragment

Praktikum : Mobile Device Programming

Jurusan : S1 Informatika

Tanggal : 1 November 2019

Jenis Soal : Materi dan Tugas

MATERI (TOTAL: 40)

Buatlah aplikasi Social Media sederhana seperti berikut (Aplikasi ini akan terdiri dari 2 Activity):

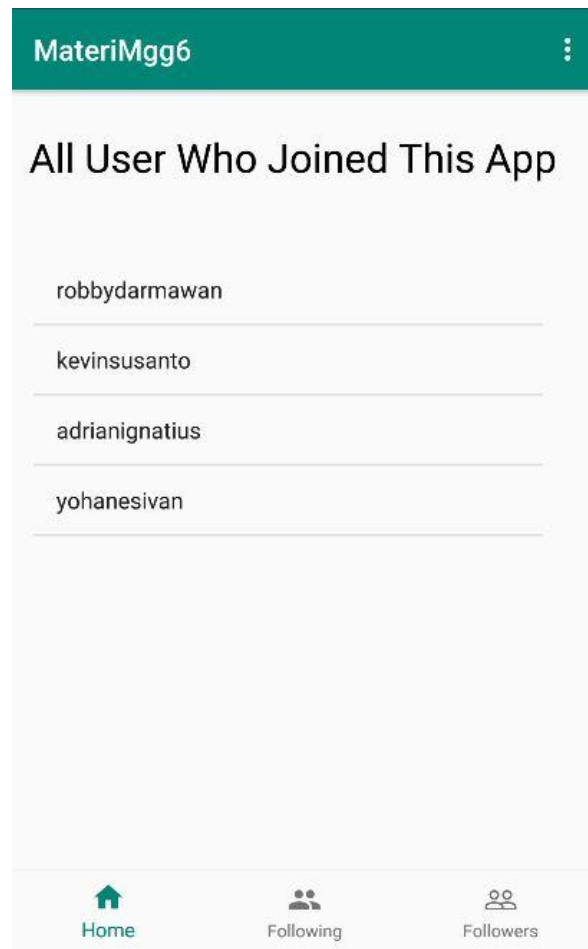
Login Activity

- Pada login activity, ketika terdapat username dan password baru, maka akan langsung otomatis didaftarkan sebagai user baru.
- Ketika user berhasil login, maka arahkan user ke Main Activity

- Pada Main Activity terdapat option menu yang berisikan menu **Logout**.
- Pada Main Activity terdapat bottom_navigation_bar yang berisikan menu **Home**, **Following**, dan **Followers**. Ketika salah satu menu pada bottom nav ditekan maka akan ditampilkan dalam bentuk **Fragment**(Sehingga pada activity ini akan terdapat total **3 Fragment**).
- Secara default ketika user berhasil login maka Home activity akan menampilkan **Home Fragment**.

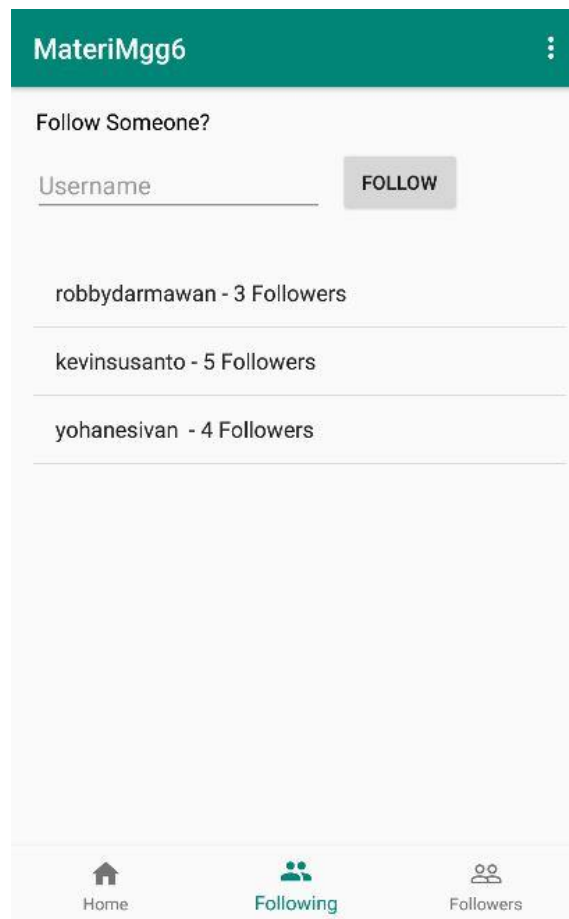
Home Fragment

- Pada Home Fragment, tampilkan semua user yang telah bergabung dalam app ini.



Home Fragment

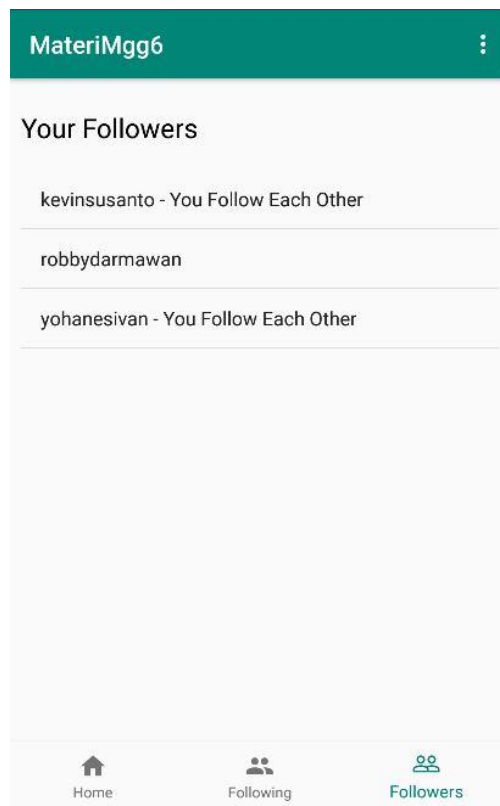
Following Fragment



Following Fragment

- Pada Following Fragment, tampilkan semua orang yang telah difollow oleh user yang sedang login sesuai dengan format seperti pada gambar (terdapat keterangan berapa jumlah followers dari user).
- Pada fragment ini, user juga dapat melakukan follow pada user tertentu dengan memasukkan username yang ingin difollow lalu klik tombol Follow. Apabila username ditemukan, maka akan otomatis ditambahkan pada listview. Jika username tidak ditemukan, berikan Toast bahwa username tidak ada.

Followers Fragment



Followers Fragment

- Pada fragment ini tampilkan semua followers user yang sedang login pada listview.
- Jika user yang sedang login saling melakukan follow dengan followersnya, maka tambahkan keterangan “You Follow Each Other”

MATERI : 40

SCORE	KRITERIA
5/2/0	Login berjalan dengan benar <i>*5 jika user baru otomatis didaftarkan dan dapat login kembali dengan username yang telah didaftarkan tersebut.</i>
3/0	Dapat melakukan logout
9/6/3/0	Dapat membuat navigation bottom bar dengan rapi dan berjalan dengan sesuai ketika dipilih
Home Fragment	
3/0	Dapat menampilkan semua user yang telah terdaftar
Following Fragment	
4/0	Dapat melakukan Follow pada user tertentu
3/0	Muncul Toast apabila ketika follow user tidak ditemukan
5/2/0	Dapat menampilkan semua user yang difollow oleh user yang sedang login sesuai dengan format
Followers Fragment	
3/0	Dapat menampilkan semua followers dari user yang sedang login
5/0	Dapat menampilkan keterangan tambahan “You Follow Each Other” apabila user yang sedang login saling melakukan follow dengan followersnya

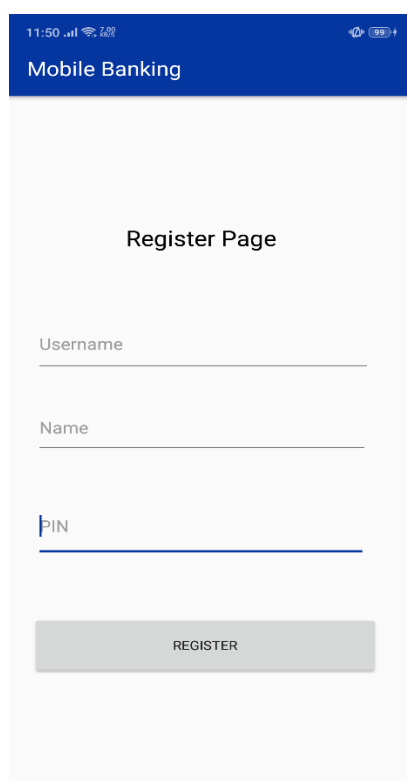
TUGAS (TOTAL = 30)

WAJIB MENGGUNAKAN KONSEP FRAGMENT! TIDAK MENGGUNAKAN FRAGMENT MAKA TUGAS TIDAK AKAN DIPERIKSA.

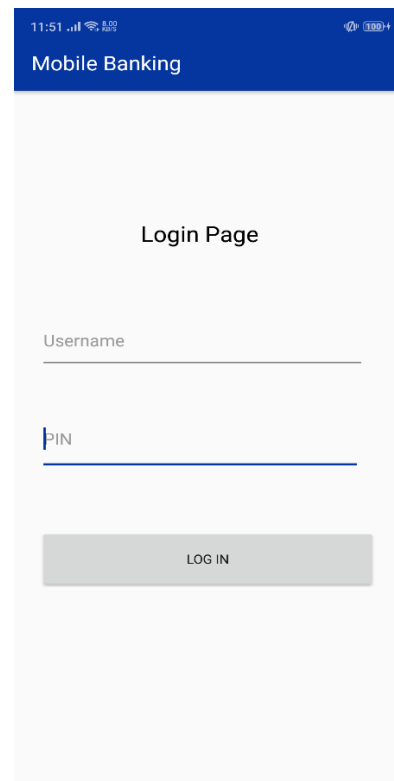
NB: TUGAS BERLANJUT HINGGA MINGGU 7

Buatlah aplikasi Mobile Banking dengan ketentuan seperti berikut:

- Aplikasi ini akan memiliki 2 Activity, yakni **LoginRegister Activity** dan juga **Main Activity**.
- Pada Saat dibuka aplikasi akan menampilkan **LoginRegister Activity**.
- Untuk menggunakan aplikasi, user harus mendaftarkan akun terlebih dahulu
- Pada LoginRegister activity, sediakan **option Menu** yang berisikan menu Login dan Register untuk berpindah-pindah dari register ke login menggunakan **Fragment**.
- Ketika user berhasil login, arahkan ke **Main Activity**.

A mobile app UI mockup for a 'Register Page'. It features a blue header bar with the text 'Mobile Banking'. Below the header, the title 'Register Page' is centered. There are three input fields: 'Username', 'Name', and 'PIN', each with a blue cursor. At the bottom, there is a grey button labeled 'REGISTER'.

Register Fragment

A mobile app UI mockup for a 'Login Page'. It features a blue header bar with the text 'Mobile Banking'. Below the header, the title 'Login Page' is centered. There are two input fields: 'Username' and 'PIN', each with a blue cursor. At the bottom, there is a grey button labeled 'LOG IN'.

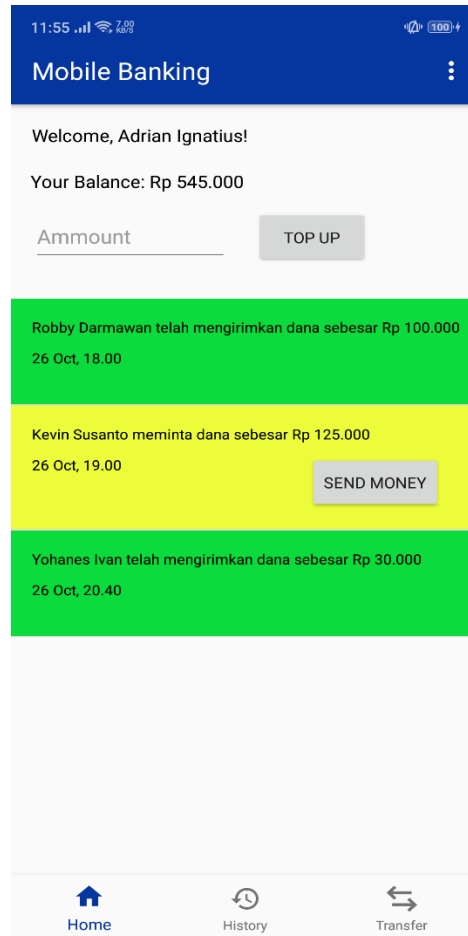
Login Fragment

Main Activity

- Pada Main activity, akan terdapat navigation bar yang terdapat pada bagian bawah.
- Navigation bar ini digunakan untuk berpindah-pindah dari fragment satu ke fragment lainnya. Fragment yang ada pada activity ini antara lain: **Home**, **History**, dan juga **Transfer**.

- Secara default ketika user berhasil login, yang ditampilkan pertama kali adalah **Home** Fragment.

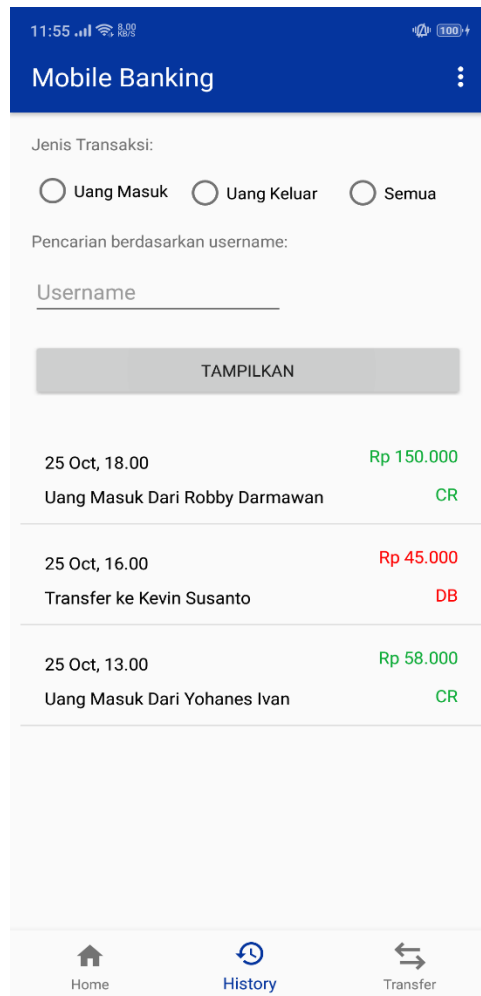
Home Fragment



Home Fragment

- Pada Home Fragment, user yang sedang login dapat melakukan top up dana dengan mengisi jumlah dana yang diinginkan lalu tekan tombol Top Up
- Pada fragment ini terdapat sebuah RecyclerView yang akan menampilkan recent feeds seputar akunnnya. Berikut ketentuan dari RecyclerView:
 1. Untuk menampilkan feeds seputar berita mengenai dana masuk dari user tertentu, berilah background berwarna hijau
 2. Untuk menampilkan feeds seputar berita mengenai request dana dari user tertentu, berilah background berwarna kuning dan terdapat tombol Send Money dibagian bawah. Ketika tombol ini ditekan, maka hilangkan feeds ini dari list dan balance user akan berkurang sesuai dengan jumlah dana yang direquest lalu masuk ke bagian history.

History Fragment



History Fragment

- Pada Fragment ini, terdapat recyclerview yang akan menampilkan semua history yang berhubungan dengan dana masuk dan keluar pada akun yang bersangkutan.
- Format dapat dilihat sesuai pada gambar. Jika berita tentang dana masuk, maka nominal akan berwarna hijau dengan kode "CR". Jika berita tentang dana keluar/transfer maka nominal akan berwarna merah dengan kode "DB".
- Pada fragment ini user juga dapat memilih ingin menampilkan history mengenai uang masuk, uang keluar, atau semuanya.
- User juga dapat melakukan pencarian berdasarkan username yang diinginkan. Apabila field ini dikosongkan, maka tampilkan semua data transaksi dari semua user.

Transfer Fragment

The screenshot shows a mobile banking application interface. At the top, there's a status bar with the time 11:55, signal strength, Wi-Fi, and battery level at 5.00%. Below the status bar is a blue header with the text 'Mobile Banking' and a three-dot menu icon. The main content area is white and contains the following elements:

- 'Jenis Transaksi:' with two radio button options: 'Transfer Dana' and 'Request Dana'.
- 'Masukkan Nominal Dana:' followed by a text input field.
- 'Masukkan id Tujuan' followed by another text input field.
- A grey 'SUBMIT' button.

 At the bottom, there is a navigation bar with three icons and labels: a house icon for 'Home', a circular arrow icon for 'History', and a double arrow icon for 'Transfer'.

Transfer Fragment

- Pada fragment ini user dapat melakukan transfer dana maupun request dana.
- User harus mengisi Nominal dana dan juga id tujuan.
- Apabila Field tidak lengkap atau id tujuan tidak ditemukan, berikan pesan error menggunakan Toast.

WAJIB MENGUMPULKAN WORD YANG SUDAH DIHIGHLIGHT SESUAI DENGAN KRITERIA YANG TELAH DIKERJAKAN. BILA TIDAK MENGUMPULKAN WORD MAKA TUGAS TIDAK AKAN DIPERIKSA.

TUGAS: 30

SCORE	KRITERIA
LoginRegister Activity	
2/0	Register Berjalan dengan benar
2/0	Login Berjalan dengan benar
2/0	Dapat berpindah antara login dan register menggunakan Fragment
Main Activity	
3/0	Dapat membuat navigation bar pada bagian bawah
2/0	Dapat berpindah antar halaman home, history dan juga transfer menggunakan fragment
Home Fragment	
1/0	Dapat melakukan top up dana
2/1/0	Feeds dana masuk pada recyclerview sesuai dengan ketentuan
2/1/0	Feeds request dana pada recyclerview sesuai dengan ketentuan

2/1/0	Tombol send money pada feeds request dana berjalan dengan benar
History Fragment	
2/0	Feeds uang masuk pada recyclerview sesuai dengan ketentuan
2/0	Feeds uang keluar/transfer pada recyclerview sesuai dengan ketentuan
2/0	Dapat melakukan pencarian berdasarkan username
2/0	Dapat memilih jenis history (uang masuk, uang keluar, semua)
Transfer Fragment	
2/1/0	Dapat melakukan request dana (masuk ke feeds user yang direquest)
2/1/0	Dapat melakukan transfer dana (masuk ke history)
-1/0	Muncul pesan error apabila field belum diisi atau id tujuan tidak ditemukan

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Indra Maryati, S.Kom., M.Kom.)

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)

(Adrian Ignatius)

Koordinator Kuliah

Koordinator Laboratorium

Asisten