



MATERI (TOTAL = 40)

- Dilarang menggunakan syntax yang belum diajarkan di praktikum

Pelanggaran terhadap poin di atas, nilai materi = 0

- Wajib menggunakan class, jika tidak nilai materi = 0

Buatlah Form pemesanan pizza sebagai berikut :

jTextArea

Pilihan Size :

1. Small
2. Medium
3. Large

Pilihan Topping :

1. American Favourite
2. Meat Lover
3. Tuna Melt
4. Cheeseburger Pizza

Ketika user menginputkan nomor nota, maka nomor nota akan bertambah pada combobox nota.

Ketika user memilih untuk Tambah, maka tampilkan pesan bahwa pesanan telah diinputkan sesuai dengan nomor nota yang telah dipilih.

Contoh :

“Pesanan telah ditambahkan pada nomor nota N002”

Setelah pesan ditutup, kembalikan ComboBox nota pada Item “Small”, Radio Button memilih item “Plain”, dan ComboBox Topping akan kembali pada Item “American Favourite”. Tambahkan Pesanan tersebut pada detail pemesanan.

Detail Pemesanan menggunakan JTextArea dan pastikan bahwa user tidak dapat merubah TextArea. Pastikan warna font tetap berwarna hitam.

Ketika user mengganti nomor nota pada ComboBox, maka Detail Pemesanan akan menampilkan detail pesanan sesuai dengan nomor nota yang telah dipilih.

SCORE	KRITERIA
2/0	Class Benar (Pizza harus menggunakan class Pizza untuk menyimpan data)
3/0	Tampilan Sesuai
2/0	Item ComboBox size dan topping benar
3/2/1/0	Radio Button berjalan sesuai ketentuan
4/0	Dapat menginputkan nomor nota dan menambahkannya pada ComboBox nota
5/3/0	ComboBox nota menggunakan class Nota, bukan String
5/2/0	Dapat menambahkan Pesanan dan menampilkannya pada Detail Pemesanan
2/0	Dapat menampilkan pesan Transaksi
4/0	Detail pemesanan dapat berubah ketika ComboBox nota berubah
3/2/0	Detail pemesanan tidak dapat berubah dengan inputan Keyboard dan font tetap hitam
5/0	Dapat memesan sesuai input
2/0	Dapat mengembalikan kolom inputan menjadi deffault setelah pemesanan

TUGAS (TOTAL = 30)

Buatlah PANEL dengan Interface sebagai berikut

The image shows a Java Swing window titled "<USER>". It contains several components:

- A "Select Receiver:" dropdown menu at the top.
- A large "jTextArea" for displaying messages or transaction details, with a "Send" button below it.
- An "Add Friend" section with an "Add" button and a "jListBox" for selecting friends.
- A "Pending Request" section with a "jListBox" for viewing requests, and "Accept" and "Ignore" buttons.

 Callout boxes point to the "jTextArea" and two "jListBox" components.

Buatlah sebuah **FORM** yang memiliki sebuah textField, sebuah Button, dan ditambahkan dengan 2 Panel yang telah dibuat, sehingga akan menghasilkan program seperti berikut.

The screenshot displays a chat application with two side-by-side panels. Each panel features a user list on the left, a chat window in the center, and a 'Pending Request' section on the right. The left panel shows 'Natan' selected in the chat window, while the right panel shows 'Cellin' selected. Both panels have an 'Add User' button at the top left and an 'Add Friend' button at the bottom left. The 'Pending Request' section includes a dropdown menu and 'Accept' and 'Ignore' buttons.

ADD USER :

Setiap user yang di add, akan ditambahkan ke ListBox User tiap Panel. Jika Username tersebut telah terpakai, tampilkan MessageBox dan beri keterangan.

PICK USER :

Memilih user dapat dilakukan dengan cara memilih pada ListBox User. Setiap kali user dipilih, maka comboBox Receiver akan berubah sesuai dengan List Teman yang dimiliki User tersebut. Label keterangan user juga akan berubah sesuai username yang dipilih.

HISTORY CHAT

History chat akan berubah setiap kali user yang dipilih pada listbox berubah dan setiap combobox receiver juga berubah. Isi dari history chat akan disesuaikan dengan user dan receiver yang dipilih.

Keterangan Chat adalah sebagai berikut :

<Nama User > :

<Isi Chat>

SEND

Pesan akan dikirimkan oleh user yang terpilih pada listbox, dan diterima oleh receiver yang terpilih pada combobox. Jika panel sebelah sedang memilih user yang merupakan receiver dari panel pertama. History chatnya juga akan bertambah.

ADD FRIEND

Tampilkan semua user yang ada pada listBox add friend. Namun, user itu sendiri ataupun user yang sudah merupakan teman jangan ditampilkan. Selain itu, jika User A sudah melakukan request friend

terhadap user B, maka user A jangan ditampilkan pada list Add Friend User B, tetapi user B masih ditampilkan pada list user A.

Ketika tombol “Add” ditekan, maka user akan mengirimkan request friend kepada user lain yang dipilih pada listBox add Friend. Apabila user yang sedang aktif pada panel sebelah merupakan user yang akan di request. Maka tampilan list dan comboBox pada panel sebelah juga akan berubah.

PENDING REQUEST

Tampilkan semua user yang telah mengirimkan request pada user aktif pada panel tersebut. Sediakan 2 button Accept/Ignore yang keduanya berfungsi untuk menghapus suatu user pada combobox. Bedanya, jika accept, tambahkan user yang telah dihapus pada combobox tersebut pada combobox friend di atas history chat. Jika Ignore, kembalikan user yang dihapus pada listBox add friend. Apabila User aktif pada panel sebelah merupakan user yang telah di Accept, tambahkan juga pada comboBox Friendnya (atas History Chat)

HIGHLIGHT KRITERIA YANG DIKERJAKAN, JIKA TIDAK NILAI TUGAS -10

KRITERIA PENILAIAN

Nilai	Kriteria
2/0	Tampilan sesuai contoh (Panel & Form serta komponen-komponennya)
2/0	Menggunakan Class dengan benar (Jika tidak menggunakan Class beserta accessor & mutatornya nilai tugas = 0)
3/1/0	Add User & Pengecekan username kembar benar
2/0	Seluruh isi komponen Panel berubah sesuai user yang dipilih pada jListBox
3/2/1/0	Dapat menampilkan data pada listBox add Friend, comboBox request, dan comboBox friend dengan benar sesuai user yang dipilih
2/0	Add Friend berjalan dengan benar
2/1/0	Accept/Ignore berjalan dengan benar
7/2/0	Sistem Chatting berjalan sesuai ketentuan
4/2/1/0	Event Add, Accept, Ignore, dan Send responsive terhadap kedua Panel
3/0	Mengerjakan Tugas dan menyertakan Kritik & Saran terhadap Astep & Ashor (Print 1 lembar A4 jangan disatukan dengan listing)

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Esther Irawati Setiawan, M.Kom.)

Koordinator Kuliah

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)

Koordinator Laboratorium

(Natanael Simogiarto)

Asisten