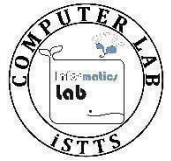




Institut Sains Terapan dan Teknologi Surabaya

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284

Telp. (031) 5027920 Fax. (031) 5041509



Laboratorium : L-404

Waktu : 15.45-17.45

Minggu Ke : 4

Materi : ListView

Praktikum : Mobile Device Programming

Jurusan : S1 Informatika

Tanggal : 7 Oktober 2019

Jenis Soal : Materi dan Tugas

## MATERI (TOTAL: 40)

**Main Activity**

**Detail Item Activity**

Buatlah aplikasi manage barang sederhana. Terdapat 2 activity pada aplikasi ini yakni main activity dan detail\_item activity. Pada main activity akan terdapat listview yang menampilkan semua barang yang pernah ditambahkan oleh user. Terdapat option menu pada main activity yang berisikan menu delete all untuk menghapus seluruh item yang ada pada listview dan juga add new item untuk menambah item baru. Pada main activity user dapat melakukan pencarian data barang berdasarkan kode barang, kategori barang, atau nama barang. Untuk melakukan pencarian, user haru memilih dahulu ingin mencari berdasarkan apa kemudian mengisi keyword pencarian lalu menekan tombol search, maka data item yang sesuai akan ditampilkan pada list view. Ketika salah satu item pada listview ditekan lama, akan muncul context menu yang berisikan edit item dan juga delete item. Ketika menu edit item ditekan, maka user akan diarahkan ke halaman detail item seperti ketika user ingin menambahkan item baru, bedanya semua data akan terisi sesuai dengan data item yang ditekan. Data yang bisa diganti hanyalah jenis barang, nama barang, dan juga harga barang sedangkan kode barang tidak bisa diganti. Ketika menu delete item ditekan, maka item tersebut akan hilang dari listview. User juga bisa mengurutkan data

dengan cara menekan tombol sort by, maka akan muncul popup menu yang berisikan menu sebagai berikut : kode barang ascending, kode barang descending, harga barang ascending, harga barang descending. Ketika salah satu popup menu ditekan, maka data pada listview akan diurutkan sesuai dengan pilihan yang ditekan.

Kode barang merupakan autogenerate dari sistem dengan format sebagai berikut:

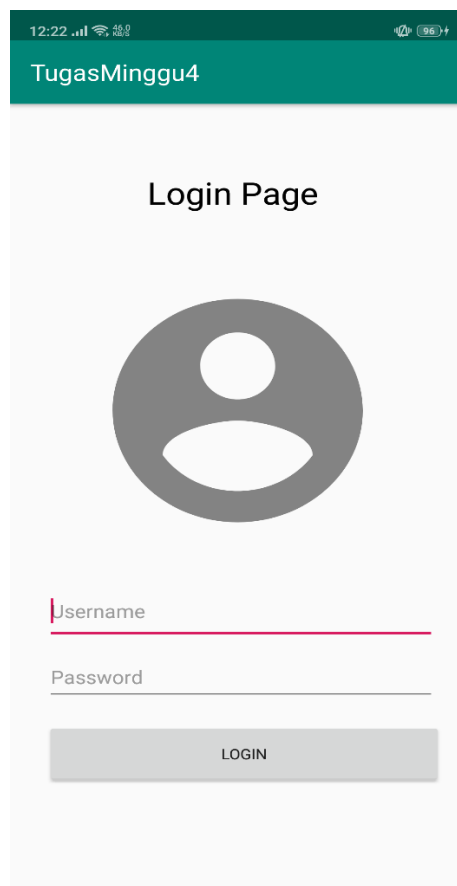
- 1 huruf pertama merupakan kode apakah barang tersebut makanan atau minuman, F bila makanan dan D bila minuman
- 2 huruf selanjutnya merupakan singkatan dari nama barang. Apabila nama barang terdiri dari dua kata atau lebih, maka akan diambil 2 huruf terdepan dari 2 kata pertama.
- 3 digit selanjutnya adalah nomor urut.
- Contoh : Deluxe Burger, maka kode autogenerate adalah FDB001, jika kemudian user memasukkan kembali Double Bacon maka kode autogeneratenya adalah FDB002 dan seterusnya.

SCORE	KRITERIA
2/0	Dapat menampilkan optionmenu
5/2/0	Autogenerate kode barang benar
4/0	Dapat menambah item baru (tampil pada listview)
2/0	Dapat melakukan delete all
2/0	Dapat menampilkan context menu ketika salah satu item pada listview ditekan lama
3/0	Dapat melempar data pada halaman detail item ketika salah satu item pada listview ditekan lama
3/0	Dapat melakukan edit item (perubahan tersimpan)
3/0	Dapat melakukan delete item
6/4/2/0	Dapat melakukan pencarian @2 poin
2/0	Dapat menampilkan popupmenu
8/6/4/2/0	Dapat melakukan sort by @2 poin

**TUGAS (TOTAL = 30)**

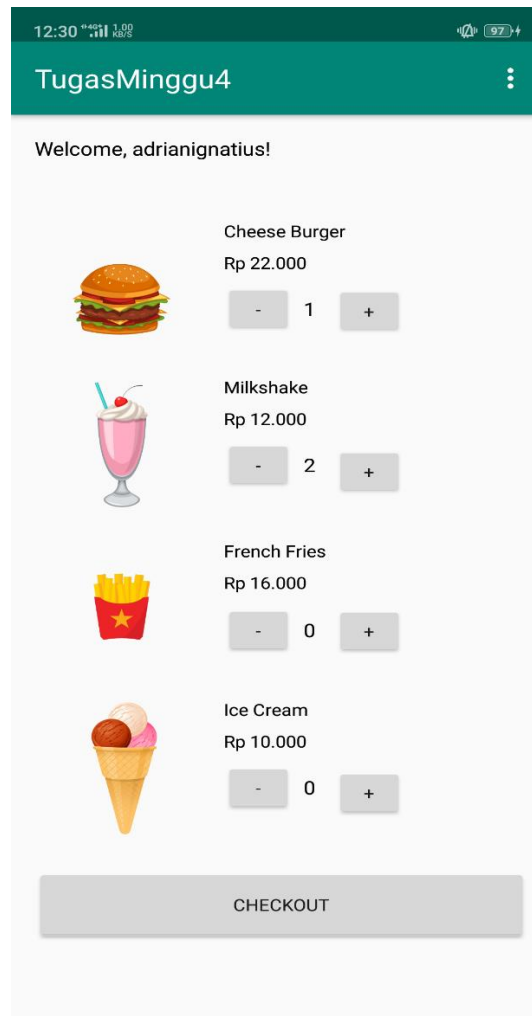
**DILARANG MENGGUNAKAN SYNTAX / CARA YANG BELUM DIAJARKAN DI PRAKTIKUM.**

**MELANGGAR KETENTUAN INI MAKA TUGAS=0.**



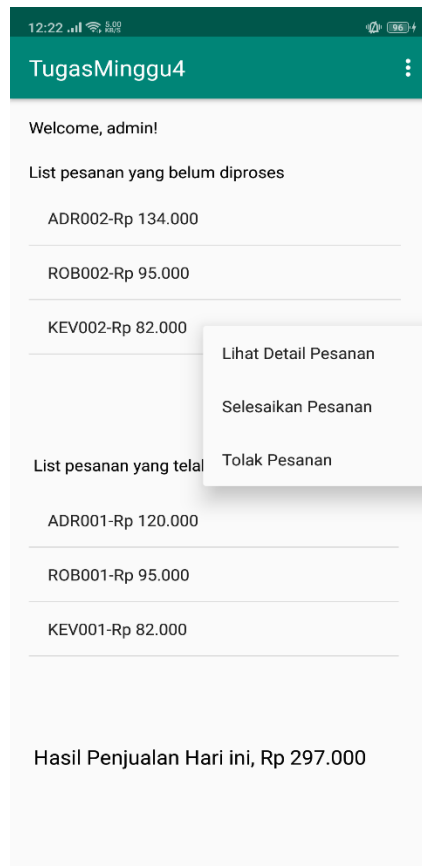
### **Login Activity**

Buatlah aplikasi pemesanan makanan sederhana. Terdapat 2 user pada aplikasi ini yakni admin dan customer. Akan terdapat 4 activity pada aplikasi ini yakni login, customer, admin, dan juga detail pesanan. Halaman pertama yang muncul ketika aplikasi dijalankan adalah login. Admin dapat login dengan menggunakan username dan password “admin”, sedangkan customer dapat login dengan pengecekan bahwa password adalah kebalikan dari usernamenya. Contoh: Jika usernamenya adalah adrianignatius maka passwordnya adalah suitanginairda. Jika admin berhasil login, maka arahkan ke halaman admin namun apabila customer yang sedang login maka arahkan ke halaman customer.



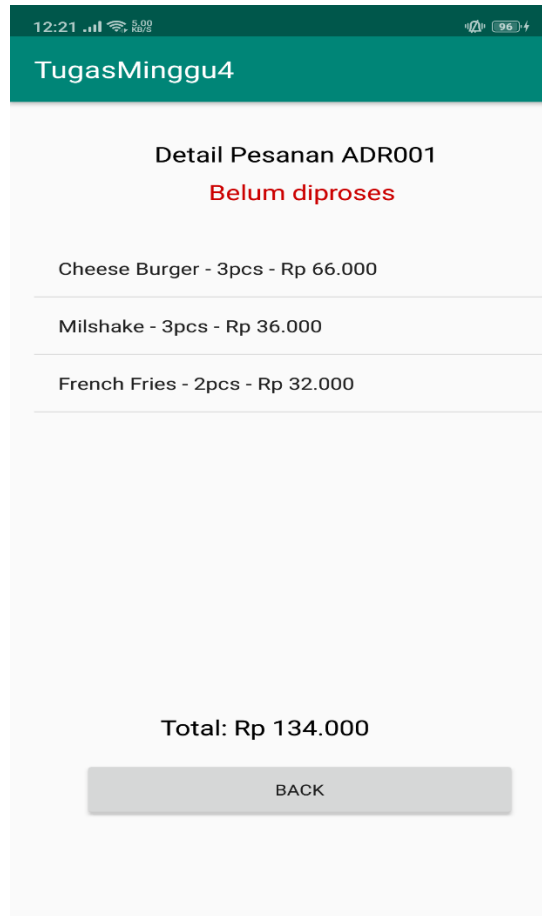
### Customer Activity

Halaman customer akan tampil ketika customer telah berhasil login. Pada halaman ini akan terdapat katalog makanan dan minuman dengan data yang sesuai pada contoh. Customer dapat membuat pesanan dengan menambah atau mengurangi masing-masing item sesuai dengan keinginannya. Jika telah selesai, maka customer dapat melakukan checkout dan otomatis pesanan akan masuk ke dalam list yang ada pada halaman admin. Pesanan yang masuk ini adalah pesanan dengan status **belum diproses**. Kode pesanan juga akan otomatis tergenerate dengan format sebagai berikut: 3digit pertama username + 3 digit nomor urut. Contoh: username adrianiignatius maka kode pesanannya adalah ADR001 dan seterusnya. Pada activity ini berikan option menu untuk melakukan logout.



### Admin Activity

Halaman admin akan muncul ketika admin berhasil melakukan login. Pada halaman ini terdapat 2 listview yang akan menampilkan pesanan dari customer baik pesanan yang belum diproses maupun pesanan yang telah selesai diproses. Semua pesanan customer awalnya akan masuk ke dalam listview pesanan yang belum diproses. Ketika salah satu item pada listview ini ditekan lama, maka akan muncul context menu dengan pilihan lihat detail pesanan, selesaikan pesanan dan tolak pesanan. Ketika menu selesaikan pesanan dipilih, maka pesanan ini akan **berpindah ke listview pesanan yang telah selesai diproses** dan jumlah uang akan otomatis bertambah sesuai dengan jumlah yang bersangkutan. Apabila menu tolak pesanan ditekan, maka hapuslah pesanan ini dari listview dan jumlah uang akan berkurang sebesar 10.000 untuk setiap pesanan yang ditolak. Apabila menu lihat detail pesanan ditekan, maka arahkan admin ke halaman detail pesanan. Ketika salah satu item pada listview pesanan yang telah diproses ditekan lama, maka akan muncul context menu pula namun **pilihannya hanyalah lihat detail pesanan**. Pada halaman admin ini berikan option menu untuk melakukan logout.



### Detail Pesanan Activity

Pada halaman detail pesanan ini tampilkan semua detail pesanan yang bersangkutan pada listview dengan format sesuai dengan contoh. Apabila pesanan yang dilihat adalah pesanan dengan status belum selesai diproses, maka tampilkan tulisan “Belum diproses” dengan **warna merah** pada bagian bawah detail pesanan. Apabila pesanan yang dilihat adalah pesanan yang telah selesai diproses, maka tampilkan tulisan “Selesai diproses” dengan **warna hijau**. Tombol back digunakan untuk kembali ke halaman admin.

**WAJIB MENGUMPULKAN WORD YANG SUDAH **DIHIGHLIGHT** SESUAI DENGAN KRITERIA YANG TELAH DIKERJAKAN. BILA TIDAK MENGUMPULKAN WORD MAKA TUGAS TIDAK AKAN DIPERIKSA.**

### TUGAS: 30

SCORE	KRITERIA
Login Activity	
2/0	Login Admin benar dan masuk ke halaman admin
2/0	Login Customer benar dan masuk ke halaman customer
Customer Activity	
3-0	Tampilan sesuai & rapi (termasuk menampilkan nama user yang sedang login)
2/1/0	Tombol add dan min untuk setiap item berjalan dengan benar
3/0	Dapat melakukan checkout dan pesanan akan masuk ke listview pesanan yang belum diproses pada halaman admin
2/1/0	Autogenerate kode pesanan benar
-1/0	Dapat logout
Admin Activity	

<b>2/0</b>	Dapat membuat contextmenu ketika salah satu item pada listview ditekan lama
<b>3/0</b>	Menu selesaikan pesanan benar (masuk ke listview pesanan yang telah selesai dan uang Bertambah)
<b>3/1/0</b>	Menu tolak pesanan benar (hilang dari listview dan uang berkurang)
<b>1/0</b>	Menu lihat detail pesanan mengarahkan admin ke halaman detail pesanan
<b>2/1/0</b>	Format listview sesuai
<b>-1/0</b>	Dapat logout
<b>Detail Pesanan Activity</b>	
<b>2/0</b>	Dapat menampilkan detail pesanan sesuai dengan pesanan yang dipilih
<b>2/1/0</b>	Dapat menampilkan apakah pesanan belum diproses atau sudah diproses sesuai dengan Pewarnaan yang benar (hijau jika selesai, merah jika belum)
<b>1/0</b>	Tombol back berjalan dengan benar

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Indra Maryati, S.Kom., M.Kom. )

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)

(Adrian Ignatius)

Koordinator Kuliah

Koordinator Laboratorium

Asisten