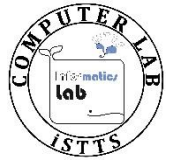




Institut Sains Terapan dan Teknologi Surabaya

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284

Telp. (031) 5027920 Fax. (031) 5041509



Laboratorium : L-204

Waktu : 15.45-17.45

Minggu Ke : 3

Materi : JQuery

Praktikum : Pemrograman Web

Jurusan : S1 Informatika

Tanggal : 24 September 2018

Jenis Soal : Materi dan Tugas

MATERI (TOTAL: 40)

Turn : Player 2

Score Player 1 : 5

Score Player 2 : 4

S		S		
S	O	S	S	
S	O	S	O	S
S		S	S	S

S

O

Buatlah sebuah permainan SOS dengan ukuran papan 5x5.

Permainan ini dimainkan oleh dua orang player dimana mereka akan berjalan bergantian, sebelum mereka memilih tempat pada arena permainan, mereka bisa memilih huruf pada button abu-abu di sebelah arena permainan.

Player 1 akan ditandai dengan huruf berwarna biru sedangkan player 2 akan ditandai dengan huruf berwarna merah. Setiap huruf yang terbentuk SOS maka tambahkan 1 score pada player tersebut. Berikan pula pengecekan bahwa arena yang diklik merupakan arena yang kosong.

Setelah papan arena terisi full dengan huruf, maka munculkan alert pemenang beserta score yang dimiliki oleh player tersebut. Jika draw, tampilkan draw dengan score mereka.

Note : Pengecekan huruf SOS merupakan pengecekan 8 arah.

MATERI: 40

SCORE	KRITERIA
0/3/5	Dapat membuat area permainan beserta button pilihan huruf
0/3/6	Dapat bermain secara bergantian (Warna huruf berbeda)
0/4	Pengecekan papan yang bisa dipilih hanya papan yang kosong
0/4	Player dapat memilih huruf S / O dengan menekan button
0-10	Dapat mengecek kata SOS dengan benar
0/3/6	Score bertambah dengan benar
0/3/5	Permainan dapat berhenti ketika papan penuh dan menampilkan pemenang

TUGAS (TOTAL = 30)

DILARANG MENGGUNAKAN SYNTAX / CARA YANG BELUM DIAJARKAN DI PRAKTIKUM.

MELANGGAR KETENTUAN INI MAKA TUGAS=0.

Buatlah sebuah permainan plant vs zombie yang telah disederhanakan.



Map akan memiliki 3 baris yang menjadi tempat tanaman tumbuh atau zombie berjalan. Setiap barisnya, sediakan 8 petak yang dapat ditanamani oleh tanaman.

List tanaman yang dapat digunakan hanya 2, yaitu *sunflower* dan *peashooter*. Player akan memiliki jumlah matahari awal yaitu 50. Ongkos untuk menanam sunflower adalah 50 dan peashooter 100.

Sunflower akan menghasilkan matahari setiap 3 detik. Berikan animasi singkat untuk memunculkan sunflower. Ketika matahari tersebut di klik oleh player, maka matahari player akan bertambah sebanyak 25. Matahari yang sama juga akan turun dari langit setiap 5 detik sekali, dan akan turun sampai menyentuh tanah. Matahari yang tidak diambil selama 3 detik akan menghilang. Berilah juga animasi singkat untuk proses menghilang harus berbeda dengan animasi muncul.

Peashooter, akan menembakan sebuah peluru setiap 2 detik. Peluru akan terus berjalan ke kanan sampai mengenai zombie atau keluar dari map. Peashooter tidak akan menembak jika tidak ada zombie.

Player dapat menanam tanaman dengan cara mouse click terlebih dahulu pada list tanaman yang ingin ditanam, lalu mouse click ke petak yang akan ditanam. Beri pengecekan apabila tanah tersebut telah ditanami tanaman lain.

Zombie keluar setiap 5 detik dan akan berjalan ke kiri. Zombie akan mati ketika terkena 4x tembakan, dan tanaman akan langsung mati setelah tertempel zombie. Ketika ada 1 zombie saja yang berhasil mencapai bagian kiri map, maka tampilkan pesan game over.

Jika pemain berhasil selamat selama 1 menit, maka tampilkan pesan "You Win!"

Keterangan : tidak perlu animasi untuk zombie dan tanaman

Kriteria Penilaian

Score	Keterangan
2/0	Dapat memunculkan matahari dari langit dan turun kebawah sampai menyentuh tanah
4/2/0	Dapat menanam tanaman dan jumlah matahari berkurang sesuai ketentuan
2/0	Skill sunflower berjalan dengan benar
4/2/0	Dapat memberikan animasi muncul & menghilang matahari
2/0	Matahari dapat diambil dan jumlah matahari player akan bertambah
4/0	Matahari akan menghilang jika tidak diambil selama 3 detik
1/0	Peashooter dapat memunculkan peluru sesuai ketentuan
2/0	Peashooter tidak menembak jika tidak ada zombie <i>Kriteria ini hanya dinilai ketika Peashooter dapat menembak jika ada zombie</i>
2/0	Peluru dapat berjalan kekanan sampai menyentuh zombie atau keluar dari map

2/0	Zombie dapat mati ketika tertembak 4x
2/0	Tanaman akan menghilang ketika tersentuh zombie
2/0	Menampilkan pesan “Game Over!” ketika ada zombie yang berhasil mencapai sisi kiri peta
1/0	Menampilkan pesan “You Win!” setelah player dapat bertahan selama 1 menit

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Kristian Indra, S. Kom.)

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)

(Natanael Simogiarto)

Koordinator Kuliah

Koordinator Laboratorium

Asisten