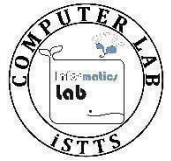




Institut Sains Terapan dan Teknologi Surabaya

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284

Telp. (031) 5027920 Fax. (031) 5041509



Laboratorium : L-404

Waktu : 15.45-17.45

Minggu Ke : 3

Materi : Menu

Praktikum : Mobile Device Programming

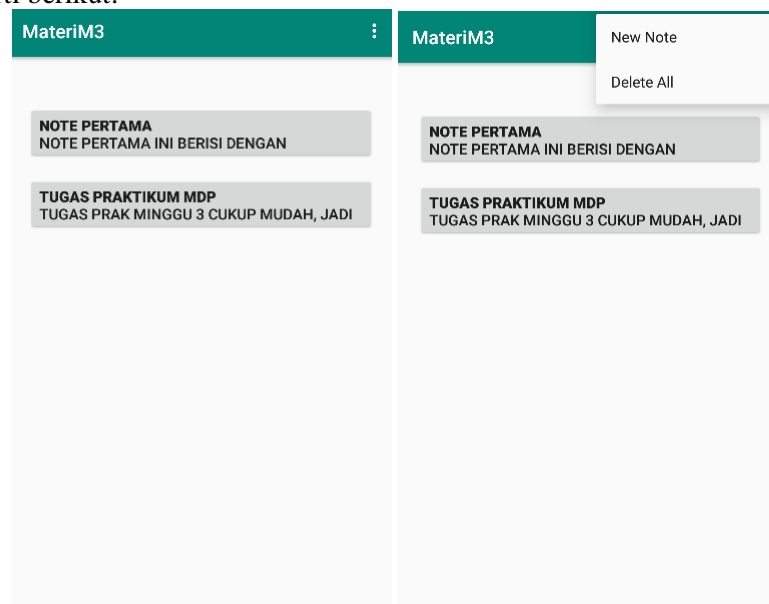
Jurusan : S1 Informatika

Tanggal : 27 September 2019

Jenis Soal : Materi dan Tugas

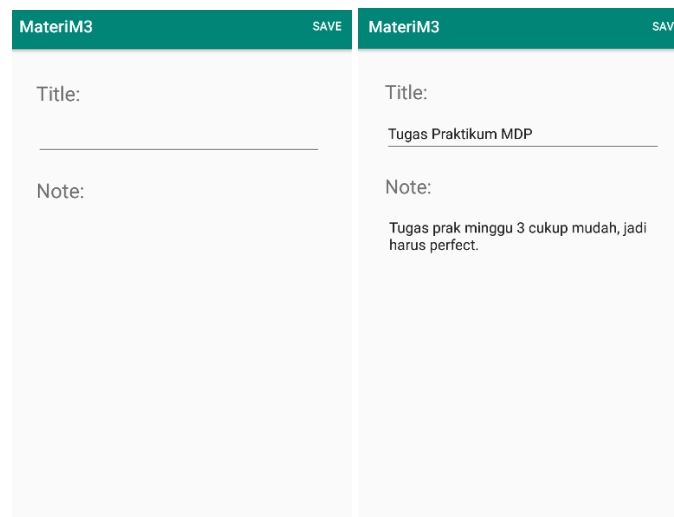
## MATERI (TOTAL: 40)

Buatlah aplikasi note seperti berikut:



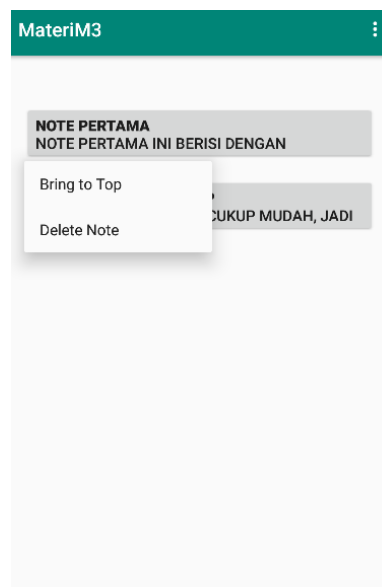
### Home Activity

- Pada mulanya note akan kosong dan note maksimal hanya 3.
- Ketika option menu new note ditekan maka, akan membuka halaman detail note.



### Detail Activity

- Setelah user mengisi title dan note, user dapat menekan tombol save untuk kembali ke halaman home.
- Note yang baru saja disimpan akan muncul pada halaman home dengan urutan paling atas.
- Ketika sudah ada 3 note, dan user masih membuat note baru, maka note paling bawah akan otomatis hilang.
- Ketika user mengklik salah satu note pada halaman home, maka user juga akan terlempar ke dalam halaman detail note, user dapat mengedit title dan juga note yang sedang dibuka.
- Ketika option menu delete all ditekan maka, seluruh note akan dihapus.
- Ketika user mengklik lama pada salah satu note, maka akan muncul pop up menu yang berisi move up dan delete note.



#### Home Activity

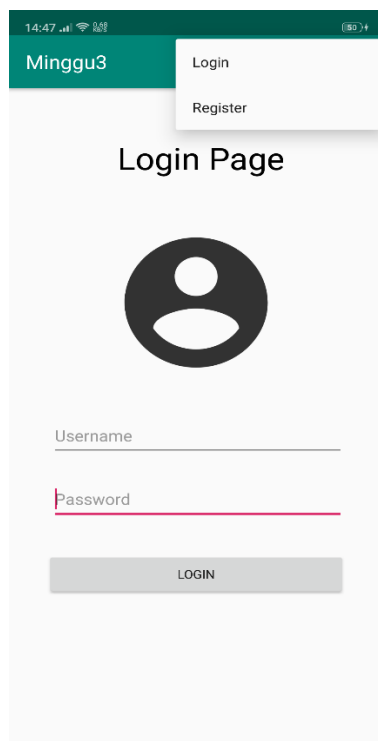
- Move up digunakan untuk menaikkan priority note.
- Sedangkan delete note, untuk menghapus note tersebut.

SCORE	KRITERIA
4/2/0	Dapat membuat option menu new note dan delete note
4/2/0	Dapat menyimpan save new note dan muncul pada home dengan urutan paling atas. 2: jika urutan tidak sesuai
4/2/0	Dapat menambahkan hingga 3 note, jika lebih maka note paling bawah hilang
2/0	Dapat delete all
4/2/0	Dapat memunculkan pop up bring to top dan delete note
4/0	Tombol bring to top berjalan dengan benar
4/0	Tombol delete note berjalan dengan benar
4/0	Dapat membuka detail note ketika salah satu note ditekan beserta title dan note yang sudah terisi
4/0	Dapat menyimpan update note
6-0	Tampilan sesuai dan rapi

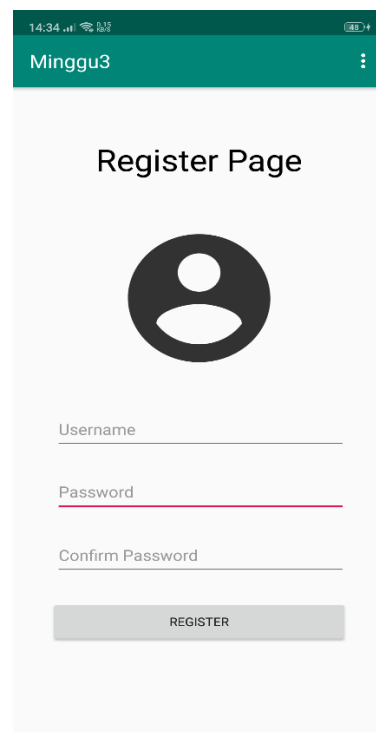
## TUGAS (TOTAL = 30)

**DILARANG MENGGUNAKAN SYNTAX / CARA YANG BELUM DIAJARKAN DI PRAKTIKUM.**

**MELANGGAR KETENTUAN INI MAKA TUGAS=0.**

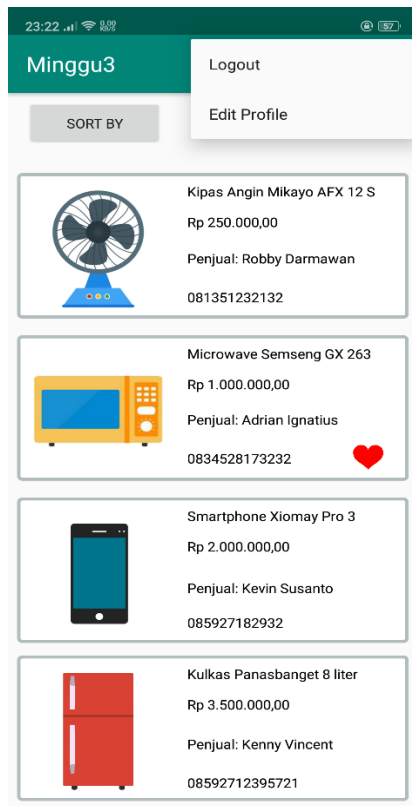


**Login Activity**

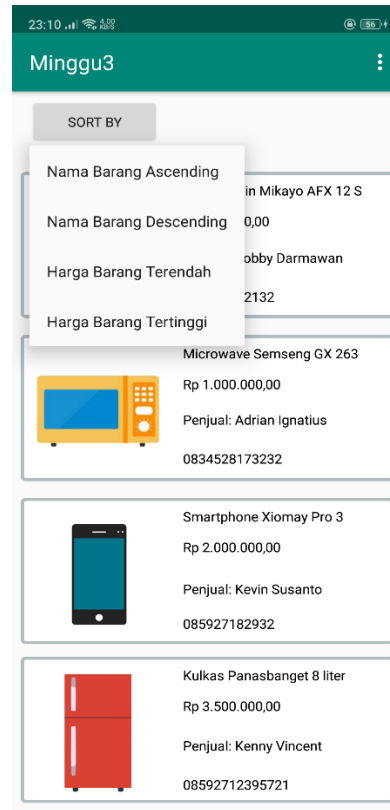


**Register Activity**

Buatlah aplikasi katalog online shop barang bekas sederhana. Akan terdapat 4 activity pada aplikasi ini yakni login, register, katalog, dan juga edit profile. Halaman pertama yang muncul ketika aplikasi dijalankan adalah register. User harus mendaftarkan diri terlebih dahulu dengan mengisi username dan password. Berikan pengecekan bahwa confirm password harus sama dengan password yang dimasukkan. Untuk berpindah dari halaman register ke login maupun sebaliknya dapat menggunakan option menu yang terdapat pada bagian kanan atas. Jika register berhasil, berikan Toast dengan pesan “Register Berhasil”. User dapat login dengan menggunakan akun yang telah di daftarkan pada halaman Login.



**Katalog Activity(1)**

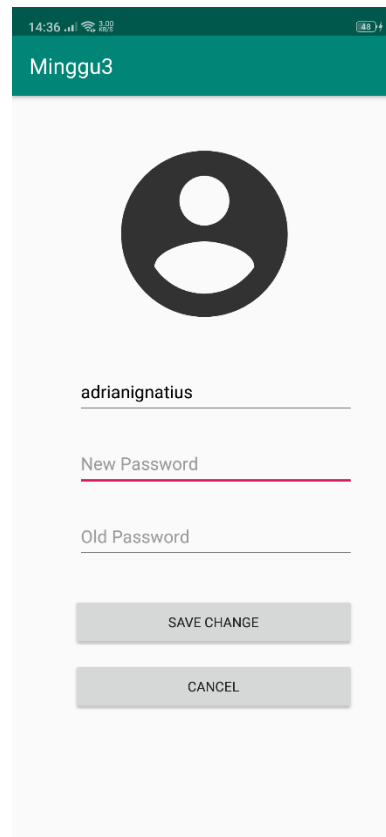


**Katalog Activity(2)**

Setelah login user akan diarahkan pada halaman katalog. Pada halaman ini akan muncul katalog barang yang berjumlah paten (hanya 4 barang saja) dengan data yang sesuai seperti pada contoh. Buatlah katalog barang ini **tanpa menggunakan** ListView maupun RecyclerView. Terdapat button Sort By pada bagian atas yang ketika ditekan maka akan memunculkan popup menu. Ketika salah satu menu pada sort by ditekan, maka data pada halaman katalog akan urut sesuai dengan pilihan yang ditekan. Ketika salah satu barang ditekan lama, maka akan muncul context menu dengan pilihan menu Tambahkan ke wishlist dan juga hubungi penjual (Lihat gambar Katalog Activity bagian 3). Jika menu tambahkan ke wishlist ditekan, maka akan muncul gambar hati merah di sebelah kanan bawah item yang dipilih. Apabila item tersebut telah ada pada wishlist sebelumnya, maka menu yang muncul adalah hapus dari wishlist dan ketika ditekan maka gambar hati yang ada akan hilang. Menu hubungi penjual akan membuka intent DIAL\_PHONE yang otomatis akan terisi dengan nomor penjual yang bersangkutan. Pada halaman ini terdapat option menu dengan pilihan logout dan edit profile. Jika logout dipilih, maka arahkan user kembali ke halaman login sedangkan jika menu edit profile dipilih maka arahkan user ke halaman edit profile. Pada halaman edit profile, user **hanya dapat mengganti passwordnya** dengan password yang baru. Jika user salah memasukkan password lamanya, maka perubahan tidak akan disimpan. Button cancel digunakan untuk kembali ke halaman katalog.



**Katalog Activity(3)**



**Edit Profile Activity**

**WAJIB MENGUMPULKAN WORD YANG SUDAH **DIHIGHLIGHT** SESUAI DENGAN KRITERIA YANG TELAH DIKERJAKAN. BILA TIDAK MENGUMPULKAN WORD MAKA TUGAS TIDAK AKAN DIPERIKSA.**

**TUGAS: 30**

SCORE		KRITERIA	
		Login & Register Activity	
2/1/0		Dapat melakukan register	<i>*I jika tidak ada pengecekan confirm password</i>
2/0		Dapat melakukan login	
2/1/0		Option menu untuk pindah ke halaman register & login berjalan dengan benar	
		Katalog Activity	
5-0		Tampilan sesuai & rapi	
2/1/0		Dapat memunculkan popup menu pada button sort by & context menu ketika salah satu item ditekan lama	
4/3/2/1/0		Menu sort by berjalan dengan benar @ 1 poin	
3/0		Menu hubungi penjual berjalan dengan benar	
3/2/0		Menu tambahkan/hapus dari wishlist berjalan dengan benar	
2/1/0		Option menu untuk logout & edit profile benar	
		Edit Profile Activity	
1/0		Dapat menampilkan username yang sedang login	
1/0		Button cancel berjalan dengan benar	
3/1/0		Dapat mengganti password dengan benar	<i>*1 jika tidak ada pengecekan password lama sesuai</i>

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Indra Maryati, S.Kom., M.Kom. )

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)

(Adrian Ignatius)

Koordinator Kuliah

Koordinator Laboratorium

Asisten