#include <iostream>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

#include <conio.h>

#include <windows.h>

using namespace std;

void screen()

{

int panjang,lebar;

panjang=30;

lebar=80;

int milisecond=0;

int x,y;

char mapz[panjang][lebar];

char tekan;

char stop=13;

srand(time(0));

for(int i=0;i<panjang;i++)

{

for(int j=0;j<lebar;j++)

{

if(i==0 || i==29 || j==0 || j==79)

{

mapz[i][j]= '=';

}

else

{

mapz[i][j]= ' ';

}

}

}

for(int i=0;i<panjang;i++)

{

for(int j=0;j<lebar;j++)

{

cout << mapz[i][j];

}

cout << endl;

}

cout<< "Input: "; cin>> tekan;

do{

milisecond++;

cout<< "Waktu perpindahan bangung: "<<milisecond<<endl;

x=rand()%75+1;

y=rand()%25+1;

if(GetAsyncKeyState('P'))

{

system("CLS");

for(int i=0;i<panjang;i++)

{

for(int j=0;j<lebar;j++)

{

if(i==y && j==x)

{

for(int p=i;p<i+4;p++)

{

for(int o=j;o<j+4;o++)

{

int angka= rand()%10;

if(angka==0)

{

mapz[p][o]='0';

}

if(angka==1)

{

mapz[p][o]='1';

}

if(angka==2)

{

mapz[p][o]='2';

}

if(angka==3)

{

mapz[p][o]='3';

}

if(angka==4)

{

mapz[p][o]='4';

}

if(angka==5)

{

mapz[p][o]='5';

}

if(angka==6)

{

mapz[p][o]='6';

}

if(angka==7)

{

mapz[p][o]='7';

}

if(angka==8)

{

mapz[p][o]='8';

}

if(angka==9)

{

mapz[p][o]='9';

}

}

}

}

}

}

}

x=rand()%75+1;

y=rand()%25+1;

if(GetAsyncKeyState('L'))

{

system("CLS");

for(int i=0;i<panjang;i++)

{

for(int j=0;j<lebar;j++)

{

if(i==y &&j==x)

{

for(int p=i;p<i+4;p++)

{

for(int o=j;o<j+4;o++)

{

if((j+3)-o <= p-i)

{

int angka= rand()%10;

if(angka==0)

{

mapz[p][o]='0';

}

if(angka==1)

{

mapz[p][o]='1';

}

if(angka==2)

{

mapz[p][o]='2';

}

if(angka==3)

{

mapz[p][o]='3';

}

if(angka==4)

{

mapz[p][o]='4';

}

if(angka==5)

{

mapz[p][o]='5';

}

if(angka==6)

{

mapz[p][o]='6';

}

if(angka==7)

{

mapz[p][o]='7';

}

if(angka==8)

{

mapz[p][o]='8';

}

if(angka==9)

{

mapz[p][o]='9';

}

}

}

}

}

}

}

}

x=rand()%75+1;

y=rand()%25+1;

if(GetAsyncKeyState('R'))

{

system("CLS");

for(int i=0;i<panjang;i++)

{

for(int j=0;j<lebar;j++)

{

if(i==y && j==x)

{

for(int p=i;p<i+4;p++)

{

for(int o=j;o<j+4;o++)

{

if(o-j <= p-i)

{

int angka= rand()%10;

if(angka==0)

{

mapz[p][o]= '0';

}

if(angka==1)

{

mapz[p][o]= '1';

}

if(angka==2)

{

mapz[p][o]= '2';

}

if(angka==3)

{

mapz[p][o]= '3';

}

if(angka==4)

{

mapz[p][o]= '4';

}

if(angka==5)

{

mapz[p][o]= '5';

}

if(angka==6)

{

mapz[p][o]= '6';

}

if(angka==7)

{

mapz[p][o]= '7';

}

if(angka==8)

{

mapz[p][o]= '8';

}

if(angka==9)

{

mapz[p][o]= '9';

}

}

}

}

}

}

}

}

for(int i=0;i<panjang;i++)

{

for(int j=0;j<lebar;j++)

{

cout << mapz[i][j];

}

cout << endl;

}

system("CLS");

}while(tekan!=0);

}

int main(){

screen();

return 0;

}