

Menjalankan Project Flutter

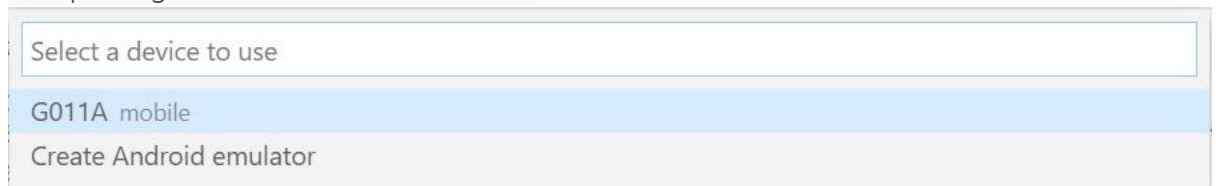
Setelah mengetahui persiapan sebelum menjalankan *project* di Android dan di iOS, baik itu di *emulator* maupun *device*. Berikut cara untuk menjalankannya di beberapa IDE yang sudah dijelaskan sebelumnya.

VISUAL STUDIO CODE :

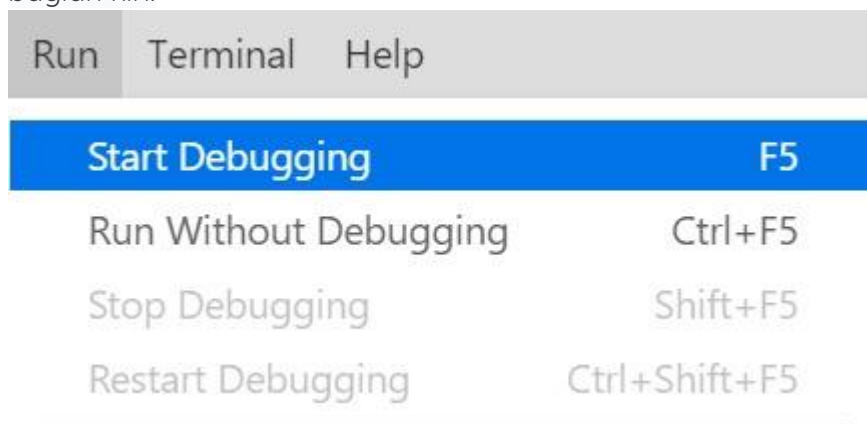
1. Temukan **Status Bar** pada bagian paling bawah jendela VSCode :

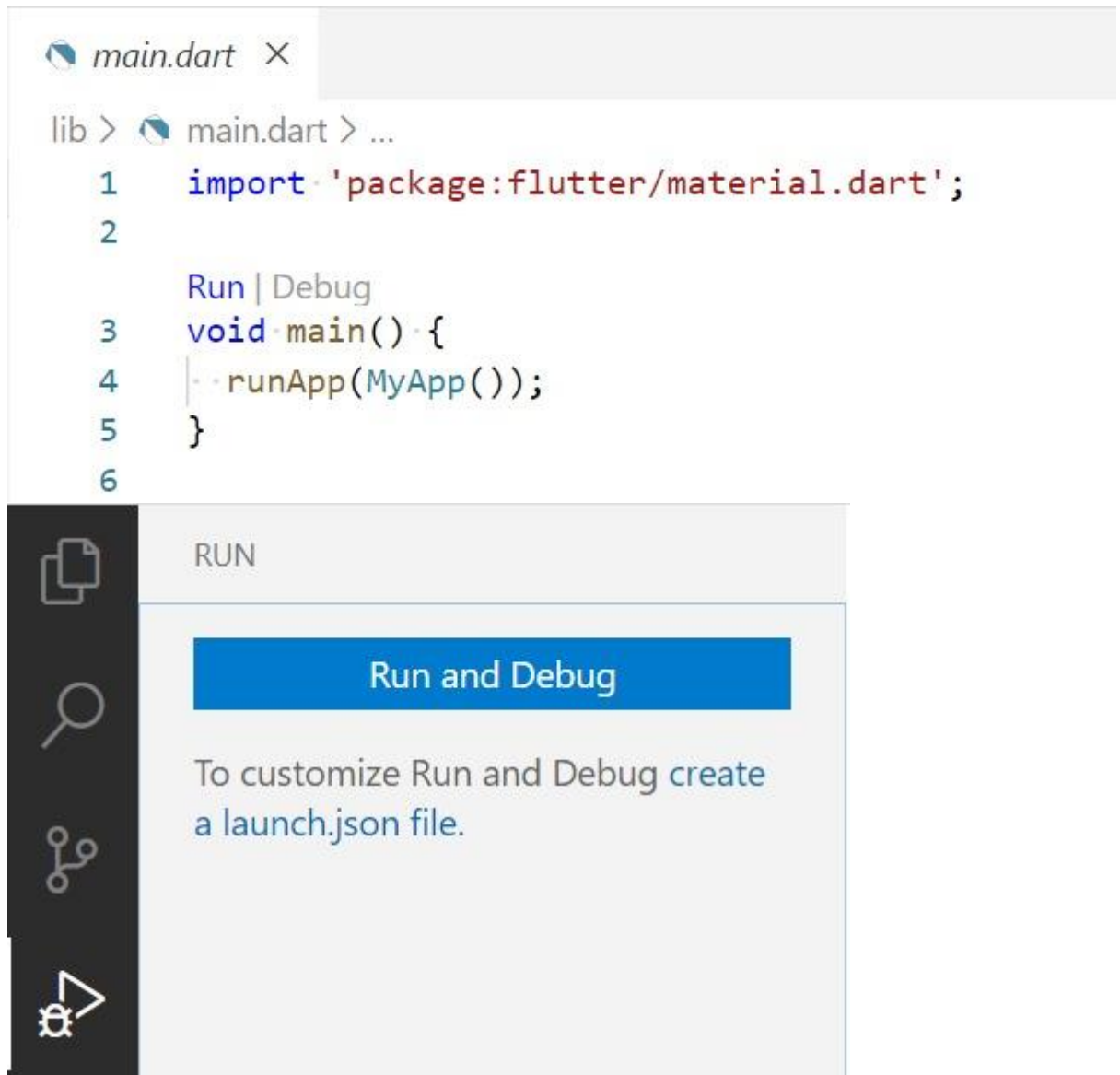


2. Pilih perangkat di area **Device Selector**.

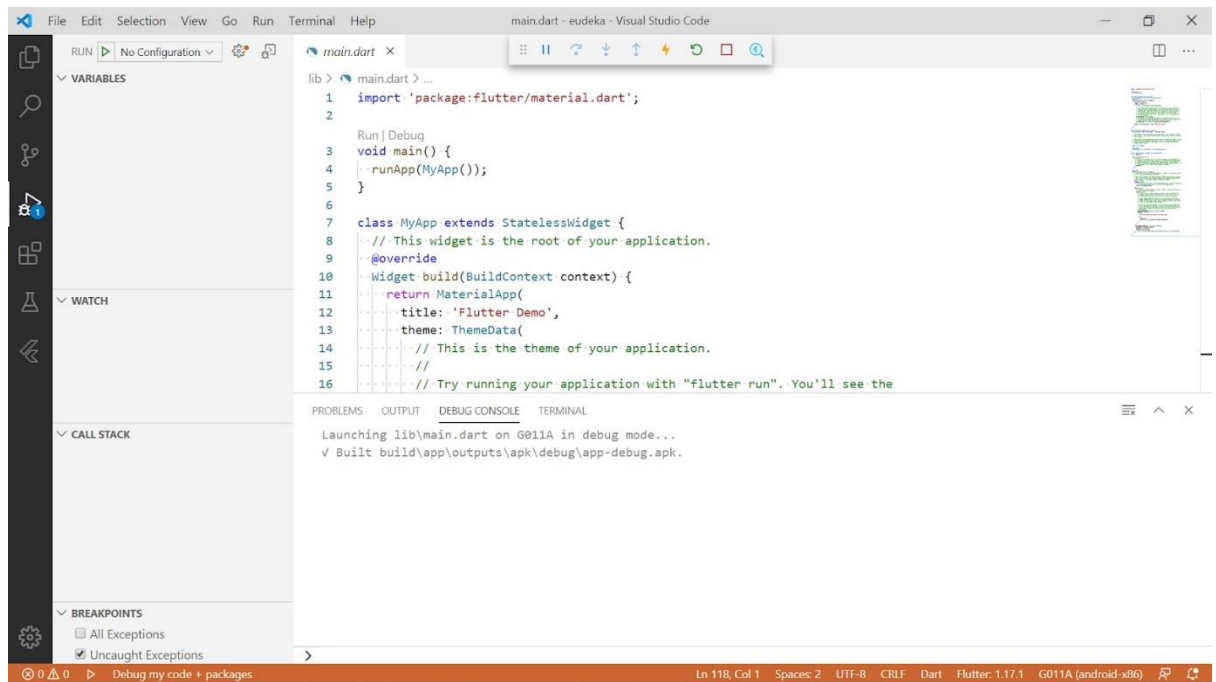


- a. Jika tidak ada perangkat yang tersedia dan Anda ingin menggunakan simulator perangkat, klik **No Device** dan luncurkan simulator.
 - b. Untuk menyiapkan perangkat nyata (Smartphone pribadi), ikuti petunjuk khusus perangkat pada saat melakukan **Install Flutter SDK** untuk OS Anda.
3. Aktifkan **Command Line** dengan cara pilih **Run > Start Debugging** atau tekan **F5**, atau pada kode void main akan muncul **run dan debug**, atau pada tab Run di bagian kiri.





4. Tunggu hingga aplikasi diluncurkan dan lihat progress dalam tampilan **Debug Console**.



5. Setelah build aplikasi selesai, Anda akan melihat aplikasi starter di perangkat Anda.

