

# Project Wizard

Setelah berhasil menginstal Flutter SDK dan IDE artinya peralatan yang kita butuhkan telah siap. Bagian ini akan menjelaskan langkah-langkah untuk membuat aplikasi Flutter baru, mulai dari template, cara menjalankannya, dan menggunakan "Hot Reload" setelah Anda melakukan perubahan pada baris perintah aplikasi.

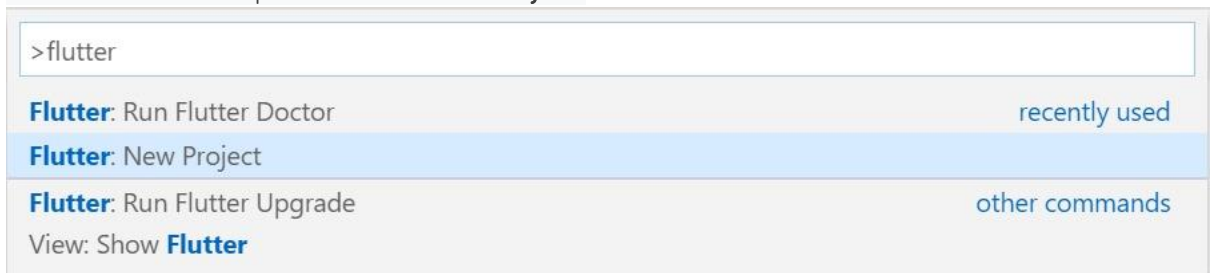
Pilih alat pengembangan (IDE) favorit Anda untuk menulis baris perintah, membangun, dan menjalankan aplikasi Flutter.

## VISUAL STUDIO CODE :

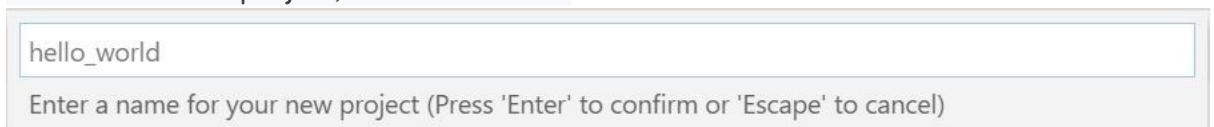
1. Buka Visual Studio Code.
2. Aktifkan Command Line dengan cara klik **View>Command Palette...**



3. Ketik "Flutter" lalu pilih **Flutter: New Project**.



4. Masukkan **nama project**, dan tekan **Enter**.



5. Buat atau pilih direktori induk untuk folder project baru.
6. Tunggu beberapa saat sampai VSCode selesai menginstal SDK, dan **main.dart**. Project Anda berhasil dibuat.

Perintah di atas membuat direktori project Flutter yang berisi aplikasi demonstrasi sederhana menggunakan Material Components.