

# Button

Kali ini kita akan belajar menggunakan widget button. Widget button ini adalah widget yang dapat menerima trigger sentuhan atau dapat melakukan suatu fungsi ketika disentuh, widget-widget button tersebut antara lain:

## RaisedButton

RaisedButton merupakan bagian dari Material Design widget dari Flutter. Untuk menggunakan RaisedButton seperti berikut:

```
1. RaisedButton(  
2.   onPressed: (){  
3.     // Aksi ketika button diklik  
4.   },  
5.   child: Text('Tombol'),  
6. );
```

Pada kode di atas RaisedButton memiliki 2 parameter yaitu `onPressed` dan `child`. Parameter `onPressed` merupakan sebuah function event ketika tombol ditekan dan sebenarnya ada event-event lain seperti `onLongPress` dan `onHighlightChanged`. Parameter `child` diisi oleh widget

pada umumnya.



5:00

DEBUG

## First Screen

Tombol



## FlatButton

FlatButton merupakan widget button yang tampilan *default*-nya polos sehingga FlatButton ini harus diberi parameter-parameter warna. Contoh kodenya seperti berikut:

```
1. FlatButton(  
2.   color: Colors.blue,  
3.   textColor: Colors.white,  
4.   disabledColor: Colors.grey,  
5.   disabledTextColor: Colors.black,  
6.   padding: EdgeInsets.all(8.0),  
7.   splashColor: Colors.blueAccent,  
8.   onPressed: () {  
9.     // Aksi ketika button diklik  
10.  },  
11.  child: Text(  
12.    'Flat Button',  
13.    style: TextStyle(fontSize: 20.0),  
14.  ),  
15. )
```

Sama halnya RaisedButton, terdapat parameter `onPressed` dan `child`. FlatButton ini memiliki parameter `color` untuk warna dasar, `textColor` untuk warna text, `disabledColor` sebagai warna tombol ketika tidak bisa ditekan (*disabled*), `disabledTextColor` untuk warna text ketika tidak bisa ditekan

(*disabled*), dan `splashColor` untuk warna button ketika tombol ditekan.



5:03

DEBUG

First Screen

Flat Button



## IconButton

IconButton merupakan widget button dengan icon. Tak seperti widget tombol lainnya, widget IconButton ini tidak memiliki child. Perhatikan kode di bawah ini :

```
1. IconButton(  
2.   icon: Icon(Icons.volume_up),  
3.   tooltip: 'Increase volume by 10',  
4.   onPressed: () {  
5.     // Aksi ketika button diklik  
6.   },  
7. )
```

Seperti yang kita lihat di atas, IconButton tidak menggunakan child untuk isi (*content*) melainkan menggunakan parameter icon dan tooltip (*penunjuk*) untuk

memberikan hint pada tombol.





5:05

DEBUG

## First Screen



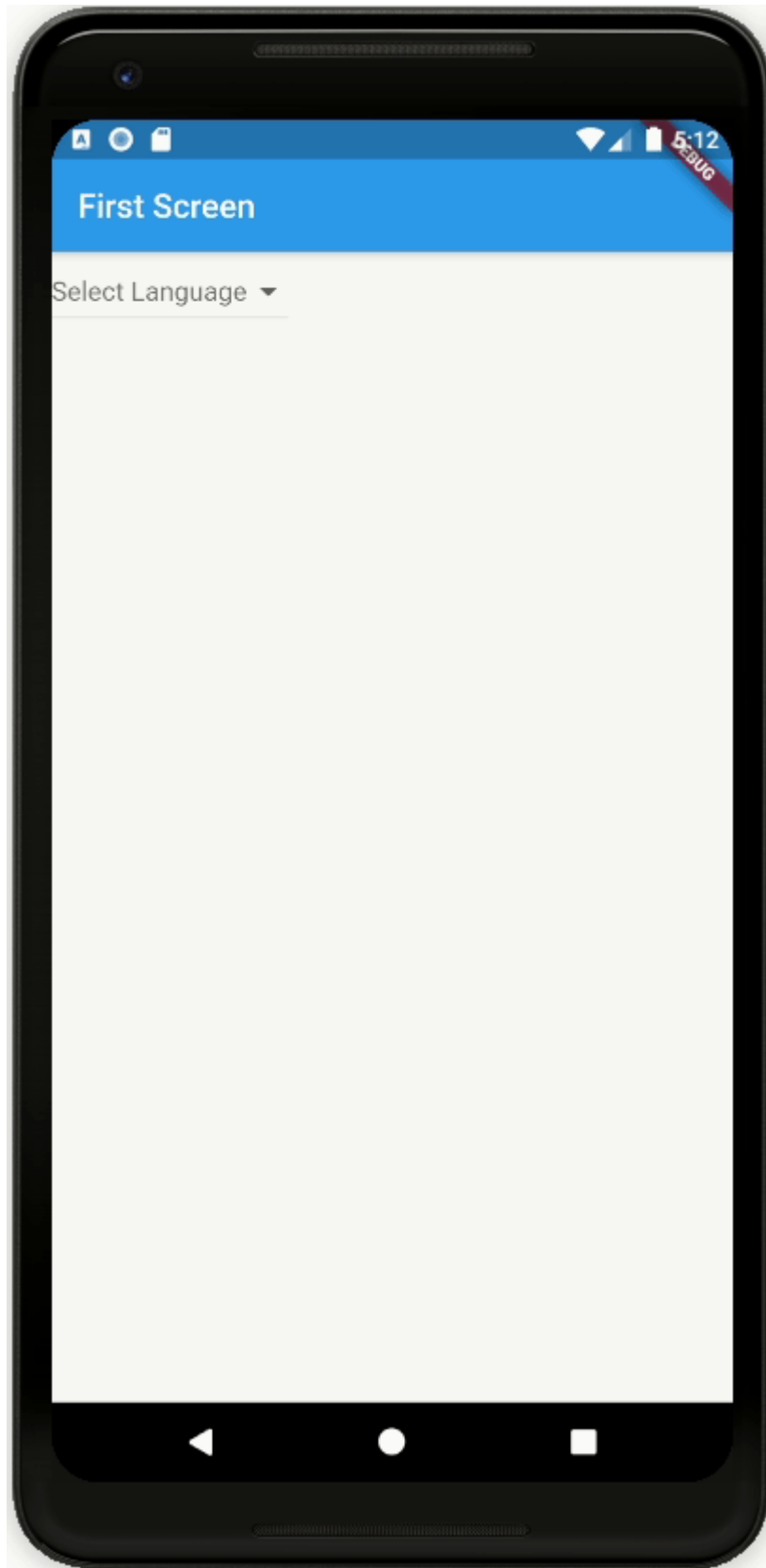
## DropDownButton

DropDownButton merupakan tombol yang saat diklik, akan muncul *pop-up* daftar beberapa item yang dapat kita pilih salah satu. Berikut contoh kodenya:

```
1. class FirstScreen extends StatefulWidget {
2.   @override
3.   _FirstScreenState createState() => _FirstScreenState();
4. }
5.
6. class _FirstScreenState extends State<FirstScreen> {
7.   String language;
8.
9.   @override
10.  Widget build(BuildContext context) {
11.    return Scaffold(
12.      appBar: AppBar(
13.        title: Text('First Screen'),
14.      ),
15.      body: DropDownButton<String>(
16.        items: <DropDownMenuItem<String>>[
17.          DropDownMenuItem<String>(
18.            value: 'Dart',
19.            child: Text('Dart'),
20.          ),
21.          DropDownMenuItem<String>(
22.            value: 'Kotlin',
23.            child: Text('Kotlin'),
24.          ),
25.          DropDownMenuItem<String>(
26.            value: 'Swift',
27.            child: Text('Swift'),
28.          ),
29.        ],
30.        value: language,
31.        hint: Text('Select Language'),
32.        onChanged: (String value) {
33.          setState(() {
34.            language = value;
35.          });
36.        },
37.      ),
38.    );
39.  }
40. }
```

Pada contoh tersebut DropDownButton tidak menggunakan child maupun children, akan tetapi menggunakan **items** di mana berisi list dari widget **DropDownMenuItem**. Pada widget **DropDownMenuItem** terdapat **child** untuk tiap itemnya dan **value** yang ada pada DropDownMenuItem adalah nilai dari tiap itemnya. Nantinya akan dibutuhkan parameter **onChanged** ketika ada perubahan atau ketika memilih salah satu dari item tersebut dan mengubah nilai language atau value dari

DropDownButton tersebut. Sedangkan `hint` berfungsi ketika nilai value dari DropDownButton *null* atau kosong.



Selengkapnya tentang berbagai widget Button, bacalah pada tautan berikut:

- [Button Material Components](#)
- [RaisedButton Class](#)
- [FlatButton Class](#)
- [IconButton Class](#)
- [DropDownButton Class](#)