

Build IPA

Catatan: Build .IPA hanya bisa dijalankan dengan mendaftar akun Apple Developer Program. Silakan baca informasi tentang Apple Developer Program di sini <https://developer.apple.com/programs/>.

Untuk lulus dari kelas ini, tidak diwajibkan untuk bisa build .IPA.

Pada materi ini kita akan mempelajari bagaimana melakukan *build* aplikasi Flutter menjadi berkas **.ipa** yang dapat dijalankan pada perangkat iOS. Sebelum melakukan *build*, ada beberapa hal yang perlu kita atur seperti nama dan ikon aplikasi.

Setting Nama Aplikasi

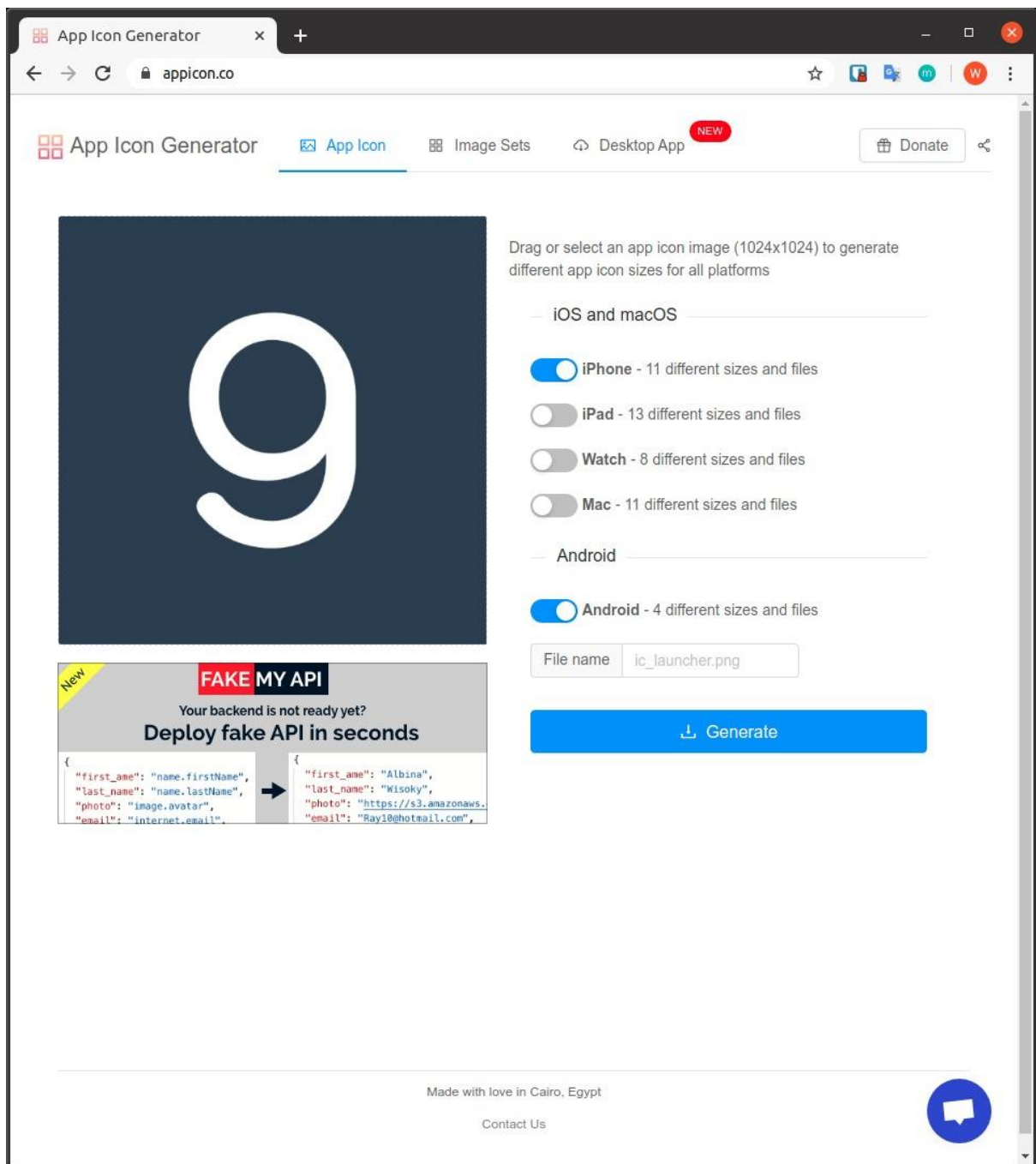
Untuk mengatur nama aplikasi buka berkas **Info.plist** pada direktori **/ios/Runner/**. Konfigurasi untuk nama aplikasi dapat Anda temukan dan ubah pada **key Bundle Name**.

1. `<key>CFBundleName</key>`
2. `<string>buidler</string>`

Atau Anda bisa gunakan library **berikut** untuk men-*generate* nama aplikasi melalui **pubspec.yaml**.

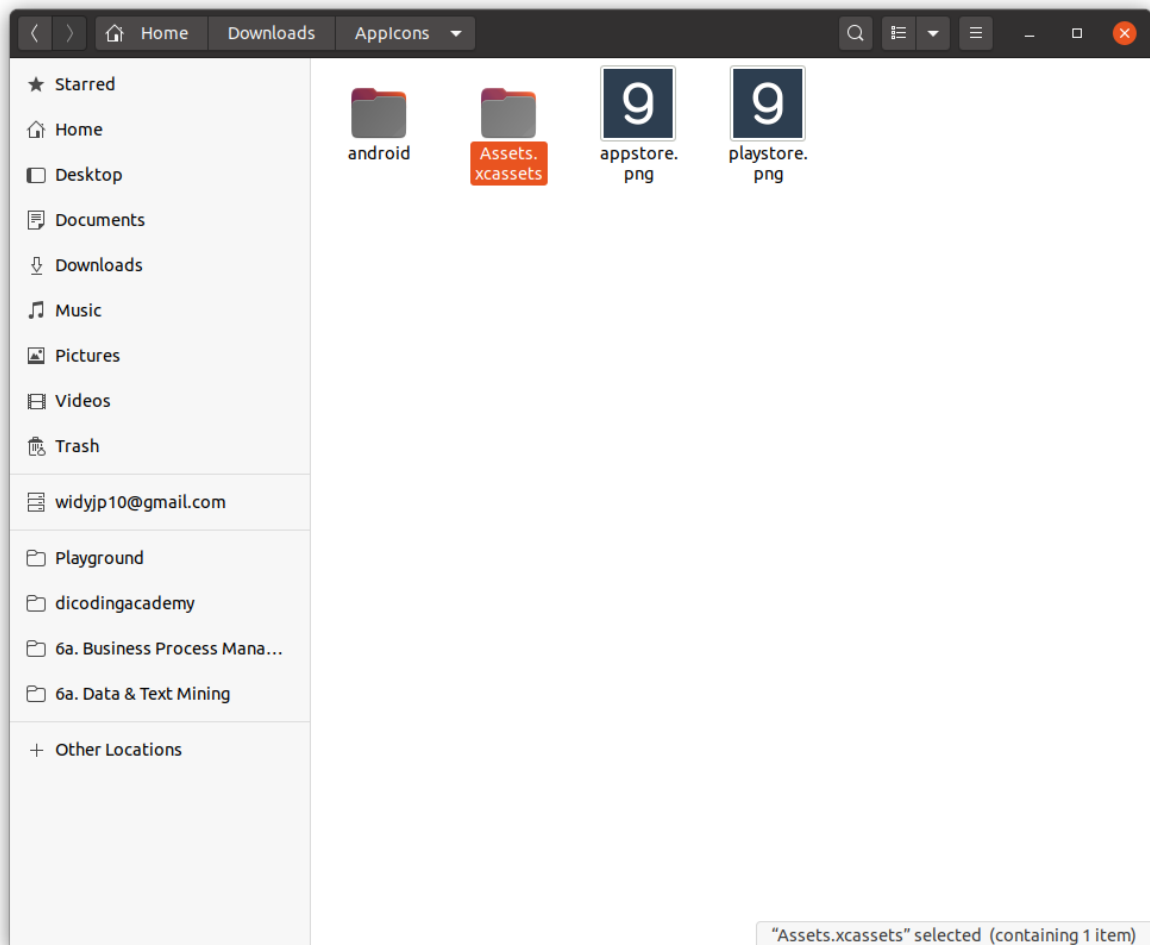
Setting Ikon Aplikasi

Sama seperti perangkat Android, layar untuk perangkat iPhone juga terbagi ke dalam berbagai ukuran. Sehingga diperlukan juga ukuran ikon yang berbeda. Untuk membuat berbagai ukuran ikon untuk iOS, Anda dapat memanfaatkan website seperti <https://appicon.co/> atau yang lainnya. Website ini juga bisa digunakan untuk membuat ikon aplikasi Android. Perlu Anda perhatikan bahwa untuk icon pada iOS Anda tidak dapat membuatnya transparant. Alih-alih, Anda harus membuat icon tersebut penuh dengan warna



Ketika Anda klik **Generate**, browser akan mengunduh berkas yang Anda butuhkan. Ikon untuk aplikasi iOS bisa Anda dapatkan pada

folder **Assets.xcassets**.



Selanjutnya Anda dapat mengganti folder **Assets.xcassets** yang ada pada direktori **/ios/Runner/** dengan hasil ikon yang sudah Anda *generate*. Atau Anda bisa menggunakan *library* berikut untuk *generate* ikon aplikasi melalui **pubspec.yaml**.

Melakukan build IPA

File IPA juga terbagi menjadi **debug**, **profile**, dan **release**. Namun untuk melakukan build aplikasi Flutter menjadi IPA hanya bisa dilakukan pada device macOS. Untuk melakukan build aplikasi menjadi **.ipa** Anda cukup membuka terminal pada editor atau IDE Anda lalu menjalankan perintah berikut:

1. `flutter build ios`

Secara default perintah di atas akan menghasilkan ipa release, sedangkan jika Anda ingin membuat versi debug atau profile, gunakan perintah:

1. `flutter build ios --debug`

Namun, bagi Anda yang tidak mempunyai perangkat Apple jangan khawatir, Anda tetap dapat men-*deploy project* Anda ke iOS menggunakan CI/CD seperti [Codemagic](#) dan [Bitrise](#).

Selamat Anda telah berhasil membuat dan *build project* Flutter di Android atau iOS. Selanjutnya Anda diharuskan untuk mengirim submission *project* Flutter. Silakan lanjut ke materi berikutnya untuk menuju halaman submission.