# THE CAMPER KILLER

By Oh Rust Is



## Introduction

Oort: plateforme de simulation de combats spatiaux en Rust.

Tournoi : chaque groupe de la classe programme son propre vaisseau, et les IA s'affrontent dans des combats, pour déterminer laquelle est la plus performante.

# Sommaire

1 Déplacement du Vaisseau

2 Radar et Détection

3 Système de Tir et Prédiction

4 Utilisation des Missiles

5 Améliorations Potentielles

6 Points Clés

7 Conclusion

## Déplacement du Vaisseau

Détection Immobile jusqu'à détection d'un ennemi. Approche Se déplace vers l'ennemi à vitesse maximale à l'aide des réacteurs. Décélération Ralentit proportionnellement à la distance de l'ennemi. (distance\_to\_enemy / DECELERATE\_DISTANCE) \* MAX\_SPEED

## Radar et Détection

- 1 Angle Réduit

  Constante idéale pour le fighter duel
- 2 Balayage Continu

  Jusqu'à détection d'un ennemi.
- 3 Focalisation
  Se concentre sur le signal le plus fort.

## Système de Tir et Prédiction

1

#### Prédiction

Calcul de la position future de l'ennemi.

(predicted\_position - position()).length() / BULLET\_SPEED;

7

#### Ajustement

Constante pour éviter les mouvements brusques.

future\_position + enemy\_velocity \* bullet\_time\_to\_target \* 0.005

3

#### Tir Continu

Car cela ne coûte rien et s'est révélé efficace lors des tests.

## Utilisation des Missiles

#### Approche

Missiles suivent constamment leurs cibles.

#### Effet Défensif

Barrage de missiles comme obstacle protecteur.

#### Problème de Précision

Manque d'efficacité contre cibles très mobiles.

### **Améliorations Potentielles**

**Navigation Proportionnelle** 

Amélioration du guidage des missiles.

Fausse Communication Radio

Idée abandonnée car peu de missiles utilisent la radio.

Scanner Adaptatif

Ajustement automatique de la portée du radar.

## Points Clés



Déplacement

Réacteurs



Détection

Radar



Attaque/Défense

Mitrailleuse, missiles

## Conclusion

1 IA simple et efficace

2 Avis

3 Questions