

# Rapport - mappe 2, apputvikling

## Innholdsfortegnelse

<b>Innholdsfortegnelse</b>	<b>1</b>
<b>1. Gangen i applikasjonen</b>	<b>2</b>
<b>2. Designvalg</b>	<b>2</b>
2.1 Farger	2
2.2 Ikoner	2
<b>3. Navigasjonsmuligheter</b>	<b>2</b>
<b>4. Forbedringspotensial</b>	<b>2</b>

# 1. Gangen i applikasjonen

## 1.1 Aktivitet\_Mote



Dette er det første skjermbildet som kommer opp når applikasjonen startes opp. Her ser man at det er noen møter som allerede er registrert. Det er en toolbar øverst som gjør at man kan navigere seg til "Alle kontakter" og "Innstillinger". På hvert møte ser vi informasjon om hva møtet heter, stedet møtet skal være på, datoen og klokkeslettet.

Nederst til høyre er det en "pluss" knapp. Når denne trykkes på for man opp et vindu for å registrere et nytt møte som igjen da vises på forsiden i applikasjonen etter det har blitt registrert.

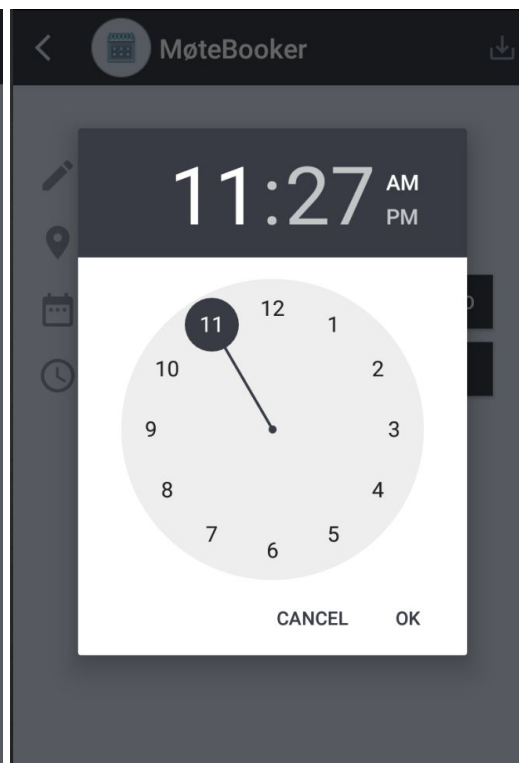
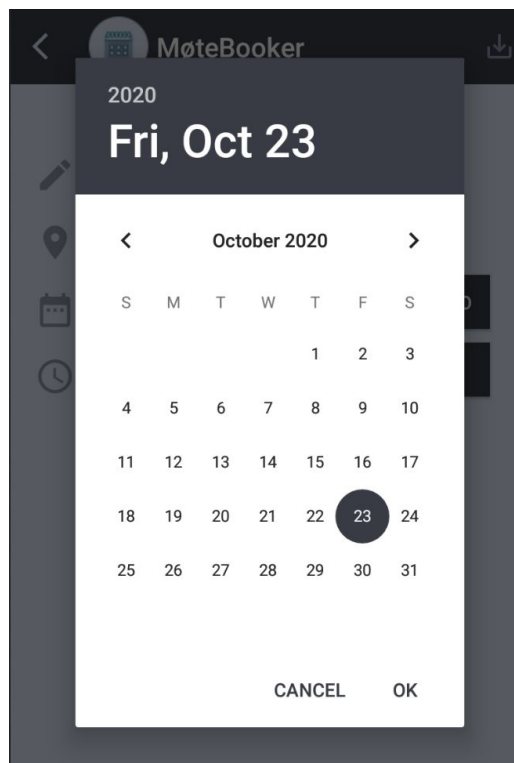
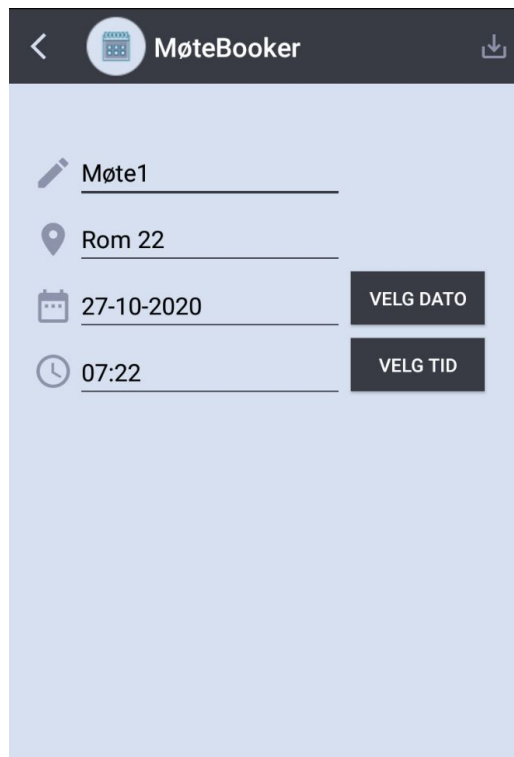
## 1.2 Aktivitet\_MoteDeltagelse



Dette skjermbildet kommer opp etter det har blitt trykket på et spesifikt møte. Øverst i toolbaren har man to ikoner for “Endre” og “Slett” slik at det skal være mulig å modifisere et møtet, og også slette det. I tillegg til dette er det også en tilbakeknapp som gjør at man kommer tilbake til forsiden av appen.

Her ser vi informasjon om et spesifikt møte. I tillegg til dette ser vi også hvilke kontakter som er deltagere i dette møtet. Informasjon om deltakerne er navn og telefonnummer. For å legge til flere deltagere må man trykke på knappen som ligger nederst til høyre. Der for man opp deltagere man kan legge til gitt at det er flere registrerte kontakter.

### 1.3 Aktivitet\_MoteEndre



Dette skjermbildet får man opp om man trykker på “Endre” inne på Aktivitet\_MoteDeltagelse. Det er her man kan endre et møte. Etter alle verdiene er skrevet inn kan man lagre møte ved å trykke på lagre-ikonet øverst i toolbaren, og hvis all input er korrekt, blir møtet endret. Her har vi også valgt å bruke timepicker og datepicker for at det skal samsvare mer med hvordan standard android apper ser ut.

## 1.4 Aktivitet\_MoteReg



The screenshot shows the 'MøteBooker' app interface. At the top is a dark header bar with a back arrow, a calendar icon, the text 'MøteBooker', and a download icon. Below the header is a light blue form area. It contains four input fields, each with an icon to its left: 'Navn' (pencil icon), 'Sted' (location pin icon), 'Dato' (calendar icon), and 'Tid' (clock icon). To the right of the 'Dato' and 'Tid' fields are dark buttons labeled 'VELG DATO' and 'VELG TID' respectively.

I dette skjermbildet kan et møte opprettes. Et møte må inneholde verdiene navn, sted, dato og tid. Igjen, så trykker man på lagre-ikonet oppe i toolbaren for å lagre møte. Da kommer det opp på forsiden sammen med alle andre møter.

## 1.5 Aktivitet\_MoteRegDeltagelse



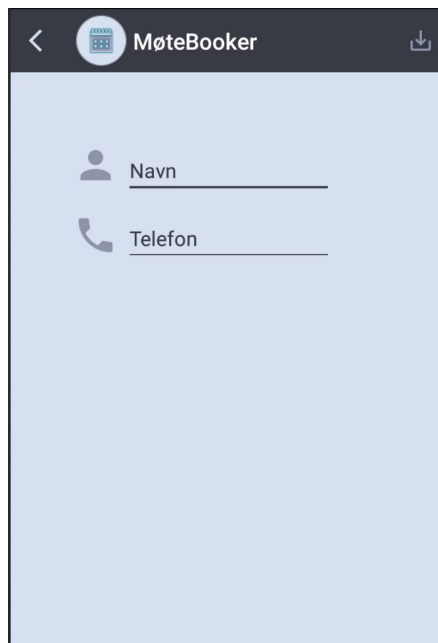
Dette skjermbildet får man opp når man er inne på et spesifikt møte og trykker på knappen nederst til høyre, som er for å legge deltakere til møtet. Da får man opp en liste med kontakter fra kontaktlisten og kan trykke på de kontaktene man har lyst skal være deltagere inne på et spesielt møte. Når man trykker på en kontakt får man opp en beskjed om at den enten har blitt lagt til i møte eller at den allerede er i møte. Når man går tilbake igjen ser man at kontaktene har blitt lagt til.

## 1.6 Aktivitet\_Kontakt



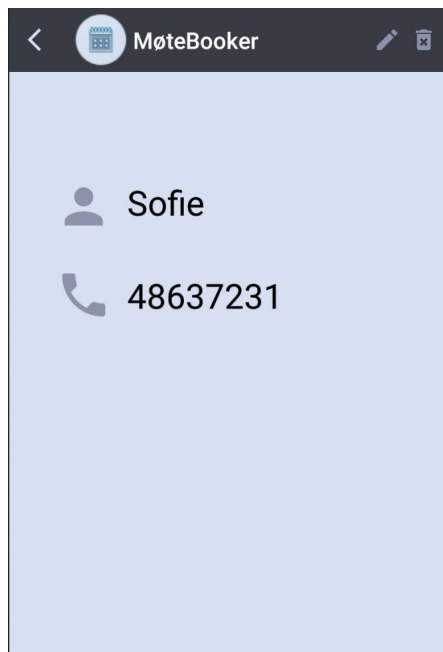
Dette er det skjermbildet som kommer opp med en gang man går inn på kontakter. Her ser man oversikt over alle registrerte kontakter. Nederst til høyre er det igjen en knapp for å registrere en ny kontakt, slik det var inne på møteskjermbildet også.

## 1.7 Aktivitet\_KontaktReg



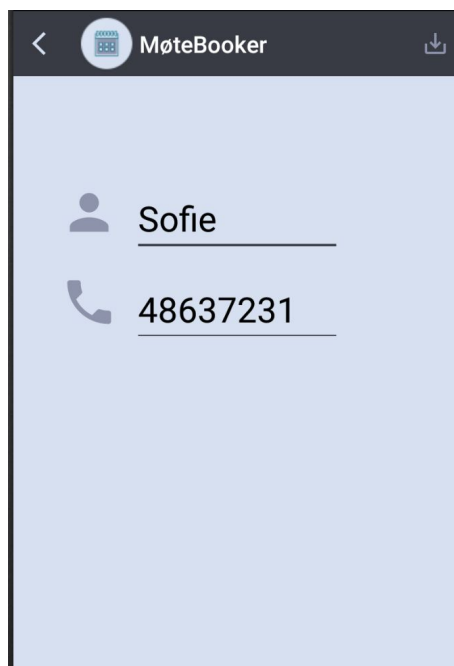
Her kommer man inn på når man trykker på “legg til kontakt” knappen på forrige skjermbildet. Kontakten skal inneholde et navn og telefonnummer. Kontakten lagres ved å trykke på lagre-ikonet øverst i toolbaren.

## 1.8 Aktivitet\_KontaktInfo



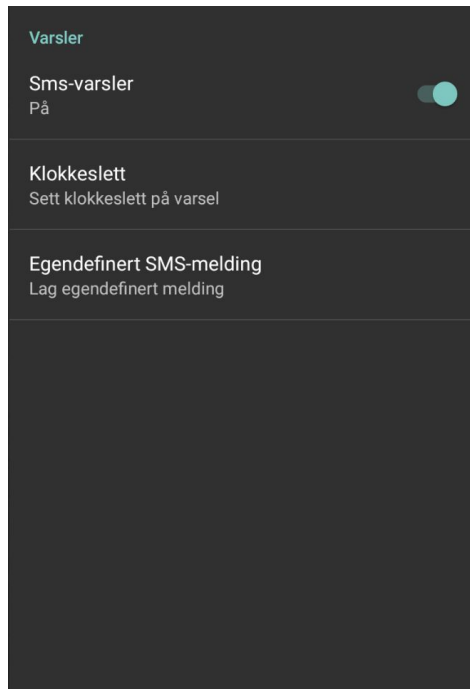
Dette skjermbildet får man opp hvis man trykker på en spesifikk kontakt. Her ser man all informasjon om en kontakt. Øverst i toolbaren ser man også ikoner for å kunne endre og slette kontakten.

## 1.9 Aktivitet\_KontaktEndre



Når man trykker på endre-ikonet fra forrige skjermbildet som er i form av en penn, kommer man inn på dette skjermbildet. Her kan man endre både på navnet og telefonnummeret til kontakten.





Dette skjermbildet kan man komme til både fra møte siden og kontakt siden. Øverst er det en funksjon for å skru sms-funksjonen av og på. Under der kan man bestemme klokkeslett man vil at få tilsendt sms på, og sms-en vil deretter bli sendt på det samme klokkeslettet en gang i døgnet. Til sist er det en funksjon som gjør at man kan skrive en egendefinert melding. Den meldingen man skriver inn der vil da komme i sms-en.

## 2. Designvalg

### 2.1 Farger

For applikasjonen vår har vi valgt et knippe farger i blåtoner og grå som passer godt sammen. Vi valgte blå da dette er en farge som oppfattes passiv, den tar ikke mye oppmerksomhet. Men kan også gi en følelse av tillit og sikkerhet. Dette mener vi passer godt med en møtebookings app, som vi tenker bør fremstå ryddig og seriøs. Innstillinger aktiviteten i applikasjonen har vi valgt å ha i en mørk gråtone ettersom vi anser dette som en side som godt kan fremstå litt kjedelig slik at funksjonaliteten i aktiviteten kommer enda tidligere frem. Teksten i applikasjonen er svart over alt utenom i innstillinger, dette for å fremheve teksten mest mulig i kontrast til bakgrunnsfargene vi har brukt.

### 2.2 Ikoner

Vi har valgt å bruke ikoner i applikasjonen vår for å tydeliggjøre innholdet i tekstfelt og dermed øke forståelsen for brukeren når brukeren skal skrive inn i tekstfelt. Ikonet til selve applikasjonen er plassert i toolbaren i alle skjermbildene, dette for å vise brukeren tydelig hvilken applikasjon som kjører og for å gi brukeren et forhold til applikasjonens ikon. Vi har ønsket å designe applikasjonen ryddig og oversiktlig, og har kun brukt ikoner der vi har tenkt at det kan være til hjelp.

Videre har vi også valgt å bruke ikoner i toolbaren som går igjen i hele applikasjonen. Ikonene vi har er slett, lagre og endre. Dette har vi gjort slik at appen vår skal samsvare mer

med hvordan moderne apper designes i dag. Potensielle brukere er allerede kjent med dette fra andre applikasjoner i android og det kan gjøre det lettere for dem å skjønne hvordan Møtebookings appen fungerer.

### 3. Navigasjonsmuligheter

Applikasjonens navigasjon foregår både i toolbaren med en dropdown-meny og med en floatingbutton på noen av skjermbildene. Dropdown-menyen er hovednavigasjonen. Her navigerer man mellom “Alle møter” og “Alle kontakter”, og har også her mulighet for å komme seg til “Innstillinger”. Trykker man seg inn på et møte, vil denne aktiviteten få ikoner i stedet for meny, ikoner som skal symbolisere “Endre møte” og “Slett møte”. Dersom man har trykket seg videre inn på en slik aktivitet, altså trykket seg enten videre fra “Alle møter” eller “Alle kontakter”, vil det komme en tilbake-pil i toolbaren. Dette for å gi brukeren et tydelig bilde av at brukeren har trykket seg videre fra hovednavigasjonen og har muligheten til å komme seg tilbake.

Floatingbutton brukes i skjermbilder der det er listviews og der man forstår at knappen har en sammenheng med listviewet. Ta for eksempel aktiviteten som viser alle møter. Denne aktiviteten viser kun et listview med møter. Derfor er det ganske opplagt at “Floatingbutton”-knappen med et + tegn vil føre deg til funksjonaliteten å opprette et nytt møte. Vi antar at brukeren har en forståelse for en slik navigasjon, da dette brukes i lignende applikasjoner på telefoner i dag, som “Kontakter” på en android telefon.

### 4. Forbedringspotensial

Applikasjonen vår har noe forbedringspotensial og vi tenker det er viktig å belyse for å vise hva vi ville jobbet mer med og for å ta med oss læring til videre prosjekter.

- Vi kunne ha valgt å legge inn funksjonalitet som fjernet møter som har vært. Dette valgte vi å ikke gjøre, da vi har funksjonaliteten “Slett” som vi tenkte var tilstrekkelig for denne oppgaven.
- Inne på innstillinger er ikke valideringen av tidspunkt helt optimal. Brukeren har kun mulighet til å skrive inn tall, men dersom formatet ikke er som ønsket fra applikasjonens side, vil brukeren kun få opp en toast som gir brukeren informasjon om at varslinger blir satt til default verdi “12:00”. Servicen som oppretter varselet og sender ut sms vil da sette tidspunktet til 12:00, men inputen til brukeren blir allikevel stående i inputfeltet for tidspunkt, noe som kan virke misvisende. Vi vurderte å gå vekk i fra PreferenceFragment da det har gitt oss litt utfordringer underveis, blant annet på dette punktet. Vi valgte allikevel å bruke det, da det er dette vi har lært i undervisningen, vi lærer av utfordringene og vi synes det er et godt fragment å bruke for å tydeliggjøre innstillinger skjermbildet.