

# SYNNE ØKLAND

Snart ferdig utdannet innen medie- og interaksjonsdesign, med kompetanse i UX, programmering og webutvikling. Jeg liker å kombinere design og teknologi for å skape brukervennlige og engasjerende digitale løsninger. Erfaring både som designer og utvikler gjør meg til en brobygger i tverrfaglige team.

LinkedIn Portefølje Github

## Personlig informasjon:

synne.okland@gmail.com

+47 90672564

Bergen

### Språk

Norsk (morsmål)

Engelsk (flytende muntlig og skriftlig)

# Personlige egenskaper

Lærevillig

Selvstendia

Problemløser

Samarbeidsorientert

## Interesser

UX/UI inspirasjon

Teknologi

Løping

## Ferdigheter

### Utvikling & design

- Programmering: Python, Java, C#, JavaScript
- Web: HTML, CSS, Bootstrap, Vue, responsivt design
- Databaser: SQL, databasedesign
- UX: Brukerinnsikt, brukertesting, prototyping, wireframing, universell utforming

#### Verktøy

• Figma, FigJam, Notion, VS Code, GitHub (grunnleggende)

## Arbeidserfaring

## Systemutvikler (student), Omega365 Core

juni 2024 - idag

- Utviklet nettside til Omega365 Academy
- Produsert instruksjonsvideoer for Omega365 produktet
- Fikset feil og implementert nye funksjonar i Omega365-systemet
- Utviklet egne systemer med front-end, back-end og SQL-integrasjon

## Butikkmedarbeider, Kiwi Barcode

sept 2023 - juli 2024

## Miljøarbeider, Sandeidtun

sept 2022 - aug 2023

Andre deltidsjobbar (Christian Bakeri, Etne omsorgssenter, Coop Extra, Ølen omsorgssenter)

2018 - 2023

# Utdanning

## Medie og interaksjonsdesign / Informatikk: Design, bruk, interaksjon (bachelor)

Universitetet i Bergen / Universitetet i Oslo

aug 2023 - idag

- Programmering i Python og Java, webutvikling (HTML/CSS/JS) og SQL
- Objektorientert programmering, algoritmer og datastrukturer
- Brukersentrert design: innsiktsarbeid, prototyping og evaluering
- Utvikling av interaktive løysingar og digitalt innhald (animasjon, spel, interaktive fortellingar)
- Innsikt i systemutviklingsprosesser, kravspesifikasjon, universell utforming og etiske konsekvensar
- Grunnleggande kunnskap om datamaskinarkitektur og maskinvarekomponenter

Untitled 2