****

****

**GDD**

**Diogo Maia – Tiago Alves**

**Índice**

* **LogLine**
* **Sinopse**
* **Audiência / Plataforma**
* **Jogar o Jogo**
* **Descrição**
* **Historia/Enredo**
* **Lista de Média**
* **Especificação Técnicas**

**LogLine**

Fps adventure onde o player tem que sair de uma fábrica nuclear

**Sinopse**

A central onde o player trabalha entrou em estado de emergência.

O player escondeu-se dentro de uma vault de segurança e o reator 4 da fábrica explodiu.

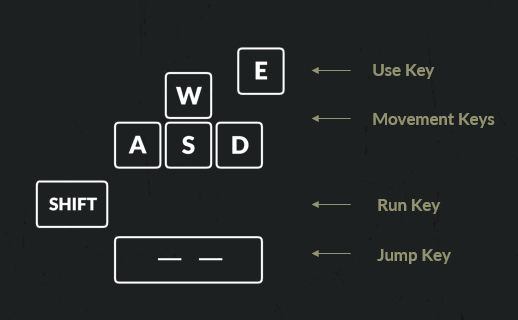
O player sai da vault e tem que escapar da central completando puzzles e evitar as zonas de radiação.

**Audiência / Plataforma**

18-25 anos, PC

**Jogar o Jogo**

O player vai ter que percorrer o mapa a procura de varias peças para completar os puzzles.



O jogo tem também disponível a opção de SAVE e LOAD para o jogador começar onde ficou.

**Descrição de Personagens**

Dentro do jogo existe a personagem principal, que é um cientista, um Npc, que é um terminal que interage com o player ao longo do jogo.

**História / Enredo**

O player e outro grupo de cientistas estavam a fazer testes ao reator 4 da central nuclear onde trabalhavam. Os testes correrem mal e o player foi a única pessoa que consegui entrar a tempo na vault de emergência

Algum tempo depois do reator 4 explodir o player decide sair da vault de segurança para observar um cenário de destruição a sua volta. Agora o seu único objetivo é escapar da central e evitar as zonas de radiação utilizando o geiger para as detetar

**História / Enredo**

Painéis de Controlo, destroços, portas, tubos

**História / Enredo**

Feito em Unity para Windows