Logline: Fps adventure onde o player tem que sair de uma fabrica nuclear

Sinopse: A central onde o player trabalha entrou em estado de emergencia.

O player escondeu-se dentro de uma vault de segurança e o reator 4 da fabrica explodiu.

O player sai da vault e tem que escapar da central completando puzzles e evitar as zonas de radiaçao.

Audiencia/Plantaforma: 18-25 anos, PC

Jogar o Jogo: O player vai ter que pecorrer o mapa a procura de varias peças para completar os puzzles.

O jogador move-se com o W, A, S, D, pode correr com o SHIFT, a SPACEBAR para saltar e o E para apanhar objetos

O jogo tem tambem disponivel a opçao de Save e LOAD para o jogador começar onde ficou.

Descriçao de Personagem: Dentro do jogo existe a personagem principal, que é um cientista, um Npc, que é um terminal que interage com o player ao longo do jogo.

Historia/Enredo: O player e outro grupo de cientistas estavam a fazer testes ao reator 4 da central nuclear onde trabalhavam. Os testes correrem mal e o player foi a unica pessoa que consegui entrar a tempo na vault de emergencia

Algum tempo depois do reator 4 explodir o player decide sair da vault de segurança para observar um cenario de destruiçao a sua volta. Agora o seu unico objetivo é escapar da central e evitar as zonas de radiaçao utilizando o geiger para as detetar

Lista De Média:Paineis de Controlo, destroços, portas, tubos

Especificaçao Tecnicas: Feito em Unity para Windows