김 동 훈

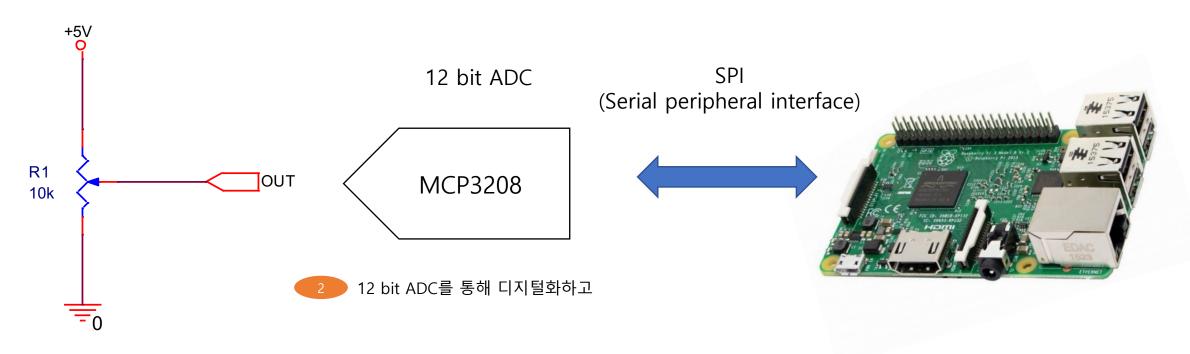
## 시작

#### • 강의 소개

- 이번 강의에서는 소리 감지 센서와 함께 ADC를 좀더 확장하여 샘플링 이론에 대한 내용을 다루게 됩니다.
- 소리는 AC(Alternative current) 신호입니다. DC와 달리 소리를 ADC하기 위해서는 샘 플링 이론을 바탕으로 샘플링 주파수 및 이의 복조화 과정을 이해하고 있어야 합니다.
- 이번 강의에서는 소리를 감지하기 위한 이론적 내용과 이의 실습을 진행합니다.
- 실습 프로그램은 **코드 리딩**을 통해 프로그램의 흐름과 동작을 이해 할 수 있습니다.
- 실습 프로그램은 다음과 같이 진행하기 바랍니다.
  - 먼저 실습에서 주어진 문제를 읽고 이해하시기 바랍니다.
  - 실습코드를 공개 했으니 코드 리딩을 통해 프로그램의 흐름을 파악하시기 바랍니다.
  - 실습 코드의 흐름이 파악되면 그 동작을 이해 할 수 있습니다.
  - 이러한 과정은 프로그램 개발과정의 일부분이니 익숙해 지시는 것이 필요합니다.
  - 실습이 가능해지면 실습을 통해서 동작을 확인할 예정이니 큰 부담 갖지 말고 진행 하시기 바랍니다.

• 코드 리딩에 필요한 주석은 프로그램에 달려 있으니 꼼꼼히 확인하시기 바랍니다.

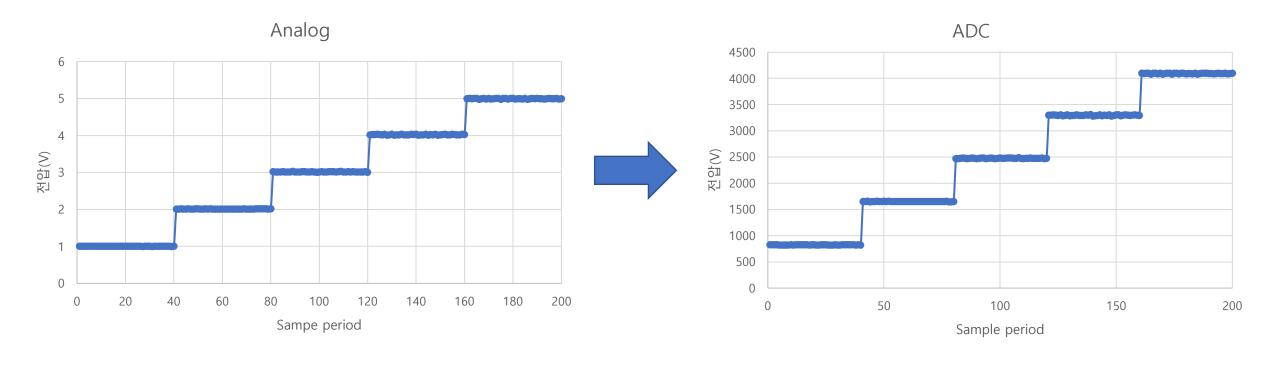
ADC(Analog-to-digital converting)



1 가변 저항으로 변경된 아날로그 전압 값을

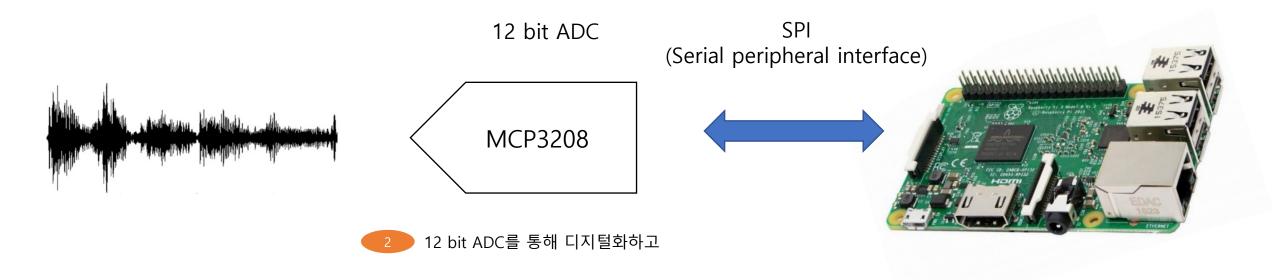
SPI 통신을 통해 raspberry pi로 읽어 온다

ADC(Analog-to-digital converting)



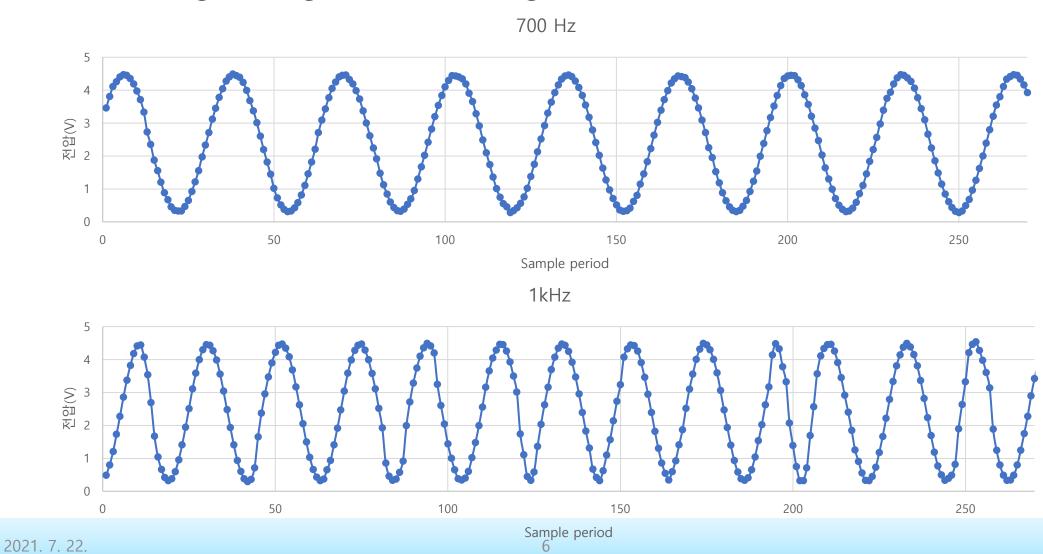
AC 아날로그 음파를

ADC(Analog-to-digital converting)



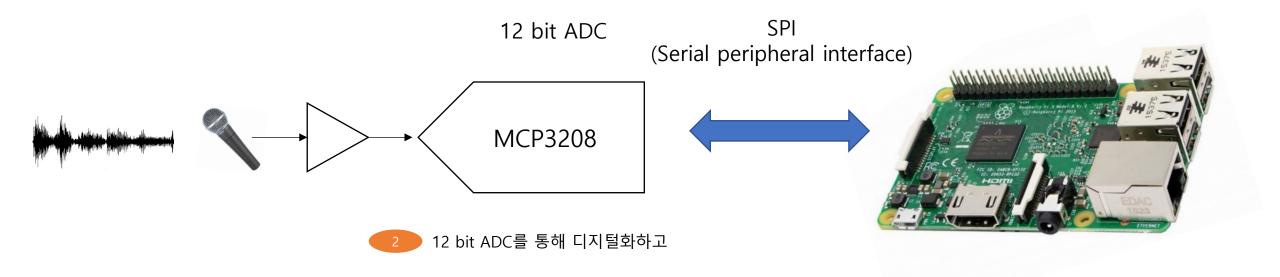
SPI 통신을 통해 raspberry pi로 읽어 온다

# ADC(Analog-to-digital converting)



AC 아날로그 전압 값을

ADC(Analog-to-digital converting)



SPI 통신을 통해 raspberry pi로 읽어 온다

#### • 소리 감지 센서

- Microphone
  - Mike/mic. 라고도 통칭
  - 음파를 전기적인 에너지로 변환하기 위한 장치를 의미
  - 소리를 같은 파형의 전기 신호로 변환하는 장치
  - Dynamic microphone과 condenser microphone이 대표적



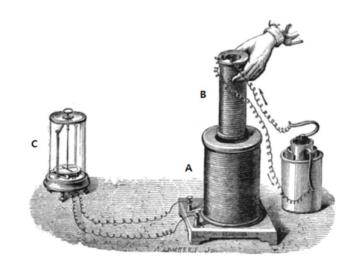


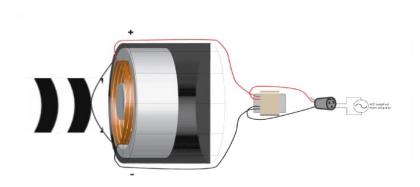




#### • 소리 감지 센서

- Dynamic microphone
  - Coil-magnetic 구조의 가장 일반적인 형태의 마이크
    - Coil의 무게의 의해 10,000 Hz이상의 음파에는 반응성이 좋지 못함
  - 온도와 습기의 영향이 적어 안정적
  - 외부 전력이 필요 없음





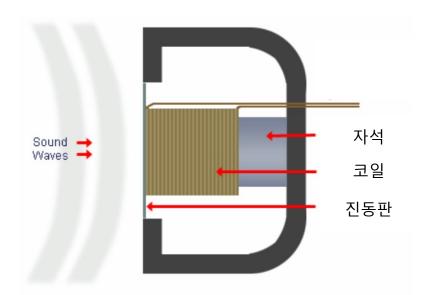
페라데이 전자석 유도(Faraday's electromagnetic induction experiment)

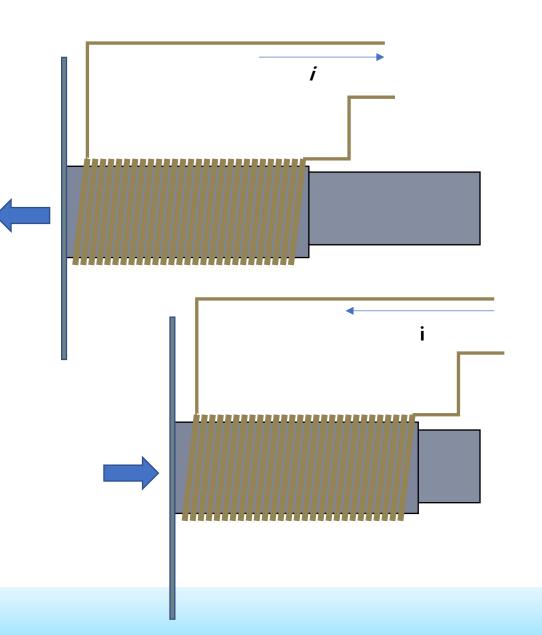
## • 전자기 유도



[참고]: https://www.youtube.com/watch?v=Sl1rzw1rjq8

- Dynamic microphone
  - 전자기 유도
    - 음파의 진동에 의해 coil 움직임
    - Coil-magnetic에 의해 유도 전류 발생





#### Condenser microphone

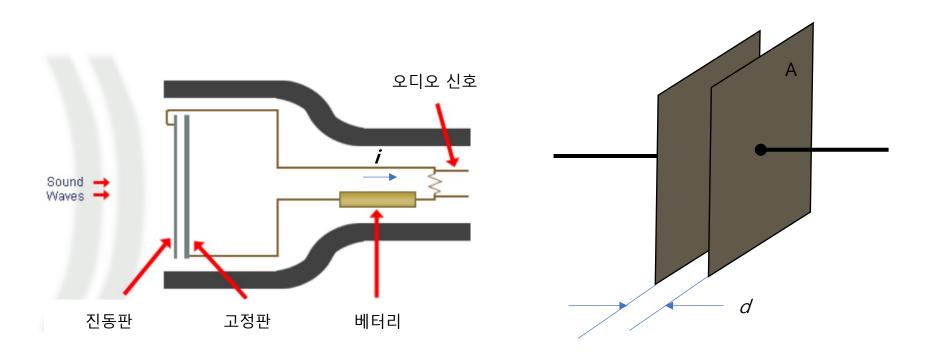
- Capacitor microphone 또는 electrostatic microphone
- 1916년에 벨 연구소에 E. C. Wente가 발명
- 축전기의 정전기 용량이 변하면 두 전극 사이에 축적된 전하가 변하는 원리 이용
  - 콘덴서 마이크의 바이어스를 위한 전원과 증폭 회로를 포함
- 장점/단점
  - 소리에 대한 감도가 높고 수음 범위가 넓은 것이 장점
  - 다진동 및 노이즈에 민감하며 가격이 비싸고 복잡한 회로 구조를 가진 것이 단점
    - Shock mount나 pop screen등의 보조 장치가 필요





#### Condenser microphone

- 음파에 의해 진동판의 거리가 변화하면 콘덴서 용량이 변화
- 콘덴서 용량변화에 의해 전류가 변화
- 변화하는 전류를 높은 저항을 사용 전압 신호로 변환



$$C = \frac{\varepsilon_0 A}{d} = \frac{Q}{V}$$

C: Capacitance(F)

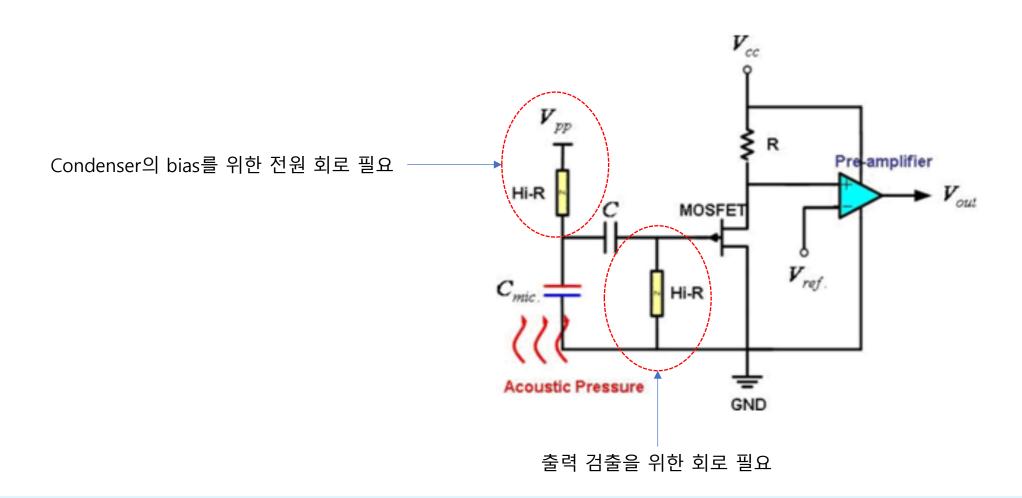
Q: Charge(C)

 $\varepsilon_0{:}\mathit{Permitivity}$ 

d: Distance(m)

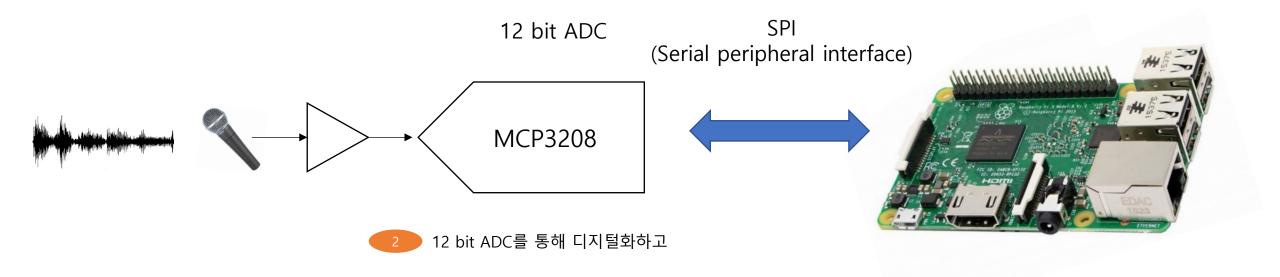
 $A: Area(m^2)$ 

Condenser microphone



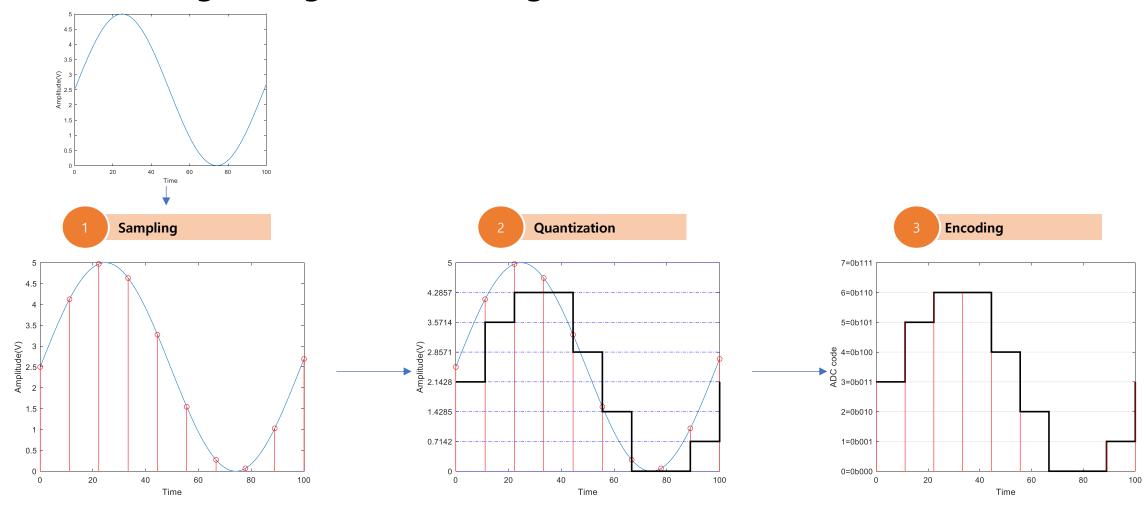
AC 아날로그 전압 값을

ADC(Analog-to-digital converting)



SPI 통신을 통해 raspberry pi로 읽어 온다

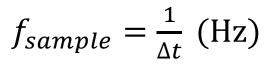
• ADC(Analog-to-digital converting) 단계

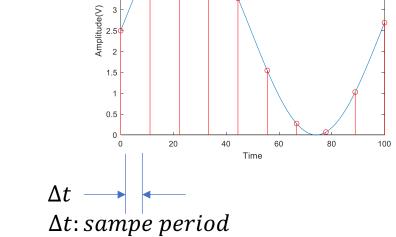


- Sampling
  - Sampling frequency
    - Sampling을 수행하는 주파수

$$f_{sample} = \frac{1}{\Delta t} \text{ (Hz)}$$

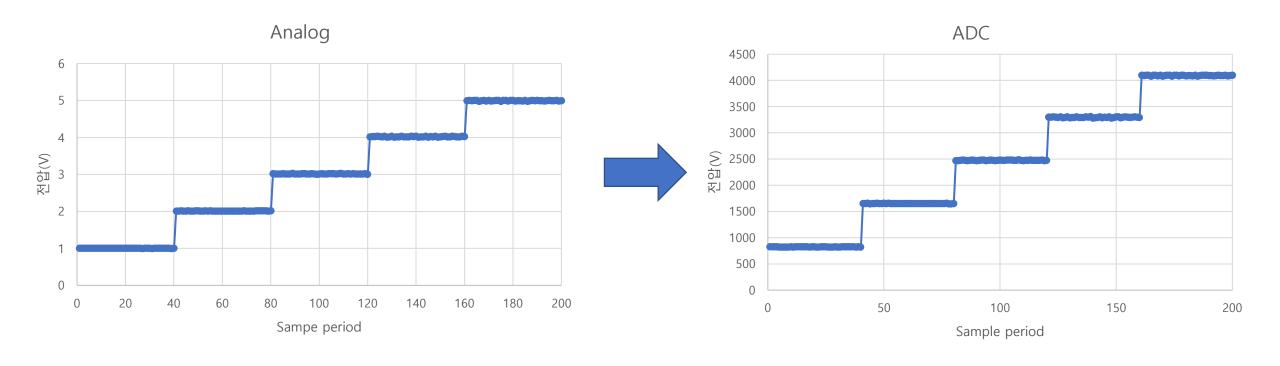




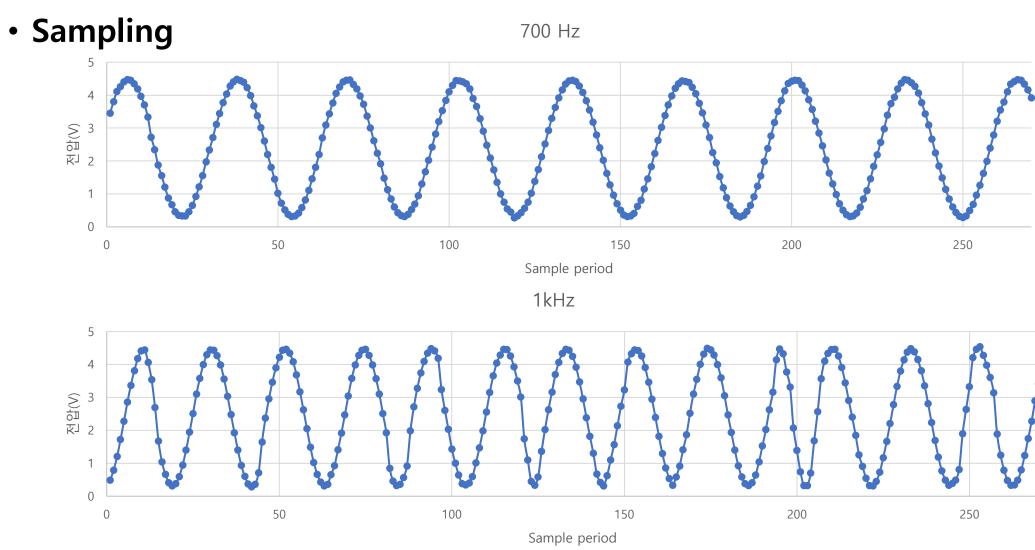


- Sampling rate
  - 1 초 동안 sample period 간격으로 획득한 sample의 개수
    - ADC를 위한 sampling 속도를 의미
    - n sps → n sample/sec (n: 샘플 개수)
      - Ex) 50 ksps = 1초당 50,000개의 sample을 획득 50 kHz의 sampling frequency로 1초 동안 50,000개의 sample을 획득

## Sampling



DC 또는 매우 느리게 변화하는 신호의 경우 ADC를 위한 sampling 주기에 영향을 받지 않음



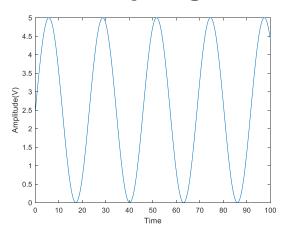
AC의 경우 ADC를 위한 sampling 주기에 따라 ADC 결과 영향을 받음

Sampling

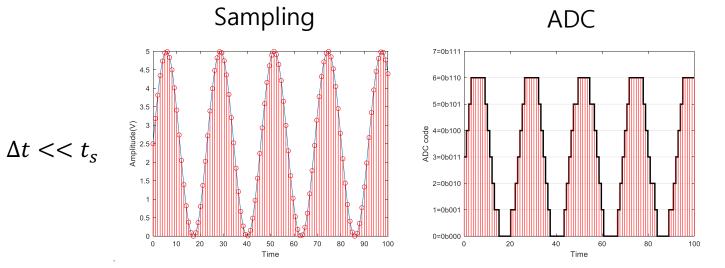
$$frequency = \frac{1}{Period}$$

주기(period)가 짤은 것은 주파수(frequency)가 높은 것 주기(period)가 긴 것은 주파수(frequency)가 낮은 것

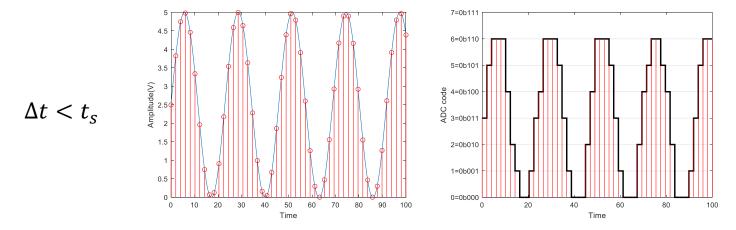
#### Sampling



 $\Delta t$ : Sampling 주기  $t_s$ : 신호 주기  $t_s = 1/f$ 

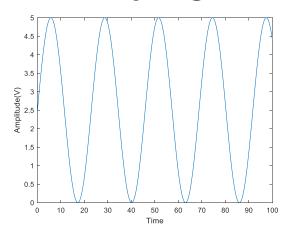


Sampling 주기( $\Delta t$ ) 가 신호의 주기( $t_s$ )보다 매우 작은 경우



Sampling 주기( $\Delta t$ ) 가 신호의 주기( $t_s$ )보다 작은 경우

#### Sampling



Δt: Sampling 주기

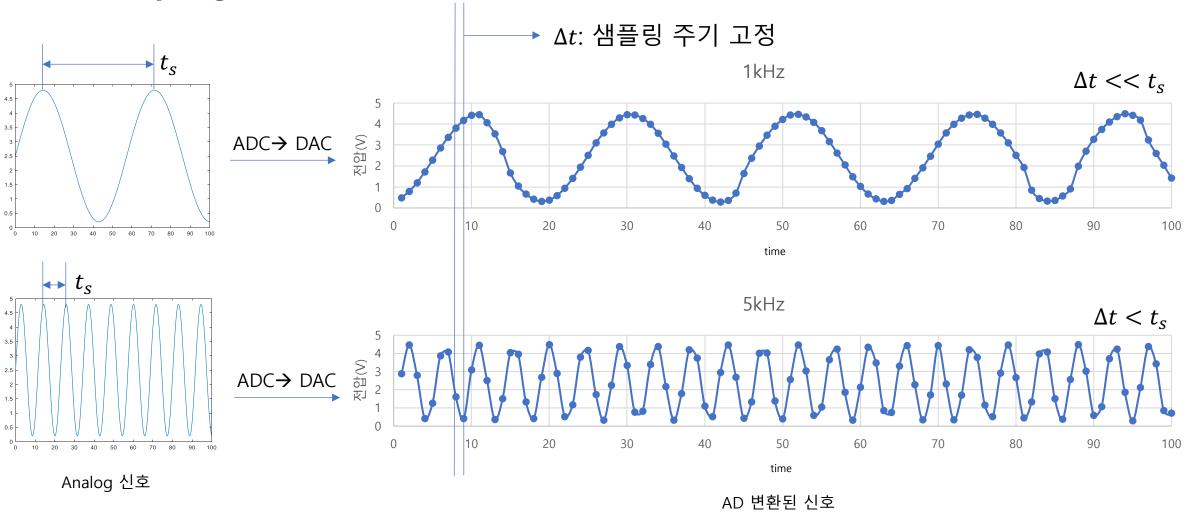
 $t_s$ : 신호 주기

 $t_s = 1/f$ 

Sampling 주기( $\Delta t$ ) 가 신호의 주기( $t_s$ )보다 큰 경우

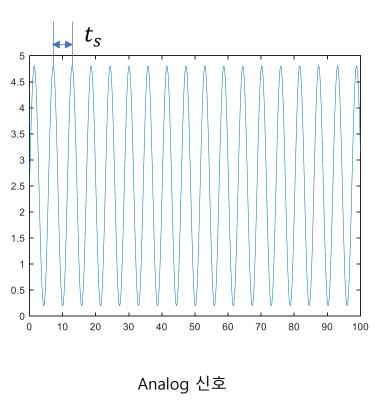
ADC된 결과로 부터 Sampling 주기( $\Delta t$ ) 는 신호의 주기( $t_s$ )보다 매우 작아야 됨 ADC된 결과로 부터 Sampling 주파수( $f_{sample}$ )는 신호의 주파수(f)보다 높아야 됨

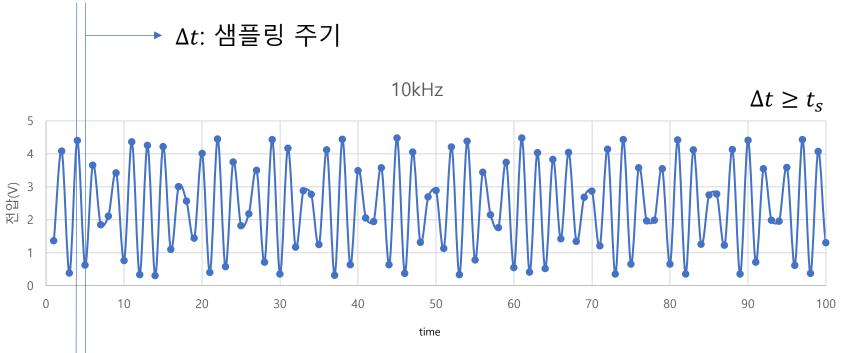
#### Sampling











복원된 결과로부터 Sampling 주기( $\Delta t$ ) 가 신호의 주기( $t_s$ )보다 크면 원래 신호를 복원하지 못함

복원된 결과로부터 Sampling 주파수( $f_{sample}$ )가 신호 주파수(f)보다 낮으면 원래 신호를 복원하지 못함

- Sampling 이론
  - ADC를 DAC를 통해 복원한 결과로부터 Sampling 주기가
    - 신호의 주기보다 크면 원래 신호를 복원하지 못함

#### **Nyquist-Shannon sampling theorem**

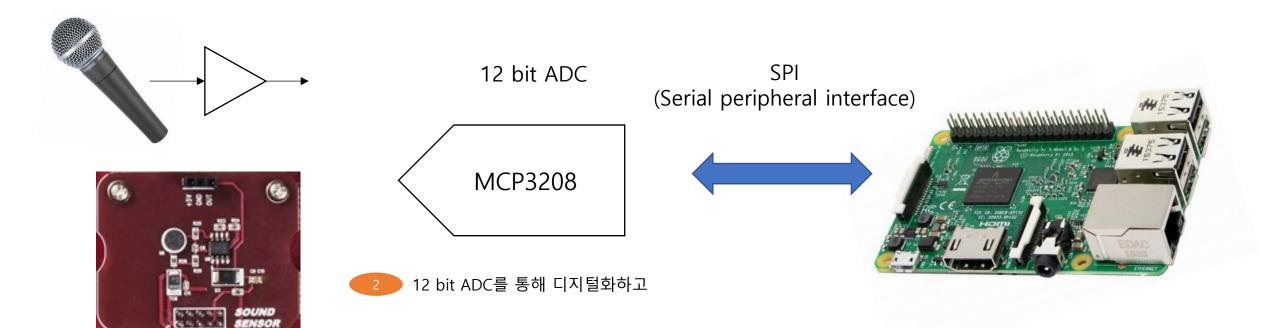
Sampling 주파수는 신호의 주파수 보다 두배 이상이 되어야 한다.

ADC하려는 신호의 가장 높은 주파수보다 2배 이상의 sampling 주파수로 sampling해야만 원래의 신호를 복원 가능

• Ex) 15,000Hz의 목소리를 ADC 하기위해 필요한 sampling 주파수는? 15,000 X 2 = 30,000 Hz

AC 아날로그 전압 값을

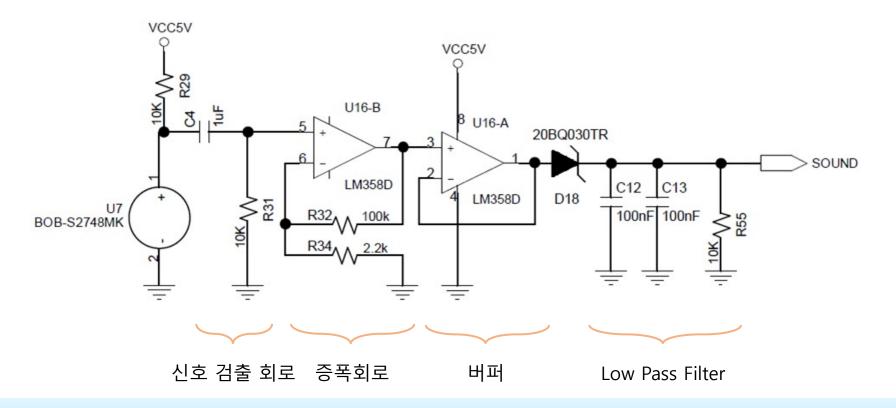
ADC(Analog-to-digital converting)



SPI 통신을 통해 raspberry pi로 읽어 온다

## • 회로도

사운드 센서 외형	모듈 항목	모듈 항목의 내용		
(G) (E88) (G)	사운드 센서	Microphone		
	동작 전압	5V		
SOUND	I/O Interface	1 Analog OUTPUT		
소리를 감지하는 센서				



- Raspberry Pi ADC SPI 설정
  - Raspberry Pi는 2개의 SPI chip selection 제공
    - 실습에서는 ADC를 SPI chip selection 0에 연결
      - SPI chip selection 0은 GPIO\_8에 할당

BCM (Raspberry Pi)	wPi (Wiring Pi)	ADC 연결	설명
GPIO_8	10	ADC_CS	ADC chip selection
GPIO_9	13	ADC_MISO	ADC MISO
GPIO_10	12	ADC_MOSI	ADC MOSI
GPIO_11	14	ADC_SCK	ADC clock

ADC 연결	Sound Sensor	
ADC_CH0	OUT	

#### • 실습 1

- MCP3208 ADC를 사용하여 소리 감지 센서의 출력 측정
  - SPI channel:0
  - SPI interface clock speed: 500 kHz
  - ADC channel: 0 channel
  - Reference voltage: 5V
  - Bit Resolution: 12 bit
  - 소리 감지 센서의 출력을 ADC 후 200msec 대기 후 ADC 수행
  - MCP3208사용하여 소리 감지 센서 출력을 ADC를 하기 위한 제어 함수 작성
    - SPI를 통해서 ADC 변환을 제어하고 ADC된 값을 반환하는 함수
    - 가변 저항 강의 실습 1에서 구현된 코드 사용

int32\_t ADCRead(int SPI\_CH, uint32\_t ADC\_CH)

- 실습 1
  - SPI를 통해서 ADC 변환을 제어하고 ADC된 값을 반환하는 함수

int32\_t ADCRead(int SPI\_CH, uint32\_t ADC\_CH)

#### 입력:

- SPI\_CH: Raspberry Pi SPI channel [0:1]
- ADC\_CH: MCP3208 ADC channel 선택 [0:7]

#### 리턴:

- SPI로 부터 읽어 들인 ADC 결과 값

# **ADC(Analog-to-digital converting)**

#### • 실습 1

소리 감지 센서 전압 출력 변위:  $0 \le V sound \le 5V$ 

$$ADC\ Value = \frac{V_{sound}}{Resoultion}$$

$$Resolution = \frac{V_{REF}}{(2^n - 1)}$$

$$= \frac{5V}{(2^{12} - 1)}$$

$$\cong 0.001221 V/bit$$

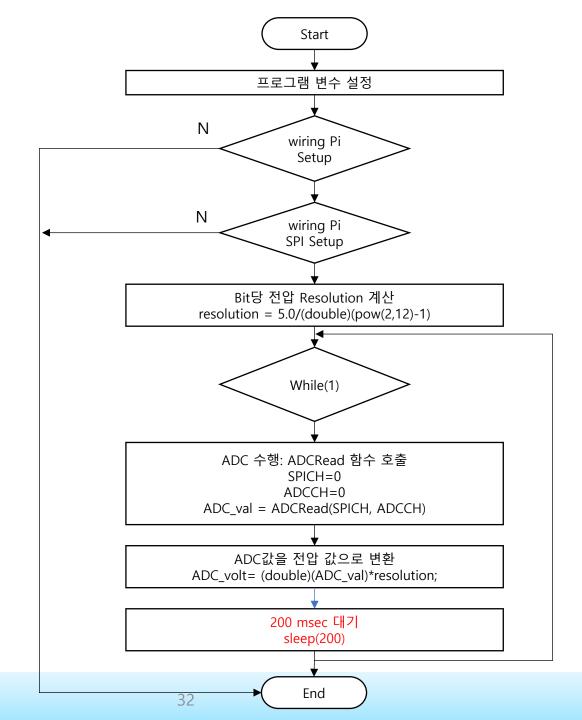


 $V_{REF}$ : ADC reference voltage

n: ADC bit resoultion

 $V_{sound}(V) = ADC \ Value \times Resoultion$ 

#### • 실습 1



#### • 실습 1

• 실습 1

```
int main(void)
            uint32_t ADC_val;
                                   // ADC 값
                               // ADC 값을 전압으로 변환한 값
// Bit 당 해상도
            double ADC_volt;
            double resolution;
                                   // Bit 당 해상도
            if(wiringPiSetup()==-1)
                        return 1;
            if(wiringPiSPISetup(SPICH, SPI_SCK)==-1)
                        printf("SPI set-up 실패₩n");
                        return 1;
           // Bit당 resolution 구하기
            resolution = 5.0/(double)(pow(2,12)-1);
            while(1)
                        ADC_val = ADCRead(SPICH,ADCCH); // SPI를 통해서 ADC 값 읽어 오기
                        ADC_volt= (double)(ADC_val)*resolution;
                        printf("ADC value:%d\tautal 전압(V):%f\n", ADC_val, ADC_volt);
                        delaly(200);
```

#### • 실습 1

```
// ADC값을 SPI를 통해 읽어오기
int32_t ADCRead(int SPI_CH, uint32_t ADC_CH)
{
    uint8_t buf[3];
    int32_t adcValue = 0;

    buf[0] = (START_BIT < < 2)|(SLG_DIFF_BIT < < 1)|(ADCCH>> 2);
    buf[1] = (ADC_CH&3) < < 6;
    buf[2] = 0;

    wiringPiSPIDataRW(SPI_CH, buf, 3);

    adcValue = ((buf[1]&0xF) < < 8)|buf[2];
    return adcValue;
}
```

```
<파일명>
sound_sensor.c

<Compile 명령>
gcc sound_sensor.c -o sound_sensor -lwiringPi -lm

<실행>
sudo ./sound_sensor
```

소리 전압(V):0.075702 ADC value:62 소리 전압(V):0.101343 ADC value:83 소리 전압(V):0.382173 ADC value:313 소리 전압(V):0.179487 ADC value:147 ADC value:31 소리 전압(V):0.037851 ADC value:1309 소리 전압(V):1.598291 ADC value:255 소리 전압(V):0.311355 소리 전압(V):0.084249 ADC value:69 ADC value:1196 소리 전압(V):1.460317 소리 전압(V):0.224664 ADC value:184 소리 전압(V):0.069597 ADC value:57 ADC value:71 소리 전압(V):0.086691 소리 전압(V):0.070818 ADC value:58 소리 전압(V):0.090354 ADC value:74 ADC value:47 소리 전압(V):0.057387 소리 전압(V):0.080586 ADC value:66 소리 전압(V):0.076923 ADC value:63

소리 감지



주변 노이즈

#### • 실습 2

- 소리 검출 센서의 출력을 ADC하여 소리 크기에 따라 시각적으로 레벨 표시
  - 시각적 레벨 표시는 아래의 ADC 전압 LEVEL에 따라 LED를 사용하여 표시
  - 시각적 레벨 표시를 위한 각각의 LED는 turn on시 10 msec 동안 유지

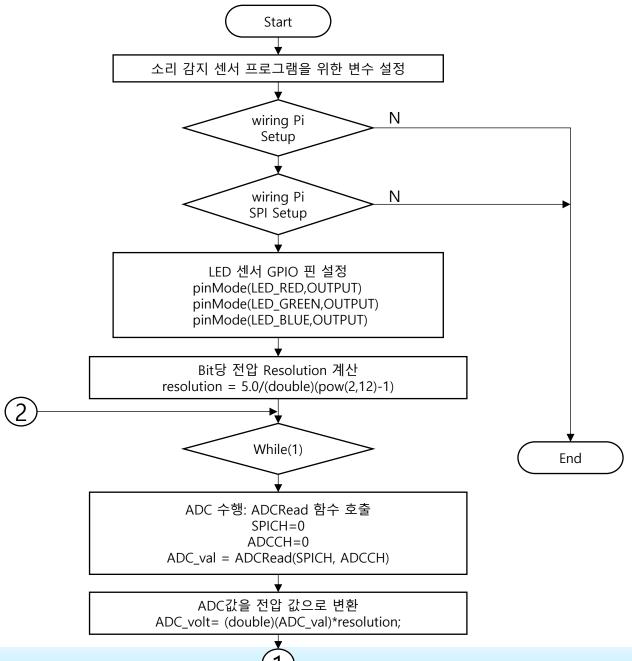
소리 검출 시각적 레벨	LED 표시	소리 검출 센서 전압 값 범위
Level 1	LED RED on	$0.2 \text{ V} \leq V_{sound} < 0.5 \text{ V}$
Level 2	<ul><li>LED RED on</li><li>LED GREEN on</li></ul>	$0.5 \text{ V} \leq V_{sound} < 0.8 \text{ V}$
Level 3	<ul><li>LED RED on</li><li>LED GREEN on</li><li>LED BLUE on</li></ul>	$0.8 \text{ V} \leq V_{sound}$

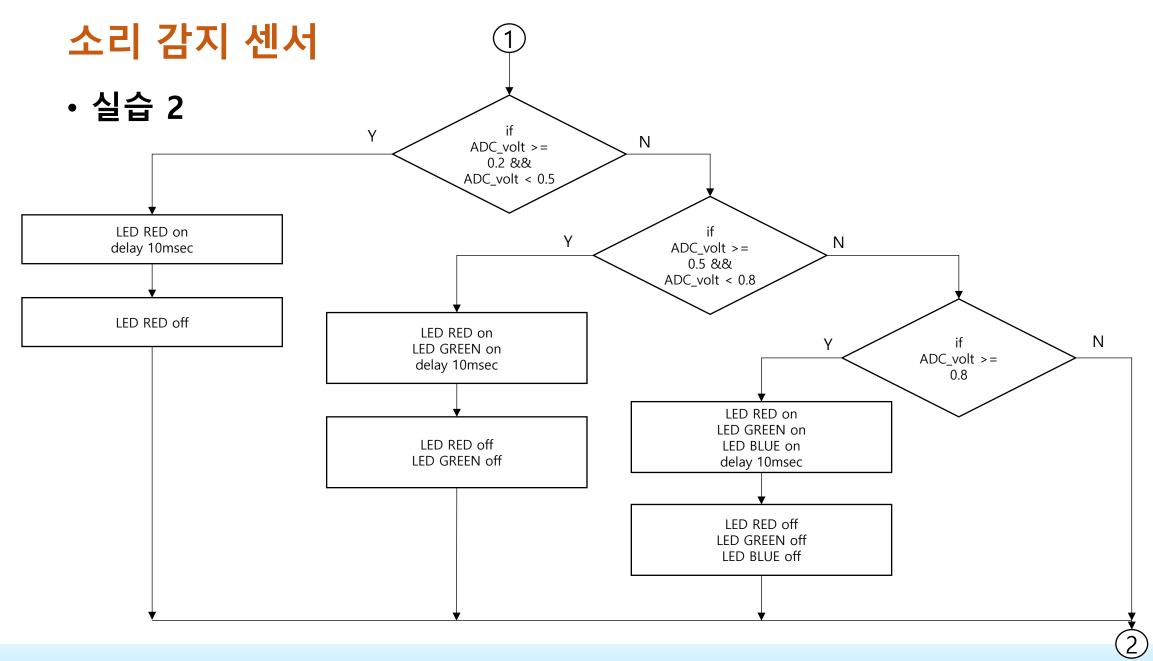
#### • 실습 2

- Raspberry Pi LED 설정
  - 소리 크기에 따라 시각적으로 LED on/off 하기 위한 LED 연결 설정

BCM (Raspberry Pi)	wPi (Wiring Pi)	LED 모듈 핀 정보
GPIO_4	7	LED_RED
GPIO_5	21	LED_GREEN
GPIO_6	22	LED_BLUE

#### • 실습 2





#### • 실습 2

```
#include <stdint.h>
#include <stdio.h>
#include <wiringPi.h>
                      // wringPi
#include <wiringPiSPI.h> // SPI
#include <time.h>
#include <math.h>
#define SPICH
                                  //SPI Channel 0
#define ADCCH
                                   //ADC Channel 0
#define SPI_SCK 500000
                                   //SPI Clock 500kHz
#define START_BIT
                                   // Start bit 1
#define SLG DIFF BIT 1
                                   // SLG/DIFF bit
#define LED_RED 7
                       // GPIO_4
#define LED_GREEN 21 // GPIO_5
#define LED_BLUE 22
                       // GPIO_6
#define LED_ON_DUR
                       10 // LED turn on duration msec
int32_t ADCRead(int SPI_CH, uint32_t ADC_CH);
                                              // SPI를 사용한 ADC
```

#### • 실습 2

```
int main(void)
{
```

```
uint32_t ADC_val; // ADC 값
double ADC_volt; // ADC 값을 전압으로 변환한 값 double resolution; // Bit 당 해상되
if(wiringPiSetup()==-1)
            return 1;
if(wiringPiSPISetup(SPICH, 1000000)==-1)
            printf("SPI set-up 실패\n");
            return 1;
// GPIO pin output 설정
pinMode(LED RED,OUTPUT);
pinMode(LED_GREEN,OUTPUT);
pinMode(LED BLUE,OUTPUT);
// Bit당 resolution 구하기
resolution = 5.0/(double)(pow(2,12)-1);
while(1)
            ADC_val = ADCRead(SPICH,ADCCH); // SPI를 통해서 ADC 값 읽어 오기
            ADC volt= (double)(ADC val)*resolution;
```

#### • 실습 2

```
if(ADC_volt < 0.5 \&\& ADC_volt >= 0.2)
            printf("Level 1\n");
            digitalWrite(LED_RED, HIGH);
            delay(LED_ON_DUR);
            digitalWrite(LED_RED, LOW);
else if(ADC volt < 0.8 &\& ADC volt >= 0.5)
            printf("Level 2₩n");
            digitalWrite(LED_RED, HIGH);
            digitalWrite(LED_GREEN, HIGH);
            delay(LED ON DUR);
            digitalWrite(LED_RED, LOW);
            digitalWrite(LED_GREEN, LOW);
else if(ADC_volt >= 0.8)
            printf("Level 3\n");
            digitalWrite(LED_RED, HIGH);
            digitalWrite(LED_GREEN, HIGH);
            digitalWrite(LED_BLUE, HIGH);
            delay(LED ON DUR);
            digitalWrite(LED_RED, LOW);
            digitalWrite(LED_GREEN, LOW);
            digitalWrite(LED_BLUE, LOW);
```

#### • 실습 2

```
<파일명>
sound_sensor_LED.c

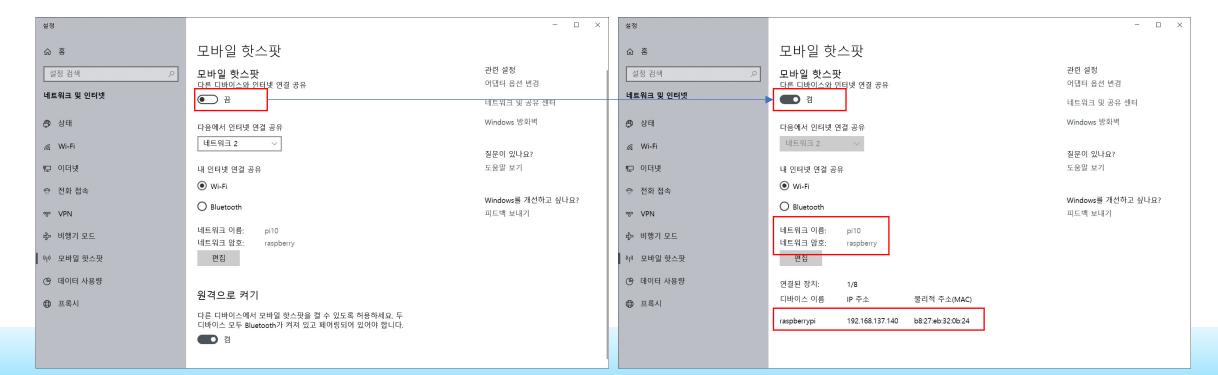
<Compile 명령>
gcc sound_sensor_LED.c -o sound_sensor_LED -lwiringPi -lm

<실행>
sudo ./sound_sensor_LED
```

# 참고 사항

#### • 수업 전 확인사항

- 무선랜 카드를 PC에 설치 및 SD card를 Raspberry Pi에 삽입
- PC의 모바일 핫스팟을 **켬**으로 설정
  - Raspberry Pi의 전원을 켬
- 네트워크 이름 및 네트워크 암호 설정 확인
- 연결된 장치의 IP 주소 확인



# 참고 사항

• Raspberry Pi 끌 때

