**LPC**

LPC (viết tắt của  [**Lars Pensjö**](http://en.wikipedia.org/wiki/Lars_Pensj%C3%B6)C) là một ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng có nguồn gốc từ C và bước đầu phát triển bởi Lars Pensjo để tạo điều kiện xây dựng MUD trên LPMuds. Mặc dù được thiết kế để phát triển trò chơi nhưng linh hoạt của nó đã được sử dụng trên nhiều mục đích, và trong sự tiến hóa của nó trong ngôn ngữ Pike.

Cú pháp LPC thuộc họ ngôn ngữ C với C và C++ là mạnh nhất.

1. Cấu trúc cơ bản