**-Starbucks-**

# <Header\_JS>

-헤더의 메인메뉴 버튼에 마우스오버시 해당 서브 메뉴 페이지만 내려오고 마우스 리브시에 슬라이드업 되도록 js 구현

**<Section1\_JS>**

-섹션 1 은 이미지 페이드 인아웃 효과

# <Main Slide\_JS>

-스타벅스 프로모션버튼 클릭시에 슬라이드 메뉴 펼쳐진고 접힌다.(토글방식)

-if 문에서 변수를 사용하여 실행 정지를 설정하고 슬라이드 실행시에 opacity 값, 페이지버튼 변경값을 설정한다.

# <Notice\_JS>

-공지사항 롤링 슬라이드구현

-공지사항 첫번째 목록은 보이고 두번째는 아래에서 3 초에 한번씩 올라오도록한

다. zIndex 는 1 로 설정

-그리고 다음목록은 zIndex : 3 그외 모든 목록은 zIndex : 2 로 설정하고 모두 top:100%에서 대기한다

**<Section4>**

* 이전 섹션의 스크롤탑값이 300 이상이면 left,right,opacity 값으로 애니메이션 실행

**<Section4>**

* 이전 섹션의 스크롤탑값이 300 이상이면 opacity 값으로 서서히 나타나는 애 니메이션 실행한다.

# <Section6>

-섹션 6 은 이전 섹션의 스크롤탑값이 300 이상이면 left 값 으로 왼쪽에서 오른쪽 으로 나타나는 애니메이션 실행한다.

# <Section7>

-섹션 7 은 메달위에 마우스를 올리면 180 도 회전한다.

- rotateY 값을 addClass 로 지정한뒤 마우스 오버시 addClass 마우스리브시

removeClass 한다.

# <Main Slide\_JS>

$('.promotionBt').on({

click: function(){

$('.section2-slide').stop().slideToggle(300); //슬라이드가 토글방식

$(this).toggleClass('addClassUpbt'); //배경이미지변경 토글방식 (윗줄아 랫줄 바뀌어도됨)

if( play==0 ){ play=1; //play = on 상태

//타이머 함수 호출 실행 (프로모션버튼누르면 바로실행되는 것) autoPlayFn();

}

else if( play==1 ){

play=0;

//슬라이드 포지션 초기화

clearInterval( setId ); //메인슬라이드 호출하는 타이머를 중지 cnt=0;

$('.slide-wrap').stop().animate({marginLeft:-1230+(-820\*cnt)},0);

//슬라이드의 각각의 투명도 흐리게 초기화

$('.slide').css({opacity:.3});

$('.slide').eq(cnt+1).css({opacity:1}); //1 개만 선명하게

//페이지버튼 초기화

$('.pageBt').find('img').attr('src', 'img/main\_prom\_off.png');

$('.pageBt').eq(0).find('img').attr('src', 'img/main\_prom\_on.png');

//정지&시작버튼 초기화 t=0; //플레이상태

$('.stopPlayBt').find('img').attr('src', 'img/main\_prom\_stop.png');

}

}

});

# <Notice\_JS>

setInterval(noticeListFn, 3000); //3 초 마다 함수 호출 실행 무한 반복

function noticeListFn(){

cnt++;

if(cnt>3){

cnt=-1;

}

// console.log(cnt<0?4:cnt, cnt+1);

$('.noticeList').stop().animate({top:100+'%'},0).css({zIndex:2}); $('.noticeList').eq(cnt<0?4:cnt).stop().animate({top:0},0).css({zIndex:1});

$('.noticeList').eq(cnt+1).stop().animate({top:0},1000).css({zIndex:3});

}