



Práctica 07

DOCENTE	CARRERA	CURSO	
MSc. Vicente Machaca Arceda	Escuela Profesional de Ciencia	Estructura de Datos Avanzada	
	de la Computación		

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN	
07	KD-Tree	2 horas	

1. Competencias del curso

- Conocer e investigar los métodos de acceso multidimensional, métrico y aproximado.
- Analiza, diseña y propone soluciones utilizando estructuras de datos avanzadas.
- Comprende la importancia e impacto de los algoritmos estudiados y las nuevas propuestas.
- Aplica principios matemáticos para la solución de problemas.

2. Competencias de la práctica

■ Comprende, implementa y aplica la estructura multidimensional KD-Tree.

3. Equipos y materiales

- Javascript, Python o C++
- Navegador Web
- Cuenta en Github
- IDE de desarrollo

4. Entregables

- Se debe elaborar un informe en Latex donde se responda a cada ejercicio de la Sección 5.
- En el informe se debe agregar un enlace al repositorio Github donde esta el código.
- En el informe se debe agregar el código fuente asi como capturas de pantalla de la ejecución y resultados del mismo.
- El informe debe ser nombrado "GRUPO-X", donde "X"es el nombre del grupo (1A, 2A, 1B, etc.).
- El trabajo se presentará en dos hitos: en el primero se calificará la actividad 1 y 2, en el segundo hito se calificara lo restante.





5. Ejercicios

1. Implemente la función $range_query_circle$ del KD-Tree:

```
function range_query_circle(node, center, radio, queue, depth = 0){
}
```

2. Implemente la función range_query_rec del KD-Tree, esta vez el range représenta un rectángulo.





6. Rúbricas

Rúbrica	Cumple	Cumple con obs.	No cumple
Informe: El informe debe estar en Latex, con un formato limpio, buena presentación y redacción.	3	1.5	0
Implementación: Ha desarro- llado todas las actividades soli- citadas en la práctica.	12	6	0
Presentación: El alumno demuestra dominio del tema y conoce con exactitud cada parte de su trabajo.	5	2.5	0
Errores ortográficos: Por cada error ortográfico, se le descontará un punto.	-	-	-