## Algorithme Checkpoint // instruction 1 program Decompte; var nbMots, nbVoyelles: integer; caractereNow: char; phrase: string; begin // Initialisation des compteurs nbMots := 0; nbVoyelles := 0; caractereNow := ' '; // Saisie de la phrase write('Entrez une phrase:'); readIn(phrase); // Parcourir chaque caractère de la phrase for caractere in phrase do begin // Mettre à jour le compteur de voyelles (nbVoyelles) if caractere in ['a', 'e', 'i', 'u', 'o', 'y'] then nbVoyelles := nbVoyelles + 1; // Mettre à jour le compteur de mots (nbMots) if caractere = ' ' then nbMots := nbMots + 1; // Enregistrer l'état actuel de caractereNow // avant d'entamer le traitement du prochain caractère caractereNow := caractere; end; // Ajouter le dernier mot s'il n'y a pas d'espace à la fin if caractereNow <> ' ' then nbMots := nbMots + 1: // Afficher les résultats

writeln('Nombre de Mots: ', nbMots);

```
writeln('Nombre de voyelles : ', nbVoyelles);
  end.
         // instruction 2
      program SommeDistinct;
                  var
 tab1: array[1..4] of integer; // Déclarer la taille du tableau
 tab2: array[1..5] of integer; // Déclarer la taille du tableau
 grup1, grup2, ele, Sum: integer;
begin
 // Initialisation des tableaux
 tab1 := (1, 4, 9, 3);
 tab2 := (2, 4, 5, 1, 3);
 // Initialisation des groupes avec les valeurs des tableaux
 grup1 := tab1;
 grup2 := tab2;
 // Initialisation de la somme des éléments distincts
 Sum := 0;
 // Parcourir chaque élément du groupe 1
 for ele in grup1 do
 begin
  // Vérifier si l'élément n'est pas présent dans le groupe 2
  if ele not in grup2 then
  begin
   // Ajouter à la somme
   Sum := Sum + ele;
  end;
 end:
 // Afficher la somme des éléments distincts
 writeln('La somme des éléments distincts est : ', Sum);
end.
```