**巨玩十三水**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 内容 | 作者 | 日期 |
| V1.0 | 建立游戏基础规则说明 | 苏育旗 | 2018.4.17 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. 游戏简述
2. 简述

十三水是一个根据特定牌型规则来比大小的纸牌游戏，游戏最少可由2人进行，不同玩法有不同的人数上限，标准玩法下下最多只能由4人同时进行，游戏人数可在创建房间时进行设定。比牌时按头墩、中墩、尾墩逐一对比，最终根据所有人的分差来计算胜负。

1. 游戏规则
   1. 游戏开始时每位玩家将获得系统随机发放的13张扑克牌，玩家按头墩3张、中墩5张、尾墩5张的规则进行配牌
   2. 13张牌分为3墩牌（头墩：3张牌 中墩：5张牌 尾墩：5张牌）
   3. 头墩<中墩<尾墩，否则为【倒水】无法出牌，倒水在牌型设置时系统会自动提示让玩家无法完成摆拍
   4. 牌型大小：同花顺>铁支>葫芦>同花>顺子>三条>两对>对子>乌龙
   5. 同一墩若牌型相同，则比牌的点数大小
   6. 同一顿若点数相同，则视为大小相同，默认不比花色（若玩家选择比花色设置则根据黑桃>红桃>草花>方块的方式来比花色）
2. 术语&牌型定义
3. 术语
   1. 墩数：玩家手中13张牌按照3张、5张、5张分为三组，分别称为头、中、尾墩
   2. 比牌：全部玩家理牌结束后，按照头、中、尾墩顺序依次比大小的过程称为比牌
   3. 打枪:普通比牌结束后，其中一位玩家三墩全部胜过另一位玩家，则为打枪。
   4. 全垒打：比牌结束后，其中一位玩家三墩胜过其他所有玩家，即同时对其他玩家打枪，称为全垒打
   5. 特殊牌型：特殊牌型不参与比牌，可直接报道；在所有玩家比牌结束后向每家收取对应特殊牌型的奖励分。具体牌型查看【特殊牌型】
   6. 冲三：头墩为三张相同点数牌
   7. 中墩葫芦：中墩为葫芦
4. 普通牌型(♠ ♥ ♦ ♣)
   1. 五同：五张点数相同的牌（不分花色）；例如：88888、99999、KKKKK；五同只有在多色玩法才会出现
   2. 同花顺：五张连续点数**且相同花色**的牌；例如：♠10JQKA、♥A2345
   3. 铁支：四张相同点数的牌+1张单牌,例如：♠A♥A ♣A♦A ♣2
   4. 葫芦：三张相同点数的牌+一对 例如：♠A♥A ♣A♣2♦2
   5. 同花：5张相同花色的牌
   6. 顺子：5张连续点数**不同花色**的牌
   7. 三条：三张相同点数的牌+两张单牌
   8. 两对：两个对子+单张
   9. 对子：一个对子+3张单牌
   10. 乌龙：无法组成以上牌型的牌（3张不连续点数的牌）
   11. 普通牌型大小：五同>同花顺>铁支>葫芦>同花>顺子>三条>两对>对子>乌龙
5. 特殊牌型
   1. 清龙：13张连续点数且相同花色的牌，例如：♥A2345678910JQK
   2. 一条龙：13张连续点数不同花色的牌，例如：♥A2345♠678910♦JQK
   3. 十二皇族：十三张牌均是JQKA的牌，例如：♥JQK♠JQKA♦J♣JQKA♥A
   4. 三同花顺：中墩、尾墩均为同花顺，头墩为三张花色相同且连续的牌
   5. 三套炸弹：共三组铁支和任意1张其他单牌组成的牌
   6. 全大：十三张牌都是8、9、10、J、Q、K、A，不论花色
   7. 全小：十三张牌都是2、3、4、5、6、7、8，不论花色
   8. 凑一色：十三张牌花色均为红色或者黑色
   9. 四套三条：十三张牌由四组三条组成加一张单牌
   10. 五对三条：十三张牌由五个对子加一组三条组成
   11. 六对半：十三张牌由六个对子加一张其他单牌组成。
   12. 三顺子：中墩、尾墩为顺子，头墩为三张连续的牌
   13. 三同花：中墩、尾墩为同花，头墩为三张同花色的牌
   14. 特殊牌型大小：清龙>一条龙>十二皇族=三同花顺=三套炸弹>全大=全小=凑一色=四套三条=五对三条=六对半=三顺子=三同花
   15. 六同：十三张牌中有六张相同点数的牌
   16. 七同：十三张牌中有七张相同点数的牌
   17. 八同：十三张牌中有八张相同点数的牌
   18. 九同：十三张牌中有九张相同点数的牌
6. 好友房玩法类型
7. 普通玩法

* 游戏使用52张牌（无大小王），每名玩家随机分配13张牌，一张张分
* 普通玩法中无坐庄，无鬼牌，无马牌的定义
* 普通玩法普通牌型比牌规则为同花顺>铁支>葫芦>同花>顺子>三条>两对>对子>乌龙
* 普通玩法特殊牌型比牌规则为清龙>一条龙>十二皇族=三同花顺=三套炸弹>全大=全小=凑一色=四套三条=五对三条=六对半=三顺子=三同花

1. 多色玩法

* 多色玩法是在普通玩法上增加花色牌的玩法，花色（黑桃、红桃、草花、方块）由房主自行选择；多选一种花色将多13张该花色的牌
* 多一色最多支持5名玩家，多二色最多支持6名玩家，以此类推；玩家上限暂定为8人，即多4色
* 多一色玩法最多支持5个人同时进行游戏，即多一色允许的人数为2-5人
* 多色将出现新的牌型**五同**，即5张相同点数的牌，不分花色，如：88888、AAAAA
* 多色玩法中的**六同、七同、八同**将作为特殊牌型可直接报到
* 多色玩法的牌型大小规则为：**五同>**同花顺>铁支>葫芦>同花>顺子>三条>两对>对子>乌龙
* 同花比大小：2对同花>1对同花>单张同花（如：同花8855K>JJ732>AK972）

注意：

* + 如果同为两对同花则先比大对再比小对最后比单张
  + 如果同为同花则先比对子再比单张

1. 抢庄玩法

* 抢庄玩法是在普通玩法的基础上改变了比牌方式，即庄家和闲家比牌，闲家之间不比牌；庄家在游戏中通过抢的方式确定
* 规则为系统发完8张牌后开始抢庄；下注倍数高者作为庄家；若无人抢庄或多人抢庄（相同倍数），由系统随机确定庄家；确定庄家后；等待闲家下注；若闲家未下注系统自动闲家闲着默认倍数1倍；待所有的闲家下注后，系统发放余下7张牌开始游戏
* 庄闲确定且下注后，在玩家的头像下方会显示庄闲各自的倍数信息
* 抢庄玩法庄家一一跟闲家比牌，胜负结算时根据各自的倍数来计算；例如：庄2闲3，庄家赢：积分X2，庄家输闲家X3
* 抢庄玩法内取消全垒打
* 抢庄玩法可以可作为条件选项与其他玩法组合

1. 马牌玩法

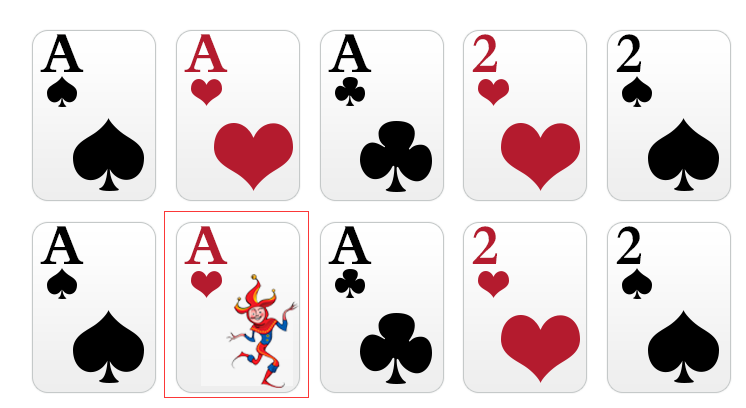
* 从黑桃、红桃、草花、方块4色牌的A-K中选择任何一张牌作为马牌；在比牌计分时，拥有马牌的玩家根据其拥有的数量乘以对应的倍数，不论输赢（**只针比牌的两个玩家，其余玩家不算**）
* 拥有1张称为单马，结算分数X2；拥有两张称为双马，结算分数X4;若对比的两名玩家都拥有相同的马牌，比牌计分是相互抵消（针对多色双马的情况）
* 马牌在游戏中有特殊的表现，即在牌面上贴上小标签，如下图



* 马牌玩法是一个可选条件，可开始&关闭；开启后房间内使用的牌都会为玩家设置的马牌置上标签，然后洗牌发牌

1. 鬼牌玩法

* 鬼牌即大小王；可以用来代替任何一张牌来组合成其他牌型；在十三水中大小王不分大小
* 鬼牌替换棋牌牌型表现形式如下：



* 带鬼的组合的牌型小于同类同点不带鬼的牌型；即小于自然牌型；例如QQQ22<QQ鬼22
* 带鬼的牌只能按能摆成的最大牌型算。先比点数，点数相同，再看是否带鬼。带鬼的牌小。例如: 10JQKA>10JQK鬼>910JQK
* 若有2个人相同张牌型，且牌点一样(都带鬼)作打平算
* **若鬼牌替代马牌，结算时积分不翻倍，即没有马牌效果**
* 鬼牌玩法是一个可选条件，可开始&关闭；开启后房间内每一局使用的牌都含有鬼牌

1. 疯狂场

* 疯狂场的定义在于发牌时不是一张一张的随机发牌，而是分3次发，依次为3张/每人，5张/每人，5张/每人的发牌
* 疯狂场是一个可选条件，可开启&关闭；开启后房间内每一局发牌都遵循疯狂场的规则

1. 打枪+1

* 打枪+1即在结算过程中若A对B打枪，A的打枪得分额外+1，反之B额外-1；依次类推
* 打枪+1是一个可选条件，可开启&关闭；开启后房间内每一局发牌都遵循疯狂场的规则

1. 金币场玩法类型
2. 普通玩法

金币场默认走普通玩法规则，即4人52张牌玩法，无法马牌、无

1. 特殊玩法
2. 计分规则
3. 同一墩赢1个玩家1水 +1分
4. 同一墩输1个玩家1水 -1分
5. 同一墩和其它玩家打和（牌型大小一样）0分
6. 冲三：头墩为三张点数一样的牌且大于对手，记1分+2分奖励，共3分
7. 中墩葫芦：中墩为葫芦且大于对手，记1分+1分奖励，共2分
8. 五同：

* 中墩为五同且大于对手，记1分+19分奖励，共20分
* 尾墩为五同且大于对手，记1分+9分奖励，共10分

1. 同花顺

* 中墩为同花顺且大于对手，记1分+9分奖励，共10分
* 尾墩为同花顺且大于对手，记1分+4分奖励，共5分

1. 铁支

* 中墩为铁支且大于对手，记1分+7分奖励，共8分
* 尾墩为铁支且大于对手，记1分+3分奖励，共4分

1. 打枪：如果三墩都比一个玩家打的话，向该玩家收取分数\*2,包含特殊分，诸如冲三后打枪一个玩家，为5分+5分，共对该玩家收取10分
2. 全垒打：计算完每家打枪的分数后，再\*2，也就是总分X分+X分
3. 清龙（同花十三水）：若大于其他玩家，每家赢取104分
4. 一条龙（十三水）：若大于其他玩家，每家赢取52分
5. 十二皇子：若大于其他玩家，每家赢取26分
6. 三同花顺：若大于其他玩家，每家赢取26分
7. 三套炸弹：若大于其他玩家，每家赢取26分
8. 全大：若大于其他玩家，每家赢取6分
9. 全小：若大于其他玩家，每家赢取6分
10. 凑一色：若大于其他玩家，每家赢取6分
11. 四套三条：若大于其他玩家，每家赢取6分
12. 五对三条：若大于其他玩家，每家赢取6分
13. 六对半：若大于其他玩家，每家赢取6分
14. 三顺子：若大于其他玩家，每家赢取6分
15. 三同花：若大于其他玩家，每家赢取6分
16. 六同：若大于其他玩家，每家赢取6分
17. 七同：若大于其他玩家，每家赢取6分
18. 八同：若大于其他玩家，每家赢取6分