帮助

**基础玩法**

1. 游戏使用52张牌（四色A-K，无大小王），每名玩家分配13张牌
2. 13张牌分为3墩（头墩：3张牌 中墩：5张牌 尾墩：5张牌）
3. 头墩<中墩尾墩，否则为【倒水】无法出牌。
4. 拍形大小：五同>同花顺>铁支>葫芦>同花>顺子>三条>两对>对子>乌龙

同一墩若牌型相同，则比点数

同一墩若点数相同，则视为大小相同，不比花色

**多一色玩法**

1. 共65张牌（多13张黑桃牌A-K），每局每人发13张、支持2-5人同时游戏
2. 新增五同牌型（五张同样大小的牌，如KKKKK），五同>同花顺
3. 同花比大小：2对同花>1对同花>单张同花（如：同花8866K>QQ632>AK987）

注：如果同为两对同花则先比大对再比小对最后比单张

如果同为对同花则先比对子再比单张

**术语说明**

墩数：玩家手中13张牌按照3张、5张、5张分为三组，分别对应头、中、尾墩。

比牌：全部玩家理牌结束后，按照头、中、尾墩顺序比大小的过程称为比牌

打枪：普通比牌结束后，其中一位玩家三墩全部胜过另一位玩家，则为打枪

全垒打：比牌结束后，其中一位玩家三墩全部胜过其他玩家，即对三家打枪，为冲三：头墩为三张同点数牌

中墩葫芦：中墩为葫芦

**普通牌型**

普通牌型大小：五同>同花顺>铁支>葫芦>同花>顺子>三条>两对>对子>乌龙

五同（五张点数相同的牌）

同花顺（同一花色的顺子）

铁支（四张相同点数的牌+单张）

葫芦（三张相同点数的牌+一对）

同花（相同花色的牌）

顺子（花色不一样的顺子）

三条（三张相同点数的牌+两张单牌）

两对（两个对子+单张）

对子（一个对子+3张单牌）

乌龙（无法组成以上牌型的牌）

**特殊牌型**

特殊牌型大小：清龙>一条龙>十二皇族=三同花顺=三套炸弹>全大=全小=凑一色=四套三条=五对三条=六对半=三顺子=三同花

清龙（同一种花色，A到K各一张的十三张牌）

一条龙（不同花色，A到K各一张的十三张牌）

十二皇族（十三张牌均是AKQJ）

三同花顺（中墩、尾墩均为同花顺，头墩为三张花色相同且连续的牌）

三套炸弹（共三组铁支和任意1张其他单牌组成的牌）

全大（十三张牌都是8、9、10、J、Q、K、A，不论花色）

全小（十三张牌都是2、3、4、5、6、7、8，不论花色）

凑一色（十三张牌花色均为红色或者黑色）

四套三条（十三张牌由四组三条组成加一张单牌）

五对三条（十三张牌由五个对子加一组三条组成）

六对半（十三张牌由六个对子加一张其他单牌组成）

三顺子（中墩、尾墩为顺子，头墩为三张连续的牌）

三同花（中墩、尾墩为同花，头墩为三张同花色的牌）

计分规则

同一墩赢1个玩家1水 +1分

同一墩输1个玩家1水 -1分

同一墩和其它玩家打和（牌型大小一样）0分

冲三：头墩为三张点数一样的牌且大于对手，记1分+2分奖励，共3分

中墩葫芦：中墩为葫芦且大于对手，记1分+1分奖励，共2分

五同：

中墩为五同且大于对手，记1分+19分奖励，共20分

尾墩为五同且大于对手，记1分+9分奖励，共10分

同花顺

中墩为同花顺且大于对手，记1分+9分奖励，共10分

中墩为同花顺且大于对手，记1分+4分奖励，共5分

铁支

中墩为铁支且大于对手，记1分+7分奖励，共8分

尾墩为铁支且大于对手，记1分+3分奖励，共4分

打枪：如果三墩都比一个玩家打的话，向该玩家收取分数\*2,包含特殊分，诸如冲三后打枪一个玩家，为5分+5分，共对该玩家收取10分

全垒打：计算完每家打枪的分数后，再\*2，也就是总分X分+X分

清龙（同花十三水）：若大于其他玩家，每家赢取104分

一条龙（十三水）：若大于其他玩家，每家赢取52分

十二皇子：若大于其他玩家，每家赢取26分

三同花顺：若大于其他玩家，每家赢取26分

三套炸弹：若大于其他玩家，每家赢取26分

全大：若大于其他玩家，每家赢取6分

全小：若大于其他玩家，每家赢取6分

凑一色：若大于其他玩家，每家赢取6分

四套三条：若大于其他玩家，每家赢取6分

五对三条：若大于其他玩家，每家赢取6分

六对半：若大于其他玩家，每家赢取6分

三顺子：若大于其他玩家，每家赢取6分

三同花：若大于其他玩家，每家赢取6分