



Rapport du projet



ChenYI-TECH

Filière Préing1 2024-2025

Groupe MI-2-M :
Syrine Chellat
Nisrine Lakhmiri
Sankavi Kumanan

Présentation de l'équipe :

Nous sommes un groupe de 3 étudiantes en première année du cycle préparatoire intégré de CY Tech.

Présentation du sujet :

Le projet ChenYI-TECH est un système de gestion d'un refuge animalier en langage C permettant de rechercher, ajouter, adopter et supprimer des fiches d'animaux, qui comprend également des variantes permettant la gestion de la nourriture et le nettoyage du refuge.

Lors de notre projet :

Nous avons organisé ce travail en trinôme.

Nous avons, tout d'abord, discuté ensemble des différentes tâches de base à effectuer (6 au total) et de comment nous pouvions optimiser le code pour chaque tâche, par exemple, s'il fallait mettre des boucles, une procédure ...

Ensuite, nous avons chacun choisi les tâches avec lesquelles nous étions le plus à l'aise. Et avons compilé et exécuté individuellement puis ensemble et modifié lorsque le programme rencontrait des problèmes.

Après avoir travaillé sur la base du projet, nous nous sommes concentrés sur les variantes à faire (4 au total) et nous nous les sommes réparties. Après certaines rectifications d'erreurs et compilations, nous avons tout mis en commun.

Enfin, pour finaliser le travail, nous avons travaillé sur le visuel et donc peaufiné l'affichage.

Nous avons, néanmoins, rencontré certaines fois des problèmes.

Lors de l'exécution sur machine de la procédure pour rechercher un animal, un des membres avait eu du mal à trouver des résultats cohérents, car la procédure n'affichait pas la fiche de l'animal recherchée. Ainsi, en communiquant entre nous, nous avons compris que le problème venait de la taille donnée à la procédure `rechercher_animal`, nous avons mis 50 à la place de 2. Nous avons ainsi décidé de créer une nouvelle variable qui compte le nombre d'animaux et qui augmente ou diminue en fonction du nombre d'animaux ajouter ou supprimer et donc l'avons mis comme taille du tableau de la procédure. Ainsi, en exécutant, le programme affichait maintenant la fiche d'animaux recherchée.

Nous avons également eu un problème avec l'affichage, car lorsque nous avons fait la fonction `rechercher_animal`, nous avons fait une boucle qui permettait de regarder chaque case du tableau et de le comparer avec l'identifiant saisi par l'utilisateur et envoyer un message d'erreur si ça on ne trouvait pas d'animal, ainsi en exécutant le programme le message s'affiche pour chaque case du tableau. En mettant tout en commun, nous avons compris qu'il s'agissait d'une simple erreur de ligne et qu'il fallait seulement sortir la boucle "if" de la boucle "for". Et donc en exécutant à nouveau, le programme marchait correctement et donc le message s'affichait seulement une fois.

Nous avons également eu un problème avec la fonction pour compter les espèces, car nous devions, pour compter le nombre d'animaux par espèce, créer une fonction qui compte le nombre d'animaux par espèce et un qui compte le nombre d'animaux. Cependant, en exécutant, le programme comptait également le nombre de pas valides également ce qui faussait le comptage, nous avons donc décidé d'inclure une boucle « if » qui permettra donc de prendre seulement els animaux valides selon les critères. Ainsi, en exécutant à nouveau, le programme affichait le bon nombre d'animaux par espèce sans inclure les animaux non valides.

Ainsi, ce projet nous a permis de maîtriser la gestion des tableaux, des procédures, boucles en langage C. De plus, il nous appris à rebondir sur les différentes erreurs que nous pouvons faire lorsque nous codons et à apprendre à travailler et coopérer en équipe afin de réussir à

faire un bon projet. De plus, ce projet nous a permis de voir l'importance de constamment exécuter les codes, cela nous a permis de repérer d'éventuelles erreurs au fur et à mesure de l'avancée du projet mais également de comprendre pourquoi nous avons eu l'erreur et donc de comprendre plus en profondeur la logique du langage C . Malgré les difficultés techniques rencontrées durant ce projet, cela nous a permis de renforcer notre compréhension de la programmation en C et de nous rendre plus familier avec ce langage.