Gestion de location de parc automobile

Syrine Abouda

2GT2

Notre application sert a permet un client de louer une voiture , lorsqu' On ouvert l'application on trouve 3 boutons principale :

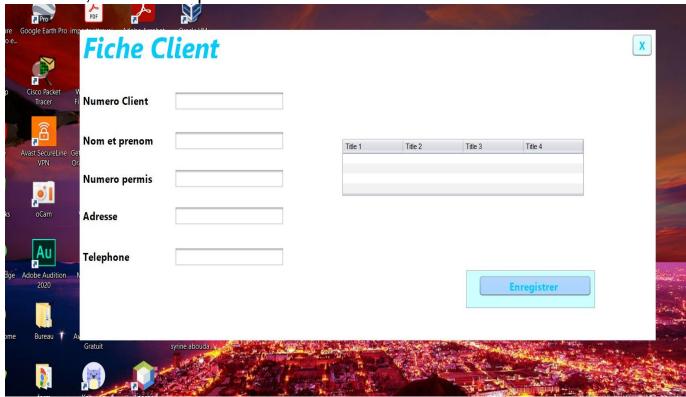
- Bouton gestion des Clients.
- Bouton gestion des véhicules.
- Bouton gestion des contrats .



```
private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
          MenuPrinciple.super.dispose();
          Client cl = new Client() ;
          cl.setVisible(true ) ;
     private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
          MenuPrinciple.super.dispose();
          vehicule v = new vehicule() ;
          v.setVisible(true);
      private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
         MenuPrinciple.super.dispose();
          contrat c = new contrat() ;
          c.setVisible(true);
            private void jButtonlActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
                Client.super.dispose();
 294
                MenuPrinciple men= new MenuPrinciple();
 295
                men.setVisible(true);
 296
 297
        private void jButtonlActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
            vehicule.super.dispose();
55
            MenuPrinciple men= new MenuPrinciple();
56
57
            men.setVisible(true);
         private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
            contrat.super.dispose();
            MenuPrinciple men= new MenuPrinciple();
15
            men.setVisible(true);
16
```

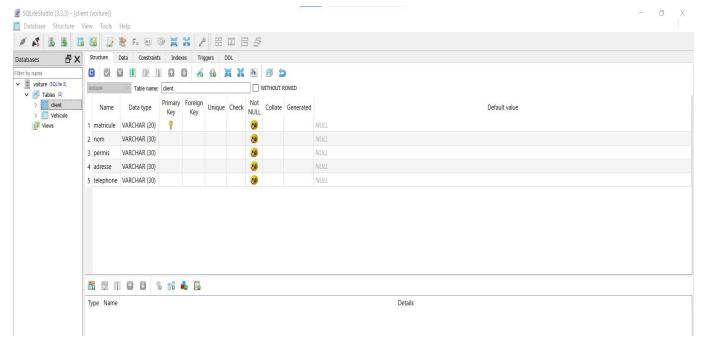
I. Bouton gestion des Clients:

lorsqu' on clique sur le bouton *gestion des Clients* on trouve cette interface , ou le client peut enterrer ses données nécessaires :



il faut que le client entre son numéro , nom et prénom , numéro permis , adresse et téléphone .

→notre clé primaire est le numéro client →tous les champs doit être **non nul.**



lorsque le client clique enregistrer ses données sera stocké dans notre base de données.

```
package location automobile;
     import java.sql.Connection;
        import java.sql.PreparedStatement ;
         import java.sql.ResultSet ;
         import java.sql.DriverManager ;
        import javax.swing.JOptionPane;
   8
        import java.lang.Object;
        import javax.swing.table.AbstractTableModel;
        import javax.swing.table.DefaultTableModel;
  11
  12
        public class Client extends javax.swing.JFrame {
         Connection con;
  13
  14
         PreparedStatement pts;
  15
           ResultSet rs ;
             public Client() {
  16
                 initComponents();
  17
  18
                 /*Table();*/
  19
        public void Connecter ()
  20
  21
  22
                 Class.forName("org.sqlite.JDBC");
  23
                 con = DriverManager.getConnection("jdbc:sqlite:voiture.db");
  24
             catch(Exception e) {
                 e.printStackTrace();
 29
52
53
54
55
56
57
58
59
50
51
52
53
54
      private void jButton5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
              pts=con.prepareStatement("insert into client(matricule, nom, permis, adresse, telephone)" + " valuers (?,?,?,?,?)");
              pts.setString ( 1, txtnumero.getText());
              pts.setString ( 2, txtnom.getText());
              pts.setString ( 3, txtpermis.getText());
              pts.setString ( 4, txtadresse.getText());
              pts.setString ( 5, txttelephone.getText());
              pts.executeUpdate();
              con.close();
              JOptionPane.showMessageDialog(null , "client enrigistrer");
          catch (Exception e) {
              e.printStackTrace();
```

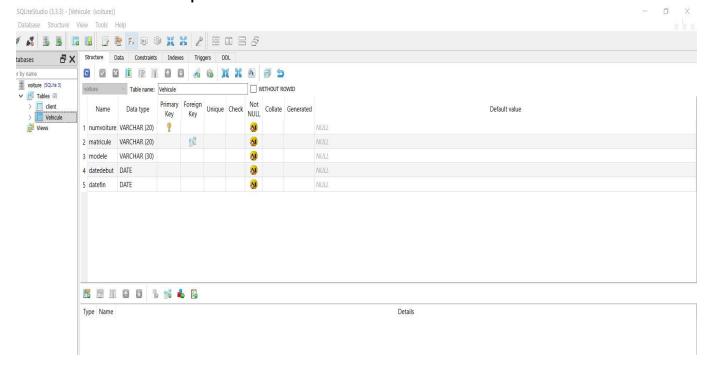
II.Bouton gestion des Véhicules :



lorsqu'on clique sur le bouton **Gestion des véhicule** , on peut voir l'interface suivante .

ona le numéro des véhicule, numéro client, modèle de véhicule la date de début de location de la véhicule et la date de fin.

- →notre clé primaire est le numéro véhicule.
- →notre clé étrangère est le numéro Client .
- →tous les champs doit être non nul.



```
package location_automobile;
 2 | import java.sql.Connection;
     import java.sql.PreparedStatement ;
    import java.sql.ResultSet ;
    import java.sql.DriverManager ;
    import javax.swing.JOptionPane;
    import java.lang.Object;
    import javax.swing.table.AbstractTableModel;

    import javax.swing.table.DefaultTableModel;

10 public class vehicule extends javax.swing.JFrame {
11 Connection con;
12
    PreparedStatement pts;
13
       ResultSet rs ;
14 📮
         public vehicule() {
15
             initComponents();
16
         public void Connecter ()
17
18 📮 {
19
         try{
             Class.forName("org.sqlite.JDBC");
20
21
             con = DriverManager.getConnection("jdbc:sqlite:voiture.db");
22
0
         catch(Exception e) {
0
             e.printStackTrace();
25
26
```

```
private void jButton6ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
235
236
                   Connecter();
                   pts=con.prepareStatement("insert into client(,numvoiture ,matricule, modele,datedebut,datefin)" + " valuers (?,?,?,?,?)");
237
238
                  pts.setString ( 1, txtnumv.getText());
239
                  pts.setString ( 2, txtnumcl.getText());
240
                  pts.setString ( 3, txtmodele.getText());
                  pts.setString ( 4, txtdatedebut.getCalendar());
                  pts.setString ( 5, txtdatefin.getCalendar());
243
244
                  pts.executeUpdate();
245
                   con.close();
246
                   /* Table();*/
                  JOptionPane.showMessageDialog(null , "voiture enrigistrer");
247
248
               catch (Exception e) {
 Q.
                   e.printStackTrace();
251
252
```

III.Bouton gestion de Contrat:

lorsqu'on clique sur le bouton **Gestion des véhicule** , on peut voir l'interface



ona 2 bouton Radio, le client doit accepter les condition et les limites , puis on a un bouton confirmer .