



0) Programación Orientada a Objetos, en inglés. 1) En álgebra de Boole, operador para designar una cosa O la otra. 2) Principal entidad que promueve el desarrollo de código abierto. 3) La plataforma de contenedores más utilizada. 4) Persona de bastos conocimientos sobre un tema. 5) Sistema Operativo creado por Ritchie y Thompson. 6) Sistema de numeración que usa únicamente dos cifras. 7) Formato de serialización de datos. 8) Persona que administra sistemas. 9) Encuentro para la creación de videojuegos. 10) Entorno de ejecución de Javascript para eventos asíncronos. 11) Interfaz de Programación de Aplicaciones. 12) En Unix, directorio para la instalación de software empaquetado. 13) Sistema Operativo para celulares basado en Linux. 14) En ROT13, H. 15) En ROT13, K. 16) Sistema de resolución de nombres de dominio. 17) Protocolo para intercambiar información de enrutamiento. 18) Navegador web. 19) "La nube", en inglés. 20) El día más esperado por la gente que trabaja en sistemas.

EL EVENTO NERD MÁS GRANDE DE LATINOAMÉRICA

◦ **200+ SPEAKERS**
NACIONALES E INTERNACIONALES

◦ **150+ CHARLAS Y TALLERES**
ONLINE Y PRESENCIALES EN CIUDAD CULTURAL KONEX

◦ **100% GRATIS >> WWW.NERDEAR.LA**

