clsWindow窗口控制类v2.0使用手册

clsWindow窗口控制类是vb6中的一个类模块，可以方便地对其他程序或者本程序的窗口里的控件进行控制，比如设置文字获取文字等等。

方法或函数命名规范。比如要获取窗口就是GetWindowByxx的方式来，根据标题根据pid还是根据类名，看哪个方便根据什么来。要获取控件的属性也是类似的方法。如果对web的dom模型熟悉的话使用此类会更加熟练。下面按字母顺序对各个成员进行说明。

* AlphaBlend 公有函数，设置窗体透明
* AppCommandLine 公有函数，返回窗口所属进程的完整参数
* AppendElementTextByClassName 公有方法，向当前控件元素中的文字追加文字，适用于文本框Edit类型的控件。参数：要追加的字符串内容。
* AppName 公有函数，返回窗口所属进程的文件名
* AppPath 公有函数，返回窗口所属进程文件所在的路径
* Caption 公有属性，设置或返回当前窗口标题栏文字
* CheckWindow 私有函数，检查对应句柄的窗口是否还存在，参数：句柄
* ClickElementByClassName 公有函数，根据类名定位点击控件元素，参数：类名，次序
* ClickElementByText 公有函数，根据控件文字定位点击控件元素，参数：文字内容，次序
* ClickPoint 公有函数，根据坐标点击某个点，参数：横坐标，纵坐标
* CloseApp 公有函数，关闭窗口所属进程，参数：无
* CloseWindow 公有函数，关闭窗口，参数：无
* DebugMe 公有变量，表示是否启用调试模式，启用后会输出日志，参数：boolean型
* DelayOneTime *私有变量，表示检查窗口的间隔，固定为500ms*
* Enabled 公有属性，根据句柄设置窗口是否禁用或返回窗口是否可用
* FadeIn 公有方法，当前窗口产生淡入效果。参数有：淡入速度，默认为10，最大为255. 函数从0到255完成淡入，间隔为50ms，参数就是设置的步长。数字越大淡入越快。可以测试看下。
* FadeOut 公有方法，当前窗口产生淡出效果。参数有：淡出速度，默认为10，最大为255. 函数从0到255完成淡出，间隔为50ms，参数就是设置的步长。数字越大淡出越快。可以测试看下。
* Focus 公有方法，设置窗口为活动窗口，参数：无
* GetCaptionByHwnd 公有函数，根据文字得到控件句柄，参数：类名，次序
* GetDesktopWindow
* GetElementHwndByClassName 公有函数，根据类名得到控件句柄，参数：类名，次序
* GetElementHwndByText 公有函数，根据控件的内容得到该控件的句柄，参数：文字内容，次序，是否使用正则
* GetElementTextByClassName 公有函数，根据类名得到控件文字内容，参数：文字内容，次序
* GetElementTextByText 公有函数，根据文字得到控件文字内容，参数：文字内容，次序
* GetMatchHwndFromWindow 私有函数，根据字符串完整匹配得到对应的控件句柄，参数：正则，次序
* GetWindowByAppName 公有函数，根据进程得到该进程的第一个窗口句柄，参数：进程名
* GetWindowByAppNameEx 公有函数，根据进程得到该进程的第一个窗口句柄，参数：进程名。和不带Ex的区别就是可以模糊匹配还可以使用正则，功能更强大，使用方法更丰富。
* GetWindowByClassName 公有函数，根据类名得到窗口句柄，完整匹配方式，参数：字符串
* GetWindowByClassNameEx 公有函数，根据类名得到窗口句柄，模糊匹配方式，参数：字符串
* GetWindowByPID
* GetWindowByTitle 公有函数，根据文字得到窗口句柄，完整匹配方式，参数：字符串
* GetWindowByTitleEx 公有函数，根据文字得到窗口句柄，可用正则匹配方式，参数：字符串
* hDC 公有属性，返回DC场景句柄，参数：无
* Height 公有属性，设置或返回窗口的高度，参数：无
* Hide 公有函数，隐藏窗口，参数：无
* hWnd 公有函数，类的窗口句柄，参数：无
* hWnd\_ 私有函数，类的窗口句柄，参数：无
* Left 公有属性，设置或返回窗口左上顶点横坐标，参数：无
* Load 私有函数，传递窗口句柄进来，其实可以直接设置hWnd\_，参数：无
* Maximized 公有函数，设置窗口最大化，参数：无
* Minimized 公有函数，设置窗口最小化，参数：无
* Move 公有函数，移动窗口，和VB的move一样的方法，参数：左，右，宽，高
* Normal 公有函数，设置窗口大小模式正常，参数：无
* PROCESS\_ALL\_ACCESS
* ProcessID 公有函数，根据类名定位设置控件文字内容，参数：类名，次序
* QueryFullProcessImageName
* Refresh 公有函数，更新窗口信息，参数：无
* SetElementTextByClassName 公有函数，根据句柄设置窗口是否激活，可以直接用Focus，参数：无
* SetElementTextByText 公有函数，根据控件文字定位设置控件文字内容，参数：控件文字，次序
* SetFocus 公有函数，返回当前窗口所属进程PID，参数：无
* SetPosBottom 公有方法，设置窗口最底，参数：无
* SetPosFront 公有函数，设置窗口Z轴位置为最底层，参数：无
* SetPosNormal 公有函数，设置窗口Z轴位置模式正常，参数：无
* SetTop 公有方法，设置当前当前窗口位置最前置顶，参数：Boolean类型，默认是True设置置顶。如果False就取消置顶。
* Shake 公有方法，当前窗口产生抖动效果。参数有4个，均可缺省。分别表示1.抖动方向，可以上下抖、左右抖、上下左右抖，默认上下左右抖 2.抖动频率，单位为毫秒，默认30毫秒一变 3.抖动幅度，默认幅度为10像素 4.抖动次数，默认为25次
* Show 公有函数，显示窗口，参数：无
* Top 公有属性，设置或返回窗口左上顶点的纵坐标，参数：无
* TransparentColor 公有函数，设置指定颜色为透明，异形效果，参数：无
* Version 公有方法，返回当前本类版本号
* Visible 公有属性，返回或设置窗体是否可见
* WAIT 公有函数，延时，参数：毫秒数
* Width 公有属性，设置或返回窗口的宽度，参数：无
* WindowState 公有属性，设置或返回窗口状态，参数：无
* ZOrder 公有函数，设置指定窗口句柄始终再前，参数：无

以上整理的非常简要，不含代码演示，大家可以在实例代码中进行测试，也可以看看函数的实现源代码，从而加深对该类的使用熟练度。如果有谁可以对此类进行一个规范化的帮助文档形式的整理可以发一份给我，谢谢。

丁正伟于2015-11-24整理

问题反馈邮箱：171977759@qq.com