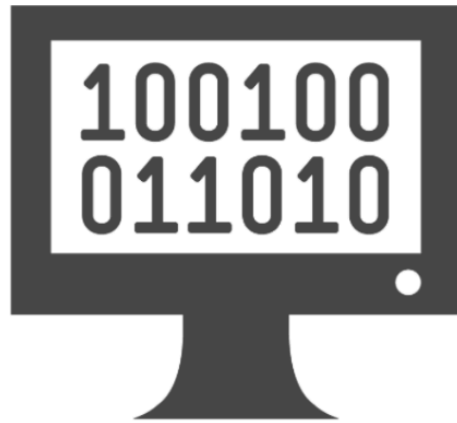


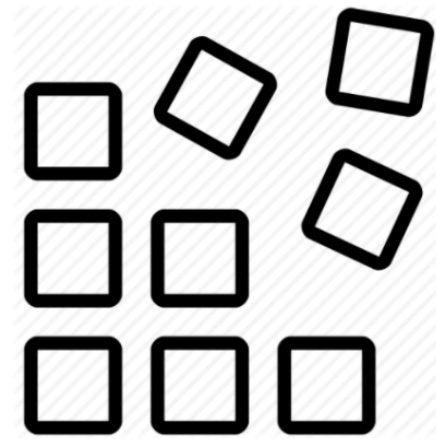
# First Touch

땅울림 스터디

< 우리가 흔히 놓치는 용어들 >



complie



build



run time

다른건 아는데  
뭐가 다르죠?

이러한 용어를 알아봅시다 :)

# Compile

**컴파일**(compile)은 특정 **프로그래밍 언어**로 쓰여  
있는 문서를 다른 프로그래밍 언어로 옮기는 과정



# Build

**빌드(build)**는 **소스 코드** 파일을 컴퓨터에서 실행할 수 있는 독립 소프트웨어 가공물로 변환하는 과정을 말하거나 그에 대한 결과물

빌드 과정에 있어 가장 중요한 과정 중 하나가 컴파일!

# Run time

런타임(runtime→실행시간)은 프로그램이 실행되고  
있는 동안의 동작

# Linker

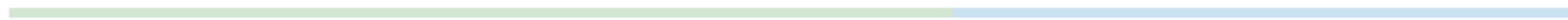
**링커(linker)** 또는 **링크 에디터(link editor)**는 **컴파일러**가 만들어낸 하나 이상의 **목적 파일**을 가져와 이를 단일 **실행** 프로그램으로 병합하는 **프로그램**

build

run time

compile

linking





# Error

컴파일 에러

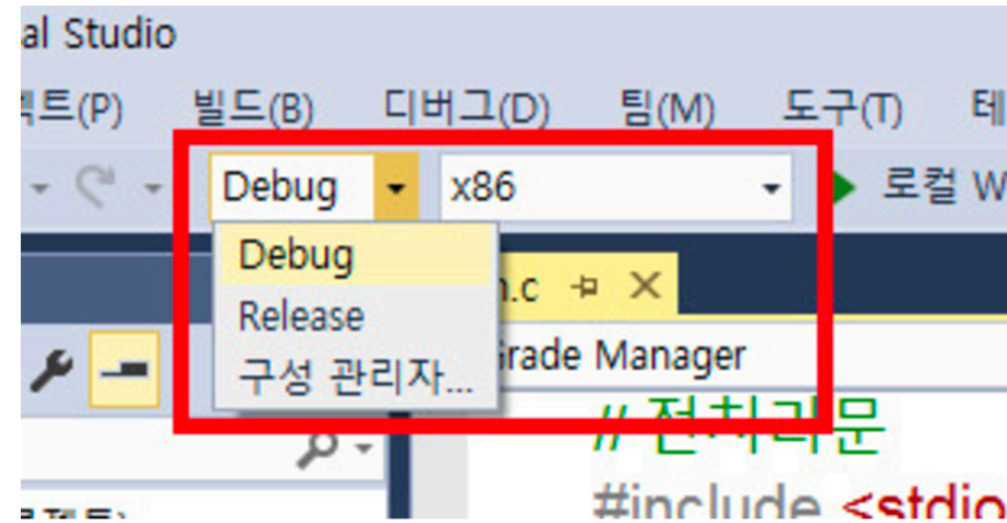
런타임 에러

논리 에러

# Debug

디버그(debug), 디버깅 (debugging) 혹은 수정은  
컴퓨터 프로그램의 정확성이나 논리적인 오류(버그)  
를 찾아내는 테스트 과정

역디버깅



Debug : 빌드할 때 디버깅에 필요한 정보도 넣음

Release : 빌드할 때 디버깅에 필요한 정보를 넣지 않음

실행파일의 크기가 작고 동작이 빠름

# Debugger

디버거(debugger)는 디버그를 돕는 도구

원하는 코드에 중단점을 지정하여 프로그램 실행을  
정지하고, 메모리에 저장된 값을 살펴보며, 실행을  
재개하거나, 코드를 단계적으로 실행하는 등의 동작

# 프로시저 (Procedure)

함수 :)

감사합니다 :)