Defensiv konvention: DONT

Ursprung:

Konventionen lanserades av Marty Bergen.

Skapad:

1989.

Syfte:

DONT (Disturb Opponents' NT) är ett destruktivt sangförsvar med konstruktiva inslag.

Beskrivning:

Dubblingen visar en ospecificerad enfärgshand. Följande 2-bud visar tvåfärgskombinationer:

- 2♣ visar klöver och någon annan färg
- 2 ♦ visar ruter och en högfärg
- 2♥ visar högfärgerna

2NT visar en mycket stark hand med minst (65) i en högfärg och en lågfärg 3NT visar en mycket stark hand med minst 5-5 i högfärgerna Därtill används 2♠ för att visa en enfärgshand i spader, som då är svagare än den som dubblingen visar. 3-bud i färg är rena spärrar.

Tillämpning

På dubblingen söker partnern färgen med 2♣ (passbart), medan andra bud är naturliga. Inklivshanden bjuder sin färg och kan visa utgångsintresse genom att göra det på 3-läget. När inklivshanden visar spaderfärg, är handen bättre än för ett direkt 2♠-inkliv.

På $2 \diamondsuit$, $2 \heartsuit$ och $2 \spadesuit$ är partnerns enda kravbud 2NT. Lägsta färgbud – t.ex. (1NT) - $2 \diamondsuit$ - (pass) - $2 \heartsuit$ – söker andrafärgen och kan avpassas. Om partnern går förbi lägsta färgbud är det naturligt med 6+färg. Höjningar är primärt spärrande.

Kravbudet 2NT är stark utgångsinvit och söker andrafärgen.

Om öppningssidan bjuder efter ett DONT-inkliv dubblar (redubblar) partnern för att söka den okända färgen. Andra bud är naturliga.

Varianter

En ganska vanlig tillämpning är att skilja mellan direktinklivet $2 \spadesuit$ och dubbelt följt av $2 \spadesuit$ så att det förstnämnda visar en bättre färg (och således inte mindre styrka).

DONT - Washington syftar till att klargöra färglängderna tydligare än originalversionen av DONT. Se separat beskrivning.

Version & datum: 1 - 2002-01-16 Beskrivet av: Bertil G Johnson