Delsystem Hoppande borttag enligt amerikansk standard

Syfte: Att beskriva vissa typer av händer där ett enkelt kravbud medför återbudsproblem i andra budronden.

Beskrivning: Fordomdags var det många som gjorde hoppande borttag på alla starka händer. Ett hoppande borttag tär på budutrymmet och därför använder man det numera enbart på vissa väldefinierade typer av händer.

Brukligt är att man efter mellankommande inkliv eller dubbling använder svaga hoppande borttag. Ett dylikt visar 3-5 hp och 6-kortsfärg eller längre. Partnern räknar med en 6-kortsfärg. Med motståndarna i zonen är 2 hp tillräckligt. Svaga hoppande borttag på 3-läget kräver bra färg och lite fler hp än som krävs på 2-läget.

Exempel:

```
♦975432 ♥D4 ♦863 ♣52
```

Passa oavsett zoner. Dålig spader och dålig fördelning. Hjärterdamen är inget värd. Om hjärterdamen fanns i ruter eller klöver kunde 2 spader övervägas med gynnsamma zoner.

Starka hoppande borttag på 3-läget är sällsynta. Om man spelar med 2 över 1 som utgångskrav behövs de inte. Många använder dem dessutom som Bergens högfärgshöjningar (se särskild artikel). Ett specialfall är sekvensen 1 ◆-3♣ som i 2 över 1 visar en inviterande hand med 6-kortsfärg eller längre i klöver.

I det följande behandlas starka hoppande borttag på 2-läget. Nord antas ha öppnat på entricksnivån. Dessa görs på tre typer av händer:

- a) Syd har en genomgående färg samt minst öppningshand
- b) Syd har en bra sexkortsfärg med minst KD i topp utan singelton, 18-19 hp, håll i objudna färger
- c) Syd har en bra färg samt bra anpassning i öppningsfärgen

Den som gör ett starkt hoppande borttag förnekar tvåfärgshand.

Nord Syd

```
1.
```

```
♠EKD8762 ♥Kn3 ♦K4 ♣105
```

Hoppa till 2 \spadesuit . Hoppa till 4 \spadesuit ι nästa rond för att visa genomgående färg men minimalt intresse för slam.

Som genomgående färg räknas EKDxxxx, EKDKnxx eller bättre. EKD10xx är inte genomgående.

```
♦42 ♥EKDKn87 ♦ED9 ♣D2
```

Hoppa till 2♥ och bjud om hjärtern i nästa varv. Ett hoppande borttag åtföljt av ett ombud av färgen på lägsta nivå visar genomgående färg och slamintresse. Härefter är bud i andra färger kontrollbud.

```
★K2 ♥KD9654 ♦ED10 ♣E2
```

Hoppa till 2♥ och bjud 2 eller 3NT i rond 2 även om Syd bjuder 3♥.

```
♦D2 ♥KD10865 ♦EDKn ♣E10
```

Bjud 1♥. Utan spaderhåll kan du sakna återbud i nästa rond.

```
♠ED1065 ♥42 ♦K3 ♣KD104
```

Bjud 2♠ och stötta klövern i nästa rond.

Om Syd bjuder ny färg i andra ronden visar han 4+stöd i Nords öppningsfärg och singelton i den bjudna färgen

```
♦KKn10762 ♥EKn ♦5 ♣EKKn7
```

Hoppa till 2♠ och bjud 3♦ i rond 2.

```
Nord Syd
1♣ 2♥
2♠ 3♠
```

Visar singelton spader!

```
Nord Syd 1♣ ?
```

♦D10865 **♥**EK **♦**2 **♣**EDKn107

Bjud 1♠. För dålig färg för 2♠. Kommer att bli svårt för partnern att förstå att man har två förlorare i spader.

```
♠2 ♥EK1097 ◆42 ♣K10865
```

Bjud 2♥. Ett absolut minimum.

```
        Nord
        Syd

        1♣
        2♠

        2NT
        ?
```

♠EKD82 ♥- ♦D43 ♣K10975

Bjud 3♥. Splinterbudet kan förstås även avges med renons.

När du gör ett hoppande borttag kommer kontraktet alltid att bli i endera av

- din egen färg
- sang
- partnerns färg

Nord Syd

1♣ ? ♠EKD107 ♥EKD107 ♦Q2 ♣3 Bjud 1♠ och hoppa i hjärter på nästa varv.

Öppnaren har att välja mellan följande alternativ i rond 2:

- att stödja partnerns färg
- att återbjuda sin färg om den är bra
- att bjuda 2NT
- att bjuda en tredje färg där han har honnörstyrka

Version & datum: 1 - 2002-11-18 **Beskrivet av:** Arne Frennelius