Delsystem: CNSS, Club Nine Sang System

Ursprung: Skapad av Björn Sörling under år 2000 med avseende att försöka täcka allt fler typer av händer efter öppning med 1NT. Sedan dess har sangsystemet gjorts om några gånger men har i stort bestått av samma grundfilosofi som från början.

Skapat datum: Sent en natt under en fältvecka i Norrland, sittandes eldpost vid tältkaminen under vintern år 2000.

syfte: Grundfilosofin är enkel: Svarshanden ska visa upp sin hand och låta ÖH spela det bästa kontraktet. Dessutom har systemet stora fördelar vid slamundersökningar.

### **Beskrivning**

## Öppningsbud

15-17 NT (går att använda i stort sett varje intervall men blir lättare att 1NT använda om man har ett 3-poängsintervall och en ganska spelstark styrka. 14-16 eller 17-19 rekommenderas)

### Svarsbudstruktur

4♠

Storslamsinvit

4NT Kvantitativt

```
1NT 2♣

 Avlägg med 5+♥

           2. Invit med 5♥
           3. Invit med 6♣/◆
           4. Slaminvit med 5kortsfärg
           5. Avlägg med två 5kortsfärger
           6. Start för slambudgivning med * som trumf
     2 •

    Invit med 4korts ♥/♠

 Utgångskrav med 6♣/◆

           3. Utgångskrav med två 5kortsfärger
           4. Start för slambudgivning med ◆ som trumf
     2♥
           1. Avlägg med 5+♠
           2. Invit med 5♠
           3. Invit med 5♣/◆
           4. Anonymt Slutbud: 3NT
           5. Utgångskrav med 5♣/◆
           6. Start för slambudgivning med ♥ som trumf
     2♠
           1. Invit till 3NT/6NT
           2. Avlägg med 5+♣/♦
           3. Utgångskrav med (54) i ♥/♠
           4. Start för slambudgivning med ♠ som trumf
     2NT
           1. Invit med 5-5 i ♣/♦ eller ♦/♠
           2. Invit med 6♥
           3. Utgångskrav med 4-4 i ♥/♠ eller ♣/♦
     3♣
           1. Invit med 5-5 i ◆/♥ eller ♥/♣
           2. Invit med 6♠
           3. Utgångskrav med 4
     3♦
           1. Invit med 5-5 i ♥/♠ eller ♣/♠
           2. Utgångskrav med 4
           3. Slaminvit med 6♣/◆
     3 V/♠ 1. Utgångskrav med 5 V/♠
           2. Slaminvit med 6♥/♠
     3NT
           Slaminvit med 5-5 i ♣/♦ eller ♦/♠ eller ♥/♠
           Slaminvit med 5-5 i ◆/▼ eller ♣/▼ eller ♣/♠
     4*
     4 •
           Överföring till 4
           Överföring till 4
     4 🕶
```

# Fortsatt budgivning

```
1NT>2 ->
        2 v = Avlägg med 5+ v
                2 \blacktriangle = invit med 5 \blacktriangledown
                   Invit med 6 ♣/ ♦
                2NT= Avlägg med 5-5 i ♣/ • eller •/ • eller •/ •
                3 ♦/ ♥/ ♠/NT= Slaminvit med 5 ♦/ ♥/ ♠/ ♣
                4 . = RKCB 1430 med . som trumf
                4 ♦/ ♥/ ♠= Exclusion Blackwood
        2 v = min
               pass= Avlägg med 5+ ♥
                   invit med 5 ♥
                2 ★ = Invit med 6 */ ◆
                2NT= Avlägg med 5-5 i ♣/ • eller •/ • eller •/ •
                3♣ = Avlägg med 5-5 i ♦/♥ eller ♣/♥ eller ♣/♠
                3 ♦/ ♥/ ♠/NT= Slaminvit med 5 ♦/ ♥/ ♠/ ♣
                4 * = RKCB 1430 med * som trumf
                4 ♦/ ♥/ ♠= Exclusion Blackwood
1NT>2 * >2 */ *>2 * >
                2NT = rel\ddot{a}
                       3Lå= Invit med 6+♣/ ♦
1NT>2♣ >2 •/ ♥>2NT>
                3♣ = ♣ är bättre än ♦
                       pass= Avlägg med 5-5 i ♣/ ◆
                       3 	→ = Avlägg med 5-5 i 	•/ 	♠
                       3 v = Avlägg med 5-5 i v/♠
                pass= Avlägg med 5-5 i ♣/ ♦ eller ♦/ ♠
                       3 v = Avlägg med 5-5 i v/♠
1NT>2 $ >2 $/\(\nu > 3 \dagger > \)
                3 → = → är bättre än 🕶
                       pass = Avlägg med 5-5 i ♦/♥
                       3 v = Avlägg med 5-5 i ♣/ v
                       3 ★ = Avlägg med 5-5 i */ ★
                3 v= v är bättre än •
                       pass= Avlägg med 5-5 i ♦/ ♥ eller ♣/ ♥
                       3 ▲ = Avlägg med 5-5 i ♣/ ▲
1NT>2 ◆>
        2 v = 4 v/ 4-4 i v/ ★ / ingen 4 v/ ★, max
                2NT= GF med 5-5 i ♣/ ♦ eller ♦/ ♠ eller ♥/ ♠
                3 \neq = GF \mod 6 
                3 v = invit med 4 v
                3 ★ = GF med 6 ◆
                4 ≠ = RKCB 1430 med ≠ som trumf
                4 ♣/ ♥/ ♠= Exclusion Blackwood
        2 A = 4 A
                2NT= 4 ♥
```

```
3 v = GF med 6 ♣
               3 \blacktriangle = invit med 4 \blacktriangle
               3NT= GF med 6 ◆
               4 	→ = RKCB 1430 med 	→ som trumf
               4♣/♥/♠= Exclusion Blackwood
        2NT= ingen 4 ♥/♠, min
               pass= invit med 4 ♥/♠
               3 ♣ = GF med 5-5 i ♣/ ♦ eller •/ ♠ eller •/ ♠
               3 v = GF med 6 ♣
               3 ★ = GF med 6 ◆
1NT>2 ♥ >
        2 ★ = relä
               pass= Avlägg med 5+ ▲
               2NT= invit med 5♣
               3 */ ≠= invit med 5 */ ≠
               3 v/ a= GF med 5 a/o
               3NT= Anonymt Slutbud
               4 ♥ = RKCB 1430 med ♥ som trumf
               4♣/♦/★= Exclusion Blackwood
1NT>2 >
        2NT= min
               pass=invit till 3NT
               3 */ •= Avlägg med 5+ */ •
               3 v = GF med 5 v 4 ∧
               3 ★ = GF med 5 ★ 4 ♥
               4♣/♦/H= Exclusion Blackwood
               4♠ = RKCB 1430 med ♠ som trumf
        3 4 = max
               pass= Avlägg med 5+♣
               3 v = GF med 5 v 4 ∧
               3 ★ = GF med 5 ★ 4 ♥
               3NT= invit till 3NT
               4♣/♦/♥= Exclusion Blackwood
               4♠ = RKCB 1430 med ♠ som trumf
1NT>2NT>
        3♣ = ♣ är bättre än ♠, min
               pass= invit med 5-5 i ♣/ ◆
               3 • = invit med 5-5 i •/ •
               3 v = invit med 6 v
               3 ★ = GF med 4-4 i */ ◆
               3NT= GF med 4-4 i ♥/♠
        3 ≠ = ≠ är bättre än ♣, min
               pass= invit med 5-5 i ♣/ ♦ eller ♦/ ♠
               3 v = invit med 6 v
               3 ★ = GF med 4-4 i */ •
               3NT= GF med 4-4 i ♥/♠
        3 v = max
               3 ★ = GF med 4-4 i */ ◆
               3NT= GF med 4-4 i ♥/♠
               4 * = invit med 5-5 i */ •
```

```
4 v = invit med 6 v
1NT>3.
        3 → = → är bättre än →, min
                pass= invit med 5-5 i ♦/♥
                3 v = invit med 5-5 i ♣/ v
                3 = invit med 6 
                3NT= GF med 4 ♥
        3 v = v är bättre än ⋄ , min
                pass= invit med 5-5 i ◆/♥ eller ♣/♥
                3 \blacktriangle = invit med 6 \blacktriangle
                3NT= GF med 4♥
        3 = max
                3NT= GF med 4 ♥
                4 * = invit med 5-5 i */ ♥
                4 v = Överföring till 4 ♠
                4 = invit med 6 
1NT>3 ◆>
        3 ♥ = ♥ är bättre än ♠, min
                pass= invit med 5-5 i ♥/♠
                3 = invit med 5-5 i */*
                3NT= GF med 4 ♣
                4 ♣/ ♦= Slaminvit med 6 ♣/ ♦
        3 ♠ = ♠ är bättre än 🕶, min
                pass= invit med 5-5 i ♥/ ♠ eller ♣/ ♠
                3NT= GF med 4 ♠
                4♣/ ♦= Slaminvit med 6♣/ ♦
        3NT= max utan 4♠
                pass= GF med 4 ♣
                4 ♣/ ♦= Slaminvit med 6 ♣/ ♦
                4 v = invit med 5-5 i v/♠
                4 = invit med 5-5 i */ *
        4 * = max med 4 ★
                4 ≠ = Slaminvit med 6 */6 ≠
                        4 v = relä
                                    4♠ = Slaminvit med 6♣
                                    4NT= Slaminvit med 6 ◆
                4 v = invit med 5-5 i v/♠
                4 ★ = GF med 4 ★/Invit med 5-5 i ★/ ★
1NT>3Hö>
        3NT/4 ♥/ ♠= Slutbud
        3Ny/4Ny= kontrollbud med maximum
1NT>3NT>
        4 .≉ = relä
                4 \checkmark /5 = kontroll
                        4NT= RKCB(6 ess)1430
                        4 ∧/5 *= Avlägg
                4 ♥ = Slaminvit med 5-5 i ♣/ ♥
                        pass/5.4= Avlägg
                        4NT= RKCB(6 ess)1430
                        4 / 5 = kontroll
```

```
pass/5 ♣= Avlägg
                        4NT= RKCB(6 ess)1430
                        5 / / / = kontroll
1NT>4.
        4 ♥ = Slaminvit med 5-5 i ♥/♠
                        pass/4 ♠= Avlägg
                        4NT= RKCB(6 ess) 1430
                        5♣/ ♦= kontroll
                pass/5 ←= Avlägg
                        4NT= RKCB(6 ess) 1430
                        5♣/♥= kontroll
                4NT= Slaminvit med 5-5 i ♣/ ♦
                        5♣/ ◆= Avlägg
                        5 v/ A= kontroll
                        5NT= (1:a)kontroll i båda ♥/♠
1NT>4 ◆>
        4 y = relä
                pass= GF med 6 ♥
1NT>4♥>
        4 ♠ = relä
                pass= GF med 6 ♣
1NT>4 ->
        4NT= balans eller marmic
                5♣ = bjud färgerna nerifrån
                        5 ≠ = marmic
                                   5 V/A = 4+ V/A
                                                5NT= singel i bjuden ♥/♠
                                                6X(5 \blacktriangle) = singel
                                   5NT= visa singel
                                               6X = singel
                                                           slutbud
                        5♥ = 4♥
                        5 ★ = 4 ★ (ej 4 ♥)
                        5NT= 4+ ♦ (ej 4 ♥/ ♠)
                        6 4 = 3334 eller 5 4
                5 ≠ = minst 4-4 i 🛂 🛦
                5 V/A = 5+ V/A
                5NT= minst 4-4 i ♣/ ◆
                6Lå= 5+ ♣/ ◆
        5♣/ ←= semibalans med 5-4 i ♣/ ◆
        5 V/A = semibalans med 4 V/A 5 4/ ◆
        5NT= 6♣/ ♦ (6331)
                6 ♣ = passa eller korrigera
                        6 ≠ = 3361
                        6 v/ ∧= singel i v/ ∧, =6 •
                6 ≠ = passa eller korrigera
                        6 v/ A= singel i v/ A, = 6 ♣
                        6NT= 3316
                6 ♥ = visa singel
```

```
6♠ = singelspader
                                        6NT= visa din Lågfärg
                                                      7Lå = 13(63)
                           6NT= singelhjärter
                                         7♣ = passa eller korrigera
                                                      7 ≠ = 3163
                                        7 → = passa eller bjud 7NT
                           7 ≈ = 3316
                           7 ≠ = 3361
         6 */ ≠= 6 */ ≠ (6322)
             6 \checkmark / \spadesuit = 5 \checkmark / \spadesuit (5322)
Speciella metoder
***Exclusion Blackwood***
YX(= Exclusion Blackwood)>
(av 4 ess, bjuden färgs ess borträknat +trumfkung)
                                         1 steg= 1 eller 4 ess
                                        2 steg= 0 eller 3 ess
                                        3 steg= 2 ess utan trumfdam
                                        4 steg= 2 ess med trumfdam
```

Variationer: Sangöppningen kan vara olika stark beroende på spelstilar. Styrkan rekommenderas dock vara mellan 13-19 hp då avlägg/invit eller invit/Utgångskrav tenderar att gå ihop med varandra annars. Balanskravet på öppningen kan också varieras, t.ex. kan man komma överens om (och glöm inte deklarera) att tillåta semibalanserade och långfärger i lågfärgerna som t.ex. ♠ Ex ♥ K10x ◆ Kx ♣ EKxxxx.

#### Länkar:

**Version & datum:** 1 - 2002-01-07 **Beskrivet av:** Björn Sörling