



Tehtud Visio 2010-ga, lae see alla siit:

[https://msdn62.e-academy.com/uot\\_fmcs/index.cfm?loc=main](https://msdn62.e-academy.com/uot_fmcs/index.cfm?loc=main)

Minu meelest pole vaja muud kui muuta iga seisundi puhul seemnete arvu ja seda, kelle käik on (*Turn* -> *Ulno* või *Turn* - *Artjom*).

- objektid kujundiga *Object* (UML Static Structure – Object);
- kaared kujundiga *Message (call)* (UML Sequence – Message (call));
- *opposite*-lingid kujundiga *Link* (UML Static Structure – Object) (ühelt otsalt seletus kustutatud, Ulno slaidide järgi ei pea olema kõik kaared suunatud).

Objektide aluseks klass, millel nimi eemaldatud ja mille atribuudiks *Seeds* (vt. vasakut alumist paani (*Model Explorer*), seal näha.

Väljundfail on praegu wmf- ja gif-formaadis ning mõeldud lihtsalt näidisteks.