

シェル (myshell) の改良 1

簡易シェル (**myshell**) に環境変数の管理機能を追加しなさい。
また、動作確認をしなさい。

改造

1. 環境変数の編集機能

文法: **setenv** 名前 値

説明: 名前の環境変数を新しく作り値をセットする。

すでに名前の環境変数が存在する場合は値を値で上書きする。

使用例: **Command: setenv LC_TIME C**

2. 環境変数の削除機能

文法: **unsetenv** 名前

説明: 名前の環境変数を削除する。

使用例: **Command: unsetenv LC_TIME C**

3. プログラムの作成

レポジトリをクローンし**myshell.c**を編集してプログラムを完成する。

上の仕様を満たすプログラムを美しくコーディングする。

できたと思ったら十分な動作テストを行う。

4. 動作テスト

以下の実行例を参考に行う。

実行例

```
% ./myshell
Command: printenv LC_TIME          # 存在しない
Command: date
2023年 7月12日 水曜日 09時49分12秒 JST
Command: setenv LC_TIME C          # 作成
Command: printenv LC_TIME
C
Command: date
Wed Jul 12 09:49:24 JST 2023
Command: setenv LC_TIME ko_KR.UTF-8 # 上書き
Command: printenv LC_TIME
ko_KR.UTF-8
Command: date
2023년 7월 12일 수요일 09시 49분 42초 JST
Command: unsetenv LC_TIME          # 削除
Command: printenv LC_TIME
Command: date
2023年 7月12日 水曜日 09時50分20秒 JST
Command:
```

コンパイル方法

`makefile`を準備してあるので `make` コマンドでコンパイルできる.

```
$ make  
cc -Wall -std=c99 -o myshell myshell.c
```