

Documentación SPA Challenge

La aplicación se desarrolló con el framework **Angular** versión 4.2.1 por lo cual basado en la arquitectura del mismo se emplearon las siguientes capas:

- Capa de Presentación (Templates)
- Capa de Componentes
- Capa de Servicios

Responsabilidad de cada clase u objeto creada

A continuación se presenta una tabla con las clases y objetos creados más relevantes y su función y localización en la aplicación.

Clase/Objeto	Capa	Funcionalidad
Archivos .component.html y component.css	Presentación	Presentan los datos manejados por los componentes y proporcionan la interfaz para la interacción con el usuario
HomeComponent (src/app/home)	Componentes	Componente de la página inicial de la aplicación, maneja la consulta y búsqueda de los personajes y consulta y elimina comics favoritos. Permite seleccionar tres comics al azar
ComicsComponent (src/app/comics)	Componentes	Componente de la página de la lista de comics de un personaje, consulta los comics de un personaje y añade comics a la lista de favoritos de un usuario
HeaderComponent (src/app/shared/layout)	Componentes	Componente del encabezado de la página. Obtiene el valor de la búsqueda de un personaje que desea realizar el usuario
FooterComponent	Componentes	Componente del pie de la pagina

(src/app/shared/layout)		
ApiService (src/app/shared/services)	Servicios	Contiene los métodos necesarios para el llamado a la API de Marvel recibiendo los parámetros requeridos por la consulta realizada desde el componente
FavouritesStorage (src/app/shared/services)	Servicios	Contiene los métodos necesarios para guardar en localStorage los datos de los comics favoritos añadidos por el usuario