

Documento de Capas de la Aplicación

Datos

Autor: **Simón González**

Nombre: **UMovieNow**

Arquitectura: **Modelo-Vista-Presentador**

Librerías requeridas usadas: **Dagger 2, Retrofit 2, Picasso, RxJava**

Introducción

Se organizó el proyecto de manera tal que las clases e interfaces usadas se juntaran en paquetes que mostraran la arquitectura usada para el desarrollo de la aplicación. La UI es básica y maneja conceptos de Material Design.

Capas de la Aplicación

A continuación se presentan las capas de la aplicación con una breve descripción y una tabla con las clases e interfaces que participan en cada una de ellas

Capa de Datos

En esta se incluyen las clases que proveen y almacenan los datos de las películas.

MovieData	Clase POJO (Plain Old Java Object) para crear objetos con los datos de la respuesta de la API
Result	Clase POJO para crear objetos con los datos específicos de una película provenientes de la API
IMovieService	Interfaz que provee los métodos requeridos de la API para alimentar la aplicación
MovieService	Clase adaptador que provee la base para la llamada a la API

Capa de Logica de la Aplicación

Se incluyen las clases e interfaces que manejan los datos y alimentan la aplicación y comunican a la capa de presentación para que sean visualizados en la interfaz del usuario.

IPopularPresenter ITopRatedPresenter IUpcomingPresenter	Interfaces que definen los métodos usados para cargar los datos de las películas de las categorías "Popular", "Top Rated" y "Upcoming". Hacen posible el enlace con la capa de presentación
---	---

PopularPresenter TopRatedPresenter UpcomingPresenter	Clases ue contienen los metodos para cargar los datos de las peliculas de las categorías “Popular”, “Top Rated” y “Upcoming” solicitados por la capa de presentación.
ISearchResultsPresenter	Interfaz ue define el metodo para solicitar la información a la API segun coincidencias con un texto proveniente de la capa de presentación
SearchResultsPresenter	Clase ue contiene el metodo para consumir un metodo de la API para buscar peliculas ue conincidan con un texto

Capa de Presentación

Se encuentran todas las clases e interfaces ue hacen posible la muestra de datos en la interfaz de usuario (UI).

MainActivity	Clase principal ue inicializa la interfaz de usuario
CategoriesAdapter	Clase adaptador para los TabLayout de Categorías “Popular”, “Top Rated” y “Upcoming”
IPopularView ITopRatedView IUpcomingView ISearchResultsView	Interfaces que definen los metodos para comunicar los datos entre el presentador (capa de logica) y la vista (capa de presentación)
PopularView TopRatedView UpcomingView SearchResultsView	Clases que manejan los elementos a ser mostrados en la interfaz del usuario para las listas de peliculas de las categorías “Popular”, “Top Rated”, “Upcoming” y búsqueda de peliculas respectivamente
MovieAdapter	Clase adaptador para las listas (RecyclerView) presentes en las clases PopularView, TopRatedView, UpcomingView y SearchResultsView
OnLoadMoreListener	Interfaz ue define un metodo para el adaptador MovieAdapter con el fin de ejecucion al cargar mas data en la lista de peliculas (RecyclerView)
MovieDetailActivity	Clase que maneja la presentación de los datos de una pelicula