

# REFACTOR

**Autor:** Simón González

**Test:** Android

## Malas Prácticas

- La variable declarada `"listNewWorldProduct"` no tiene un uso efectivo en la actividad
- Constantes declaradas tipo String inconsistentes en nombre y valor. Nombre en mayúsculas y valor en minúsculas:
  - Ejemplo: `public static final String MODEL_PRODUCT = "model_product";`
- Constantes declaradas `public static` sin `final` no aseguran que no vayan a cambiar:
  - Ejemplo: `public static String FROM_LIST = "form_list";`
- Se nombra una variable del mismo nombre que un método.
  - Variable y método `"updateView"`
- Método `"onShowSnackBar()"` no se usa en el código.
- Parámetro `"product"` hace referencia a un objeto de la clase `"NewWorldProduct"` y en otras líneas del código se nombran `"newWorldProduct"`
- No se mantiene un orden secuencial de ejecución en el código de la actividad
- El parámetro `"newWorldProductId"` no hace referencia a un id sino a un objeto de la clase `"NewWorldProduct"`.

## Correcciones Realizadas

- Se elimina la variable declarada `"listNewWorldProduct"` y en el método que se hace uso de ella `"onActivityResult(...)"` se sustituye por la variable `"newWorldProduct"` de la misma clase `"NewWorldProduct"`
- Se colocan los valores tipo string de las constantes en mayúsculas para ofrecer mejor relación y claridad con la misma.
- Se corrigen las constantes mal definidas `"public static"` con la palabra `"final"` para asegurar que no sean sobreescritas.
- Se cambia el nombre de la variable booleana `"updateView"` por `"isUpdateView"` para que no se preste a confusión con el método del mismo nombre `"updateView"`
- Se cambia el nombre del parámetro `"product"` en los métodos `"getBasculeIntent(...)"` y `"basculeToList(...)"`.
- Se ordenan las funciones en el orden en que se ejecutan al inicio de la actividad.
- Se cambia el nombre del parámetro `"newWorldProductId"` por `"newWorldProduct"` en el método `"onSwipeAtRight(...)"`