

iOS 개발자
박서연



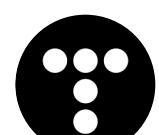
박서연

Park Seo Yeon

Birth 2001.02.11

Phone 010-5492-5525

Email syss220211@gmail.com



Blog



GitHub



Notion

■ 학력 사항

2023.05 - 2023.11

멋쟁이 사자처럼 iOS 앱스쿨 수료

2019.02 - 2023.03 (졸업 - 3.89/4.5)

대진대학교 컴퓨터공학과(주전공)

대진대학교 산업경영공학과(부전공)

2016.03 - 2019.02 (졸업)

수락고등학교

■ 대내외 활동

2024.03-2024.09 Prography (기업형 IT 동아리)

2019-2023 빅데이터&알고리즘 연구실 활동

2020.11 한국과학창의재단 소속 온라인 코딩 교육 진행

■ 자격 사항

2024.09.09 OPIc IM1

2023.01.31 운전면허 2종 보통

■ 수상 경력

2023.10.25

iOS 앱 스쿨 최종 프로젝트 (대상)

2020.12.28

항만 물류 인공지능 학습데이터 해커톤 (최우수상)

2021.12.11

글로벌 경영학과 동계학술대회 (장려상)

2021.08.11

SW경진 대회 - 크롤링 기반의 SNS 데이터 분석(장려상)

■ 경력사항

2022.07 - 2022.12

AIFORPET | Rnd 인턴

- 앱 내 유저를 위한 가이드라인 제시

- 데이터 품질 향상을 위한 검증 로직 추가로 데이터 품질 21% 향상

- 실제 필드테스트를 통하여 관절 서비스 테스트 로직 구축

2023.01 - 2023.05

라임솔루션 | 빅데이터 사업본부 사원

- 공공데이터의 데이터 분석 및 자사 모델 유지보수

- 해충발생 예측 및 방역최적시점 예측 과제 개선

- QGIS, R, Python을 활용하여 빈도분석 및 상관분석을 통한

무인민원발급기 최적입지 선정 과제 개선

CONTENTS

동아리 프로젝트 | 제로섬

제로 식음료 정보 및 리뷰를 제공하는 서비스

사이드 프로젝트 | SYM(심)

감정일기 작성률 명확하고 간단하게 도와주는 서비스

사이드 프로젝트 | 뛰어말어

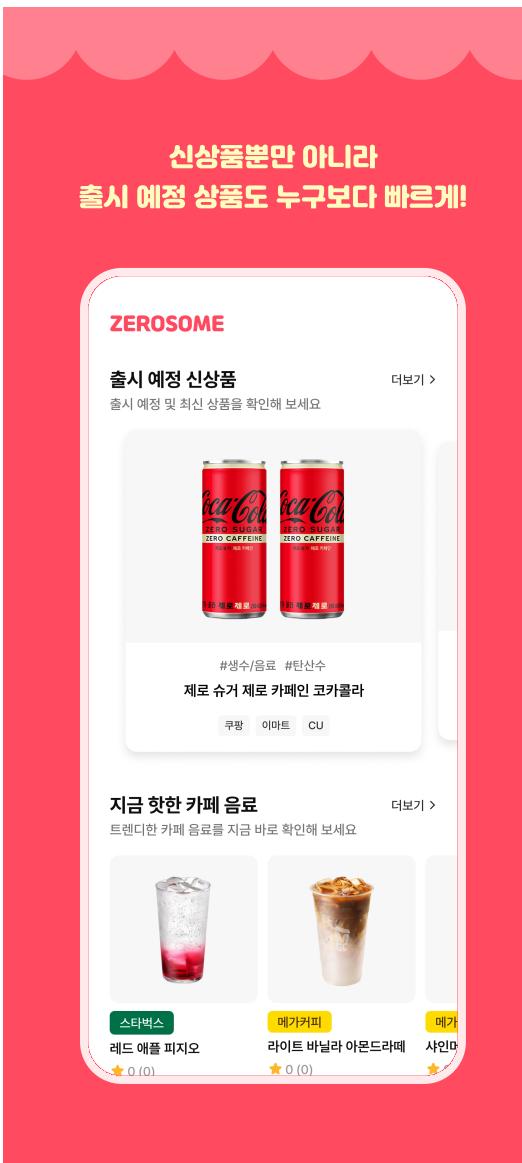
실시간 지하철 위치를 간편하게 확인할 수 있는 서비스

제로섬 프로젝트

2024.05 ~

세상의 모든 제로 식음료를 담다

제로섬



■ 프로젝트 소개

최신 제로 식음료부터 프랜차이즈 카페의 제로 메뉴까지 제로 식음료의 정보를 담았습니다.
제로 식음료의 정보 확인과 후기를 남길 수 있습니다.

■ 팀 구성

기획 1명 / 디자인 1명 / iOS 1명 / AOS 1명 / 백엔드 1명 / 마케팅 1명

■ 역할 & 기여도

iOS 개발 / 100%

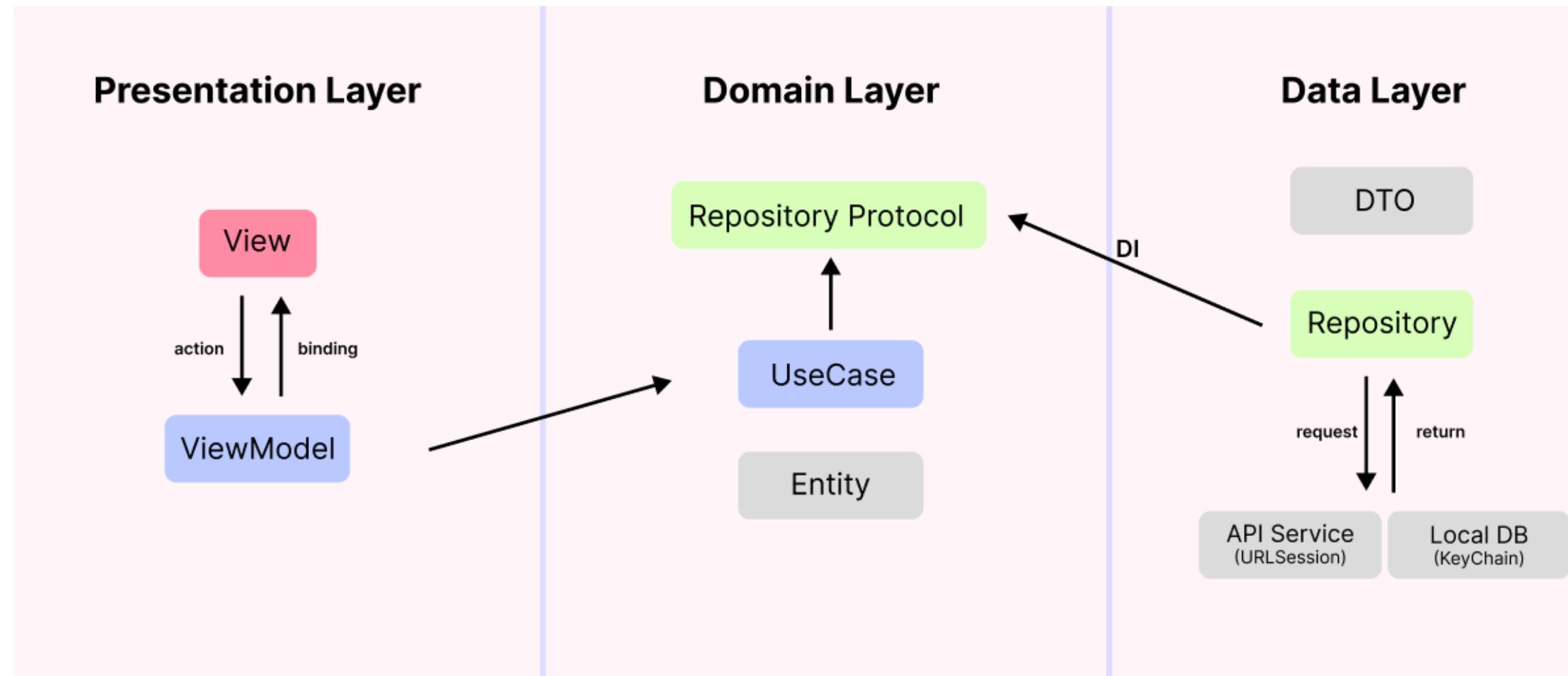
■ 기술 스택

개발 - SwiftUI / Combine / Tuist
- Clean Architect + MVVM

소통 - Notion / Figma / Discord

제로섬 아키텍처

Clean Architecture + MVVM



■ Application Layer

AppDelegate, SceneDelegate 위치
애플리케이션의 진입점으로써 실행과 관련된 작업을 처리함
다른 레이어 간의 의존성을 관리함

Data Layer

외부 데이터 소스와의 상호작용을 담당하는 레이어
APIService가 위치하며 네트워크 작업이 이루어짐
DTO로 받아오며 Mapper를 통해 앱 내부에 맞는 데이터로 변환하여 사용

■ Domain Layer

비즈니스 로직을 처리하는 핵심 레이어
Entity, Usecase, Repository Protocol 를 정의하고 사용
외부 데이터 소스나 UI에 의존하지 않고 순수한 비즈니스 로직만을 포함함

Presentation Layer

UI와 관련된 모든 요소를 처리하는 레이어
MVVM 패턴의 ViewModel이 포함됨
사용자 인터페이스 로직을 처리하며 Domain레이어와 상호 작용을 통해 UI를 업데이트함

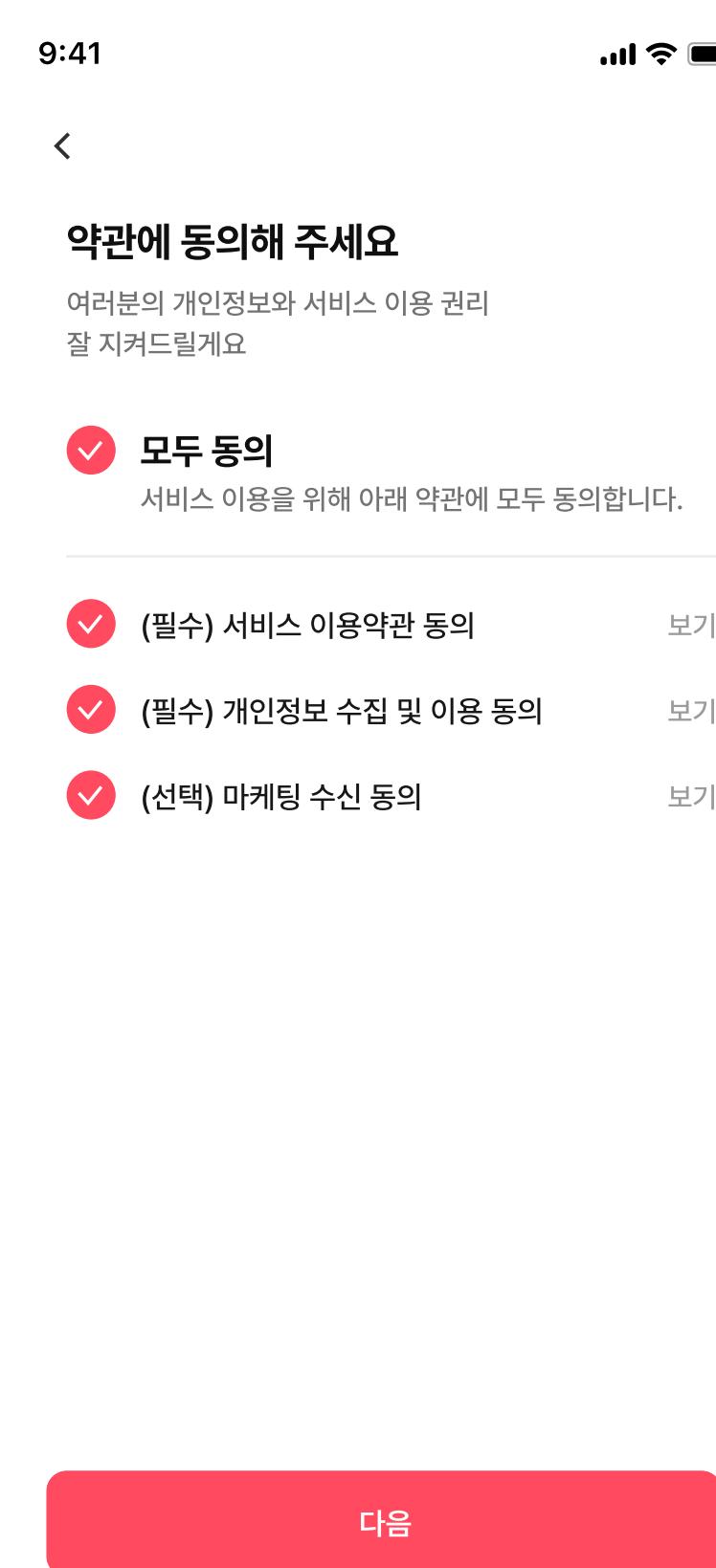
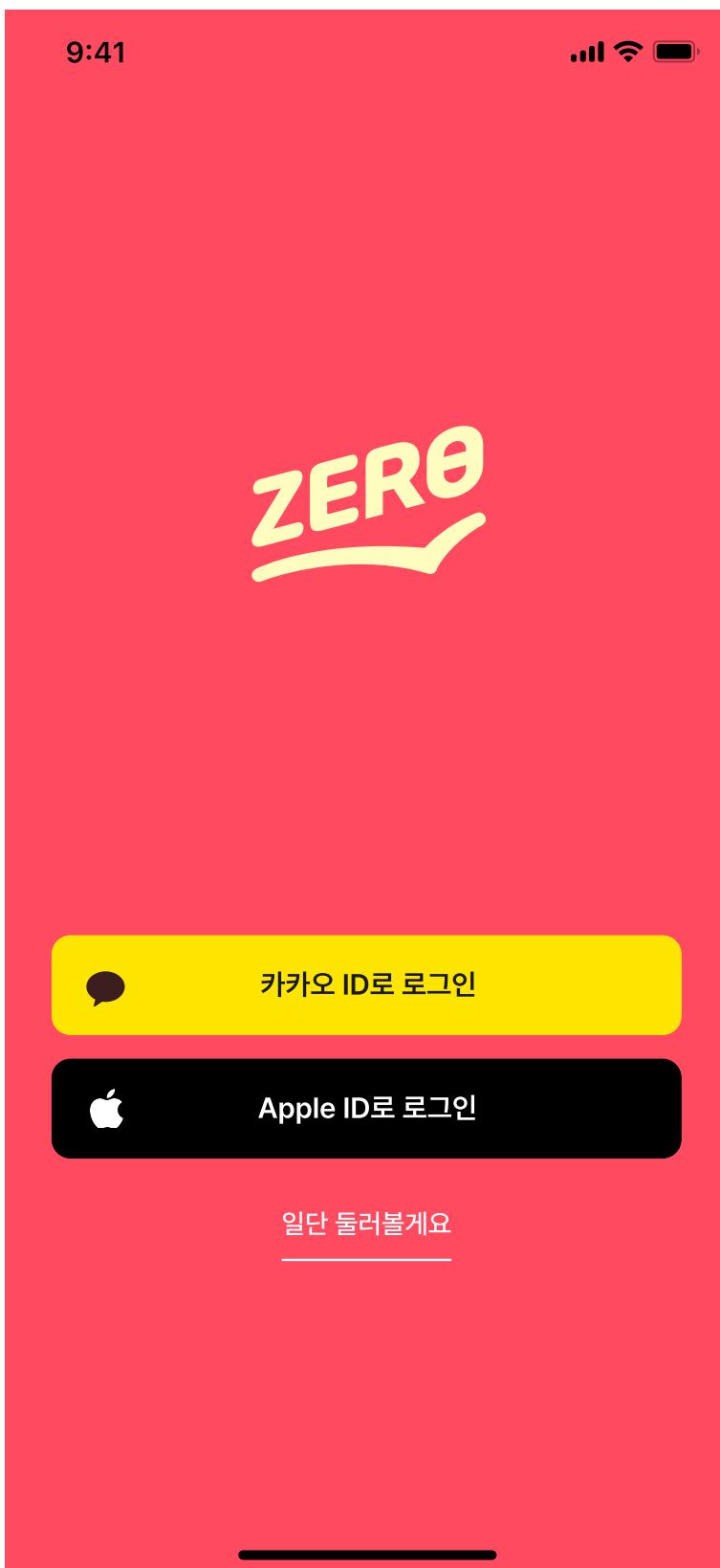
■ Design System Module

디자인과 관련된 파일, 소스들이 모여있는 모듈
비즈니스 로직과 연관 없이 디자인만 정의되어 있는 모듈

제로섬 구현 기능

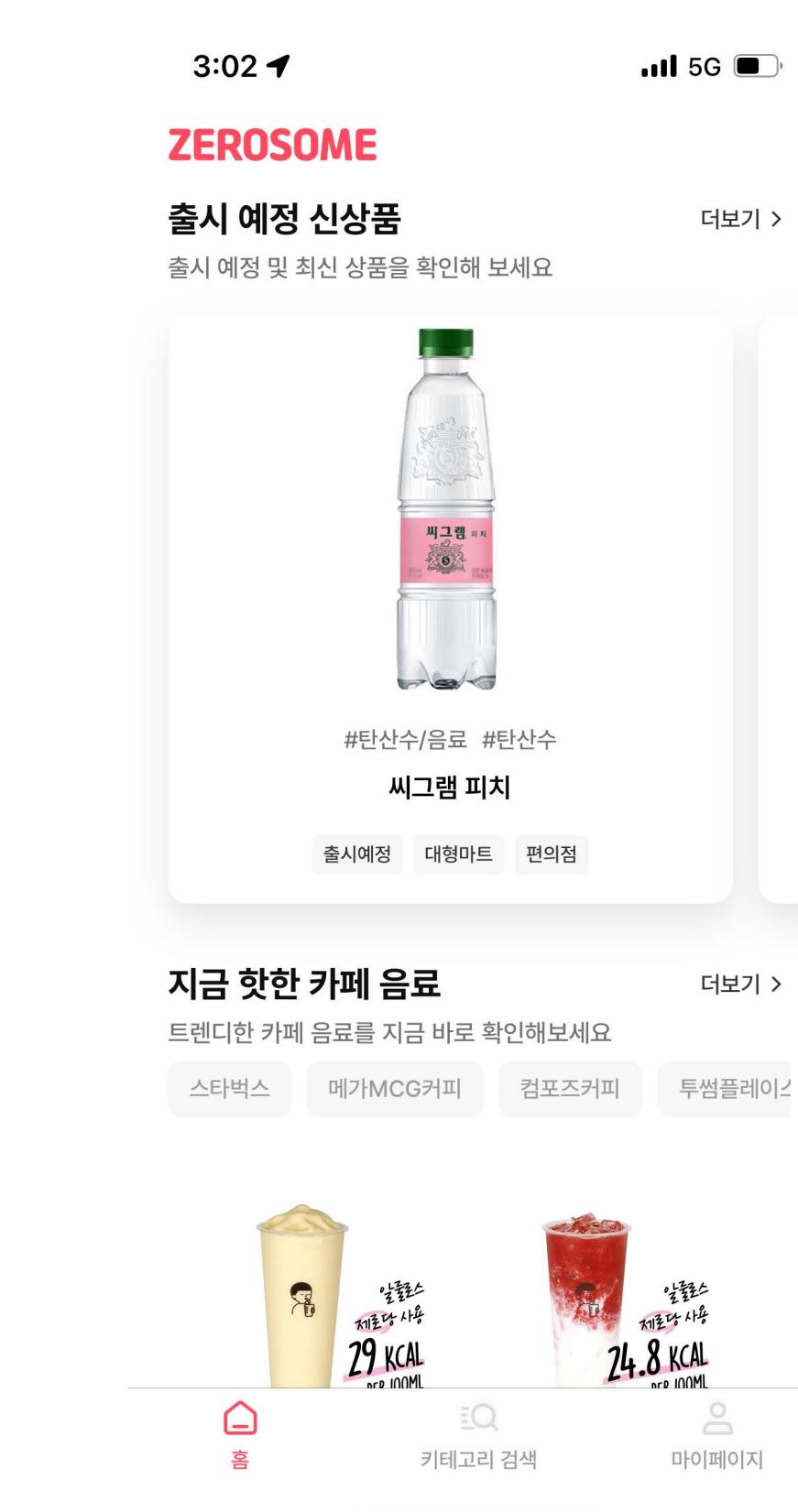
애플/카카오 소셜 로그인

- Enum으로 계정 상태를 정의하여 EnvironmentObject 객체로 사용 (초기 / 이용약관 / 닉네임 / 가입완료 / 비로그인)
- 계정 상태에 따라 비로그인 사용자의 접근 화면을 조정함
- KeyChain을 통하여 토큰을 관리하고 자동 로그인 시 활용함



제품 목록 및 필터 조회

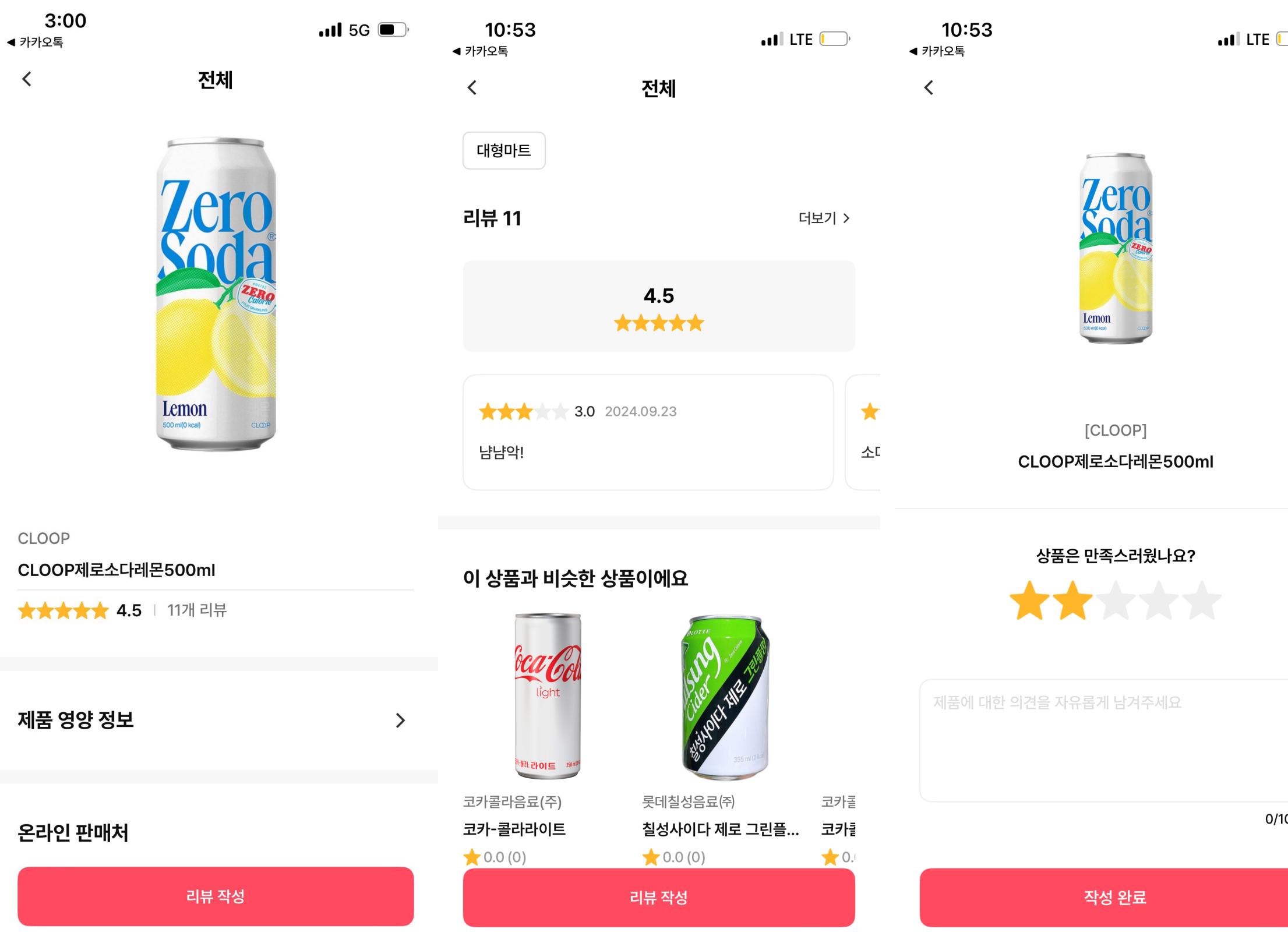
- API 요청 시 offset, limit 파라미터를 자동으로 조절하기 위하여 프로그래스뷰를 추가하고 뷰가 나타날 때 파라미터이 증가하도록 설정하여 무한 스크롤을 구현함



제로섬 구현 기능

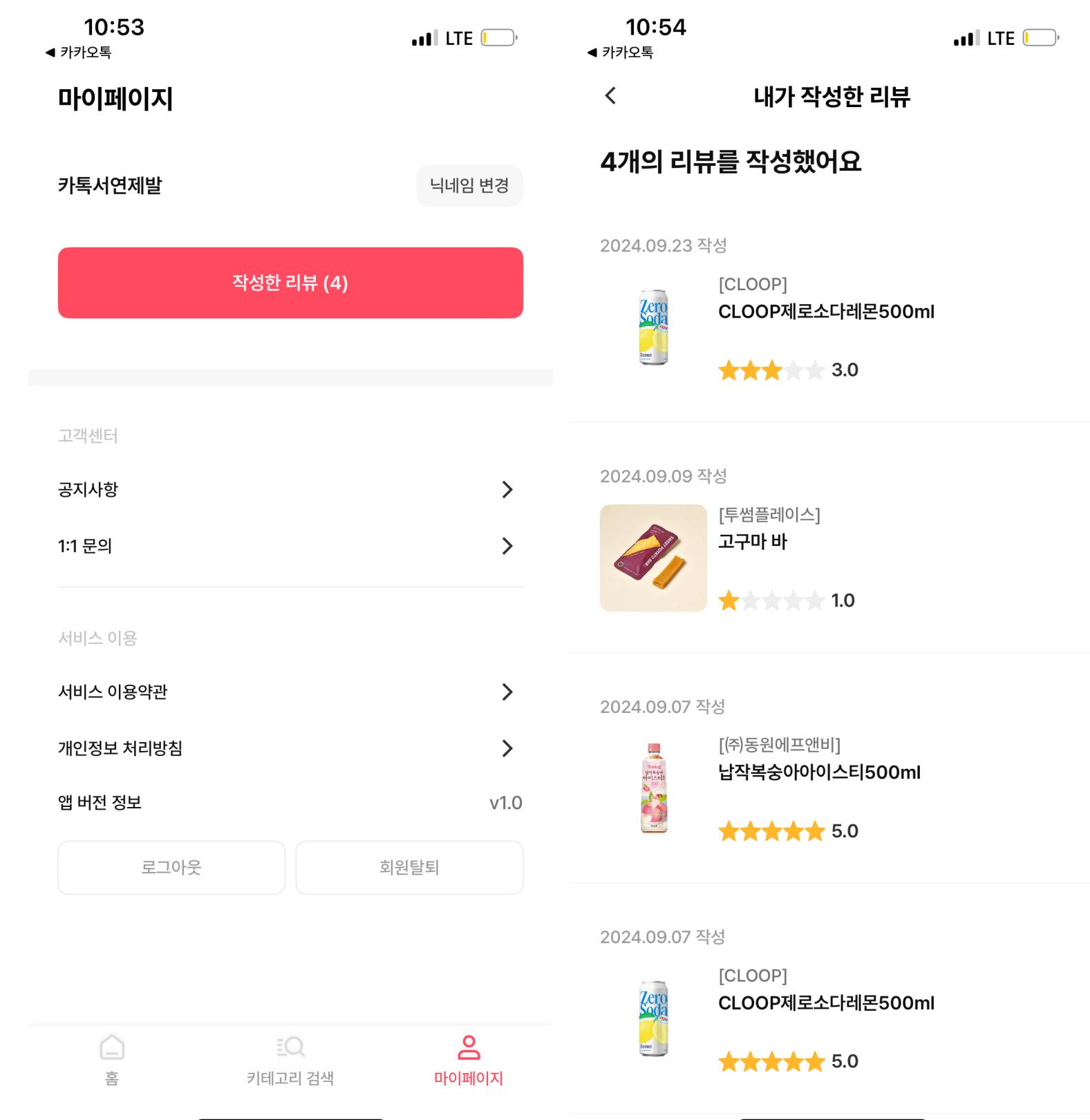
제품 상세 및 리뷰

- 커스텀 Carousel을 제작하여 댓글 항목 UI를 구현함
- 비슷한 제품으로 이동 시 기존 제품 상세 뷰와 뷰모델을 재활용
- 온라인 판매처를 통해서 쿠팡, 네이버 판매 등 외부 URL로 연결됨



마이페이지

- 유저가 작성한 리뷰 목록을 확인, 삭제, 수정 가능
- 닉네임 수정 및 계정 로그아웃과 탈퇴 가능 (KeyChain에서 데이터 삭제)
- 1:1 문의하기를 통해 카카오톡 채널 채팅방 또는 메일앱으로 이동함
- 개인정보처리방침, 이용약관 등은 외부 URL으로 연결됨



제로섬 구현 상세

화면 이동 구현 방법

- NavigationStack과 navigationDestination을 바탕으로 Enum으로 라우터를 정의하여 사용
- 라우터를 ObservableObject로 선언하여 외부에서 navigationPath를 통해 화면을 이동할 수 있도록 했으며, append, pop, replaceRoot 등의 함수를 정의하여 사용함
- 화면 이동 시 데이터 전달이 필요한 경우에는 Enum의 연관값을 활용

Tuist 활용

- App, SPM, Design System 3개의 모듈로 분리하여 프로젝트를 생성함
- 현재 Clean Architecture의 Layer를 기반으로 모듈화 진행중
- 앱 내의 중요한 정보는 xcconfig 파일을 활용하여 미노출 처리

Combine 활용

- Combine을 활용하여 데이터에 따라 반응할 수 있는 UI를 구성함
- 연산자를 활용해서 연쇄적인 통신 작업의 성공과 실패를 손쉽게 관리하고, 가독성을 높임

프로젝트 배포

- 1차 리檄 사유 해결 후 2차 리檄 대응 중
- 1차 리檄 사유: 지원사이트 내부에 연락처 미기재, 1:1 문의하기 시 카카오톡이 없는 사용자는 사용이 불가능 (기존 채널 채팅방으로만 이동)
1:1 문의하기는 카카오톡이 있는 경우(채널 채팅방으로 이동)와 없는 경우(메일앱으로 이동)으로 구현하여 해결
- 2차 리檄 사유 : 비로그인 유저 추가 필요 (비로그인 유저 상태를 추가 구현하여 심사중)

제로섬 트러블슈팅

발생 이슈 1)

커스텀 Carousel 제작 시 스크롤 전 후로 UI의 width가 일정하지 않음

이슈 분석

SwiftUI의 레이아웃 순서 상 padding은 상위에서 여백을 추가하는 행위임

Carousel의 width를 계산을 위해 화면의 여백을 제거하는 경우 이런 SwiftUI의 레이아웃 순서를 고려하지 않음

기준 전체 너비에서 단순하게 뺄셈해서 모든 값을 빼면서 계산하던 width의 수식 변경이 필요하다고 판단함

해결 방법

```
let total: CGFloat = geometry.size.width + totalSpacing * 2  
let contentWidth = total - (edgeSpacing * 2) - (2 * contentSpacing)
```

이를 위해 전체 width를 padding 만큼 더한 후, 해당 값을 기준으로 Carousel의 width를 구하도록 수정하여 해결함

제로섬 트러블슈팅

발생 이슈 2)

Alert, Toast Message 시 Background에 대한 설정이 tabBar에 적용되지 않음

이슈 분석

탭뷰에서 화면 이동 후 팝업하는 얼럿과 토스트 메시지에서는 이상이 없었지만, 각 케이스의 루트뷰의 팝업에서만 발생되는 이슈임을 확인
커스텀 TabBar 구현을 위해서 기존 TabView 위에 커스텀 디자인은 overlay 했기 때문에
탭뷰 내에서 커스텀 얼럿과 토스트 메시지 추가 시 overlay 영역은 미적용 되는 것으로 생각함
NavigationStack은 TabView의 상위뷰에 위치해있기 때문에 화면 이동 후 발생하는 팝업은 영향이 없다고 결론 내림

해결 방법

얼럿과 토스트 메시지의 케이스를 Enum으로 정의하여 EnvironmentObject 객체로 활용함
TabView의 상위뷰에서 얼럿과 토스트 메시지 action을 요청하고 해당 결과를 onReceive로 받아서 처리하는 방식을 통해 이슈 해결

제로섬 트러블슈팅

발생 이슈 3)

NavigationStack을 사용하여 뒤로가기 스와이프가 작동하지 않음

이슈 분석

NavigationBar를 Extension View으로 직접 커스텀하여 사용하기 위해서 기존의 BackButtonHidden을 true로 설정하면서 발생한 문제라고 판단
UIKit의 UINavigationController의 스와이프 제스처 기능을 SwiftUI에 맞춰 추가 설정하는 방법을 시도함

해결 방법

UINavigationController에 UIGestureRecognizerDelegate를 구현하고
제스처 델리게이트를 설정하여 스와이프 제스처를 활성화하여 해결함

SYM 프로젝트

2023.12 - 2024.03

캐릭터와 함께하는 감정일기 기록 앱

SYM - (Speak Your Mind)



AppStore



GitHub

■ 프로젝트 소개

'SYM'은 [사건-생각-감정-행동] 4단계의 일기 작성 가이드를 캐릭터와 함께 제공하여 감정 일기를 쉽게 적을 수 있도록 돕는 서비스입니다.

■ 팀 구성

기획 1명 / 디자인 1명 / iOS 개발 5명

■ 역할 & 기여도

iOS 개발 / 40%

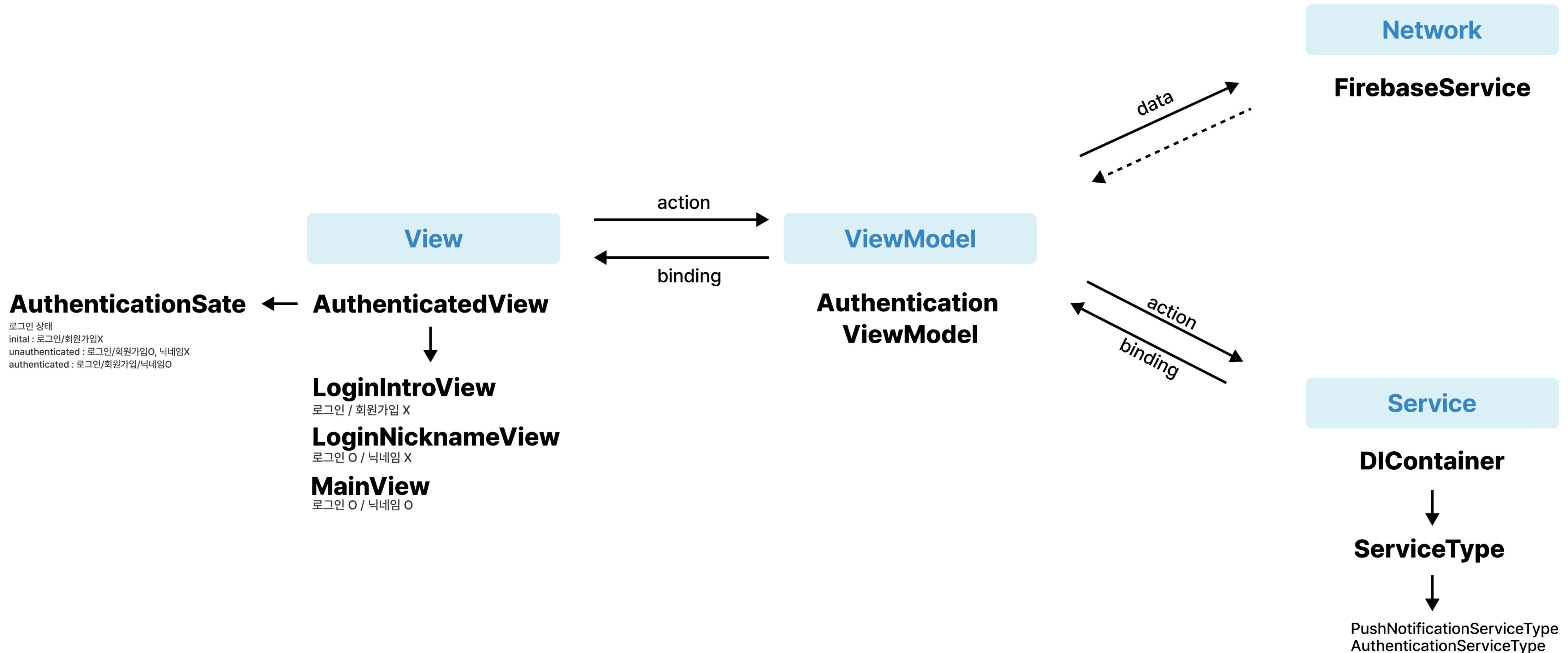
■ 기술 스택

개발 - SwiftUI / MVVM / Combine / Tuist / CoreData

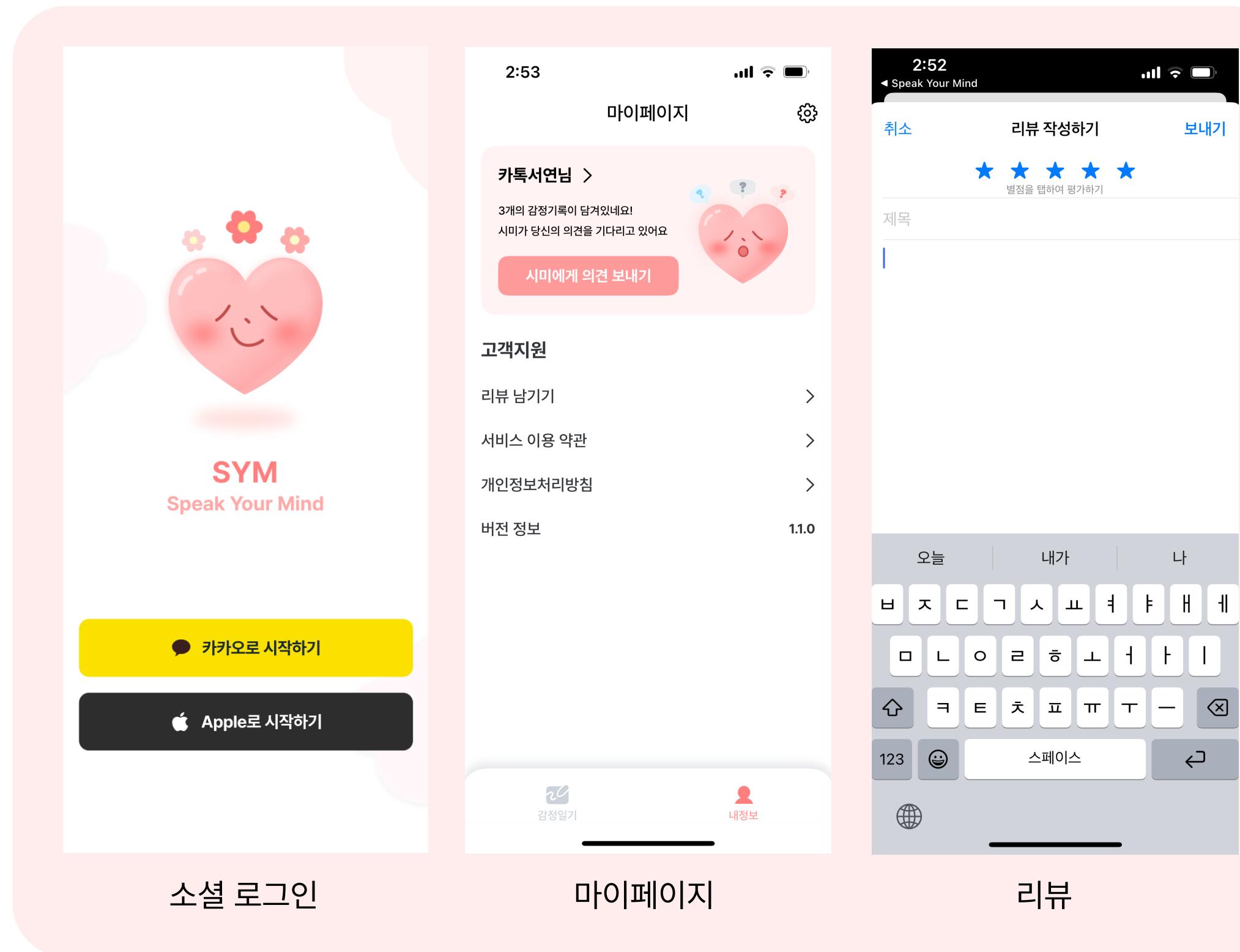
소통 - Notion / Figma / Discord

현재 (UIKit + SwiftUI, MVVM-C, SwiftData로 리팩토링 중)

SYM 아키텍처 MVVM



SYM 담당 기능



1. 애플/카카오 소셜 로그인

- 카카오, 애플 소셜 로그인을 구현하였습니다.
- Enum을 사용하여 계정 상태를 4가지로 구분하였고 계정 상태 변수를 EnvironmentObject 객체로 선언하여 사용함 (초기 / 닉네임 / 이용약관 / 로그인후)
- 애플 소셜 로그인 탈퇴를 위하여 Firebase의 Function을 통해 node.js를 활용

2. 마이페이지 구현

- 로그아웃 시 UserDefaults의 토큰 정보를 삭제하며, 계정 상태를 초기로 변경함
- 의견 보내기를 통해 메일앱으로 바로 이동이 가능하며 앱 운영 계정으로 내용 전송 가능
- 리뷰 남기기를 통해서 바로 리뷰를 남길 수 있음

3. CoreData 활용

- 일기 저장 시 CoreData에 우선 저장하여 과거 일기 열람 시 서버가 아닌 CoreData를 활용하여 통신 감소

SYM 트러블슈팅

발생 이슈 1)

Custom Font 의 줄 간격, 줄 높이 설정 시 디자인과 일치하지 않음

해결 방법

- 내장함수인 Line spacing 외에 여백을 추가하여 디자인과 일치화
- (줄 높이 - 글자 크기) / 2 의 값을 padding과 Line spacing에 적용

발생 이슈 2)

Tuist 사용 시 Objc기반의 프레임워크인 Firebase로 인한 잦은 충돌

해결 방법

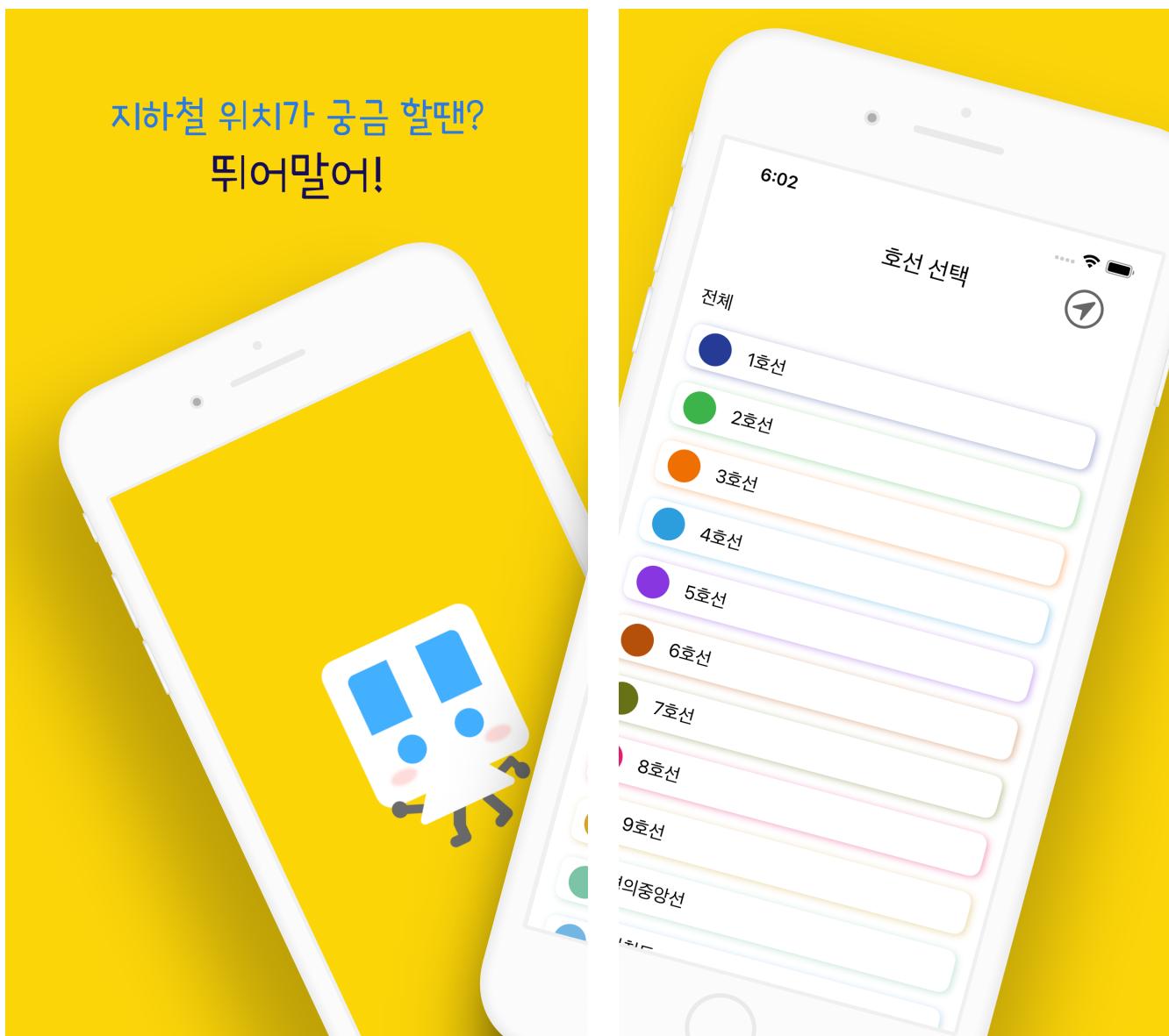
- Firebase는 단순 library가 아닌 staticLibrary으로 정의하여 사용
- 프로젝트 설정 시 Objc와 관련된 설정 추가 (["OTHER_LDFLAGS": ["-all_load -Objc"]])

뛰어말어 프로젝트

2023.11 - 2023.12

실시간 지하철 위치 제공 서비스 앱

뛰어말어



AppStore



GitHub

■ 프로젝트 소개

자신의 위치를 기준으로 가장 가까운 역을 확인할 수 있으며
실시간 지하철 위치를 확인할 수 있는 서비스

■ 팀 구성

iOS 개발 3명

■ 역할 & 기여도

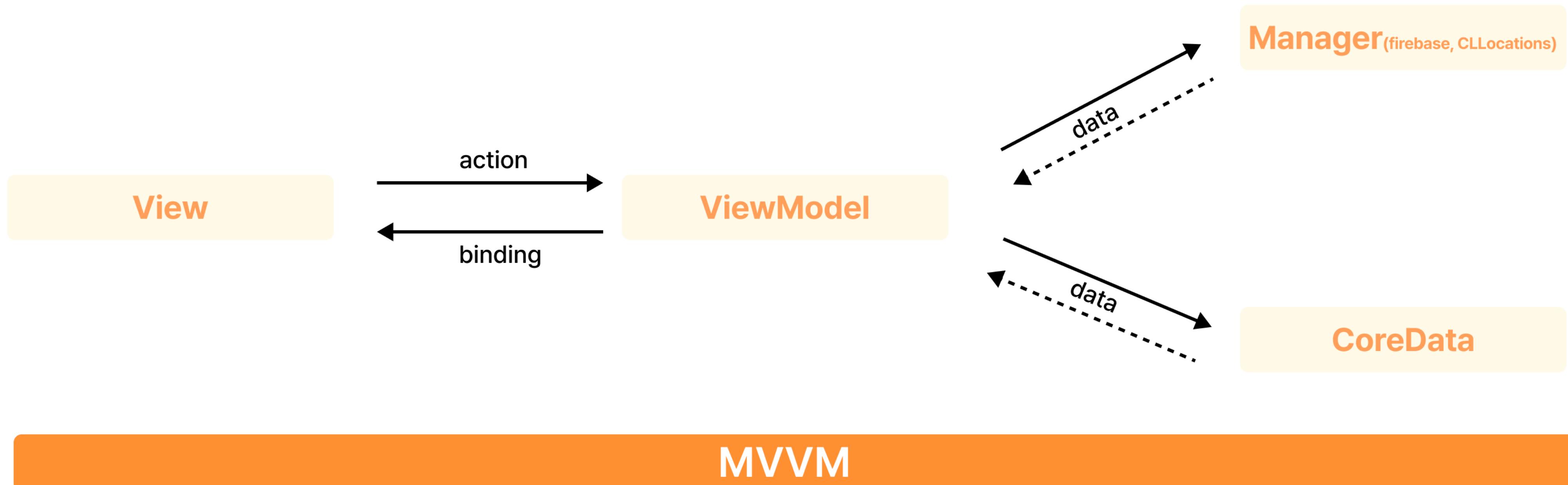
iOS 개발 / 30%

■ 기술 스택

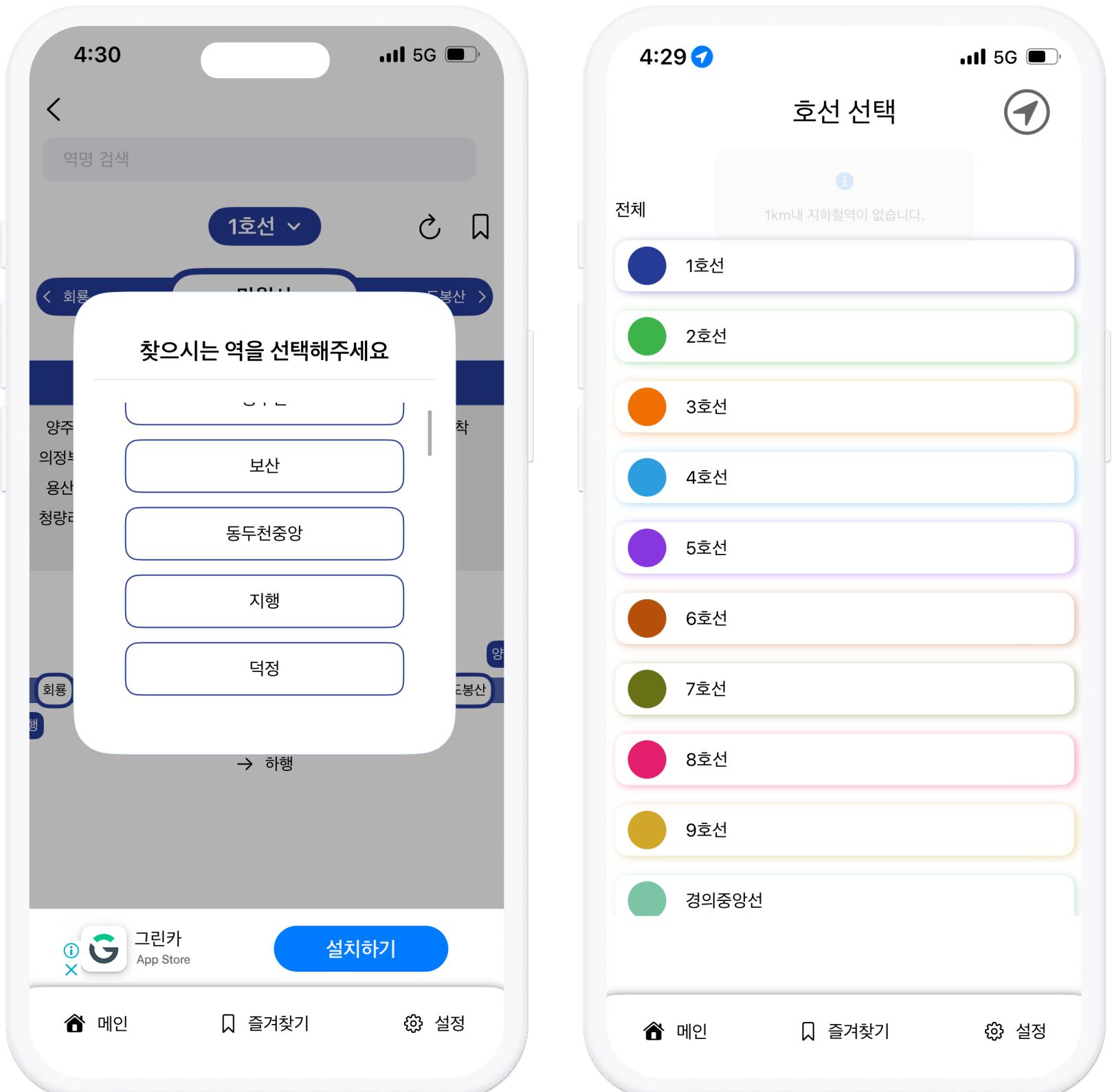
개발 - SwiftUI / MVVM / Tuist

소통 - Notion / Figma / Discord

뛰어말어 아키텍처



뛰어말어 담당 피처



1. 사용자의 위치를 기반한 주변역 제공

- CLLocation을 활용하여 사용자 위치를 기반으로 주변역을 알려주는 기능 구현
- 사용자의 위경도 값과 CoreData에 저장되어 있는 역의 위경도 값에 따른 거리차이를 기반으로 위경도 근사치(1km)를 계산하여 가장 가까운 역을 제공함

2. 원하는 지하철 역 검색

- CoreData를 사용하여 역의 위경도를 저장하여 활용 (검색 및 주변역)
- 꾸준히 변화하는 역 정보를 반영하기 위하여 Firestore에 역정보 버전을 기록하여 버전 변경 시 데이터를 패치하는 로직을 사용함

3. 프로젝트 배포 담당

감사합니다.
끊임없이 발전하는
iOS 개발자 박서연 이었습니다.