

# Relatório de Requisitos – Projeto EcoVida

## 1. Identificação do Projeto

- **Nome do Projeto:** EcoVida
- **Descrição:** Aplicativo web gratuito voltado à promoção de hábitos saudáveis e práticas sustentáveis, com notificações, desafios e recompensas.
- **Analista de Requisitos:** Pedro Henrique Oliveira

## 2. Objetivos do Sistema

- Incentivar hábitos saudáveis diários da população.
- Promover práticas sustentáveis e conscientes.
- Disponibilizar informações confiáveis sobre saúde e meio ambiente.
- Engajar os usuários através de desafios, recompensas e notificações.

## 3. Requisitos Funcionais

ID	Requisito	Descrição	Prioridade	Ator Principal
RF01	Desafios Diários de Saúde	O sistema deve disponibilizar desafios diários de saúde, como beber água, caminhada e exercícios de respiração.	Alta	Usuário
RF02	Registro de Recompensas Sustentáveis	O sistema deve permitir que o usuário registre práticas sustentáveis, como reciclagem, incluindo envio de foto.	Alta	Usuário
RF03	Notificações	O sistema deve enviar notificações diárias para lembrar os usuários dos desafios de saúde e ações sustentáveis.	Média	Usuário
RF04	Informações Educativas	O sistema deve fornecer informações curtas e confiáveis sobre saúde e meio ambiente.	Média	Usuário
RF05	Visualização de Histórico	O sistema deve permitir que o usuário visualize seu histórico de desafios cumpridos e recompensas obtidas.	Média	Usuário

## 4. Requisitos Não Funcionais

ID	Tipo	Descrição
RNF01	Usabilidade	Interface intuitiva e de fácil navegação para usuários de todas as idades.
RNF02	Desempenho	O sistema deve carregar páginas e notificações em menos de 3 segundos.
RNF03	Disponibilidade	O sistema deve estar disponível 24 horas por dia, 7 dias por semana.
RNF04	Segurança	Armazenamento seguro de dados do usuário, respeitando a LGPD.
RNF05	Compatibilidade	Aplicativo compatível com os principais navegadores web modernos.

## 5. Regras de Negócio

1. Cada desafio diário cumprido gera pontos que podem ser trocados por recompensas virtuais.
2. Fotos de práticas sustentáveis devem ser validadas antes de pontuar.
3. Informações educativas devem ser atualizadas semanalmente por um moderador.
4. Usuários com histórico inativo por 7 dias consecutivos recebem notificações motivacionais.

## 6. Fluxo de Eventos Principal (Exemplo: Desafio Diário)

1. O usuário acessa a tela de desafios do dia.
2. Seleciona o desafio desejado.
3. Marca como concluído ou envia evidência (ex: foto).
4. O sistema valida e registra a conclusão.
5. Pontos ou recompensas são atualizados no perfil do usuário.
6. Notificação de sucesso é enviada ao usuário.