邹笑寒

(+86) 183-2196-8867 | xiaohan.zou@foxmail.com | github.com/Renovamen | zxh.io

教育经历

同济大学, 软件学院, 中国上海

2016/09 - 2020/07

软件工程专业, 工学学士, GPA: 84.35/100

核心课程:

- 。 数学: 概率论、离散数学、高等数学、线性代数等
- **计算机**:数据结构、算法设计与分析、数据库原理与应用、操作系统、编译原理、面向对象程序设计、 Web 服务与 SOA、Web 应用与开发、分布式计算等

论文

- o Xiaohan Zou, Cheng Lin, Yinjia Zhang, and Qinpei Zhao. "To be an Artist: Automatic Generation on Food Image Aesthetic Captioning", The 32th International Conference on Tools with Artificial Intelligence, ICTAI 2020 (Acceptance Rate: 25%, Oral Presentation) [论文] [代码] [幻灯片]
- o **Xiaohan Zou**. "A Survey on Application of Knowledge Graph", The 5th International Conference on Control Engineering and Artificial Intelligence, **CCEAI 2020** [论文]

研究经历

食物图像美感描述, 同济大学

2020/04 - 2020/06

导师: 赵钦佩

为食物图像自动生成美学层面的文字评价,已发表于 ICTAI

- 。提出了一种新颖的模型来为食物图片生成全面的美学评价,由两个模块组成:一个模块用于生成单个美学角度的评价,另一个模块对来自所有角度的评价进行无监督文本摘要
- 。设计了一种受 TF-IDF 方法启发的图像美学描述文本清洗策略,为该新任务构建了一个数据集
- 。 提出了两种新的客观评估指标,用于评估模型生成的描述的新颖性和多样性;
- 。 提出的方法在生成句子的多样性、新颖性和连贯性上都优于基线模型和现有方法

面向微服务架构的故障诊断系统、同济大学

2018/09 - 2019/01

导师: 杜庆峰

为微服务架构构建故障诊断系统, 与华为合作的项目

- 。根据当前时刻监测到的云原生平台的性能指标,动态地用 PC 算法构建出贝叶斯网络,图中节点表示每个微服务,有向边表示微服务之间的因果关系
- 。 当出现异常时, 利用随机漫步算法在因果图上搜索出可能引发该异常的故障服务
- 。故障注入实验显示,在不需要任何专家知识的情况下,该方法相比传统微服务故障检测方法实现了 6.56%的准确率提升

半监督机器翻译, 北京大学

2018/07 - 2018/08

导师: 林通

利用结构对偶性来进行半监督机器翻译

- 。提出了一个基于共享隐空间的对偶学习框架,利用神经机器翻译模型的结构对偶性来同时提高双向任务 的性能
- 。基于传统的序列到序列的神经机器翻译模型,利用不同方向的翻译器的编码器和解码器组建了额外的重构器,从而利用无标签数据
- 。 在数据集 IWSLT'15 (英语-越南语) 和 WMT'14 (英语-德语) 上相比基线方法取得了 1.0 2.9 个 BLEU 值的性能提升,提升在成对数据非常少的时候尤为明显

部分项目经历

Flint: 使用 Numpy 手写深度学习框架, Github

2021/01 - 至今

- 。使用纯 Numpy 实现了自动微分引擎(支持 19 种操作),线性、卷积、池化、Flatten、RNN、Dropout 和 BatchNorm 层,6 种优化器,4 种损失函数,3 种激活函数,5 种初始化器和数据加载模块
- 。编写了详细的文档和全面的单元测试用例

Metallic: 一个轻量、模块化的 PyTorch 元学习库, Github

2020/10 - 至今

。 实现 7 种元学习算法 (支持几乎所有常用的优化器) 和常用数据集的数据加载模块,编写了详细的文档

语音情感识别

2019/04 - 2019/06

- 。尝试了多种特征提取方法并构建了多个语音情感识别模型,在Github上获得了200个star
- 在 CASIA (汉语)、EMODB (德语)、SAVEE (英语)、RAVDESS (英语)四个基线数据集上,相比基线模型有了 7.2 12.2 的准确率提升

实习经历

软件开发实习生,中国电子科技集团重庆声光电有限公司,中国重庆

2020/10 - 至今

- 。 使用 Cesium 和 Vue, 进行三星堆三维考古现场及传感器数据的可视化
- 。 为一个实时人体姿态识别模型开发 demo
- 。开发脚本,用于自动标注手写中文古文字符并生成用于训练 OCR 模型的文件

游戏开发实习生,上海伯拉乐文化科技有限公司,中国上海

2019/10 - 2020/05

- 。 使用 JavaScript 和 Construct 3 游戏引擎,参与了 3 款 H5 游戏的开发、更新和测试,开发了一个皮肤系统、商城系统和道具系统
- 。 将公司的游戏打包与部署工具从 Windows 平台移植到了 Linux 和 MacOS 平台

部分获奖情况

铜牌,中国大学生程序设计竞赛 (CCPC)

2018

荣誉提名, ACM 国际大学生程序设计竞赛 (ICPC) 亚洲区域赛

2018

铜奖, 互联网+大学生创新创业大赛

2018

二等奖,同济大学程序设计竞赛

2017, 2018

二等奖,全国大学生数学建模竞赛(CUMCM)

2017, 2018

二等奖, 华东师范大学程序设计竞赛

2017

其他活动经历

技术部副部长 & 产品体验部部长,同济大学微软学生俱乐部

。 在技术课堂上介绍经典数据结构和算法, 以及它们在机器学习中的应用。

个人技能

编程语言: Python、JavaScript、HTML/CSS、C/C++、Java、MATLAB

工具与框架: Git、PyTorch、Keras、Linux、Vue、Django、LATeX

语言:中文 (母语)、英文 (熟练, 托福: 106, GRE: 322, 通过 CET6, 流畅阅读英文论文和文档)